

## ベーシック直ガラスケース作成ツール

正面から見て平面上左手前のポイントを基準に、ハイブリット図形で<基本直ガラスケース>を作成するツールです。細かく設定しなければならない箇所が多く在るのですが、ベーシックなケースとする為、設定済みとしパラメータ値を絞り込みました。

下記に示すパラメータ値をモードバーの設定より入力し 平面上でクリックする事でそのクリックした点が ケースの左手前となり作図される様になっています。

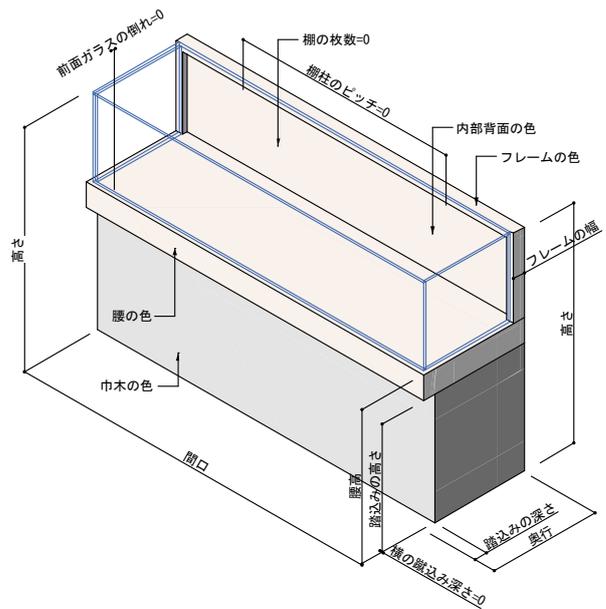
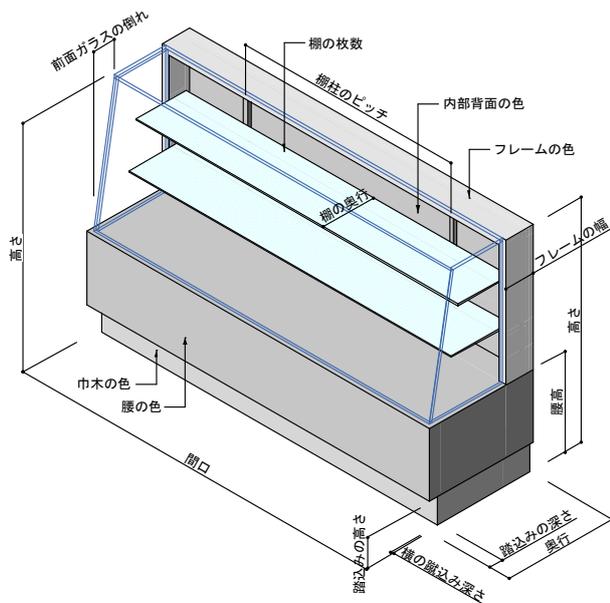
- ・ **間口**-----ケースの間口寸法。
- ・ **奥行**-----ケースの奥行寸法。
- ・ **高さ**-----床面 (±0) よりの高さです。
- ・ **腰高**-----床面 (±0) よりガラス面が始まる場所迄の高さです。
- ・ **蹴込みの高さ**-----床面 (±0) よりの高さで腰高より低い値を入力します。一般に巾木に相当する部分になります。
- ・ **蹴込みの深さ**-----正面の蹴込み部の深さで、手前からの深さを入力します。
- ・ **横の蹴込みの深さ**-----高さは正面と同じになりますが 深さを別に指定します。 <0>とする事も出来ます。
- ・ **前面ガラスの倒れ**-----天端ガラスの手前からの距離に依り、正面ガラスの倒れ具合を入力します。
- ・ **フレーム幅**-----フレームの幅です。
- ・ **棚の枚数**-----棚の枚数です。無い場合は<0>と入力します。
- ・ **棚の奥行** -----棚の奥行寸法を入力して下さい。何段か有る場合最下段の奥行寸法となります。前面ガラスに倒れが有る場合、上段に行くに従い自動で奥行が少なくなります。
- ・ **棚柱のピッチ**-----棚受け用柱のピッチを入力して下さい。自動でセンター振分けでセットされます。棚受けそのものは作図されません。
- ・ **巾木の色、腰の色、フレームの色。内部背面部の色**-----カラーパレットのインデックス値で入力します。番号は メニューのツール>ユーティリティ>カラーパレット作成<カラーパレットのインデックス値を表示>にて 入手出来ます。又<腰の色>と<フレームの色>が同じ場合 3D図形は自動で一体になります。

各部のクラス設定は別々に <Case-腰>という様にセットしています。

データパレットからのコントロールは出来なくなりますが <グループ解除>し加描する事は可能です。

プラグインツール名は <BasicStrGlassCase>で

作業画面カテゴリ名は <ACJ>です。



### <連絡先>

ご要望、コメント等は、

E-mail : [acjapan@fa2.so-net.ne.jp](mailto:acjapan@fa2.so-net.ne.jp)

まで、ご連絡下さい。

### <免責事項>

本CADデータを使用したことによるいかなる障害及び結果につきましては、一切の責任を負いかねます。

利用は、利用者個人の責任において行って下さい。