

## 01 オーストラリア

(クロコダイルサーキット)

8 区間 - 平均速度 4.12

高低 14 (29.1%) +9/-5

平均区間速度差 1.25

平均 PB 進行 3.66 (1R 15.3 回)

E6(3.66) C7(3.14) T9(2.44)

・その形からクロコダイルと呼ばれる高速サーキット。  
雨の心配が少なく、コースとしては変則的でない為、  
シーズン序盤の開催コースに選ばれる事が多い。  
区間 C は「寝ても走れる」クロコダイルカフェとして  
ドライバーの間では有名。

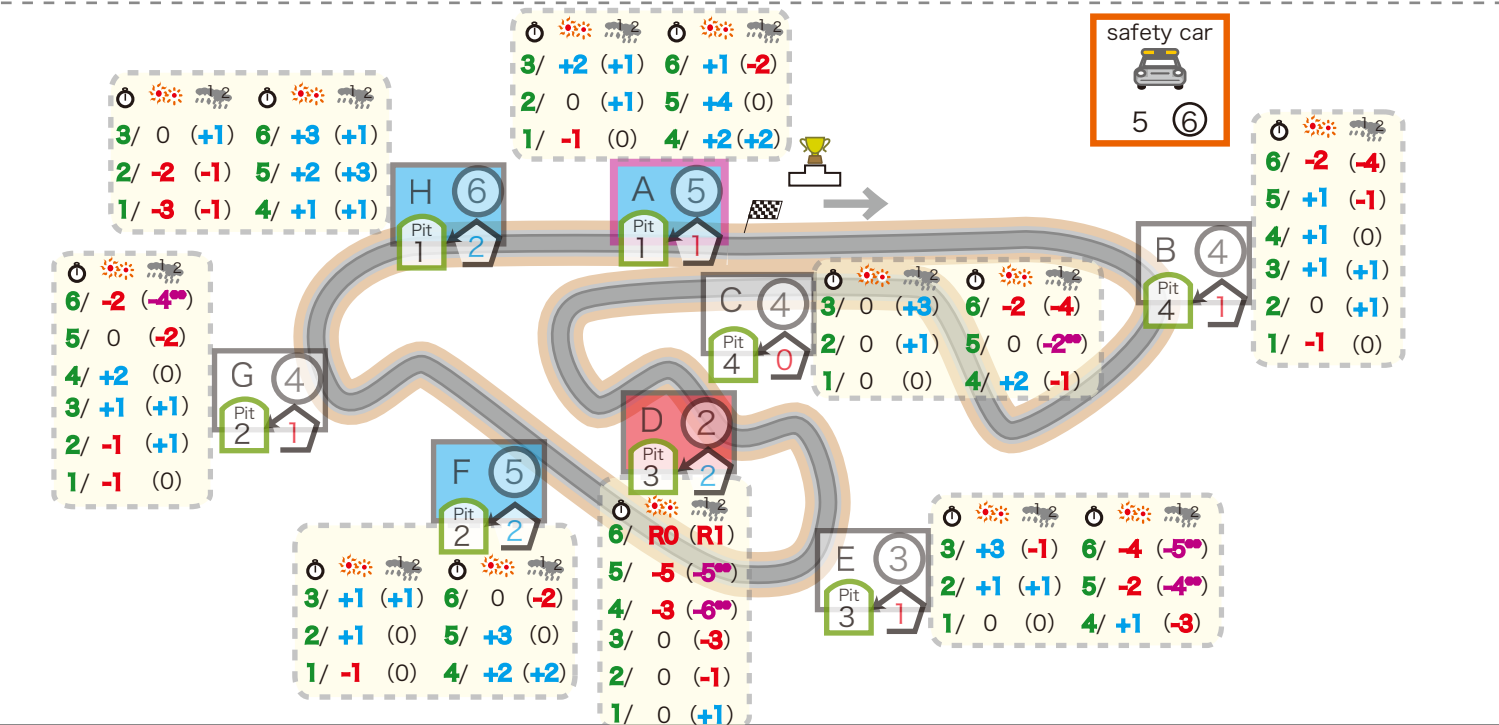
56  
GOAL  
8x7

周	00	08	16	24	32	40	48
回							
欄		8x1	8x2	8x3	8x4	8x5	8x6

天候欄  
快晴 DP-3  
123  
消耗サイ修正 +1

4		5		6	1		1
				消耗サイ修正 -1		消耗サイ修正 -1	

	1	2	3	4	5	6
天候変動	←←	←	←	→	→	→→
予選進行	1	1	2	2	3	3
決勝進行	3 (効果)	3 (トラブル)	3 (効果)	4 (トラブル)	4 (消耗)	5 (消耗)



## 02 イタリア

(フレンツェサーキット)

6 区間 - 平均速度 3.00

高低 9 (25.0%) +7/-2

平均区間速度差 2.0

平均 PB 進行 2.83 (1R 19.0 回)

E7(2.28) C5(3.2) T5(3.2)

・低速の市街地コース。追い抜きやペースアップしにくく、車が団子状態で駆け抜ける場面が多い。  
低速 (区間 BDF) と中速 (区間 ACE) の 2 つの三角地点のどちらが焦点になるかでレースの展開は大きく変わる。

56  
8x7

64  
8x8

72  
GOAL  
8x9

周	00	08	16	24	32	40	48
回							
欄		8x1	8x2	8x3	8x4	8x5	8x6

天候欄  
快晴 DP±0  
123  
消耗サイ修正 ±0

4		5		6	1	1
				消耗サイ修正 -1		

	1	2	3	4	5	6
天候変動	←	←	←	→	→	→
予選進行	1	1	1	2	2	3
決勝進行	2 (消耗)	2 (トラブル)	3 (トラブル)	3 (効果)	3 (消耗)	4 (効果)

