



連鎖パズル

Chroquis

操作マニュアル

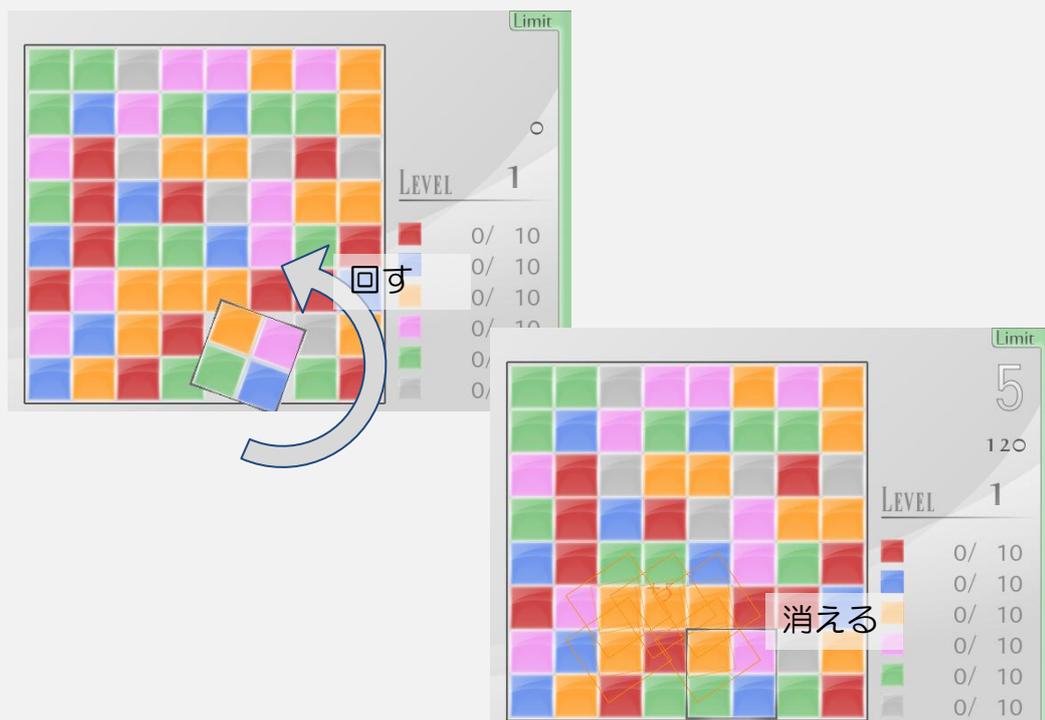
1. ゲームの概要

Chroquis(クロッキー)は、パネルを連鎖させて高得点を狙うアクションパズルゲームです。

2. ゲームの目的

このゲームにクリア条件はありません。各レベルごとに指定された制限時間内にパネルを指定枚数クリアすることでレベルが上がります。レベルは最大 99 まであります。レベルが上昇すると、制限時間は短くなります。

パネルを消すには、パネルを回転させて同じ色のパネルを 5 つ以上揃えます。



パネルが5枚揃うと、「消去状態」になります。消去状態は約2秒間続き、その間パネルは点滅します。この状態にあるパネルを同じ色のパネルに繋がると「チェーン」となり、制限時間のカウントが停止します。制限時間のカウントが停止している間、ゲージは青で表示されます。



3. 操作方法

このゲームの操作にはキーボードを使用します。
ゲーム中に使用するキーは以下のとおりです。

キー	メニュー	ゲーム中
カーソルキー	メニュー選択	カーソル移動
S	決定	カーソルの右回転
Z	キャンセル	カーソルの左回転
V,B	-	ポーズメニュー

V,B キーはどちらも同じ機能です。

また、このゲームはゲームパッドに対応しています。デフォルトで以下の設定になっています。

キー	メニュー	ゲーム中
カーソルキー	メニュー選択	カーソル移動
2ボタン	決定	カーソルの右回転
3ボタン	キャンセル	カーソルの左回転
7,8ボタン	-	ポーズメニュー

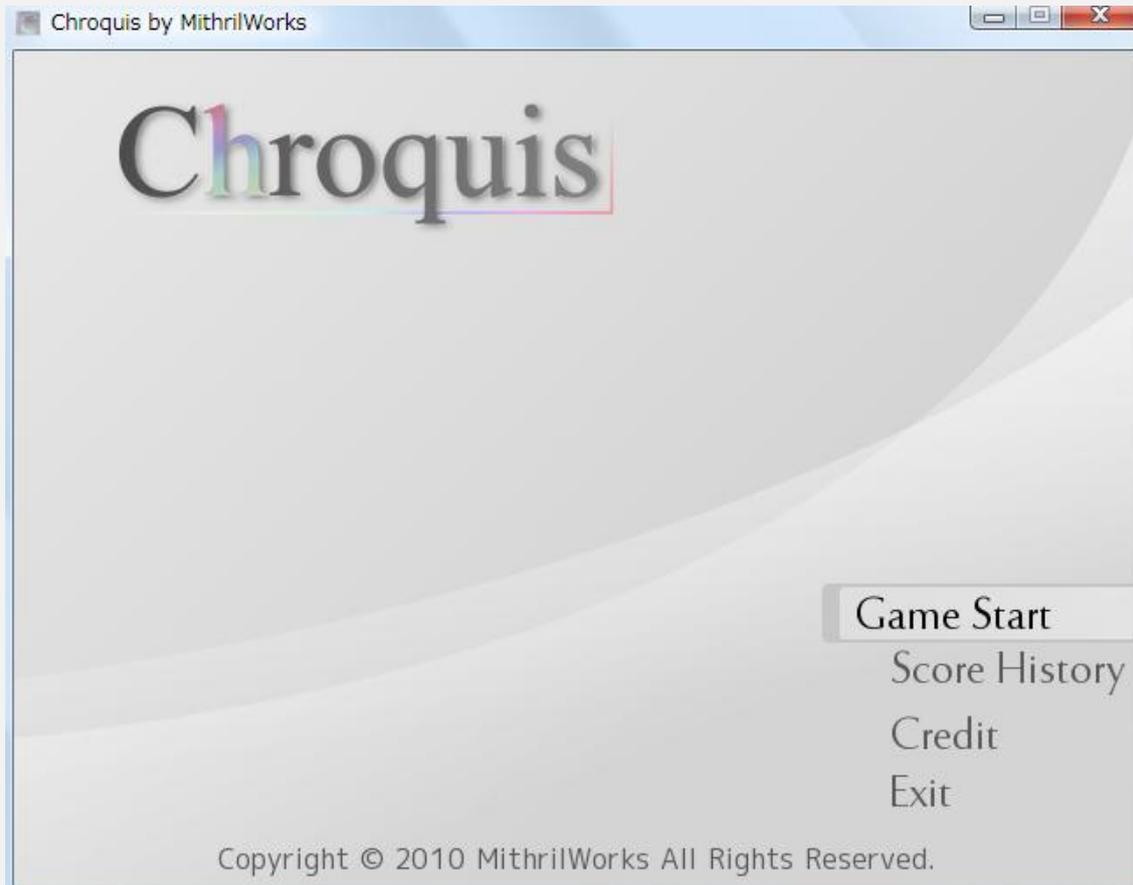
これらのキーコンフィグは、PS コントローラをベースに設定されています。それ以外のコントローラを使用する場合などは、付属のキーコンフィグアプリケーションをご利用ください(KeyConf.exe)。

キーコンフィグでは、それぞれをキーボードに対応したキーが記されていますので、上記表を参考にご自由に設定してください。その際は、キーが重複しないように気を付けてください。

4. 画面の説明

プレイ画面の説明です。

■ タイトル画面



- Game Start
ゲームを開始します。
- Score History
スコア履歴です。リプレイを見ることができます。
- Credit
開発メンバー一覧を見ることができます。
- Exit
ゲームを終了します。

■ スコア履歴画面

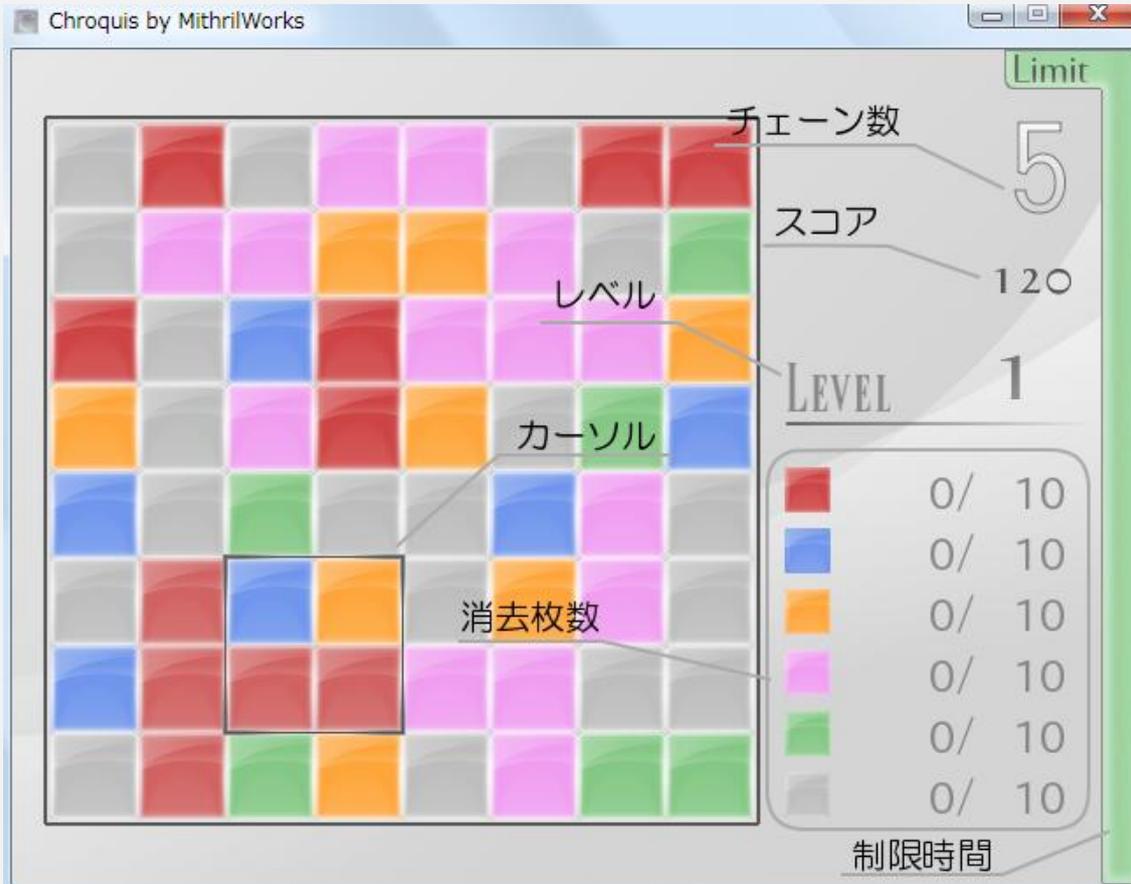


Rank	Score	Level	Chain
1	○	1	○
2	○	1	○
3	○	1	○
4	○	1	○
5	○	1	○
6	○	1	○
7	○	1	○
8	○	1	○
9	○	1	○
10	○	1	○
11	○	1	○

スコア履歴です。

スコアは最大で 20 件保存されます。各ランクで決定キーを押すとそのプレイの詳細を見ることができます。また、リプレイが保存されている場合はリプレイを再生することができます。

■ ゲーム画面



ゲーム画面です。

- ・カーソル
カーソルです。カーソルで囲まれた4つのパネルがそれぞれ右、左に回転します。
- ・チェーン数
チェーンが発生すると表示されます。最大で9999連鎖までカウントされます。
- ・スコア
スコアです。
- ・レベル
レベルです。レベルが上がるとスコアも伸びやすくなりますが、制限時間が短くなります。

- ・ 消去枚数

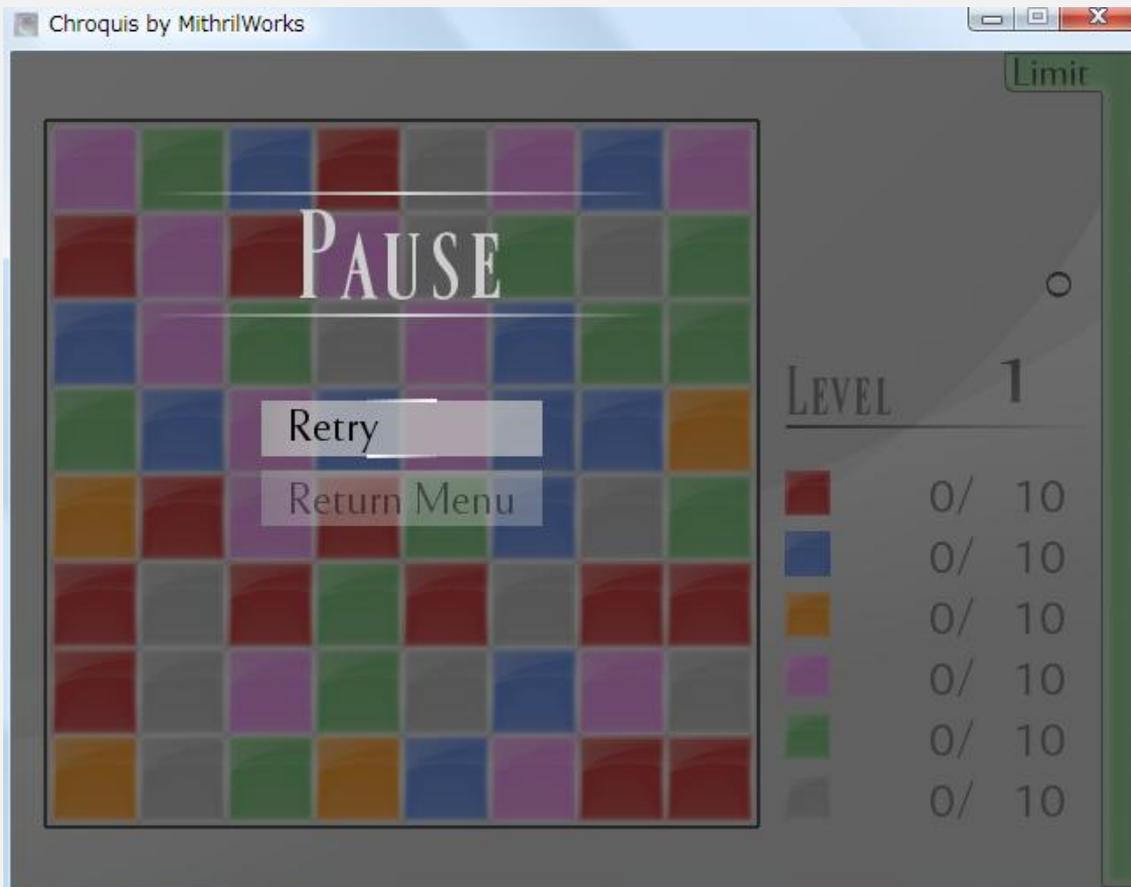
今までに消したパネルの総数です。左側が消去枚数。右側が次のレベルまでの消去枚数です。緑色で表示されている枚数はすでにレベルアップ条件を満たしているパネルです。

- ・ 制限時間

制限時間です。このゲージが0になるとゲームオーバーです。

- 緑 制限時間はカウントされています。
- 青 制限時間のカウントが止まっています。
連鎖が切れるとカウントが再開されます。
- 赤 制限時間が残り少なくなっています(30%未満)。
BGMのピッチが上がります。

■ ポーズ画面



- ・ Retry
ゲームを最初からやり直します。
- ・ Return Menu
メニュー画面へ戻ります。

※ゲームをやり直した場合、スコアは記録されません。

5. プレイのコツ

このゲームは、以下に連鎖をうまく繋げるかが高得点の鍵となります。

■ 連鎖状態になったら同じ色のパネルにつなぐ

消去状態になったパネルであれば、5枚揃える必要はありません。1つでもいいのですぐに同じ色のパネルに繋ぎましょう。時間が止まるので行動時間も増え、連鎖状態を保つことができます。

■ すべての同色パネルを消す

5つ揃えるだけでなく、とにかく1枚ずつでもいいので連鎖を繋げていく方法です。連鎖数を稼ぎたい時、5枚組をすぐには作れない時に便利です。

■ 制限時間は周期的に遅くなる

制限時間のカウントはレベルが上がるにつれて早くなっていきますが、その減少速度は10レベルサイクルになっています。レベルが10の倍数付近では減少速度はかなり速いので、予めすぐにレベルを上げられるようパネルを調整しておくといいでしょう。

6. 製作スタッフ

- プログラム -----
Giemsa
- ゲームデザイン & グラフィクス -----
Giemsa
- BGM -----
curry
- サウンドエフェクト -----
MASSA
- 開発 -----
MithrilWorks (<http://mithril-works.fya.jp/>)

Released by MithrilWorks 2010.

ゲーム、ソフトウェアに関する最新情報はコチラ <http://mithril-works.fya.jp/>
ゲームに関するお問い合わせは mithrilworks@gmail.com まで

Twitter: http://twitter.com/giemsa_orz