

# MEMORY & MIND

Where did I come from? and Where do I go?

[メモリー&マインド]

## ごあいさつ

この度は、RPG ゲーム「Memory & Mind」をダウンロードしていただき、誠にありがとうございます。ご使用前にこの「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。

## このプログラムについて

このゲームはフリーウェアですが、著作権はテライユタカが所有しています。非営利なメディア（個人的なホームページ等）での紹介や配布は、自由に行ってもらって構いません。商業誌等、営利を目的としたメディア（雑誌、書籍、ネットワーク等）での紹介や配布は、事後でも結構ですので作者（E-mail:ter@i.zaq.jp）までご連絡をお願いします。また作者はこのゲームを使用するすべてのユーザーに対し、ゲームを使用したことに起因する一切の損害等に関して責任を負わないものとします。

## STORY

体が鉛のように重い。意識が・・・遠のく・・・  
ああ・・・すべてが・・・消えて・・・いく・・・

遠くで水の音が聞こえる。毎日湧き水を汲みにくる洞窟だけど、やっぱりちょっと怖い。

「もっと、近くに泉があればいいのに」

思わず愚痴をこぼしそうになる。

村にも井戸はあるけれど、この泉の湧き水で作った薬は特別だから。

「さあ、さっさと湧き水を汲んで、ここから出ましょ」

そう自分に言い聞かせたとき、泉の近くで黒い影が動いた。

「まさか、魔物？」

ランプの明かりがギリギリ届く範囲でよく見てみる。

「ああ、よかった、魔物じゃないわ。ただ人が倒れているだけ」

.....

「って、人が倒れてる？ 大変！」

あたしは思わず駆け寄っていった。

## キャラクター紹介



主人公

湧き水のある洞窟に倒れていたところを、薬師の娘に助けられた。記憶喪失のため、自分の名前さえも思い出せない。



リーブ

村一番の薬師の一人娘。母親を2年前に亡くしている。現在父親を手伝って薬師の修行中。



ブライトン

ファッフの村の薬師。仕事の腕前は村だけにとどまらず、ロットフィールド国内でも有名になりつつある。

## 操作方法

方向キー上「↑」 上方向へ移動／カーソル上移動

方向キー下「↓」 下方向へ移動／カーソル下移動

方向キー左「←」 左方向へ移動

方向キー右「→」 右方向へ移動

Zキー 「Z」 決定／コマンドメニューの呼び出し

Xキー 「X」 キャンセル

※キーボード入力を半角入力に切り替えて操作してください。

## ゲームの始め方

### NEW GAME

ゲームを最初からプレイします。タイトル画面で「NEW GAME」を選択してください。

### CONTINUE

セーブをしたところからゲームを再開します。セーブデータがない場合、選択することはできません。

## 名前の入力方法

オープニングアニメーションの途中で主人公の名前を決定することになります。全角入力することが可能です。

※名前の入力が完了したあとは、キーボードを半角入力に戻してください。

## セーブの方法

最初に訪れる村の薬師の娘に話しかけると、休むかどうか問われます。休むを選択するとゲームの状態をセーブします。セーブ箇所はこの1カ所だけです。

### ※ご注意

この作品はハードディスクのどのフォルダに保存してもプレイすることができますが、保存場所を移動するとセーブデータが読み込めなくなります。(Flashの仕様のため)  
読み込みたいセーブデータがある場合は、保存場所を移動しないでください。

## 基本画面の見方



主人公の名前が表示されます。

- ① LV 主人公の現在のレベルが表示されます。
- HP 主人公の現在の体力と最大値が表示されます。
- MP 主人公の魔力と最大値が表示されます。

- ② 入手したアイテムが表示されます。すべて持っているだけで効果を発揮しますので、使用や装備の必要はありません。

## 移動中コマンドの説明

- はなす 人と話します。店などではカウンター越しに話すことができます。
- しらべる 主人公の足下を調べます。宝箱の上で調べることにより、アイテムを入手します。
- まほう 主人公が覚えた魔法を使用します。
- とびら 鍵を持っている扉や鍵のかかっている扉を開きます。
- つよさ 主人公のパラメータ状態を確認します。

## 戦闘中コマンドの説明

- たたかう 通常攻撃をします。
- まほう 主人公が覚えた魔法を使用します。
- いのり 祈りを捧げます。運が良ければ様々な恩恵を受けることができるでしょう。
- にげる 敵から逃げます。ただし必ず成功する訳ではありません。

## 魔法紹介

魔法名	消費	解説
ファイア	2MP	小さな炎を敵にぶつけます。
ヒーリング	3MP	HPを少し回復します。
アイス	3MP	小さな氷を敵にぶつけます。時々敵を凍りつかせることがあります。(凍りついた敵は攻撃できなくなります)
ヒール・オーバー	5MP	HPを中程度回復します。
ファイア・ボール	5MP	中程度の炎の塊を敵にぶつけます。
ミスト	5MP	濃い霧を呼び出し、敵の命中率を下げます。(効果は戦闘が終わるまで続きます)
ブリザード	7MP	複数の氷柱を敵にぶつけます。時々敵を凍りつかせることがあります。
リカバー	10MP	HPを全回復します。
クラウド	8MP	暗雲を呼び出し、敵の攻撃力または防御力を下げます。(効果は戦闘が終わるまで続きます)
???	10MP	究極の攻撃魔法。この魔法を修得するには、ある神具が必要です。

## よくある質問と回答

Q：主人公の名前を入力したのですが、「決定」が選択できません。

A：キー入力は半角モードになっていますか？

名前は全角入力が可能です、その他の操作はすべて半角モードで使用してください。

Q：フィールドに出ると、次から次へと敵が現れるのですが。

A：魔物は自分よりも弱い相手には、容赦なく襲いかかってきます。しかし主人公のレベルが高くなれば、魔物も怖じ気づいて襲ってこなくなります。

主人公のレベルが低いうち（少なくとも回復の魔法を覚えるまで）は、村から離れないようにしましょう。

Q：敵が強くて進めません。

A：主人公が使う攻撃魔法はすべて通常攻撃より強力です。攻撃魔法を覚えたらどんどん使っていきましょう。MPが少なくなったら、最初に訪れる村の薬師の娘に話しかけて休みましょう。HPとMPが全快します。

また、「いのり」を効果的に使うことも攻略のひとつです。戦闘中に祈ることにより、敵の攻撃力を下げる効果や主人公の攻撃力を上げる効果、主人公のHPやMPを回復する効果など、さまざまな恩恵を受けることができます。

Q：「彫像の欠片」を拾ったのですが、何に使うのですか？

A：主人公は宝箱の中などから「彫像の欠片」を拾うことがあります。「彫像の欠片」は全部で6つ存在するようです。

ただし、すべてが宝箱の中にあるとは限りません。ときには町の人々の話に耳を傾けてみるといいかもしれません。

すべてが集まったとき、何かが起こるかも？

Q：最後の敵を倒したあと、主人公たちはどうなったのですか？

A：スタッフロールをよく見てください。文字の隙間から、その後の物語をかいま見ることができます。

しかし、多くは語っていません。

そのあとの物語は、あなたの想像が創っていくのですから・・・



©2004 YUTAKA TERAJ All rights reserved.

SITE ALPHA

<http://www.jtw.zaq.ne.jp/alpha/>

E-mail:ter@i.zaq.jp