

Wingine Clock マニュアル



目次

1. はじめに	3
Wingine Clock について	3
動作環境	3
連絡先	3
著作権および免責	3
更新履歴	3
2. 基本的な使い方	4
3. 表示の設定	6
4. アラームの使い方	9
アラームリスト画面	9
アラーム設定画面	11
アラーム／スヌーズの停止	13
5. タイマーの使い方	14
タイマー設定画面	14
スタート／ストップ／リセット	15
6. ストップウォッチの使い方	17
スタート／ストップ／ラップ／リセット	17
描画の更新頻度	18
ラップデータ画面	19
7. 置換文字列	21
時計モードの置換文字列	22
タイマーモードの置換文字列	23
ストップウォッチモードの置換文字列	23
8. FAQ	24
起動しようとする と警告が出る	24
スタートアップのプログラムに追加したい	26
動作保証外の種類のイメージファイルやサウンドファイルを使用したい	26
時計が小さくて右クリックしづらい	27
表示する文字の幅が一定にならない	27
既定のサウンドを追加したい	27
既定のサウンドとして使用されているアラーム音および楽曲について	28
アップデートするには	28

1. はじめに

Wingine Clock について

画面上に時計を表示するソフトウェアです。表示するテキストのフォーマットを自由に設定することができるほか、背景としてローカルのイメージファイルを設定することもできます。時計以外にも、アラーム機能、タイマー機能、ストップウォッチ機能があります。

動作環境

Windows10 にて動作確認済みです。

Microsoft .NET Framework 4.0 以上が必要です。

連絡先

メール	empty.sky.shirangana@gmail.com
コミュニティ	http://com.nicovideo.jp/community/co2136247
Twitter	https://twitter.com/powderdust001

著作権および免責

本ソフトウェアはフリーソフトウェアです。どなたでもご自由にお使い頂けます。著作権は作者の粉塵 ex が保有しています。本ソフトウェアを許可なく再配布したり販売したりすることを禁止します。

本ソフトウェアを使用したことによって生じたすべての障害、損害、不具合等に関しては、作者および作者の所属するいかなる団体、組織とも一切責任を負いません。

更新履歴

2016/07/09 Version 1.0.0

一般公開。

2016/07/17 Version 1.0.1

置換文字列の不具合を修正。

2016/07/17 Version 1.0.2

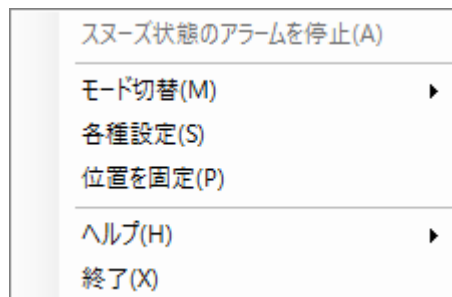
アンチエイリアス機能を追加。

2. 基本的な使い方

Wingine Clock.exe を起動すると時計と設定画面（「起動時にこのウィンドウを表示する」にチェックを入れている場合）が表示されます。

PM 10:25:59
2016/07/06 Wednesday

時計を右クリックするとメニューが表示されます。

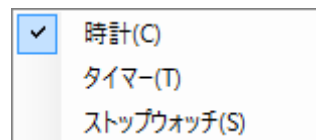


（時計モードの場合）

「スヌーズ状態のアラームを停止」については[アラーム／スヌーズの停止](#)を参照してください。

①モード切替

子メニューを開くと、現在のモードにチェックが入っています。



「時計」、「タイマー」、「ストップウォッチ」から選択したモードに切り替えることができます。

②各種設定

設定画面を表示します。設定画面についてはそれぞれ[表示の設定](#)、[アラームの使い方](#)、[タイマーの使い方](#)を参照してください。

③位置を固定

時計の表示位置を移動できるかどうかを切り替えます。チェックを外した場合はドラッグ&ドロップで表示位置を移動できます。チェックを入れると表示位置が固定されます。

④ヘルプ

➤ マニュアル

同梱のマニュアルファイルを開きます。pdf 版が開けない場合は docx 版を開きます。

➤ 連絡先

◆ メール

既定のメールソフトを起動して製作者宛てのメールを新規作成します。

◆ コミュニティ

既定のブラウザで製作者のコミュニティのページを表示します。

◆ Twitter

既定のブラウザで製作者の **Twitter** のページを表示します。

➤ バージョン情報

本ソフトウェアのバージョン情報を表示します。

⑤終了

本ソフトウェアを終了します。

3. 表示の設定

設定画面の表示タブから、時計などの表示の設定ができます。設定は変更するとすぐに反映されます。



①アラームタブ

アラームの設定を表示します。詳細は[アラームの使い方](#)を参照してください。

②タイマー

タイマーの設定を表示します。詳細は[タイマーの使い方](#)を参照してください。

③モード切替

「時計」、「タイマー」、「ストップウォッチ」から選択したモードに切り替えることができます。表示の設定はモード別に保存されます。

④アンチエイリアス

チェックを入れると、テキストのアンチエイリアスが有効になります。有効にすると境界線がなめらかになります。無効にすると境界線がはっきりします。

⑤フォント

OSにインストールされているフォントの中から、テキストに使用するフォントを選択します。

⑥文字色

テキストの色を設定します。

⑦縁取り色

テキストの縁取りの色を設定します。

⑧縁取りの太さ

テキストの縁取りの太さを設定します。0 にすると縁取りされません。

⑨背景透過色

背景イメージの透過色を設定します。

⑩背景設定

ローカルから、背景として使用するイメージファイルを設定します。動作保証しているイメージファイルの種類は bmp, gif, .jpg, jpeg, png, ico です。

背景イメージもドラッグ&ドロップで表示位置を移動することができます。その際、時計も連動して移動します。(時計をドラッグ&ドロップした場合は、時計のみ表示位置を移動します。)

⑪背景設定解除

背景イメージの設定を解除します。

⑫テキスト 1

テキストの 1 行目のフォーマットを設定します。書き方の詳細は[置換文字列](#)を参照してください。

⑬テキスト 2

テキストの 2 行目のフォーマットを設定します。書き方の詳細は[置換文字列](#)を参照してください。

⑭文字サイズ 1

テキスト 1 の文字サイズを設定します。

⑮文字サイズ 2

テキスト 2 の文字サイズを設定します。

⑯左端位置

テキスト 2 の左端からの位置を設定します。0 が左端になります。

⑰上端位置

テキスト 2 の上端からの位置を設定します。0 が上端になります。

⑱起動時にこのウィンドウを表示する

チェックを入れると、本ソフトウェアを起動したタイミングで設定画面を表示するようになります。

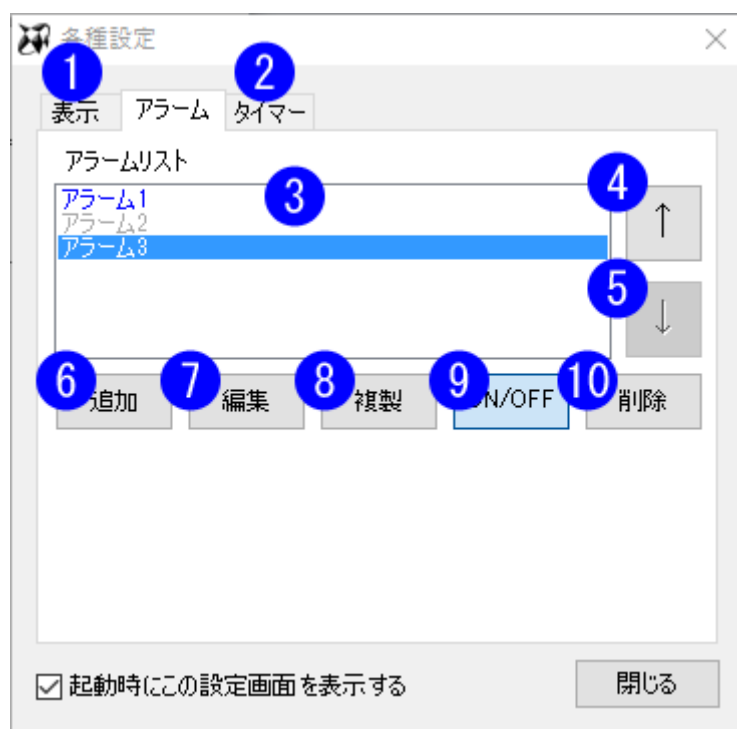
⑭閉じる

設定画面を閉じます。

4. アラームの使い方

アラーム機能を使用すると、指定した日時にサウンドを鳴らしてメッセージを表示することができます。最大 10 個までアラームを設定できます。タイマーやストップウォッチにモードを切り替えても、アラームは有効です。スヌーズ（アラームを一度停止してから一定時間後に再度アラームを鳴らす機能）も使用できます。

アラームリスト画面



①表示タブ

表示の設定を表示します。詳細は[表示の設定](#)を参照してください。

②タイマー

タイマーの設定を表示します。詳細は[タイマーの使い方](#)を参照してください。

③アラームリスト

保存されているアラームの設定の一覧です。ON（有効）になっている設定は青色の文字で表示されます。OFF（無効）になっている設定は灰色の文字で表示されます。

④↑

アラームリストで選択している項目を 1 つ上へ移動します。

⑤ ↓

アラームリストで選択している項目を 1 つ下へ移動します。

⑥ 追加

[アラーム設定画面](#)を開き、アラームの設定を新しく追加します。

⑦ 編集

[アラーム設定画面](#)を開き、アラームリストで選択している項目を編集します。スヌーズ待機中のアラーム設定を編集した場合、スヌーズ待機状態が解除されます。

⑧ 複製

アラームリストで選択している項目を複製します。

⑨ ON/OFF

アラームリストで選択している項目の ON/OFF を切り替えます。ON にすると、ボタンが青色で表示されます。OFF にすると、ボタンが灰色で表示されます。スヌーズ待機中の設定を OFF にした場合、スヌーズ待機状態も解除されます。

⑩ 削除

アラームリストで選択している項目を削除します。

アラーム設定画面

The screenshot shows the 'アラーム設定' (Alarm Setting) dialog box. It contains the following elements with numbered callouts:

- ① 設定名 (Setting Name): A text field containing 'アラーム'.
- ② 曜日で指定する (Specify by Day of Week): A radio button that is selected.
- ③ 日付で指定する (Specify by Date): An unselected radio button.
- ④ アラーム時刻 (Alarm Time): Time selection fields showing 7:00.
- ⑤ スヌーズ (Snooze): A checked checkbox.
- ⑥ アラーム音設定 (Alarm Sound Setting): A button.
- ⑦ アラーム音再生 (Alarm Sound Playback): A button.
- ⑧ 音量 (Volume): A slider and a numeric field set to 25.
- ⑨ メッセージ (Message): A text area containing a default message.
- ⑩ OK: A button.
- ⑪ キャンセル (Cancel): A button.

①設定名

アラームのタイトルを設定します。

②曜日で指定する

アラームを指定の曜日に鳴らすように設定します。ON（有効）に設定した曜日は、ボタンが青色で表示されます。OFF（無効）に設定した曜日は、ボタンが灰色で表示されます。

③曜日で指定する

アラームを指定の日付に鳴らすように設定します。日付をクリックすると、カレンダーを表示します。

④アラーム時刻

アラームを鳴らす時刻を設定します。

⑤スヌーズ

チェックを入れるとスヌーズを設定します。1～60 分間隔で設定することができます。

⑥アラーム音設定

アラーム音を設定します。クリックすると、以下のメニューを表示します。

➤ 既定のサウンドから選択

本ソフトウェアにあらかじめ用意されているサウンドからアラーム音を選択します。

➤ サウンドファイルを選択

ローカルにあるサウンドファイルのアラーム音に設定します。動作保証しているサウンドファイルの種類は wav, mp3, mid です。

➤ アラーム音の設定を解除

アラーム音の設定を解除します。

⑦アラーム音再生

設定されているアラーム音をテスト再生します。再生している状態でもう一度クリックすると停止します。

⑧音量

アラーム音の再生音量を 0～100 で設定します。0 にすると音が出ません。

⑩メッセージ

アラームを鳴らす際に表示するメッセージを設定します。文字数は 128 文字までです。メッセージは画面右下の通知アイコンのバルーンに表示されます。

⑩OK

設定を保存します。ただし、以下の場合は警告メッセージが表示されます。

- 設定名が空
- 「曜日で指定する」のときに有効に設定している曜日がない
- 「日付で指定する」のときに設定日時が現在日時を過ぎている
- アラーム音が設定されていない
- アラームの音量が 0
- メッセージが設定されていない

⑪キャンセル

設定を破棄します。

アラーム／スヌーズの停止

鳴っているアラームを停止する方法は以下になります。

- 時計を右クリックしてメニューを表示する
- 通知アイコンのバルーンメッセージをクリックする



スヌーズが設定されている場合、スヌーズ待機状態を解除する方法は以下になります。

- 時計を右クリックしてメニューを開き、「スヌーズ状態のアラームを停止する」をクリックする (※)
- アラームリスト画面で対象のアラーム設定の編集を行う
- アラームリスト画面で対象のアラーム設定を OFF にする
- アラームリスト画面で対象のアラーム設定を削除する
- 本ソフトウェアを終了する (※)

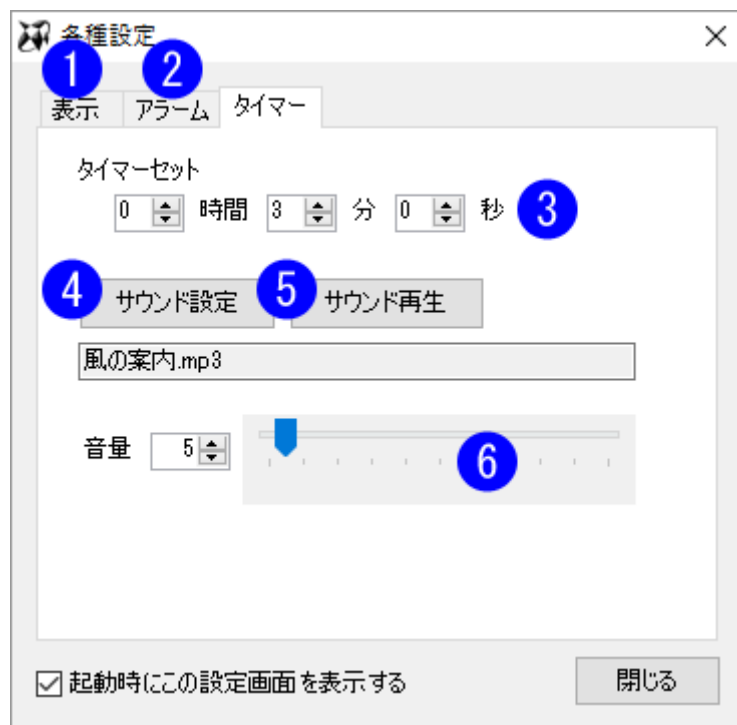
※すべてのアラーム設定のスヌーズ待機状態を解除します。



5. タイマーの使い方

タイマー機能を使用すると、設定した時間までのカウントダウンを表示し、カウントが0になった時にサウンドを鳴らすことができます。タイマーを起動した状態で時計またはストップウォッチモードに切り替えることはできません。

タイマー設定画面



①表示タブ

表示の設定を表示します。詳細は[表示の設定](#)を参照してください。

②アラームタブ

アラームの設定を表示します。詳細は[アラームの使い方](#)を参照してください。

③タイマーセット

タイマーの時間を設定します。最大 23 時間 59 分 59 秒までです。

④サウンド設定

アラーム音を設定します。クリックすると、以下のメニューを表示します。

➤ 既定のサウンドから選択

本ソフトウェアにあらかじめ用意されているサウンドからアラーム音を選択します。

➤ サウンドファイルを選択

ローカルにあるサウンドファイルをタイマーのサウンドに設定します。動作保証しているサウンドファイルの種類は wav, mp3, mid です。

➤ サウンドの設定を解除

サウンドの設定を解除します。

⑦サウンド再生

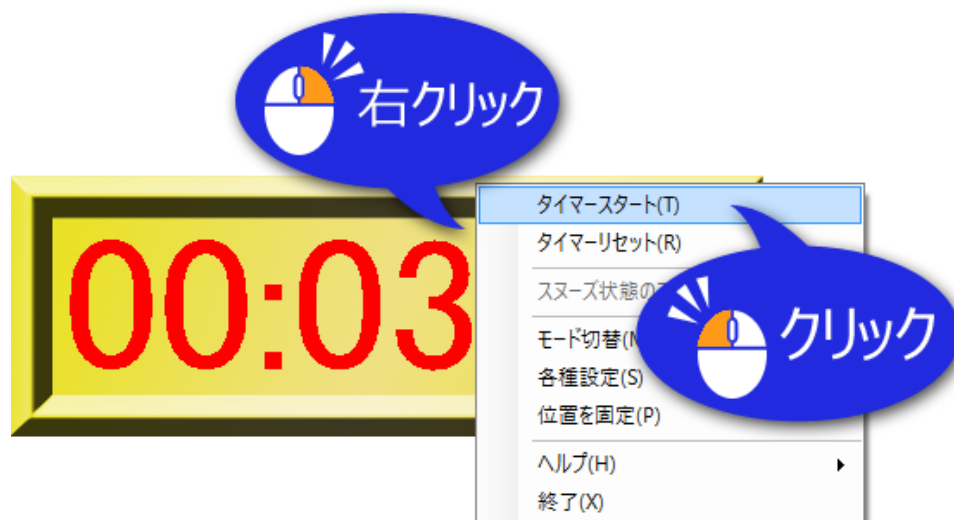
設定されているタイマーのサウンドをテスト再生します。再生している状態でもう一度クリックすると停止します。

⑧音量

アラーム音の再生音量を 0～100 で設定します。0 にすると音が出ません。

スタート／ストップ／リセット

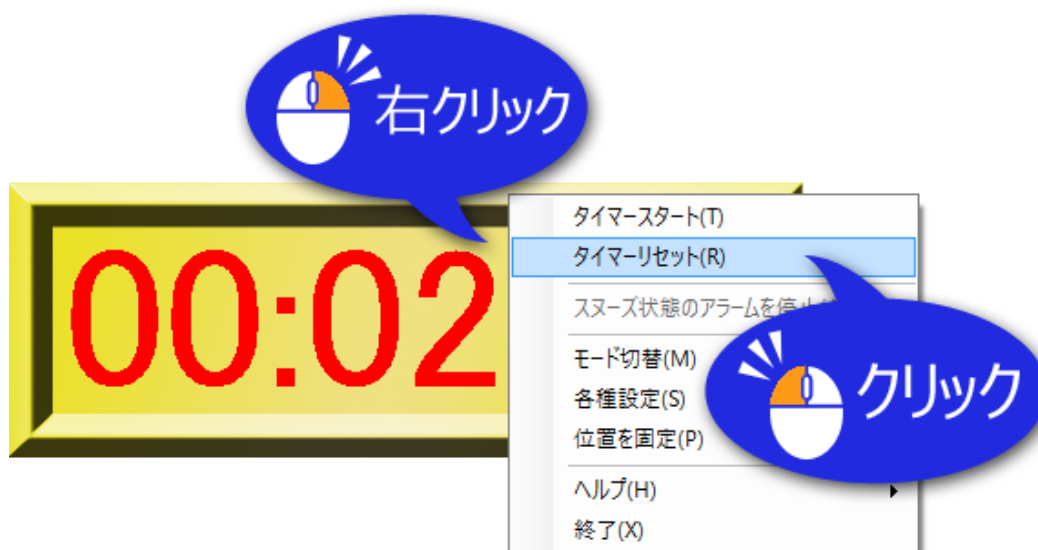
タイマーを右クリックしてメニューを開き、「タイマースタート」をクリックするとカウントダウンがスタートします。（設定画面を表示している場合は、「タイマースタート」はクリックできませんのでご注意ください。）時計やストップウォッチにモードを切り替えても、タイマーのカウントはリセットされません。



タイマーが起動している状態でタイマーを右クリックしてメニューを表示するとカウントダウンがストップします。カウントが0になっている場合は、カウントがリセット（サウンドが停止）されます。



タイマーを右クリックしてメニューを開き、「タイマーリセット」をクリックするとカウントダウンがリセットされます。



6. ストップウォッチの使い方

ストップウォッチ機能を使用すると、経過時間を計測したりラップデータを記録したりすることができます。

スタート／ストップ／ラップ／リセット

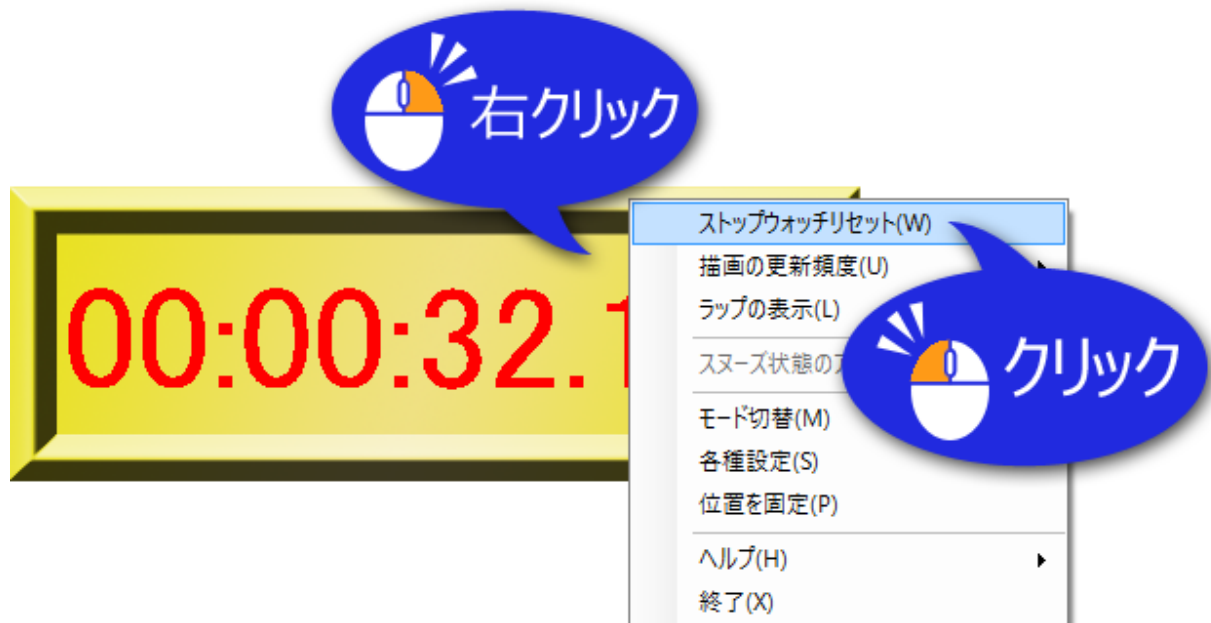
ストップウォッチをクリックするとスタート／ストップします。スタートしている状態で時計やタイマーにモードを切り替えてもカウントは進み続けますが、スタート／ストップ／ラップ／リセットはできません。



ストップウォッチをホールドクリックもしくは Shift(または Ctrl または Alt)+クリックするとラップを取ります。スタートしている状態でないとラップは取れません。



ストップウォッチを右クリックしてメニューを開き、「ストップウォッチリセット」をクリックすると、ストップウォッチのカウントとラップデータをリセットします。ストップしている状態でないとクリックできません。



描画の更新頻度

ストップウォッチモードでは、右クリックメニューから「描画の更新頻度」が設定できます。設定が反映されるのはストップウォッチモードのみです。より短い間隔に設定すると滑らかに描画されますが、その分 CPU の稼働率が上がります。描画の更新頻度を変えても、ストップウォッチの精度に違いはありません。

描画の更新頻度は以下の 4 つから選択できます。

➤ 最高

10 ミリ秒ごとに描画を更新します。

➤ 高

25 ミリ秒ごとに描画を更新します。

➤ 中

50 ミリ秒ごとに描画を更新します。既定値です。

➤ 低

100 ミリ秒ごとに描画を更新します。

ラップデータ画面

ストップウォッチを右クリックしてメニューを開き、「ラップの表示」をクリックすると記録したラップデータ画面を表示します。



①ラップデータリスト

記録したラップデータです。表示されるテキストは[表示の設定](#)のテキスト 2 に設定したフォーマットで表示されます。

②行数

ラップデータリストに行数を表示します。

③ラップ

ラップデータリストにラップを表示します。

④経過時間

ラップデータリストに記録時間を表示します。

⑤データコピー

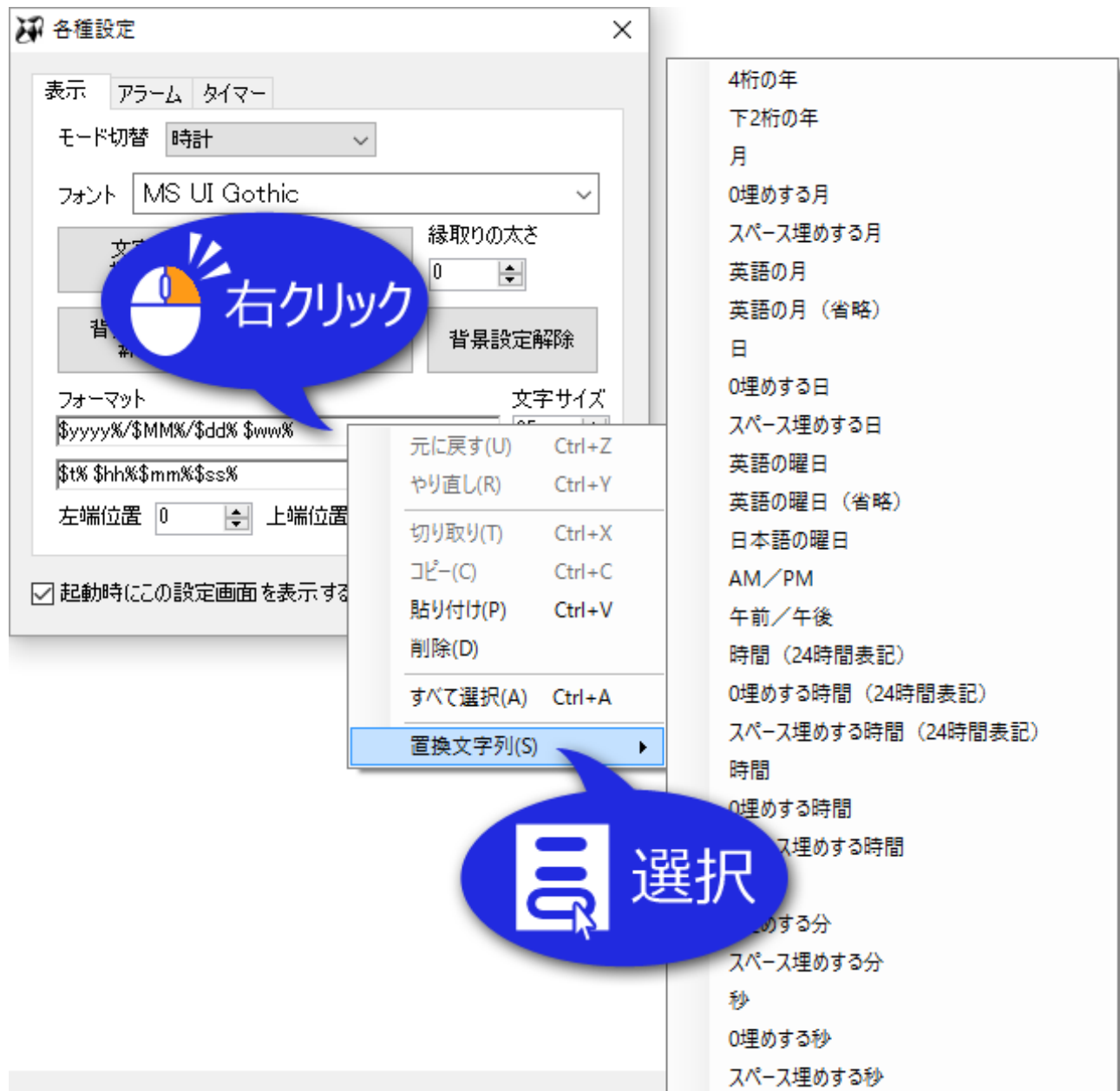
ラップデータリストに表示している内容をクリップボードにコピーします。データの項目ごとの区切りはタブ文字になります。また、データごとの区切りは改行文字になります。

⑥閉じる

ラップデータ画面を閉じます。

7. 置換文字列

[表示の設定](#)のテキスト1、テキスト2では、特定の文字列が日付や時間に置き換えられます。モードごとに、置き換えられる文字列は異なります。テキストの入力欄で右クリックしてメニューを開き、「置換文字列」にカーソルを合わせると、使用できる置換文字列の一覧が表示されます。一覧から項目を選択すると、テキストに置換文字列が挿入されます。



時計モードの置換文字列

時計モードで利用できる置換文字列は以下になります。例は「2016 年 1 月 2 日 3 時 4 分 5 秒」の時に表示される文字列です。

置換文字列	説明	例
\$yyyy%	4 桁の年	2016
\$yy%	2 桁の年	16
\$M%	月	1
\$MM%	0 埋めする月	01
\$_M%	スペース埋めする月	1
\$MMMM%	英語の月	January
\$MMM%	英語の月（省略）	Jan
\$d%	日	2
\$dd%	0 埋めする日	02
\$_d%	スペース埋めする日	2
\$ww%	英語の曜日	Saturday
\$w%	英語の曜日（省略）	Sat
\$www%	日本語の曜日	土
\$t%	AM/PM	AM
\$tt%	午前／午後	午前
\$H%	時間（0～23 の 24 時間表記）	3
\$HH%	0 埋めする時間（00～23 の 24 時間表記）	03
\$_H%	スペース埋めする時間（0～23 の 24 時間表記）	3
\$h%	時間（1～12 の 12 時間表記）	3
\$hh%	0 埋めする時間（01～12 の 12 時間表記）	03
\$_h%	スペース埋めする時間（1～12 の 12 時間表記）	3
\$m%	分	4
%mm&	0 埋めする分	04
\$_m%	スペース埋めする分	4
\$s%	秒	5
\$ss%	0 埋めする秒	05
\$_s%	スペース埋めする秒	5

タイマーモードの置換文字列

タイマーモードで使用できる置換文字列は以下になります。例は「残り 1 時間 2 分 3 秒」の時に表示される文字列です。

置換文字列	説明	例
\$h%	時間	1
\$hh%	0 埋めする時間	01
\$_h%	スペース埋めする時間	1
\$m%	分	2
%mm&	0 埋めする分	02
\$_m%	スペース埋めする分	2
\$s%	秒	3
\$ss%	0 埋めする秒	03
\$_s%	スペース埋めする秒	3
\$mmmm%	累計分	62
\$ssss%	累計秒	3723

ストップウォッチモードの置換文字列

ストップウォッチモードで使用できる置換文字列は以下になります。例は「1 時間 2 分 3 秒 456 ミリ秒」が経過した時に表示される文字列です。

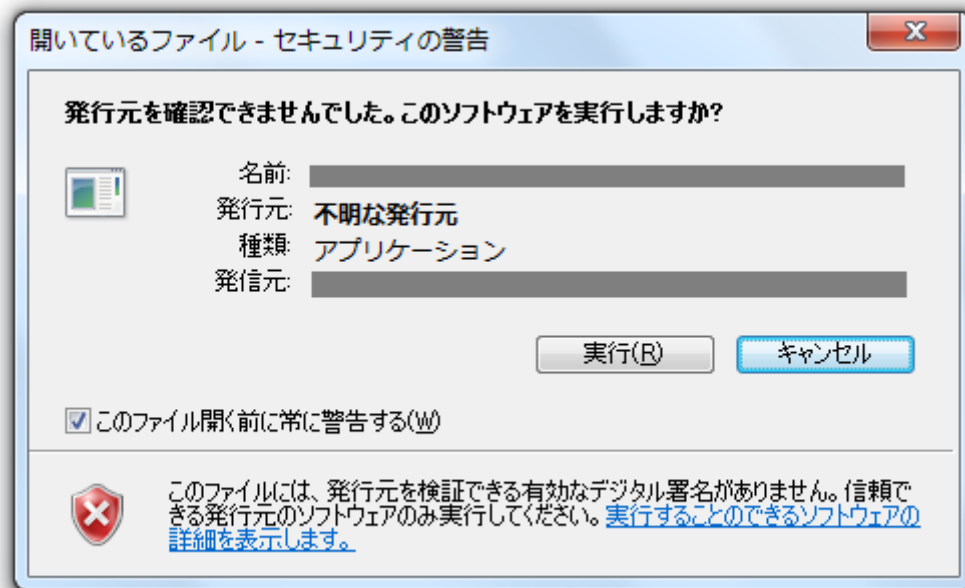
置換文字列	説明	例
\$h%	時間	1
\$hh%	0 埋めする時間	01
\$_h%	スペース埋めする時間	1
\$m%	分	2
%mm&	0 埋めする分	02
\$_m%	スペース埋めする分	2
\$s%	秒	3
\$ss%	0 埋めする秒	03
\$_s%	スペース埋めする秒	3
\$u%	1 桁ミリ秒	4
\$uu%	2 桁ミリ秒	45
\$uuu%	3 桁ミリ秒	456
\$mmmm%	累計分	62
\$ssss%	累計秒	3723
\$uuuu%	累計ミリ秒	3723456

8. FAQ

起動しようすると警告が出る

インターネット上からダウンロードしてきた実行形式のファイルは、起動する際に次のような警告ダイアログが表示されることがあります。

▼Windows7 の場合

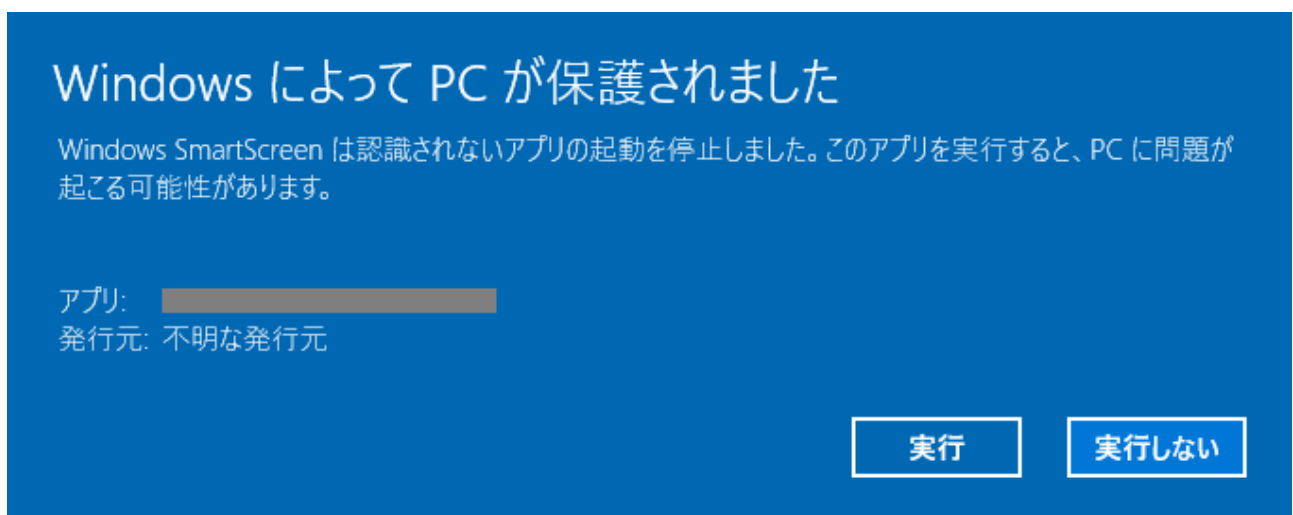


「実行」をクリックすれば、起動することができます。「このファイル開く前に常に警告する」もしくは「この種類のファイルであれば常に警告する」のチェックを外しておけば、以降の起動ではこのダイアログは表示されません。（チェックを外すことによって、この警告ダイアログの表示がスキップされるのは、このソフトウェアの起動のみです。）

▼Windows10 の場合



「詳細情報」をクリックすると「実行」のボタンが表示されます。



「実行」をクリックすれば、起動することができます。以降の起動ではこのダイアログは表示されません。

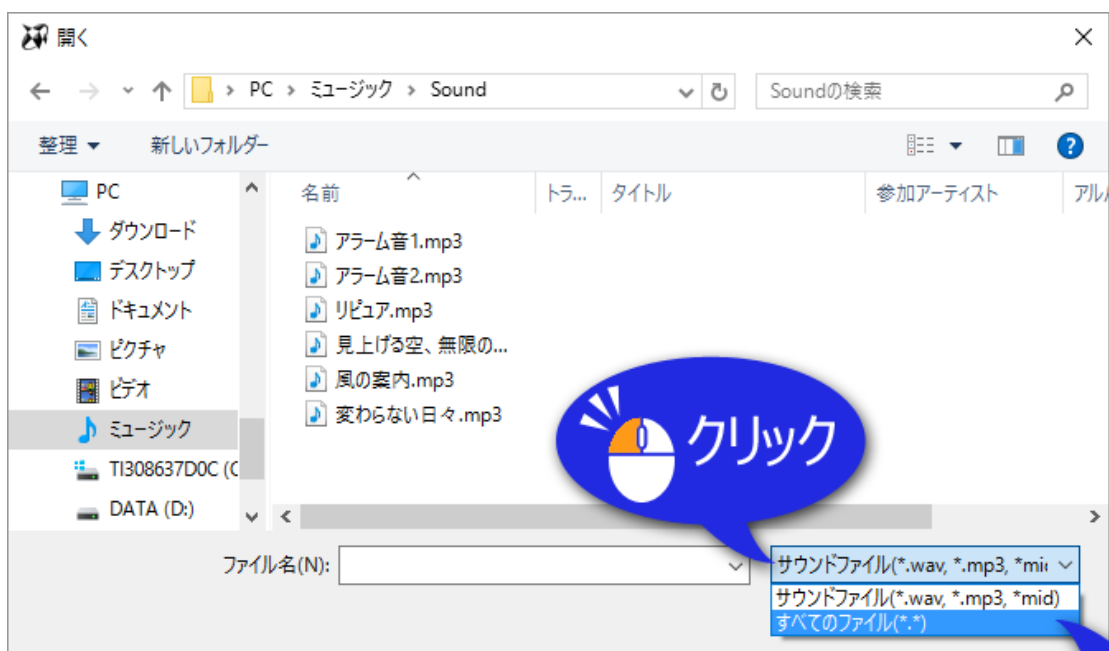
スタートアップのプログラムに追加したい

スタートアップのプログラムとして本ソフトウェアを追加する場合、以下のフォルダに本ソフトウェアのショートカットを置いてください。

C:\Users\%UserName%\AppData\Roaming\Microsoft\Windows\Start Menu\Programs\Startup

動作保証外の種類のイメージファイルやサウンドファイルを使用したい

ファイルを開くダイアログでファイルの種類から「すべてのファイル」を選択すると、すべてのファイルが選択できるようになります。



時計が小さくて右クリックしづらい

背景イメージを設定すると、こちらを右クリックしてもメニューが開けます。また、画面右下の通知アイコンを右クリックしてもメニューが開けます。



表示する文字の幅が一定にならない

フォントには、文字の幅が一定のもの（等幅フォント）と可変のもの（プロポーショナルフォント）があります。

等幅フォントの例（MS ゴシック） → 今日もいい天気。

プロポーショナルフォントの例（MS P ゴシック） → 今日もいい天気。

既定のサウンドを追加したい

Wingine Clock.exe があるフォルダ内の Sound フォルダにファイルを追加すると、既定のサウンドに表示されるようになります。ファイルではなくフォルダを追加しても読み込まれませんのでご注意ください。また、読み込まれるのは本ソフトウェアを起動した時のみですので、ファイルを追加した場合は一旦本ソフトウェアを終了してください。

既定のサウンドとして使用されているアラーム音および楽曲について

音の杜

http://www.otonomori.info/se_life.html

アラーム音 1.mp3

On・Jin ～音人～

<http://on-jin.com/sound/index.php>

アラーム音 2.mp3

音楽の卵

<http://ontama-m.com/ongaku.html>

リピュア.mp3

見上げる空、無限の海.mp3

変わらない日々.mp3

アップデートするには

以下の URL より最新版をダウンロードしてください。

<http://www.vector.co.jp/soft/winnt/personal/se513670.html>

ダウンロードした ZIP ファイルを任意のフォルダに展開し、旧バージョンのファイルをすべて置き換えてください。