

3D Text 2



Ver. 2.0

3D Text V2 概要

このソフトは以前の **3DText** と **3D 地図** を統合したソフトで
任意文字と背景の模様や地図を立体的に見えるようにするものです
元画像は 4 : 1 の大きさに横に連続的に表示しその中に文字や
上空から見た地図が浮き出て見えます

平行方と交差方の 2 種類の表示を選定できます

表示は 960*640 ドット固定で、書き出サイズは 1920*1280 ドットです

このソフトはフリーウェア ですが著作権は作者にあり また
このソフトを使用しいかなる障害が発生しても責任は負いかねます

Windows2000/XP/Vista 対応

1024*768 ドット以上推奨

またお気づきの点や御要望の メ - ルをお待ちしています

使用法

元画像選択リストから表示する画像を選択するかランダム画像を選択します

背景選択リストから表示する背景や地図を選択します

上段 中段 下段の文字を入力し 文字の大きさ フォント 斜体 太文字の有無を選定し 矢印ボタンで 文字位置の 微調整を行います

文字を書かないときや一行の時は上段 中段 下段の文字を空白にして文字の位置調整をして下さい

設定画面の枠に設定内容が表示され確認できます

平行方 交差方の選択 背景の縮尺 高低差の選定を行います

設定が終れば**表示ボタン** をクリックして下さい

機種や OS の違いによっては計算に時間がかかることがあります

画像保存は JPEG で 1920*1280 ドットで保存されます

画像印刷も 1920*1280 ドットで出力されます

各プリンタ - の設定を適切に行って下さい

画像フォルダ - の中に好みの画像を入れて 3D Text を再起動すると
画像リストに画像名が読み込まれ 立体視の表示が出来ます
(画像フォルダ - と背景フォルダ - は 3D Text プログラムと同じ
フォルダ-内において下さい)

画像は **必ず** PICT あるいは JPEG で保存して下さい

表示は 160*640 ドットですのでそれ以外の画像なら自動的に
160*640 ドットに拡大縮小され表示されますが、解像度は 2 倍の
320×1280 ドットで画像の保存を行います。

縦横比を変えないようにするには 1：4 にして下さい

画面表示だけなら 160*640 ドットでよろしいが 大画面表示や印刷する
場合は 320×1280 ドットの画像を作成して下さい

変更点

- Ver. 2.0 3D Ttext と 3D 地図 を統合
地図フォルダ - を 背景フォルダ - に名称変更
表示文字列を 2 行から 3 行に増設
画像の解像度 (書き出しサイズ) を縦横二倍に詳細化
直接印刷ボタン追加
背景模様を追加
- Ver.1.45 表示プログラムをさらに約二倍に高速化
- Ver.1.40 設定ウィンド - を新設し地図のイメージを表示
拡大時の表示位置調整を追加

立体視の原理

(平行方)

元画像が連続して表示されます そこで左目で見る画像の次の右側にある画像を右目で見るようにします その時 隣の画像との距離が離れるほど遠くに見え、距離が短いほど近くに見えます

画面下の 2 個の黒い点を遠くを眺めるつもりで見ると 点が 4 個に見えます
此のときさらに遠くを見るようにして 点が 3 個に見えるようにします
そのまま画面を見ると山が浮き出 谷が沈み込んで見えます

(交差方)

平行方とは反対に左目で見る画像の一つ左側にある画像を右目で見るようにします その時 隣の画像との距離が離れるほど 近くに見え、距離が短いほど遠くに見えます

画面より近くの空間を見るつもりで画面下の 2 個の黒い点が 3 個に見えるようにします

慣れが必要ですのであきらめないで練習して見てください

元画像の作成

元画像は縦横比が 4 : 1 で横方向に連続して表示されます
そこで 画像の右端と左端が同じであると継ぎ目が分からなくなります

連続に表示しても違和感の無い様な画像 (花畑や田園風景など) を選び
画像処理ソフト (フォトショップ等) で開き縦横比が 4 : 1 程度の範囲を
(320*1280 ドット以上) 別名で保存します

次にその新しいファイルを開きキャンバスサイズを左右どちらかに幅を
2 倍程度に拡大します

画像の中央付近から拡大していない方の端までを選択します
選択範囲を水平に移動し拡大した空白の所へ移動します
このとき選択して移動した中央部の画像の分割したところが左右の両端に
きています

(フォトショップではメニュー - バ - のフィルタ - その他 スクロ - ル を開き
水平でキャンバス幅の約半分を設定します)

今度は中央部にある移動した画像の継ぎ目が目立ちますので 継ぎ目が
目立ちにくくなるようにレタッチし丁寧に修正します
最後に拡大や移動して空白になった所をすべて削除するように
キャンバスサイズを縮小します

完成した画像を PICT 又は JPEG で保存し 画像フォルダ - に入れて下さい

地図 又は 背景画像の作成

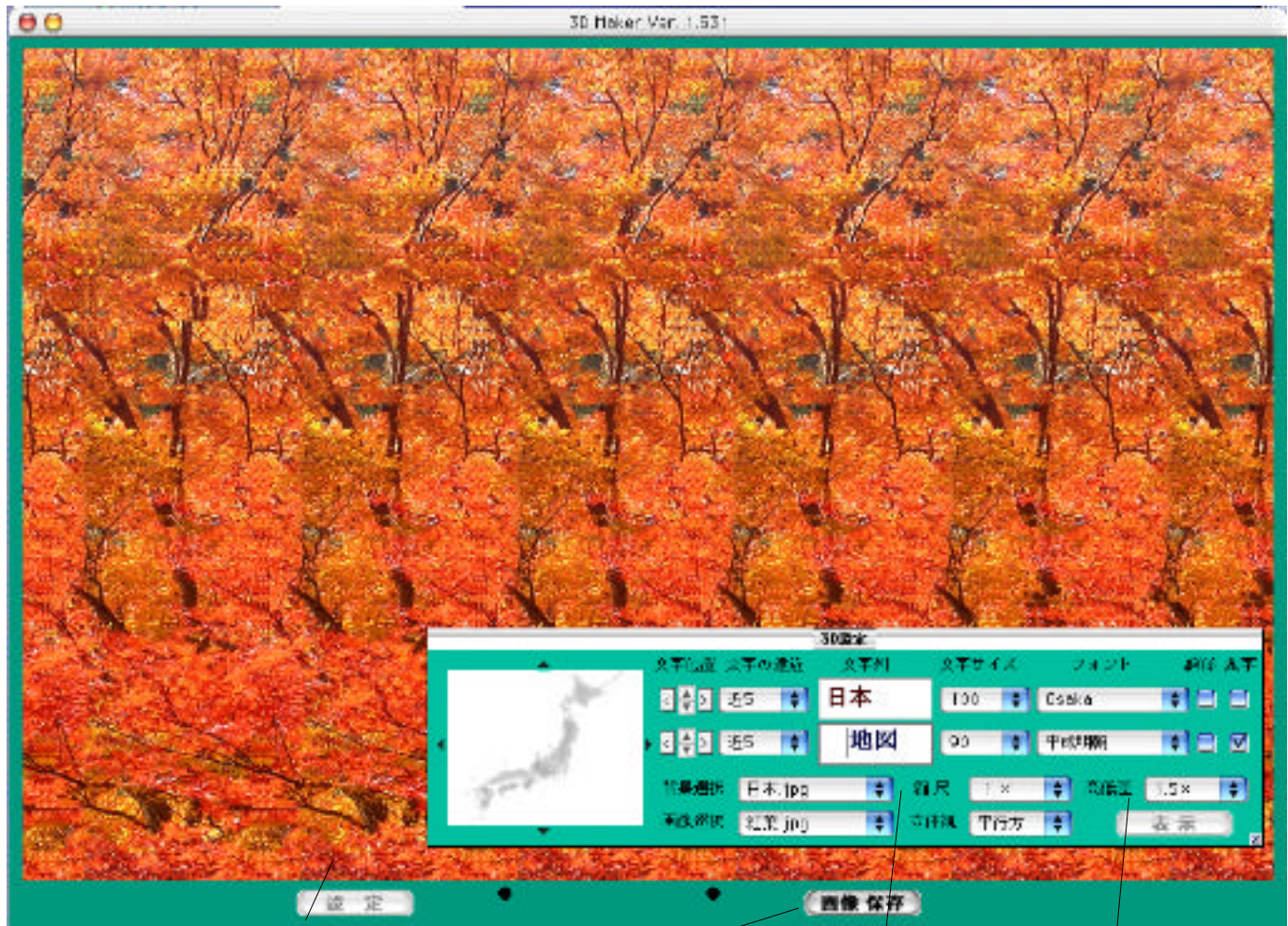
地図は標高の高いところはほど黒く 海は白で表示します

地図 以外でも白黒の絵や文字でも立体に出来ますので ドロ-ソフトなどで
800*640 ドット程度の大きさに **R G Bカラ -** で作成して下さい

もちろん地図以外のイラストや画像でも OK です

完成した画像を必ず JPEG で保存し 背景フォルダ - に入れて下さい

画面説明



設定画面
表示

書き出しボタン

各設定

表示計算
開始ボタン

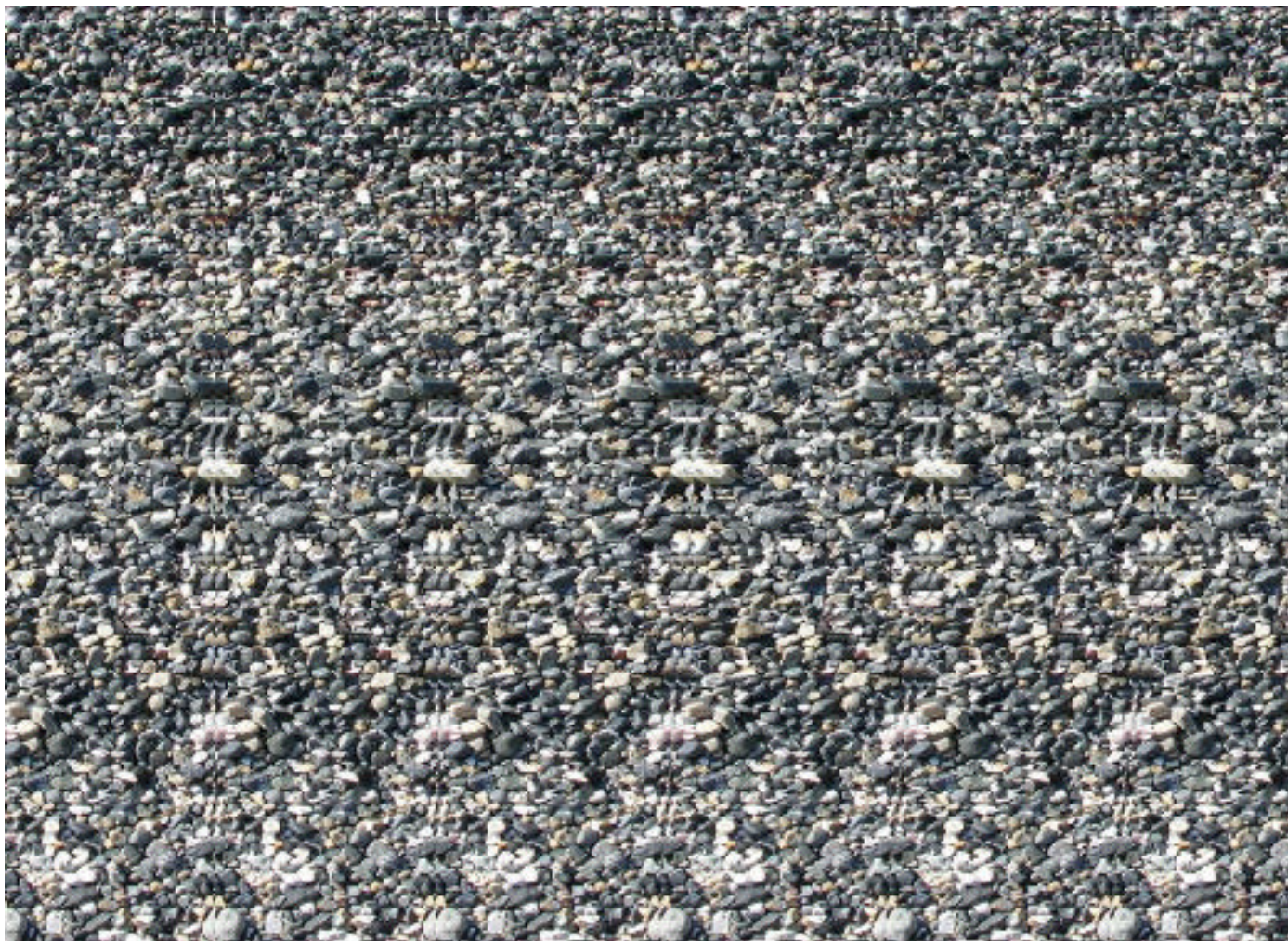
設定画面



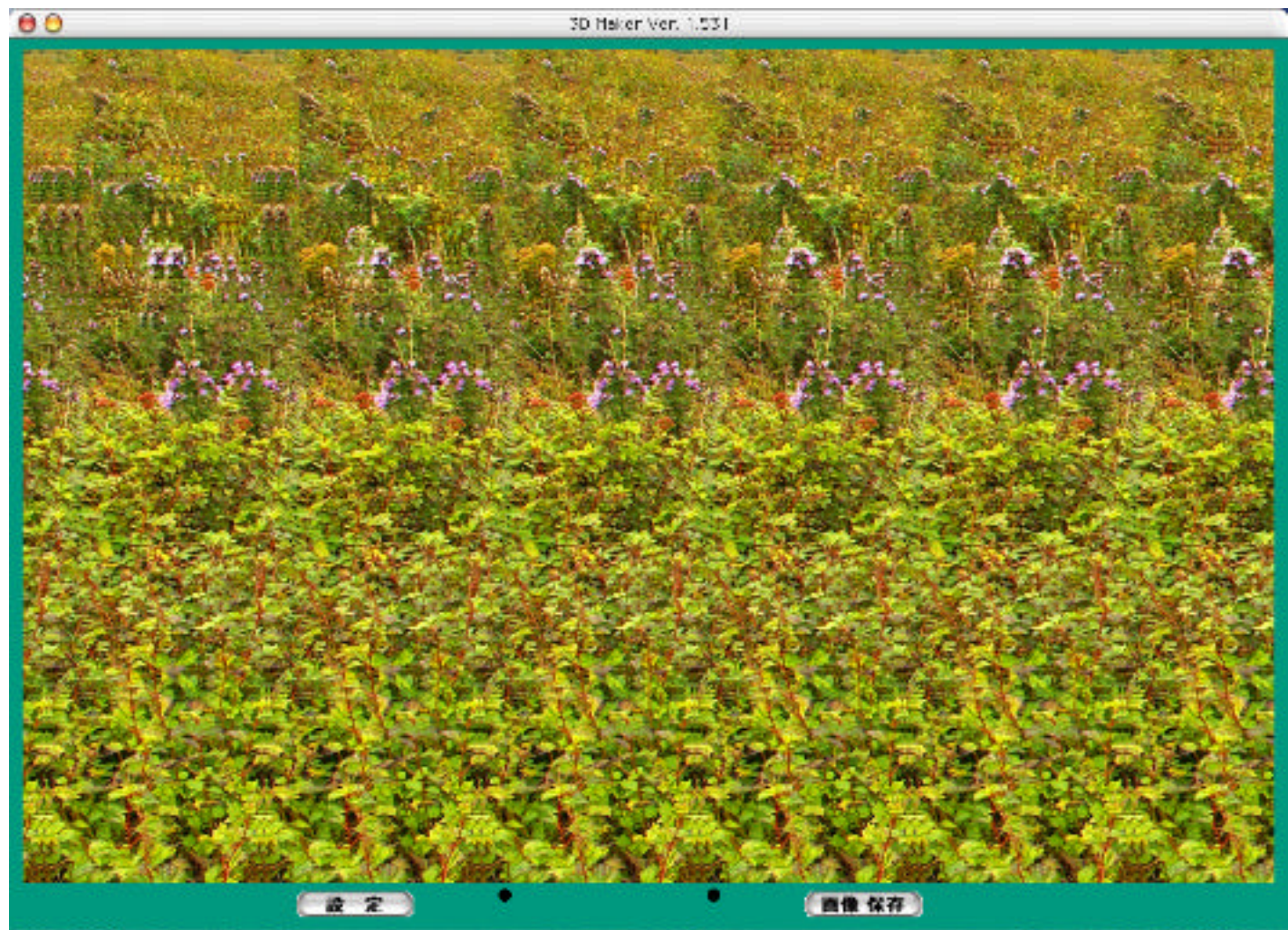
JPEG 書き出しボタン

印刷ボタン

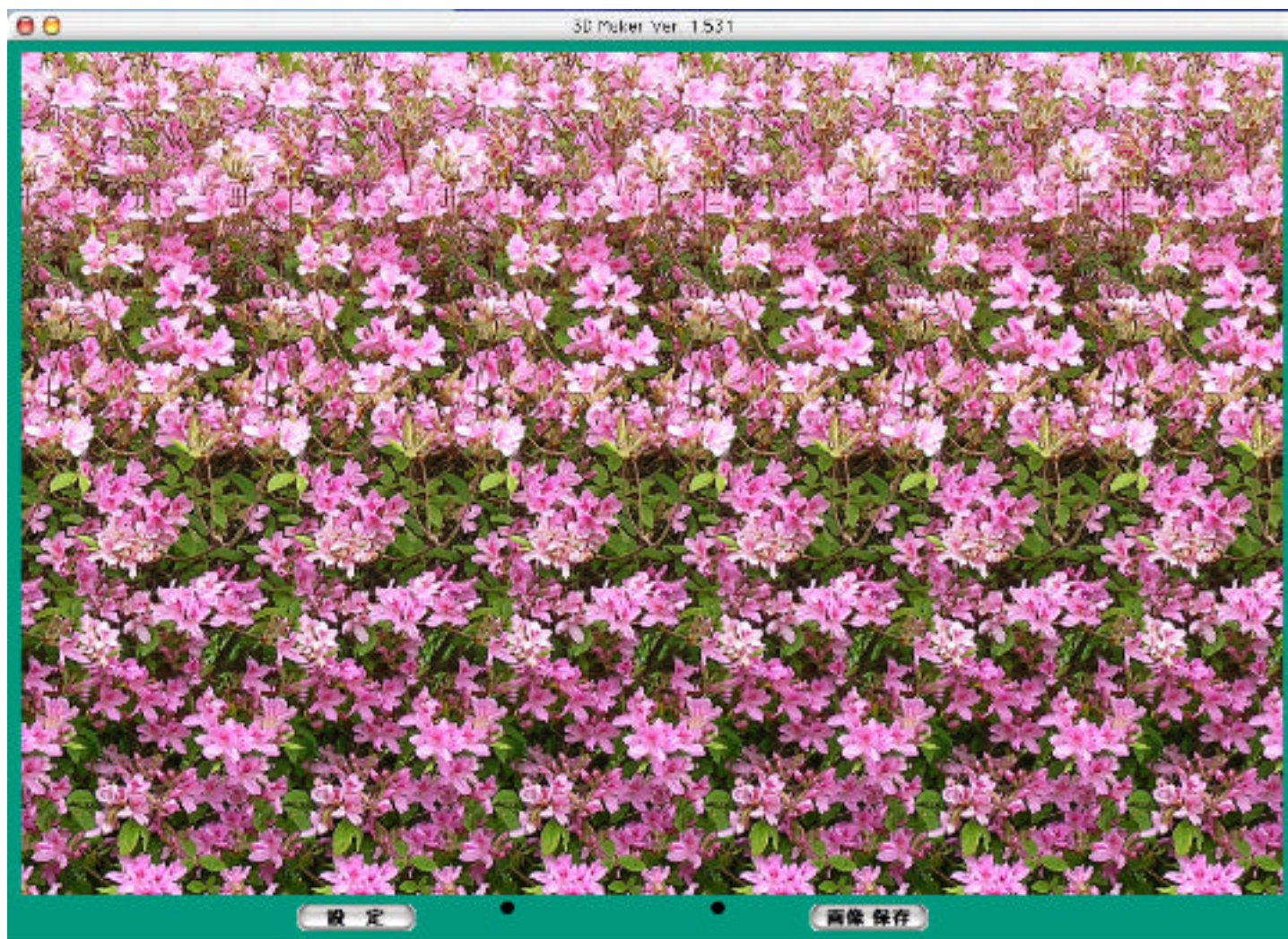
富士山 (交差方)



御岳 (平行方)



阿蘇山 (平行方)



日本全図 (平行方)

