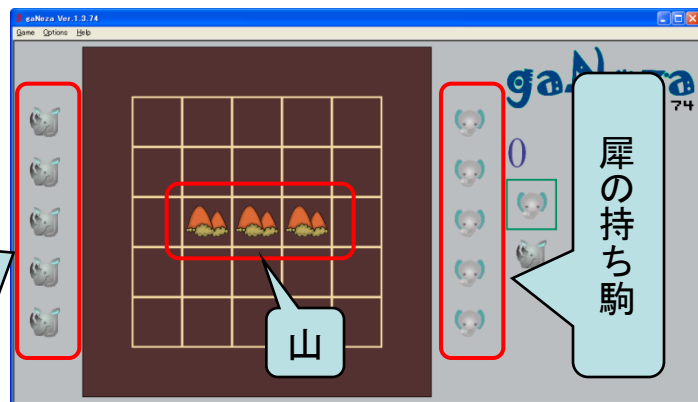


# gaNeza

象と犀で山を押し合うゲーム(発売元:ferti-games)



初期状態



終了時

犀が山を  
押し出したので  
犀の勝ち

## 簡単なルール

- 最初はお互い5個の駒を持っている。
- 先手は象でその後は交互に手を打つ。
- 中央にある山を先に盤外に押し出した方の勝ち。

## 詳細なルール

- 指し手には次の5種類があります(パスは無し)。

### ➤駒を置く

- ✓盤端に自分の駒を置きます。  
その際駒の向きも自由に決められます。

### ➤駒の向きを変える

- ✓自分の駒の向きを変えます。

### ➤駒を動かす

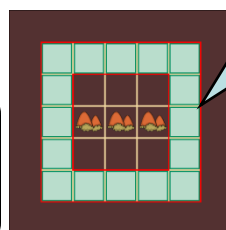
- ✓自分の駒を隣り合う枡に1枡動かします。  
その際駒の向きも自由に変わります。

### ➤駒を取り除く

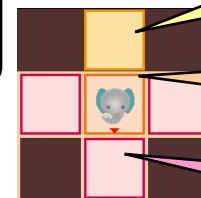
- ✓盤端にある自分の駒取り除いて持ち駒にします。

### ➤押す

- ✓隣接する駒を押します。盤外に出た駒は手駒に戻ります。  
詳しくは2ページ目で説明します。



駒を置いたり  
取り除くこと  
のできる枡



駒を取り除く場合  
ここをクリック

駒の向きを変える場合  
ここをクリック

駒を動かす場合  
ここをクリック

## 詳細なルール(続き)

### ●押しについての詳細

- 1つの山は1頭で押すことができます。
- 2つの山は2頭でないと押すことができません。  
2頭で押すとは、押そうとする駒と山との間と同じ方向を向いた駒が1つある状態で押すことです。  
横向きの駒はカウントしません。  
またこの時に間にある駒はどちらの駒でもかまいません(自分の駒でも相手の駒でも良い)。  
✓ 3つの山の場合も同様です。

- 逆向きの駒は1頭では押すことができません。  
2頭でなら押すことができます。  
このときもどちらの駒かは関係ありません。  
✓ 同様に逆向きの駒2頭は3頭でないと押すことはできません(3頭以上も同様)。

- 横向きの駒は無条件で押すことができます。
- 山の奥に逆向きの駒がある場合は2頭でないと押せません。

### ●勝利条件についての詳細

- 先に盤外に山を押し出した方が勝ちです。
- この押し出すとは単純に山を盤外に押した方ではありません。山が盤外に出た時に山に一番近く、かつ山の方に向いている方の勝ちとなります。  
✓ 右図の場合、どちらも犀が押したとすると  
左は山に一番近く、山の方を向いているのは象なので象の勝ちとなり、  
右は山に一番近い象は横を向いているので、次に近く山の方を向いている犀の勝ちとなります。

