

# DUST CLIMBER 2

ダストクライマー  
- シルバークライマーへの道 -  
Copyright 2009 AKIO KIKEGAWA

## 【コマの作り方】

1. コマを印刷し、  
コマ部分を大まかに切り取る。
- 2.1 で切った部分を適当な厚紙に貼る。
- 3.2 をコマの枠にそって切り離す。
4. コマの表面と裏面を貼合わせる。



## 【ゲスト表】

出現  
ナンバー  
**1**

【謎の男 J が出現】  
謎の男 J が建物内で何かと戦っている。

【ゲームでの準備】  
ゲストコマを建物内部のゲスト位置 3 に配置。

【ゲームでの処理】  
手順 3b のゲスト行動処理時に、  
・時間が 4 以上の場合。  
同じ階にいる各ダストを 1 マス進め、接触処理する。  
・時間が 3 以下の場合。  
サイをふり、出た目と同じ作動ナンバーの同じ階にいるダストは爆破（そのダストコマは取り除かれる）。  
爆破されたダストの ZOC にいたクライマーは（爆破されたダストの ZOC 数に関係なく）3 マス落ちの接触処理をする。

出現  
ナンバー  
**2**

【警備主任 マッケン】  
警備会社シティダストの警備主任マッケンが来ている。

【ゲームでの準備】  
ゲストコマを建物内部のゲスト位置 2 に配置。

【ゲームでの処理】  
手順 3b のゲスト行動処理時に、  
同じ階にいる各ダストを 2 マス進め、接触処理する。

出現  
ナンバー  
**3**

【謎の娘 A が出現】  
謎の娘 A がなんとなく助けてくれる。

【ゲームでの準備】  
ゲストコマを建物内部のゲスト位置 1 に配置。

【ゲームでの処理】  
そのクライマーの手順 1c  
開始時に同じ階にいたならばそのクライマー行動力 +1。

出現  
ナンバー  
**4**

【群衆が見ている】  
群衆の中にクライマーを注視している者がある。

【ゲームでの準備】  
ゲストコマはなし。

【ゲームでの処理】  
・ゲーム開始時、時間 -1。

出現  
ナンバー  
**5**

【群衆が見ている】  
カメラおやじが出現。  
クライマーの太腿を撮りまくる。

【ゲームでの準備】  
ゲストコマはなし。

【ゲームでの処理】  
・ゲーム開始時、時間 +1。

出現  
ナンバー  
**6**

【財団代表の視察】  
ハイジ財団代表ポルナレフは昔の戦いが元で現在は車椅子生活を送っている。  
ブロンズクライマーと直接顔を合わせる事はなく、時々、密かに視察に来ている。

【ゲームでの準備】  
ゲストコマはなし。

【ゲームでの処理】  
・ゲーム終了時のクライマーの得点が 2 倍になる（マイナス得点も 2 倍）。

## 【コマ】

|                | 表面                          |                          | 裏面 |  |
|----------------|-----------------------------|--------------------------|----|--|
| 表示コマ           | 順番<br>開始                    | 時間<br>🕒                  |    |  |
| ゲストと<br>ヘリコプター | 2 謎の男<br>J<br>怒り 3<br>3・4・5 | 2 警備主任<br>マッケン<br>2・4・6  |    |  |
|                | 2 マクレガー<br>1<br>2・4         | 2 謎の娘<br>A<br>1・2・4      |    |  |
| クライマー          | 2 ジョン<br>1<br>2             | 2 コリ<br>2<br>3           |    |  |
|                | 2 マイク<br>3<br>4             | 2 リサ<br>5<br>6           |    |  |
|                | 2 ノード<br>4<br>5             | 2 サム<br>6<br>7           |    |  |
| ダスト            | 2 2c-bee<br>2<br>1・3        | 2 1a-frog<br>2<br>1・2    |    |  |
|                | 2 2c-bee<br>2<br>1・3        | 2 1b-frog<br>2<br>1・3    |    |  |
|                | 2 2b-fish<br>1<br>2・4       | 2 1c-frog<br>2<br>2・3    |    |  |
|                | 2 2b-fish<br>1<br>2・4       | 2 1g-camel<br>3<br>1・2・3 |    |  |
|                | 2 2f-bear<br>4<br>2・3       | 2 1g-camel<br>3<br>1・2・3 |    |  |