

DUST CLIMBER 2

ダストクライマーII
-シルバークライマーへの道-
Copyright 2009 AKIO KIKEGAWA













【ゲーム手順】

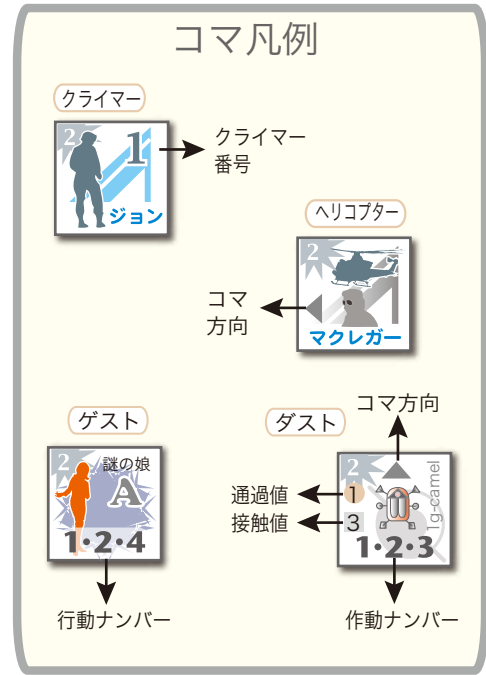
- 1. 各クライマーの行動
 - a. 行動力決定
 - b. ダストの作動と接触処理
 - c. クライマーの行動
- 2. ヘリコプターの移動
- 3. ゲストの行動
 - a. 移動判定
 - b. 行動処理
- 4. 順番決定

【ヘリコプター移動表】

サイ目	結果
1	1マス進む 0マス進む & 時間 -1
2	1マス進む & 時間 -1
3	2マス進む
4	1マス進む 2マス進む
5	3マス進む
6	3マス進む & 時間 -1







時間欄

 5	 11
 4	 10
 3	 9
 2	 8
 1	 7
 0	 6

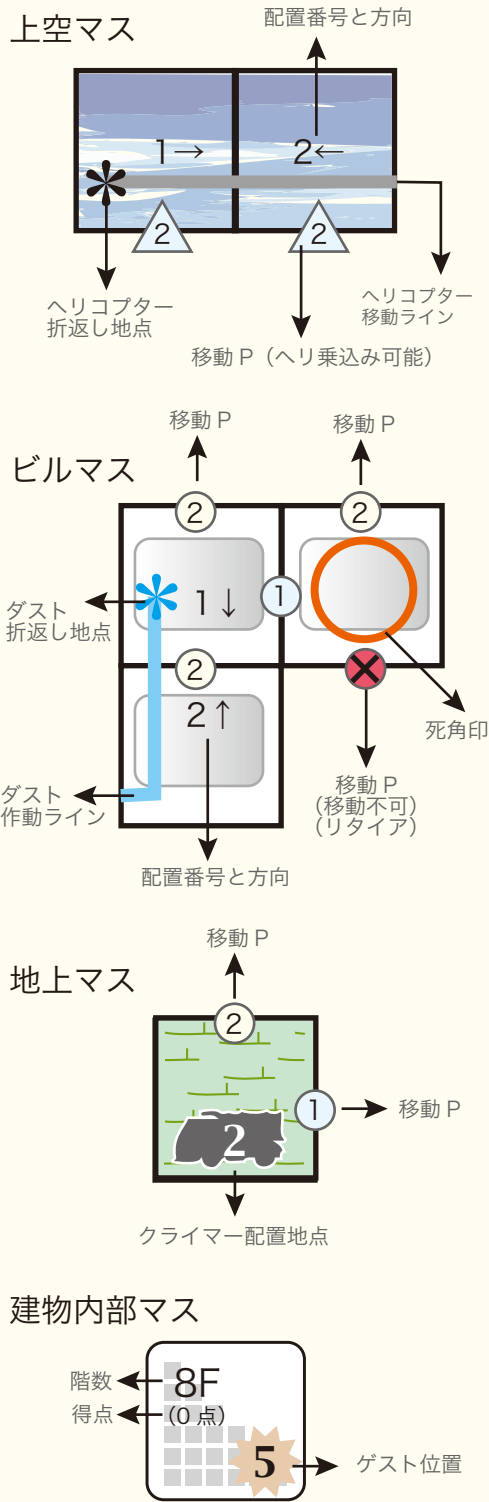


- ・ヘリ乗込み・リアイアボックスへのコマの置き方。
【ヘリ乗込み 1 番目】
コマを表面で縦に置く。+2 点。
- 【ヘリ乗込み 2 番目以降】
コマを表面で横に置く。+1 点。
- 【リタイア】
コマを裏面で置く。-2 点。

ヘリ乗込み リタイア ボックス

順番欄	
1	
2	
3	
4	
5	
6	


マス凡例



ダストライン 作動対象範囲

	作動対象	
作動対象		作動対象
	作動対象	

ダスト ZOC 範囲

ZOC	ZOC	ZOC
ZOC		ZOC
ZOC	ZOC	ZOC