

無限美の論理学 造形の哲学

紋様の匠 について



Atelier Neutralino



Copyright(C)2011 Atelier Neutralino

1 「紋様の匠」について

新感覚紋様デザインソフト「紋様の匠」をご利用いただきまして誠に有難うございます。
このソフトウェアは、グラフィック装飾や紋様アートを誰にでも簡単に作成できるツールです。

標本イメージを選んで好きな場所をクリックするだけでできるの単純パターンから、
レイヤーを複合的に組み合わせたイスラム紋様のような複雑な装飾文様まで
初心者から上級者まで幅広く対応できる新感覚の紋様デザイン・ソフトウェアであり、
またフォトタッチ、ペイントソフトとしての一面も兼ね備えたユニークな製品です。
前作” RealTime Designer” よりも操作性や考え方が洗練され、絵画的表現も可能となりました。

「紋様の匠」は単に画像素材を利用するだけでなく、自分で1から描画することもOKです。
さらに慣れてきたら、レイヤーを駆使して複雑なパッチワーク・デザインに挑戦しましょう。
レタッチソフトにもなく、ペイントソフトにもないユニークな世界がここにあるのです。

デザイン知識やスキルは必要ではありません。これらはあとからついてくることでしょう。
必要なものは、あなたの**遊び心**と飽くなき**探究心**、**美の欲求**です。
パソコンの壁紙に、生地プリントに、オリジナルTシャツを制作に、キルトデザインに、
マンダラアート制作に、ビデオクリップ素材に・・・可能性は**無限**です。

アプリケーションにはチュートリアルが付属しており、これを一通り実践することで
本製品を使用した装飾文様を制作する方法・手順を学べます。

さあ、どうぞ論理と神秘の美の世界へ。

2 「紋様の匠」の仕様

- ① 標本画像上の、任意のポイントを**クリックするだけで**、多彩な装飾紋様を瞬時に作成。
- ② クリックするポイントやパラメーターの設定を変えるだけで、幾何学的に洗練された**13種類**の紋様合成・タイリングのアルゴリズムが、予想を超えた美を創造。**（体験版ではフリー・タイリングは不可）**
- ③ 1つのエレメントを繰り返す単純なパターンから、複数のエレメントを組み合わせた複雑なパターンを実現することも思いのまま。
- ④ 標本イメージおよび、キャンバスの画像ファイルは**5つ**のフォーマットに対応。**BMP/JPEG/TIF/PNG/GIF。**
- ⑤ 標本イメージおよび、キャンバスのプリント出力および印刷サイズ、解像度の設定が可能。**（体験版の印刷サイズはA4のみ対応）**
- ⑥ 標本イメージおよび、キャンバス画像の拡大・縮小が可能。
- ⑦ 展開される装飾紋様の構成単位数は縦横共に自由自在。トータルピクセル数は、**縦横共に4000ピクセル（200dpiの解像度で、縦横共に20inch）。**
- ⑧ 装飾紋様に多様な変化を与える、**標本領域制御機能（領域回転、領域移動）**を装備。
- ⑨ 幾何学図形・直線・文字によって独自の標本イメージ画像を描画できる**ペイント機能付。**
- ⑩ 標本イメージ、キャンバスともに**トリミング**機能を装備。
手動トリミングと自動トリミング両方に対応。
- ⑪ 標本イメージを**256枚**まで登録でき、瞬時に呼び出せる標本イメージパレットを装備。
（体験版は16枚のみ）
- ⑫ 標本イメージ、キャンバスともに色彩効果を与える、**カラーエフェクト機能（色相・明度・彩度調整、モノトーン、色置換、2階調化、カラー・マッピング）**を装備。
（体験版では対応していません）

必要なパソコン環境

- ① Windows 7 / XP / 2000。
- ② CPU：1 GHz 以上の32ビット（x86）プロセッサ。
- ③ 搭載メモリ容量：1GB以上推奨。
- ④ モニター解像度：XGA(1024×768ピクセル)以上。
- ⑤ モニター色数：True Color または Full Color。

3 セットアップ

- ① CD-ROM を正しく挿入し、CD-ROM ドライブの Setup プログラムを実行します。
このとき「発行元を確認できません。このアプリケーションをインストールします？」というセキュリティー上の警告が出ますが、お客様のコンピューターに危害を与えることは一切ございませんので、安心してインストールしていただけます。
- ② 画面の指示に従って、セットアップを続行します。
- ③ セットアップが成功すると、スタートアップメニューの“すべてのプログラム”にアイコンが登録されます。

4 起動

- ① スタートアップメニューの中から”紋様の匠 TR”を選択して、アプリケーションを起動します。
- ② オープニング画面に起動可能回数が表示されます。体験版は 60 回まで起動可能。
- ③ アプリケーション開始ボタンをクリックすると「紋様の匠」が起動し、その下のボタンをクリックすると当アトリエの WEB ページにアクセスします。

◆注意事項

- 本ソフトウェアの著作権はアトリエ・ニュートラリーノに属します。
- 本ソフトウェアの無断複製、逆コンパイル、再配布、転売等は禁止します。
- 本チュートリアル of 著作権はアトリエ・ニュートラリーノに属します。
- 本チュートリアルを再配布、改ざん、または無断で引用することを禁止します。
- 本ソフトウェアに関するご意見・ご質問・苦情もしくはバージョンアップアップ情報、技術的サポート等につきましては、アトリエ・ニュートラリーノまでお問い合わせください。
- 体験版は、製品版と比較して機能的な制限を設けてあります。
[紋様の匠の仕様]の項目を参照してください。
- 体験版の起動できる回数はインストール後 60 回となっております。
60 回起動後、当エディションは起動なくなり、
それ以降ご使用される場合には製品版のご購入が必要となります。
ご注意ください。

本製品についてご不明な点、ご意見などがありましたら
こちらまでご連絡ください。

開発・販売元：アトリエ・ニュートラリーノ

倉持 勇紀

〒220-0004 横浜市西区北幸 1-1-8 エキニア横浜 B1F MBE248

<http://anutralino.blog109.fc2.com/>

kuramocci@gmail.com



Copyright (C) 2011 Atelier Neutralino