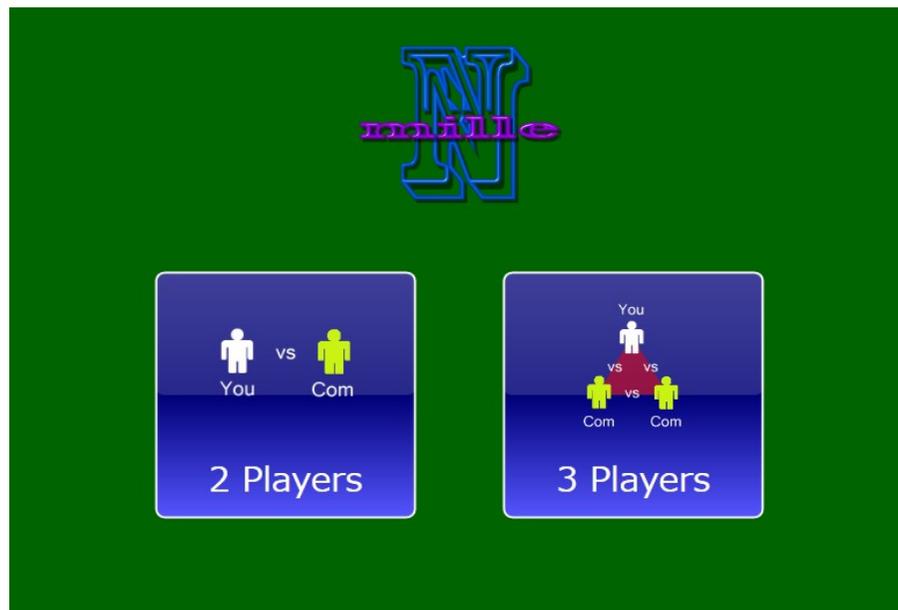


NMilleについて

NMilleは、コンピュータと対戦するMille Bornesのルールに則ったカードゲームです。



- ・2人、または3人で対戦することができます。
 - 2人の場合は、あなたとコンピュータプレイヤーの1対1の対戦です。
 - 3人の場合はコンピュータプレイヤーが2人になりますが、3者はいずれとも敵対関係になります。
- ・3人で対戦する場合、Hazardカードの対象は次のターンのプレイヤーになります。
- ・カード枚数は、106枚です。(内訳は、「カードの種類」ページを参照)

全体画面

(例) 2 Playersの場合

現在のHand回数

コンピュータプレイヤーのボード

未使用のカードの山 (Draw Pile)

捨てたカードの山 (Discard Pile)

The screenshot displays the game interface for two players. At the top, a progress bar for 'Com 1' shows a distance of approximately 475 km. Below it, the computer player's board includes a 'Draw Pile' with 55 cards left, a 'Discard Pile' with cards numbered 25 and 21, and a hand of cards with values 50, 75, and 100. The computer player's board also features a 'RIGHT OF WAY' safety icon and a 'Total score' of 1,775. The user's board, labeled 'You', shows a distance of 225 km and a hand of cards with values 50, 75, 50, and 100. The user's board includes a 'ROLL' icon, a 'FLAT TIRE' icon, a 'STOP' icon, and a 'GASOLINE' icon. The user's board also features a 'PUNCTURE-PROOF' safety icon and a 'Total score' of 800.

・ウィンドウサイズに合わせてズームします。(全画面表示を推奨)

現在のターンのプレイヤーのデッキは
ハイライトされます。

ユーザプレイヤーのボード

カードの種類

Distanceカード



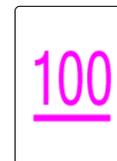
25km
(10枚)



50km
(10枚)



75km
(10枚)



100km
(12枚)

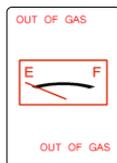


200km
(4枚)

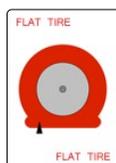
Hazardカード



Accident
(3枚)
事故



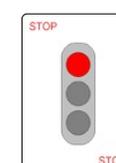
Out of Gas
(3枚)
ガス欠



Flat Tire
(3枚)
パンク



Speed Limit
(4枚)
速度制限
25km, 50kmのみ



Stop
(4枚)
停止

Remedyカード



Repairs
(6枚)
Accident復旧



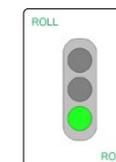
Gasoline
(6枚)
Out of Gas復旧



Spare Tire
(6枚)
Flat Tire復旧



End of Limit
(6枚)
Speed Limit解除



Roll
(14枚)
進行可

Safetyカード



Driving Ace
(1枚)
Accident無効



Extra Tank
(1枚)
Out of Gas無効

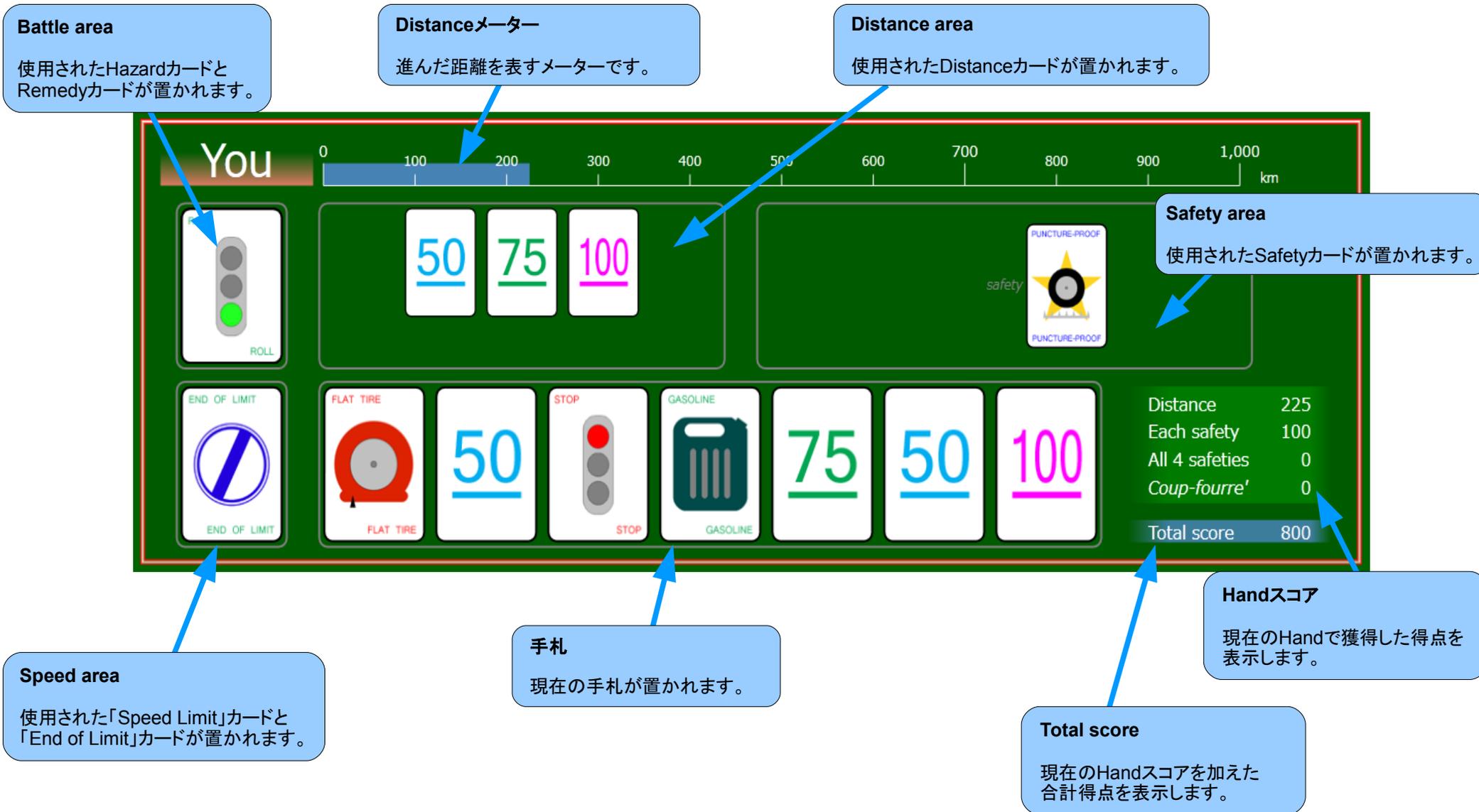


Puncture-proof
(1枚)
Flat Tire無効



Right of Way
(1枚)
Stop, Speed Limit無効
Roll無しでも進行可能

プレイヤーボード



ゲームのルール (1)

目的

NMilleの目的は、何回かの勝負(Hand)を繰り返して、相手よりも先に合計得点(Total Score) 5000点を獲得することです。1回のHandは、相手よりも先に合計700km(または1000km)丁度のDistanceカードを置く競争です。

Handの開始

最初にそれぞれのプレイヤーに6枚ずつカードが配られます。Hand 1の開始プレイヤーは、ランダムで選択されます。Hand 2以降の開始プレイヤーは、直前のHandで最もHandスコアが少なかったプレイヤーです。プレイヤーのターンは、画面上のプレイヤーボードの表示が上のプレイヤーから下のプレイヤーへ順番に移動します。一番下のプレイヤーのターンが終わると、一番上のプレイヤーにターンが移動します。

ターン

通常、まず未使用のカードの山(Draw Pile)からカードを取ります。そして手札のカードを使用する、または捨てることで1回のターンが終了します。

- Battle areaに「Roll」カードが置かれている場合は、Distanceカードを使用することができます。
 - Speed areaに「Speed Limit」カードが置かれている場合は、「25km」カード または「50km」カードしか使用できません。
 - 「200km」カードは2枚までしか使用できません。
 - 使用することによってDistance合計が700km(または1000km)を超えてしまうカードは使用できません。
- Battle areaにHazardカードが置かれている場合は、対応するRemedyカードを使用することができます。
- Speed areaに「Speed Limit」カードが置かれている場合は、「End of Limit」カードを使用することができます。
- 次のプレイヤーのBattle areaにRollが置かれていて、かつ対応するSafetyカードを使用していない場合は、Hazardカードを次のプレイヤーに使用することができます。
- Safetyカードはいつでも使用できます。Safetyカードの使用ではターンは移動しません。
- Battle areaに何も置かれていないか、Remedyカードまたは「Stop」カードが置かれている場合は、Rollカードを使用することができます。

自身に対して一度Hazardカードを使用されると、対応するRemedyカードを使用し、さらに「Roll」カードを使用した後でないとDistanceカードを使用できません。ただし、「Right of Way」カードを使用している場合に限って、Remedyカードを使用すれば「Roll」カードを使用しなくてもDistanceカードを使用できます。

ターンを繰り返して、最も早く700km(または1000km)に到達したプレイヤーが勝者になり1回のHandが終了します。Draw Pileのカードが無くなり、かつすべてのプレイヤーの手札に使用できるカードが無くなった場合も、勝者なしでHandが終了します。

ゲームのルール (2)

Coup-fourre'

他のプレイヤーが自身に対してHazardカードを使用した直後に、Draw Pileからカードを取る前に対応するSafetyカードを使用します。これにより、使用されたHazardカードを取り除き、ボーナス得点が加算されます。

Extension

Hand開始直後のDistanceの到達目標は700kmですが、最初に到達したプレイヤーの判断で1000kmに延長することができます。1000kmに到達した場合は、ボーナス得点が加算されます。

スコア

○Hand中に加算されるスコア

Distance	進んだ距離 (1km = 1点)
Each safety	各Safetyカードを使用する毎に100点
All 4 safeties	全4枚のSafetyカードをすべて使用した場合に300点
Coup-fourre'	Coup-fourre'毎に300点

○Hand勝利時に加算されるスコア

Trip completed	700kmまたは1000kmに到達した場合に400点
Delayed action	Draw Pileのカードが無くなった後に到達した場合に300点
Safe trip	200kmカードを使用しないで到達した場合に300点
Extension	1000kmに到達した場合に200点
Shutout	他のプレイヤーがDistanceカードを使用する前に到達した場合に、Distanceカードを使用していないプレイヤー数 x 500点

カードの操作

Draw Pileからカードを取る

Draw Pileからカードを取るには、Draw Pileに置かれているカードをマウスクリックまたはタップします。



手札の操作

手札を使用したり、捨てたりする場合は、対象のカードをマウスクリックまたはタップして操作パッドを表示します。

