

DUST CLIMBER 1

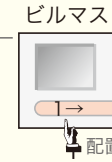
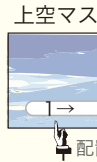
Copyright 2009 AKIO KIKEGAWA

順番欄



時間欄

マス凡例



コマ凡例

ヘリコプター
コマ方向 →

クライマー
マイク
3
クライマー番号

ダスト
2
3
1c-frog
コマ方向 →

作動ナンバー

【ゲーム手順】

- 1. 各クライマーの行動
 - a. 行動力決定
 - b. ダストの作動と接触処理
 - c. クライマーの行動
- 2. ヘリコプターの移動
- 3. 順番決定

【ヘリコプター移動表】

サイ目

- 1→1 マス進む
- 2→1 マス進む + 時間 1 進む
- 3→2 マス進む
- 4→2 マス進む
- 5→3 マス進む
- 6→3 マス進む + 時間 1 進む

コマ

順番 開始	行動者 →
	時間
Dust 1・2 	Dust 1・2
Dust 1・3 	Dust 1・3
Dust 2・3 	Dust 2・3
Dust 1・2・3 	Dust 1・2・3
1 ジョン 	2 ユリ
3 マイク 	5 リサ
4 ノード 	6 サム

マイクロダスト社アムステルダム支店ビル

上空 (ヘリ乗込み 1 点)					
1→	2←	3→	4←	5→	6←
8F (0 点)					
1→	2←	3→	4←	5→	6←
7F (0 点)					
1→	2←	3→	4←	5→	6←
6F (0 点)					
1→	2←	3→	4←	5→	6←
5F (0 点)					
4F (-1 点)					
1→	2←	3→	4←	5→	6←
3F (-1 点)					
1→	2←	3→	4←	5→	6←
2F (-1 点)					
1F (-1 点)					
1→	2←	3→	4←	5→	6←
地上 (-2 点)					