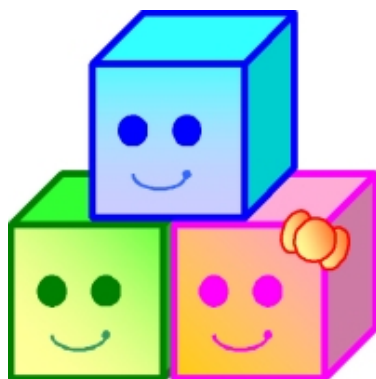


ボックスくん説明書



1 . 1版

目 次

1. ボックルくんとは
2. インストール方法
3. アンインストール方法
4. お試し版と製品版の機能について
5. お試し版解除
6. 計算方法の種類
7. メイン画面説明
8. 各プレイ画面
9. プレイ方法
10. プロフィール作成
11. プレイスタート方法
12. 称号
13. ボックル階級
14. ボックルマラソン
15. 脳活ツール
16. ランキングサイト
17. 自己記録表示
18. オプション
19. 成績データ表示 / 登録
20. 視野拡大練習ツール

1 . ボックルくんとは

本ソフトは、マスを使用した学習支援ソフトウェアです。

マスの数は10、25、100と選択でき、足し算、引き算、掛け算、割り算、余り算でプレイが可能です。(お試し版は一部機能制限あり)

掛け算については、インド式九九算を採用し、1の段～20の段をご用意致しました。

また、プレイ(計算)した時間については、ラングとして登録が可能となり、ボックルくんのランキングサイトに計算時間の登録が可能です。

<タイムの目安>

タイムの目安は次の目標でがんばりましょう。少しずつタイムを縮められるよう、毎日の取り組みで計算力をアップして行きましょう。

100マス 3年生 4分以内
4年生 3分以内

2 . インストール方法

<Zip 圧縮ファイルの場合>

任意のフォルダに解凍してください。

解凍フォルダ内の「100Boxes.exe」を実行によりボックルくんが起動します。



<インストーラの場合>

ダウンロードファイルを解凍後、インストーラを実行し、任意のフォルダにインストールしてください。



3 . アンインストール方法

<Zip 圧縮ファイルの場合>

解凍したフォルダごと消してください。

尚、本ソフトウェアはレジストリを使用していません。

<インストーラの場合>

コントロールパネルのアプリケーションの追加と削除より、

「ボックルくん」を選択して削除してください。

4 . お試し版と製品版の機能について

お試し版は一部機能制限がされています。

機能名	お試し版	製品版
10 ボックル ボックル練習		
10 ボックル 10 ますたしざん		
10 ボックル 10 ますひきざん		
25 ボックル 25 ますたし算		
25 ボックル 25 ますひき算		
25 ボックル 25 ますかけ算		
25 ボックル 25 ますわり算		
25 ボックル 25 ますあまり算		
25 ボックル 25 ます 2 桁かけ算		
100 ボックル 100 マスたし算	×	
100 ボックル 100 マスひき算	×	
100 ボックル 100 マスかけ算	×	
100 ボックル 100 マスあまり算	×	
100 ボックル 100 マス 2 桁かけ算	×	
100 ボックル 100 マス九九算	×	
2 桁九九算 (1 の段)		
2 桁九九算 (2 の段) ~ (2 0 の段)	×	
100 ますマラソン	×	
脳活ツール (県名あてクイズ)		
視野拡大練習 (ランダム / 固定)	×	
ランキングサイト登録		

5 . お試し版解除

お試し版解除にはパスワードを登録します。

メニュー ヘルプ(H)

ご購入時に取得したパスワードを当画面で登録します。

ボ

バージョン情報

ボックルくん



ボックルくん
バージョン 1.0.4.0
Copyright © 2010 iwa-tec
会社名: iwa-tec. Ltd.

算数アプリケーション Special Thanks 【DIRECTOR】A.Kaga 【
TESTER】 M.Kondo. K.Hoshiyama M.Shimoda N.Oowada
S.Goto

送金について

お試し版はフリーソフトです。
お試し版を解除して頂く為には、作者に送金頂く必要があります。
作者からのパスワードを入力し、登録で解除されます。

Licenced to 0

☐ 送金済み

☒ 送金まだ

パスワード

登録

OK

6 .計算方法の種類

以下の計算方法を選択することができます。

1 0 マス

たし算、引き算

2 5 マス

たし算、引き算、かけ算、わり算、あまり算 (1)、2 桁かけ算

1 0 0 マス

たし算、引き算、かけ算、わり算、あまり算 (1)、2 桁かけ算、九九算 (2)

九九算

1 の段 (1×1 、 $1 \times 2 \sim 1 \times 20$)

2 の段 (2×1 、 $2 \times 2 \sim 2 \times 20$)

3 の段 (3×1 、 $3 \times 2 \sim 3 \times 20$)

4 の段 (4×1 、 $4 \times 2 \sim 4 \times 20$)

5 の段 (5×1 、 $5 \times 2 \sim 5 \times 20$)

6 の段 (6×1 、 $6 \times 2 \sim 6 \times 20$)

7 の段 (7×1 、 $7 \times 2 \sim 7 \times 20$)

8 の段 (8×1 、 $8 \times 2 \sim 8 \times 20$)

9 の段 (9×1 、 $9 \times 2 \sim 9 \times 20$)

1 0 の段 (10×1 、 $10 \times 2 \sim 10 \times 20$)

1 1 の段 (11×1 、 $11 \times 2 \sim 11 \times 20$)

1 2 の段 (12×1 、 $12 \times 2 \sim 12 \times 20$)

1 3 の段 (13×1 、 $13 \times 2 \sim 13 \times 20$)

1 4 の段 (14×1 、 $14 \times 2 \sim 14 \times 20$)

1 5 の段 (15×1 、 $15 \times 2 \sim 15 \times 20$)

1 6 の段 (16×1 、 $16 \times 2 \sim 16 \times 20$)

1 7 の段 (17×1 、 $17 \times 2 \sim 17 \times 20$)

1 8 の段 (18×1 、 $18 \times 2 \sim 18 \times 20$)

1 9 の段 (19×1 、 $19 \times 2 \sim 19 \times 20$)

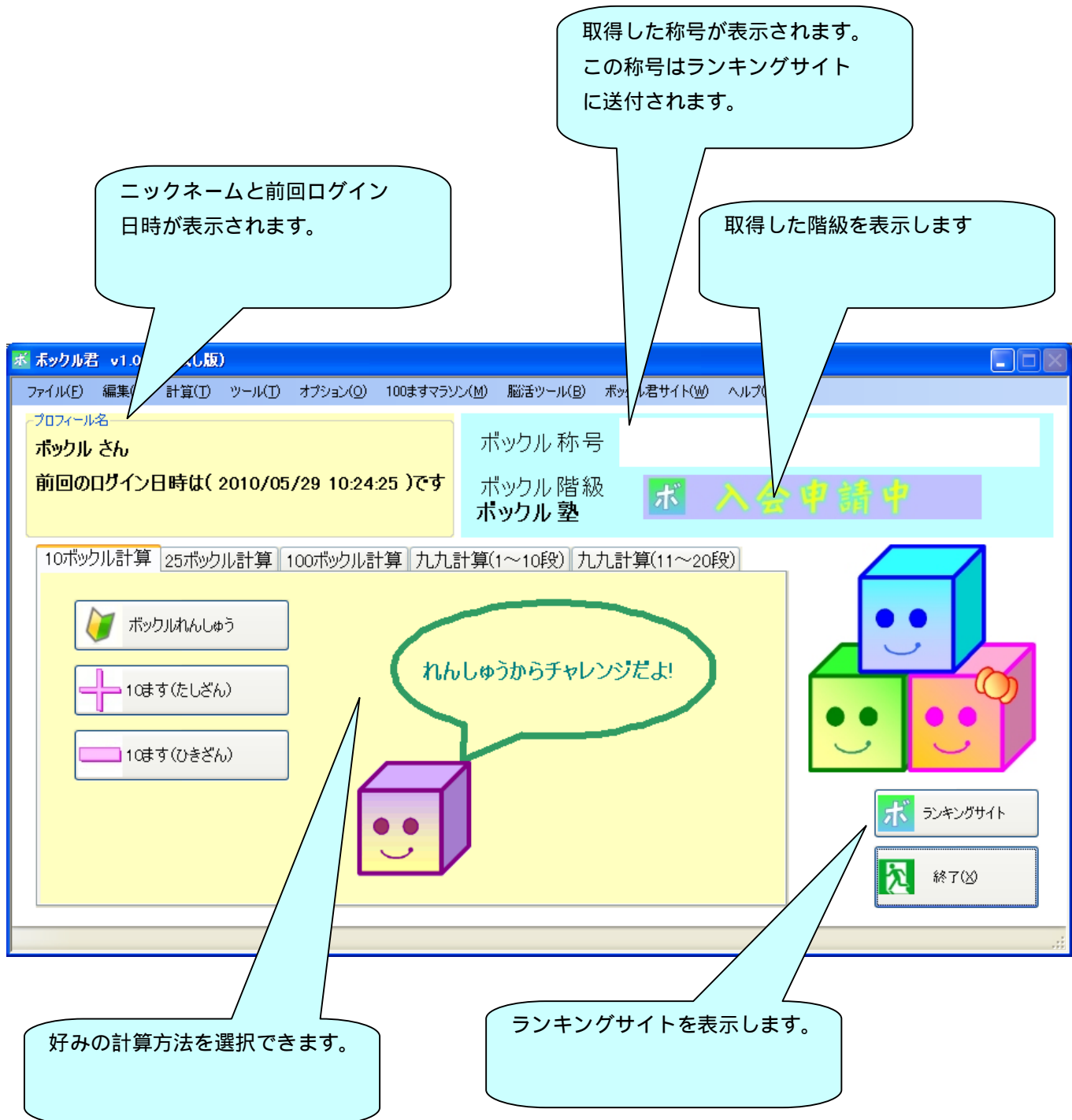
2 0 の段 (20×1 、 $20 \times 2 \sim 20 \times 20$)

1 あまり算

わり算を行った際の余りを求める計算です。

(出題例 : $15 \bmod 4 = 3$ 答え 4)

7. メイン画面説明



8. 各プレイ画面

1 0 ボックル計算

計算方法毎にランダム 1 0 問出題されます。

ボックル10計算

けいさんもんだい: $9 + 1$

+	0	9	8	4	6	2	5	1	3	7
1	1									

スタートじゅんび

せいせき ひょうじ

おわり

2 5 ボックル計算

計算方法毎にランダムに 2 5 問出題されます。

ボックル25計算

計算問題: $7 + 3$

+	6	7	4	5	1
3	9				
1					
4					
0					
7					

スタート準備

成績表 表示

ランキング登録

終了

成績ファイル: 手動保存

100ボックス計算

計算方法毎にランダムに100問出題されます。

ボックル100計算

計算問題: 3+2

+	5	8	7	3	9	6	0	4	1	2
2	7	10	9							
8										
6										
3										
1										
7										
4										
5										
0										
9										

スタート準備

成績表 表示

ランキング登録

終了

成績ファイル: 手動保存

100ボックス計算（九九算）

1の段から順番に出題されます。九九の暗算に活用できます。

ボックル100計算

九	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
2	2	4	6							
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
0										

スタート準備

成績表 表示

ランキング登録

終了

成績ファイル: 手動保存

九九計算（１の段～２０の段）

各段をランダムに２０問出題されます。

2ケタ九九算

$1 \times 20 =$	20	$1 \times 2 =$	
$1 \times 18 =$	18	$1 \times 13 =$	
$1 \times 11 =$	11	$1 \times 17 =$	
$1 \times 4 =$	4	$1 \times 16 =$	
$1 \times 15 =$	15	$1 \times 10 =$	
$1 \times 1 =$		$1 \times 12 =$	
$1 \times 14 =$		$1 \times 8 =$	
$1 \times 6 =$		$1 \times 19 =$	
$1 \times 9 =$		$1 \times 5 =$	
$1 \times 7 =$		$1 \times 3 =$	

スタート準備

成績表 表示

ランキング登録

終了

成績ファイル: 手動保存

2ケタ九九算

$12 \times 2 =$	24	$12 \times 6 =$	
$12 \times 14 =$	168	$12 \times 3 =$	
$12 \times 8 =$		$12 \times 15 =$	
$12 \times 5 =$		$12 \times 9 =$	
$12 \times 11 =$		$12 \times 1 =$	
$12 \times 12 =$		$12 \times 20 =$	
$12 \times 7 =$		$12 \times 17 =$	
$12 \times 16 =$		$12 \times 13 =$	
$12 \times 4 =$		$12 \times 10 =$	
$12 \times 18 =$		$12 \times 19 =$	

スタート準備

成績表 表示

ランキング登録

終了

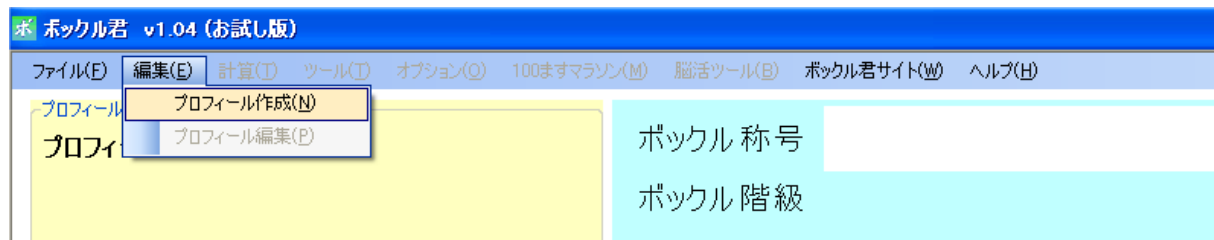
成績ファイル: 手動保存

9. プレイ方法

- ・ はじめてプレイする方

はじめにプロフィールファイルを作成します。

メニュー 編集(E) プロファイル作成(N)

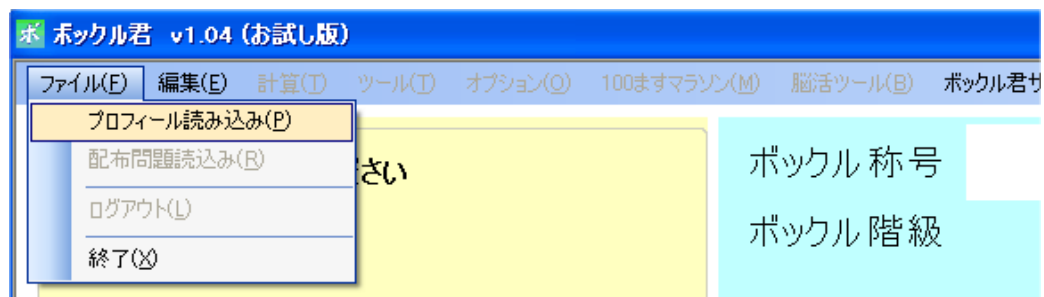


- ・ 2度目以降にプレイする方

プロフィールファイル (*.iwa) を読み込みます。

メニュー ファイル(F) プロフィール読み込み

(プロフィールファイル(*.iwa)のドロップでも読み込みができます。)



10. プロフィール作成

プロフィール設定画面にてプレイを行う方の情報を設定します。

印がついている入力項目についてはランキングサイトへ送信される情報となります。

他の人に成績表を見られたくない方はパスワード設定も行えます。

※ ランキングサイトに送信される情報

氏名

坂本 龍馬

ニックネーム

りょうまくん

☐ 氏名と同じ ※

住所

高知県

※

高知市

※

性別

男性

※

職業

☒ 社会人

☐ 学生

学校情報

☒ 小学校 ☐ 中学校 ☐ 高校 ☐ 専門 ☐ 大学

学校名

学年

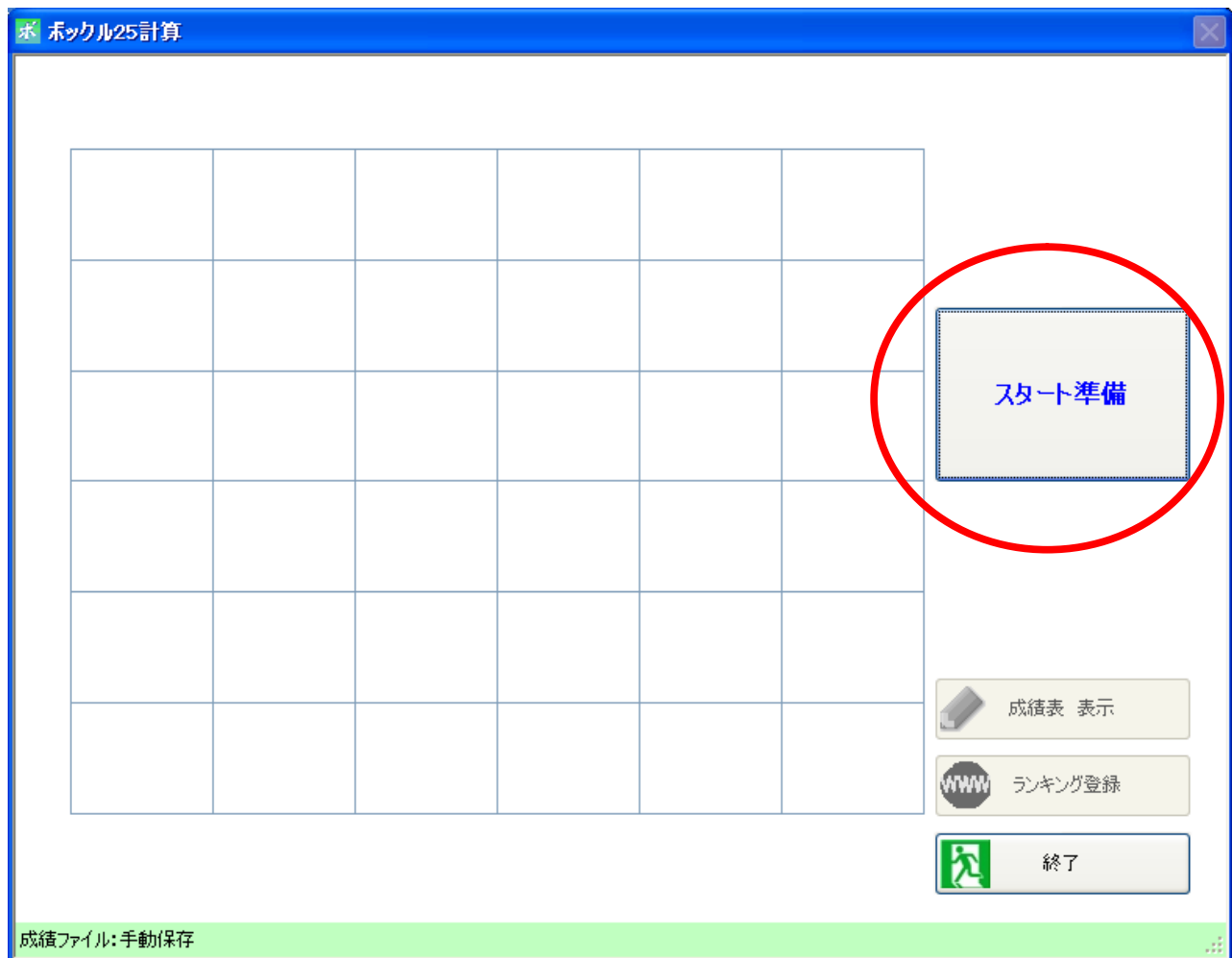
☐ プロフィール情報のパスワード 保護を行う

プロフィール保存して終了

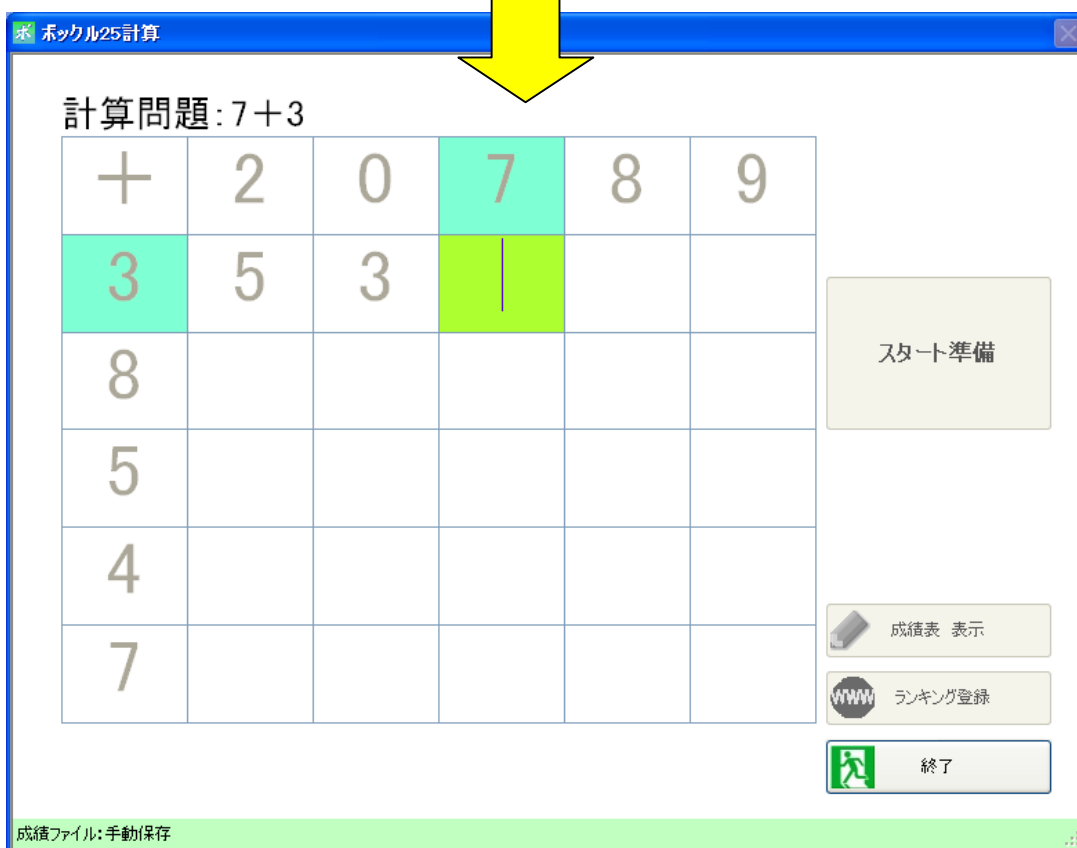
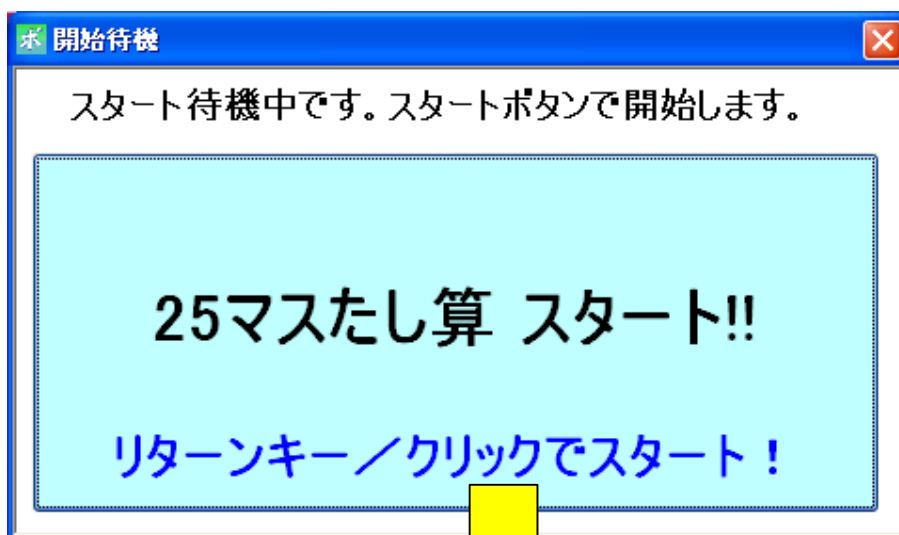
キャンセル

11. プレイスタート方法

プレイするボタンをクリックするとマス画面が表示されます。(例：25マスたし算)
次にスタート準備ボタンをクリックします。



スタート準備ボタンをクリックすると、「開始待機」画面が表示されます。
リターンキーの押下またはクリックでスタートします。



計算の進行方法は左から右へ、上から下へ進んで行きます。

また、入力した答えが間違っている場合は対象のマスがピンク色となり、正解を入力するまでは、次のマスへ進みません。

25 ボックル、100 ボックルの場合

ボックル25計算

計算問題: $8+7$

+	5	6	1	8	7
6	11	12	7	14	13
1	5	7	2	9	8
9	14	15	10	17	16
8	13	14	9	16	15
7	12	13	8		

ミス: 1回

スタート準備

成績表 表示

ランキング登録

終了

成績ファイル: 手動保存

九九算、2ケタかけ算の場合

2ケタ九九算

$2 \times 7 =$	14	$2 \times 11 =$	
$2 \times 4 =$	8	$2 \times 18 =$	
$2 \times 2 =$	4	$2 \times 1 =$	
$2 \times 9 =$	18	$2 \times 16 =$	
$2 \times 3 =$		$2 \times 17 =$	
$2 \times 15 =$		$2 \times 8 =$	
$2 \times 12 =$		$2 \times 19 =$	
$2 \times 13 =$		$2 \times 10 =$	
$2 \times 20 =$		$2 \times 5 =$	
$2 \times 14 =$		$2 \times 6 =$	

スタート準備

成績表 表示

ランキング登録

終了

成績ファイル: 手動保存

すべての計算が終了すると、計算時間や正解率等が表示されます。

また、この画面でランキング登録ボタンを押下すると、記録がランキングサイトに送信され、成績表表示ボタンで計算ミスや一問あたりの計算時間が表示されます。

ネットワーク不調時にランキング登録できない場合は、後で登録もできます。(成績表登録機能)

ボックル25計算

+	5	6	1	8	7
6	11	12	7	14	13
1	6	7	2	9	8
9	14	15	10	17	16
8	13	14	9	16	15
7	12	13	8	15	14

ミス: 1回
正解率: 96.2%

スタート準備

成績表 表示

ランキング登録

終了

ただいまの記録は75.04秒でした。

成績ファイル: 手動保存

成績表表示画面

ボックル25計算

+	5	6	1	8	7
6	11	12	7	14	13
1	6	7	2	9	8
9	14	15	10	17	16
8	13	14	9	16	15
7	12	13	8	15	14

ミス: 1回
正解率: 96.2%

スタート準備

成績表 表示

ランギング登録

終了

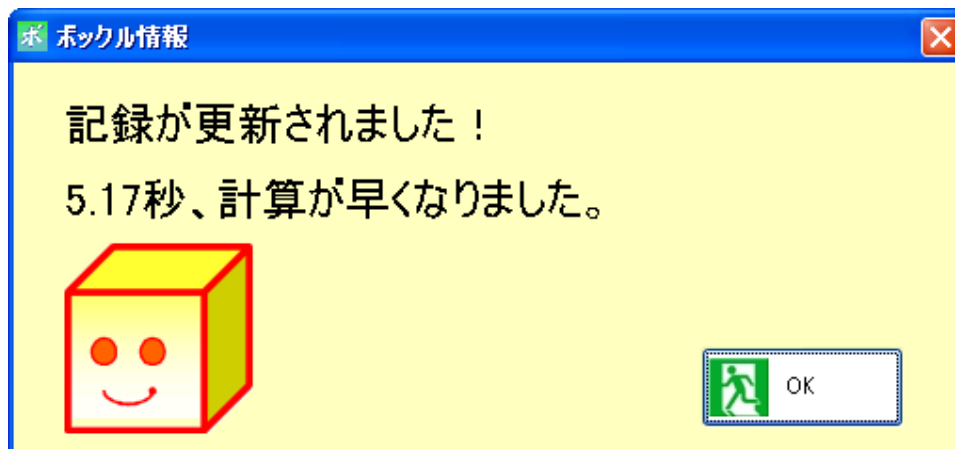
ただいまの記録は75.04秒でした。

学習結果表示

出題順番	計算問題	回答時間(秒)	入力ミス回数
001:	計算問題: 4 + 0	1.56	0
002:	計算問題: 8 + 0	0.55	0
003:	計算問題: 6 + 0	0.75	0
004:	計算問題: 1 + 0	0.67	0
005:	計算問題: 2 + 0	0.55	0
006:	計算問題: 4 + 1	0.95	0
007:	計算問題: 8 + 1	1.2	0
008:	計算問題: 6 + 1	1.14	0
009:	計算問題: 1 + 1	0.75	0
010:	計算問題: 2 + 1	0.59	0
011:	計算問題: 4 + 4	1.41	0
012:	計算問題: 8 + 4	1.08	0
013:	計算問題: 6 + 4	1.27	0
014:	計算問題: 1 + 4	0.61	0
015:	計算問題: 2 + 4	1.14	0
016:	計算問題: 4 + 7	1.94	0
017:	計算問題: 8 + 7	1.22	0
018:	計算問題: 6 + 7	1.67	0
019:	計算問題: 1 + 7	1.69	0
020:	計算問題: 2 + 7	1.45	0
021:	計算問題: 4 + 2	1.06	0

成績表保存 クリップボードへコピー OK

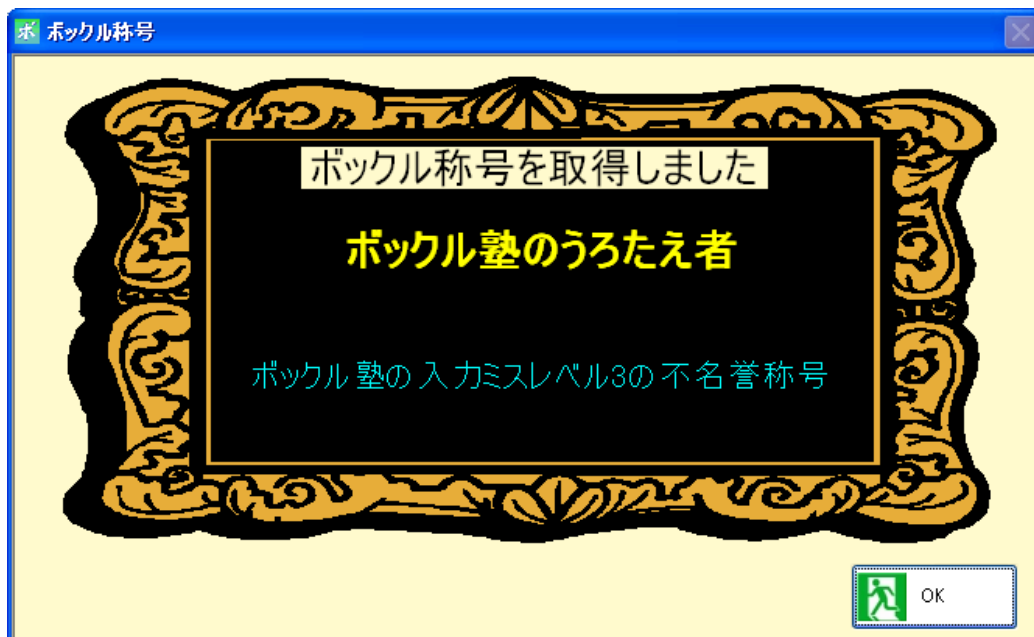
前回計算した時間よりも記録が更新された場合は、下記画面が表示され
計算時間の短縮時間がわかります。



12. 称号

計算時間やプレイ回数などの一定条件をクリアした場合、称号が与えられます。

称号については約300種類を用意しております。



13. ボックル階級

計算成績によって、階級が上がり帯を取得します。

取得した帯はランキングサイトに送付されにサイト上に反映されます。

例 1 1 級 白帯



4 級 緑帯



初段 黒帯



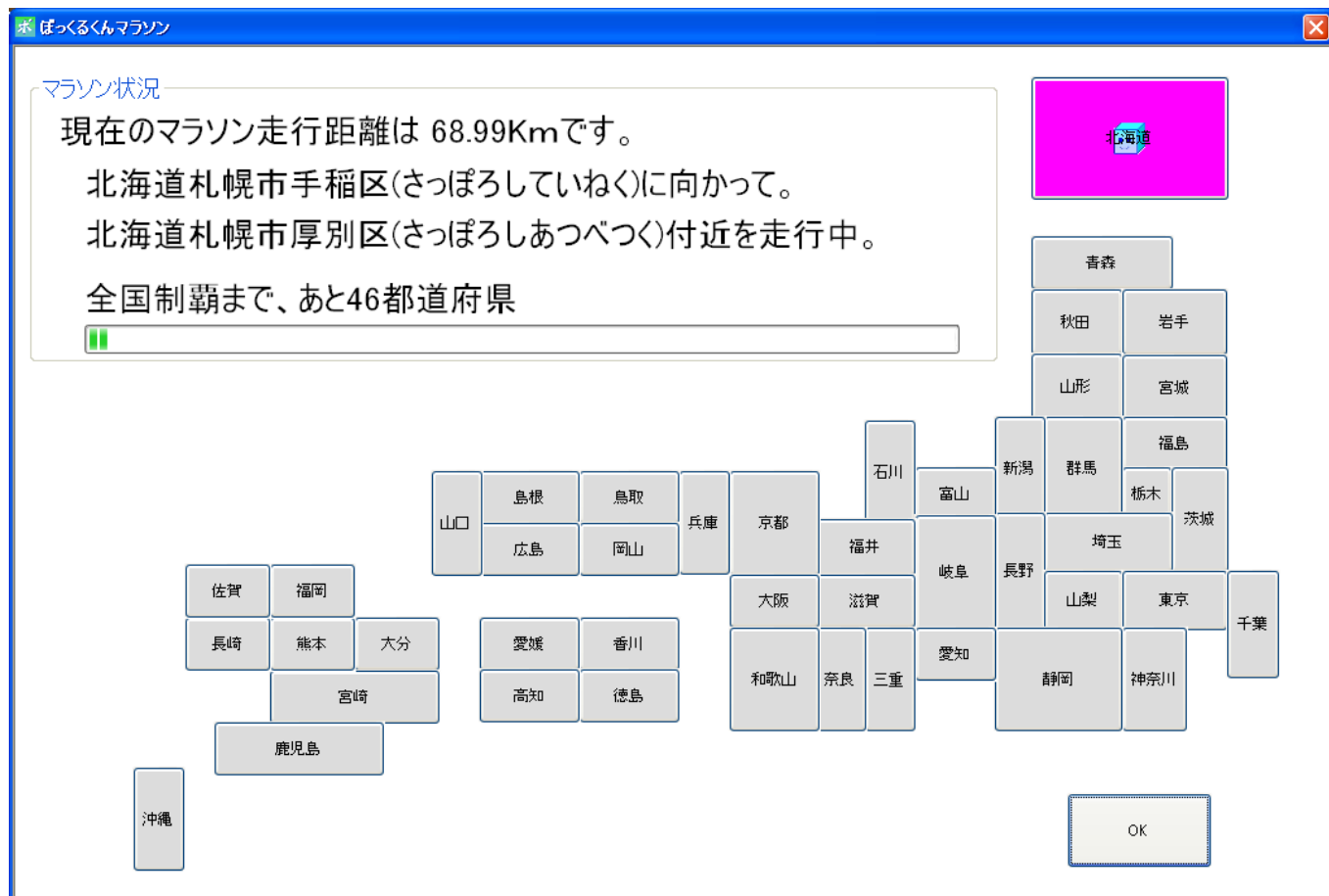
14. ボックルマラソン

計算回数や時間から走行距離が算出され、日本の都道府県をボックルくんが走り回ります。

(ただし市町村間は最短距離では移動せず市町村間を気まぐれに進みます。)

画面ではボックルくんが走っている都道府県名と制覇した県名が表示されます。

北海道からスタートし沖縄県で全国制覇となります。

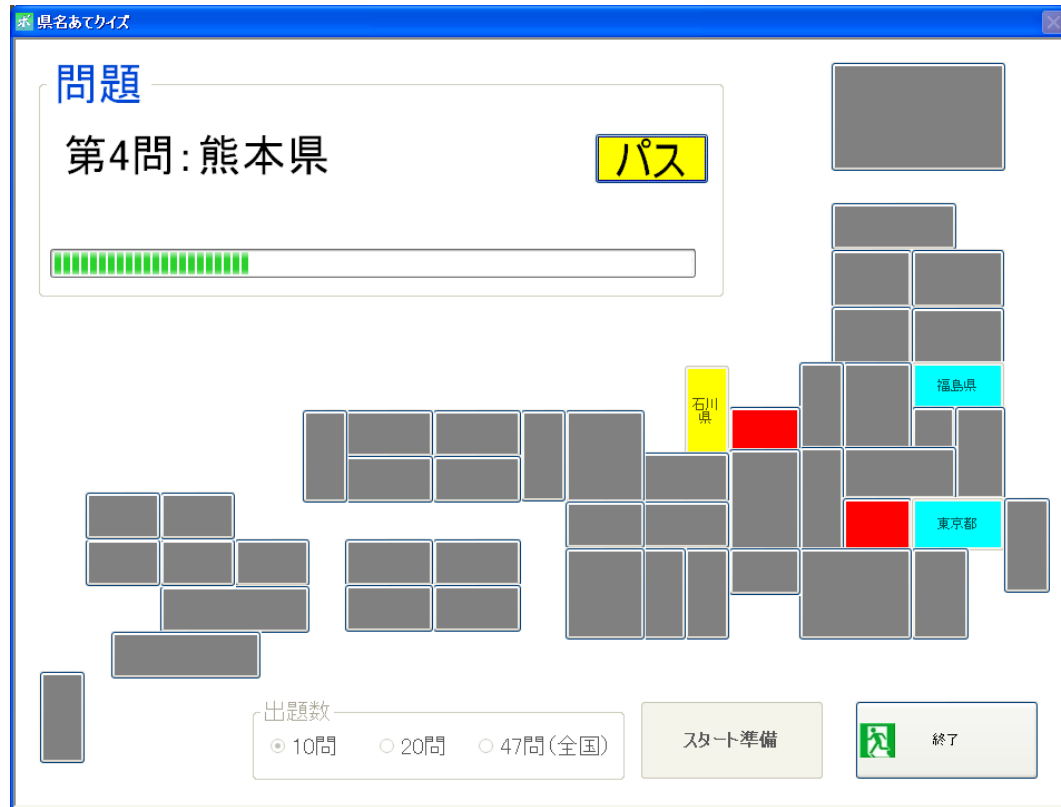


15.脳活ツール

V1.04 版では「県名あてクイズ」をプレイできます。

県名を覚えるツールとしてご利用下さい。

ただし、地図はデフォルメされておりますので、大まかな位置として捉えて下さい。



出題形式は10問、20問、47問(全国)と選択できます。

16. ランキングサイト

成績データをランキングサイトに登録することができます。

登録された成績情報はランキングサイトにプレイ別、県別で表示されます。

(画面中、一部開発中のイメージが含まれます)

ボックスくん ランキングページ - Windows Internet Explorer

http://www.boxllnet/rank/

ここから日本語で検索(JWord) Yahoo!検索

ファイル(F) 編集(E) 表示(V) お気に入り(A) ツール(T) ヘルプ(H)

お気に入り

ボックスくん ランキングページ

全国 北海道 青森県 岩手県 宮城県 秋田県 山形県 福島県 茨城県 栃木県 群馬県 埼玉県
千葉県 東京都 神奈川県 新潟県 富山県 石川県 福井県 山梨県 長野県 岐阜県 静岡県 愛知県
三重県 滋賀県 京都府 大阪府 兵庫県 奈良県 和歌山県 鳥取県 島根県 岡山県 広島県 山口県
徳島県 香川県 愛媛県 高知県 福岡県 佐賀県 長崎県 熊本県 大分県 宮崎県 鹿児島県 沖縄県

全国
ランキングメニュー

- たし算25
- ひき算25
- かけ算25
- わり算25
- あまり算25
- かけ算2桁25
- たし算100
- ひき算100
- かけ算100
- わり算100
- あまり算100
- かけ算2桁100
- 九九算
- かけ算(1の段)
- かけ算(2の段)
- かけ算(3の段)
- かけ算(4の段)
- かけ算(5の段)

全国たし算25 ランキング

順位	ニックネーム	性別	所在地	ラップタイム	階級	ボックス称号	登録日
1	まこと2nd	♂	山梨県	15.69 (秒)	11級		2010-03-01 12:26:22
2	!StEaVeN_] [~	♂	神奈川県	15.75 (秒)	7級		2010-03-20 09:51:11
3	Leon Scott Kennedy	♂	北海道	16.03 (秒)	11級		2010-04-16 00:35:29
4	Dominic Santini	♂	奈良県	16.22 (秒)	11級	ボックス塾のうろたえ□□	2010-05-27 23:01:51
5	セブン	♂	福島県	26.89 (秒)	11級		2010-05-08 15:04:52
6	なっつ	♀	宮城県	47.55 (秒)	11級		2010-03-05 19:52:36
7	がんつあん	♂	宮城県	48.55 (秒)	11級		2010-02-28 18:17:11

http://www.boxllnet/rank/ranking_view.php?mode=1

インターネット 100%

17. 自己記録表示

自己の記録を表示することができます。

メニュー ツール(T) 自己記録表示(D)

表示される記録の項目は、計算回数、最短時間、最長時間、入力ミス回数、1回当たりのミス回数などを表示します。

成績表一覧

10マス成績

25マス成績

100マス成績

九九成績(1段〜9段)

九九成績(10段〜19段)

その他成績表

	計算回数	最短時間(秒)	最長時間(秒)	ミス総回数	ミス最小	ミス最大
25マスたし算	5回	29.26	75.04	104回	0回	103回
25マス引き算	1回	36.52	36.52	0回	0回	0回
25マスかけ算	0回	0.00	0.00	0回	0回	0回
25マスわり算	0回	0.00	0.00	0回	0回	0回
25マスあまり算	0回	0.00	0.00	0回	0回	0回
25マス2桁かけ算	0回	0.00	0.00	0回	0回	0回

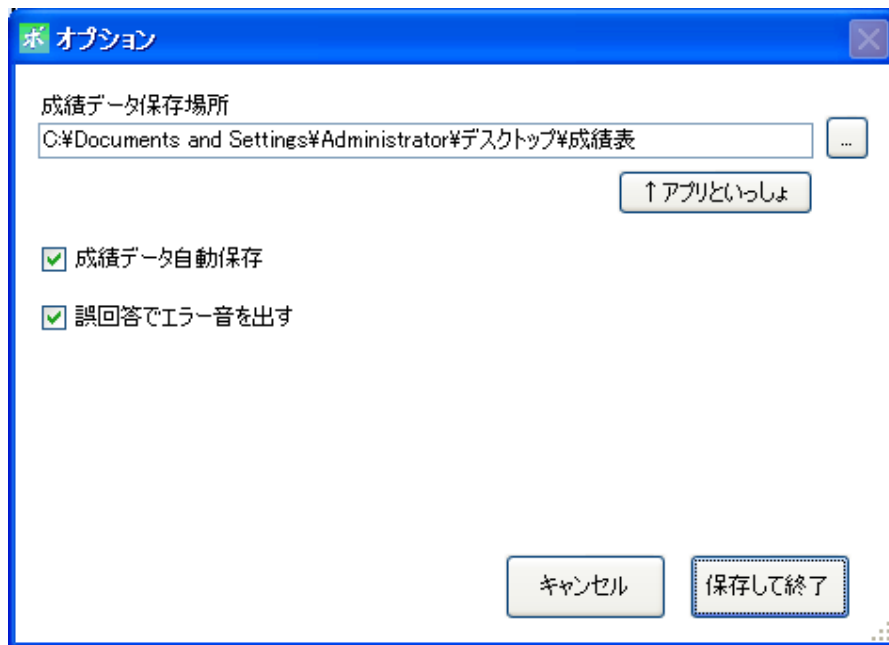
終了

18. オプション

ボックスくんのオプションを設定します。

設定項目

- ・ 成績表(*.mkt)ファイルの自動保存
- ・ 入力ミス時のピープ音鳴動



19.成績データ表示 / 登録

保存した成績データ(*.mkt)を表示する事ができます。

また、未送信の成績データの場合、この画面よりランキングサイトに登録ができます。

ボ成績データ表示／ランキングサイト登録

保存した成績データ表示／ランキングサイトに登録します

成績ファイル指定(*.mkt)
C:\ボックスル_20100529115407.mkt参照

成績データファイル内容
登録状態:ランキングサイト 未登録

プレイ種別:25マスたし算
計測時間:38.03
保存日時:2010/05/29 11:54:07

計算問題:2+8	計算時間:1.69秒	計算ミス:0回
計算問題:8+8	計算時間:0.91秒	計算ミス:0回
計算問題:0+8	計算時間:1.09秒	計算ミス:0回
計算問題:4+8	計算時間:1.28秒	計算ミス:0回
計算問題:5+8	計算時間:2.03秒	計算ミス:0回
計算問題:2+1	計算時間:1.38秒	計算ミス:0回
計算問題:8+1	計算時間:1秒	計算ミス:0回

ランキングサイト登録終了

20. 視野拡大練習ツール

視野拡大の練習を目的としたツールです。

ランダム配置と固定配置の2種類を選択できます。

