

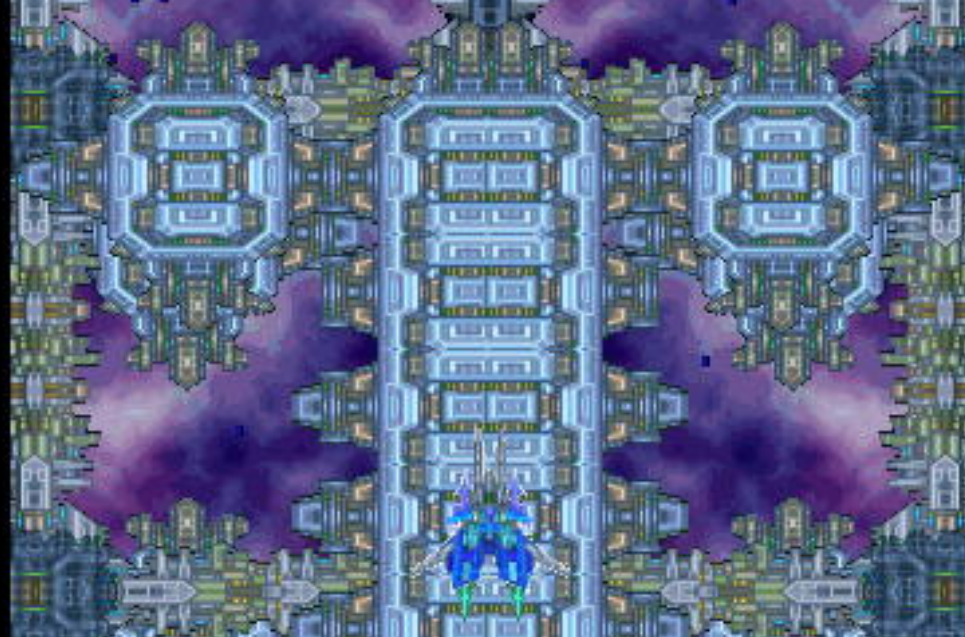
# LAYER RAY

## SF SHOOTING



爽快なSFメカニックシューティング！  
ドット絵で製作したキャラクター&ゲーム画  
名場面を紹介。 Windows XP/Vista/7対応の

# RAYHAWK ゲーム



レイヤー

起動！





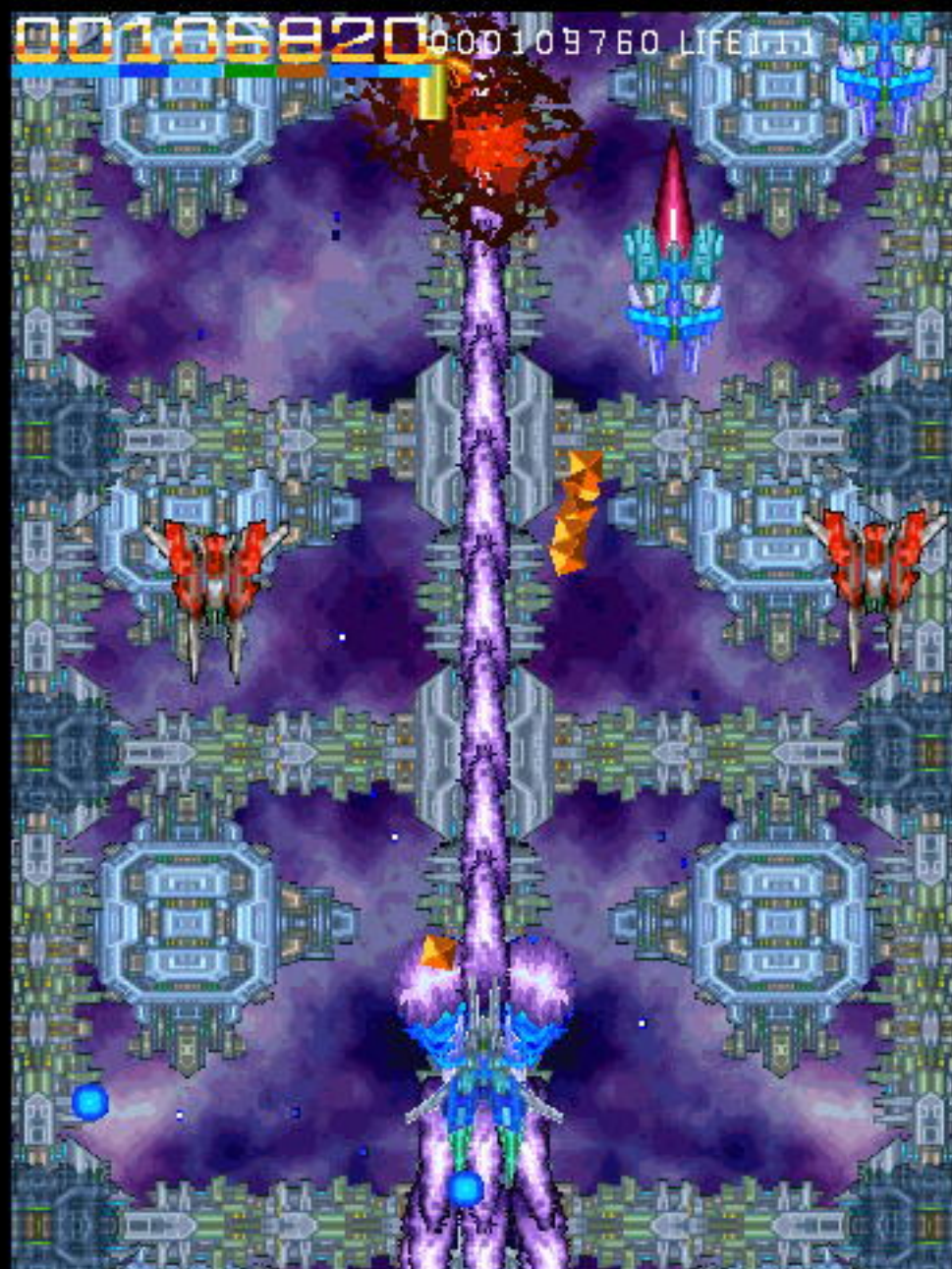
# 超時空のシューティング レイヤーレイリズムの謎を解く！



出撃直後の戦闘！敵戦闘機が至近距離から  
ライン弾流を攻撃してきた！  
パワーアップショットが撃てない今、広範囲に  
散らばる敵を撃墜できない！



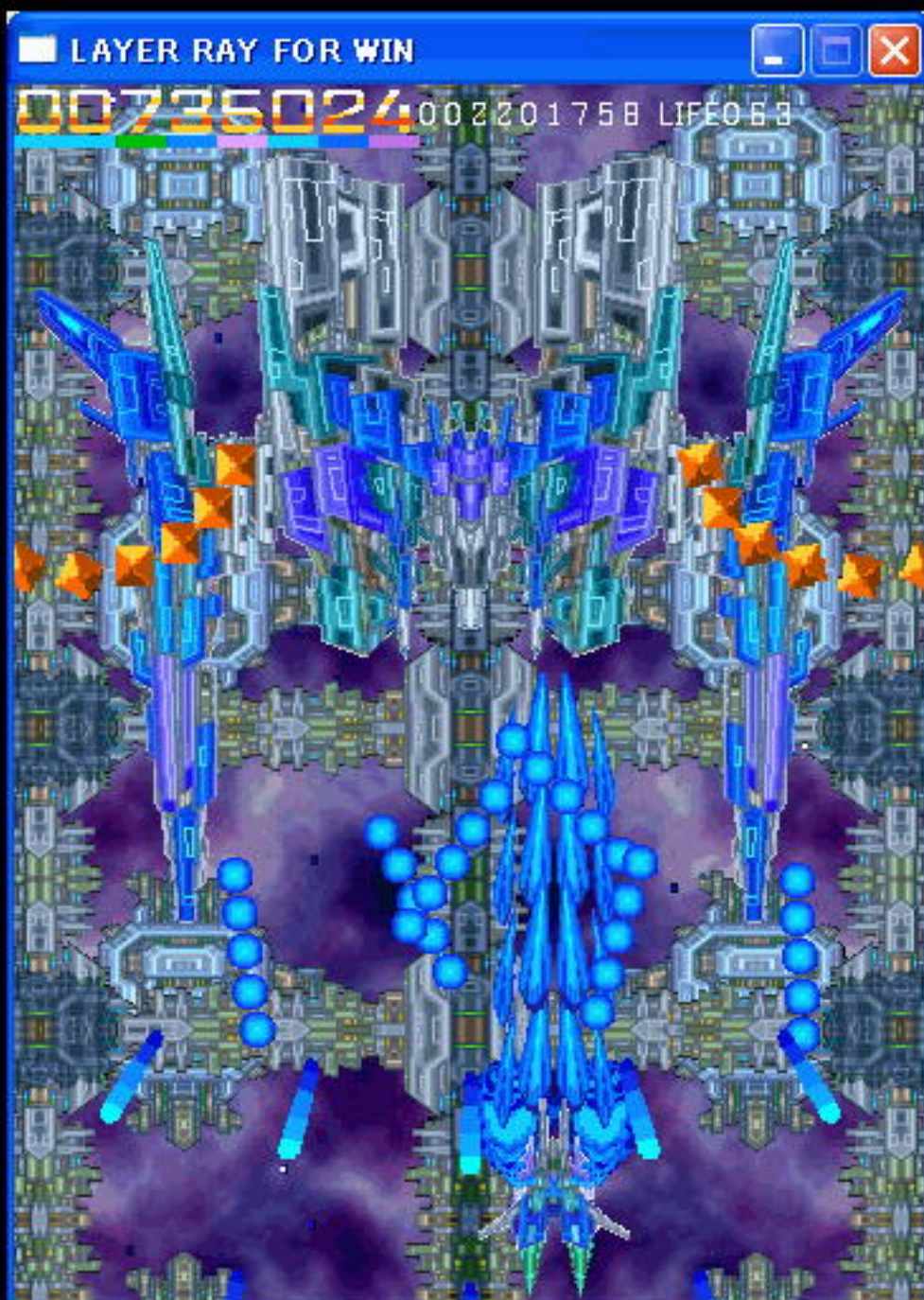
青い超速時空戦闘機レイヤーを操る  
レイシー=アイ=レイヤーがパイロットと  
なり敵、グラフィクス帝国と戦う  
SFシューティング！



レイシーは、母国の星ブルーレイスターを敵の侵略  
から救い出し、自ら所属する宇宙警察グレイヤー  
を勝利に導くことができるのだろうか！？



SFシューティングバトル！  
レイヤーシューターの戦闘が始まり、  
1時間20分後に強敵が全貌を  
現した！



ブルーエイチタイプの大型機から扇弾と  
ライン弾流+レーザー攻撃を重ねてくる！  
確実に避けて攻撃だ！



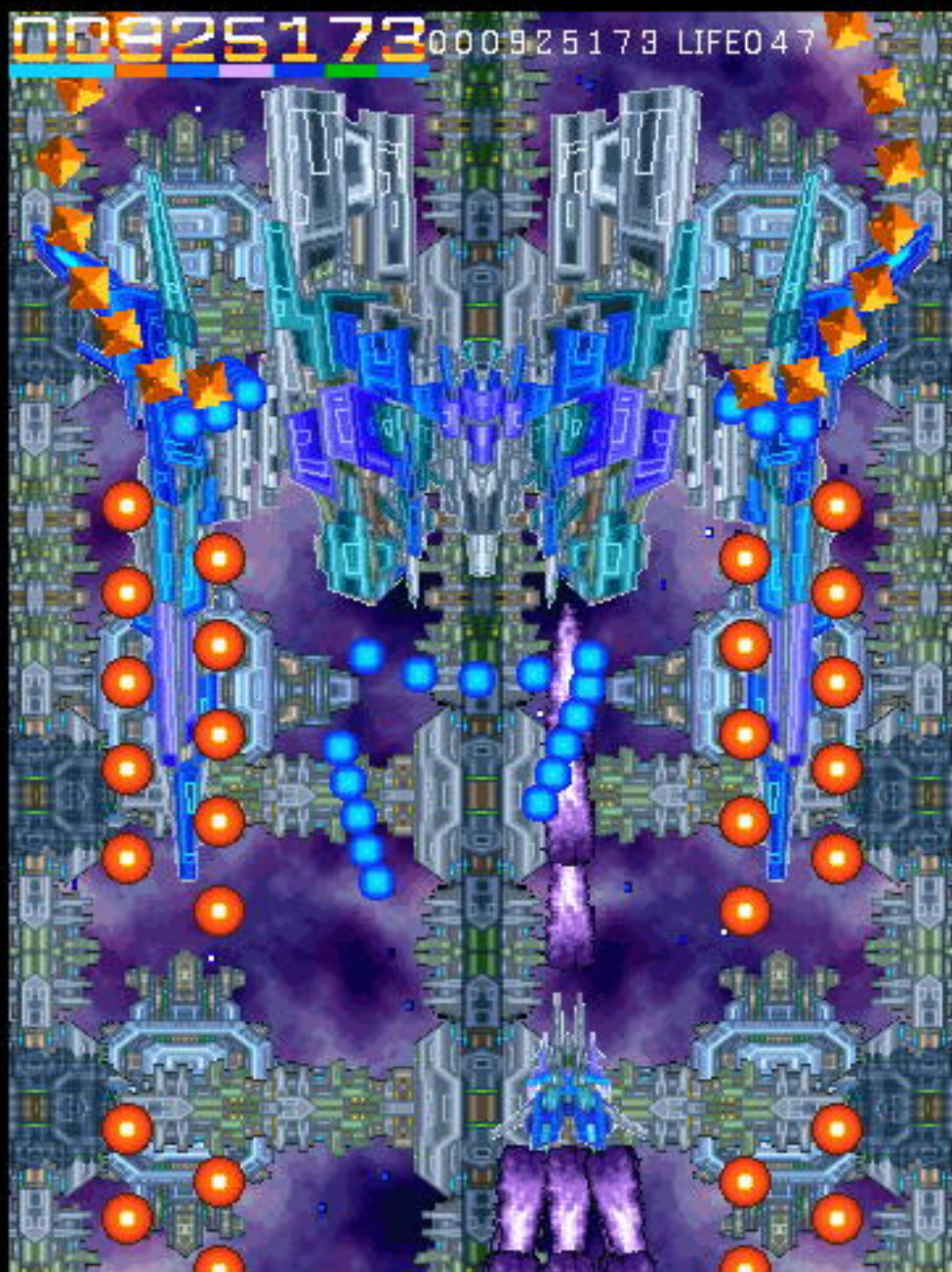
レイヤーの本気！ノーマルレーザーをパワーアップ  
させてオートウェーブレーザーを両翼から発射！  
敵のコアを追撃せよ！



フルスクリーンモードのほかに  
ウィンドウモードでもSFシューティングを  
プレイできる！



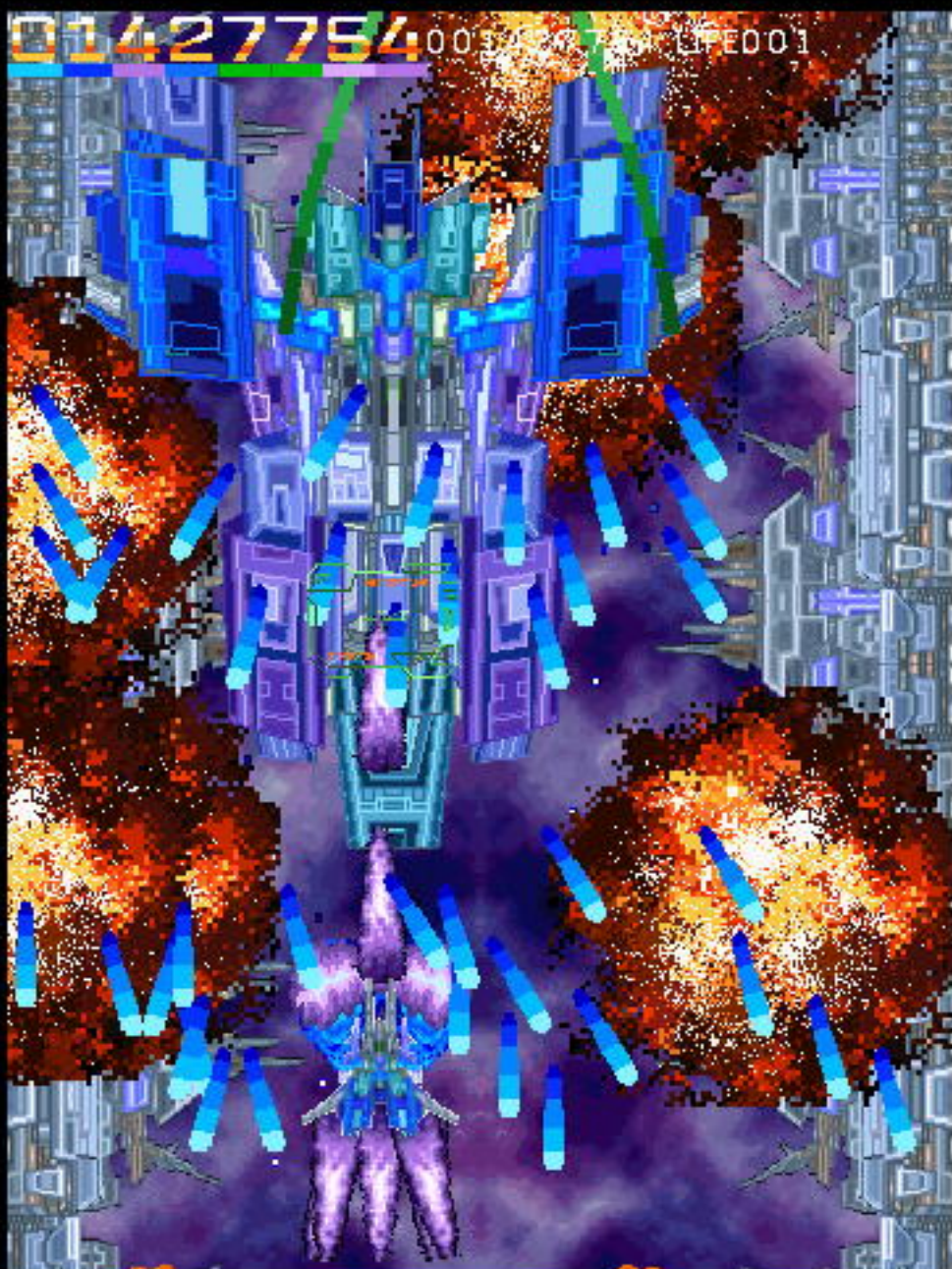
TEKIの多種多様な攻撃に苦戦を強いられる！  
しかし、27分後にレイヤーは、この戦いに勝利  
するだろう・・・。



レイヤーは、予感していた。

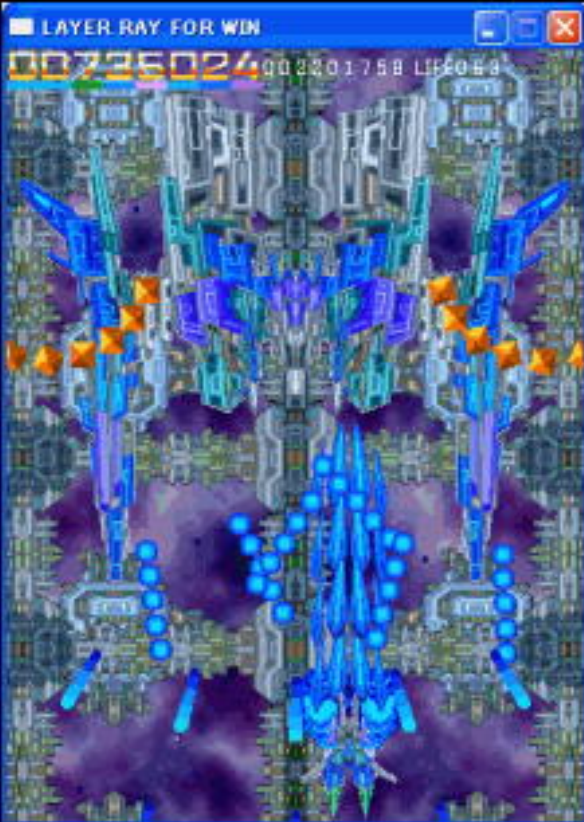


レイヤーレイリズムの謎とは一体！？  
シューティングの戦闘中に解明できるの  
だろうか！？

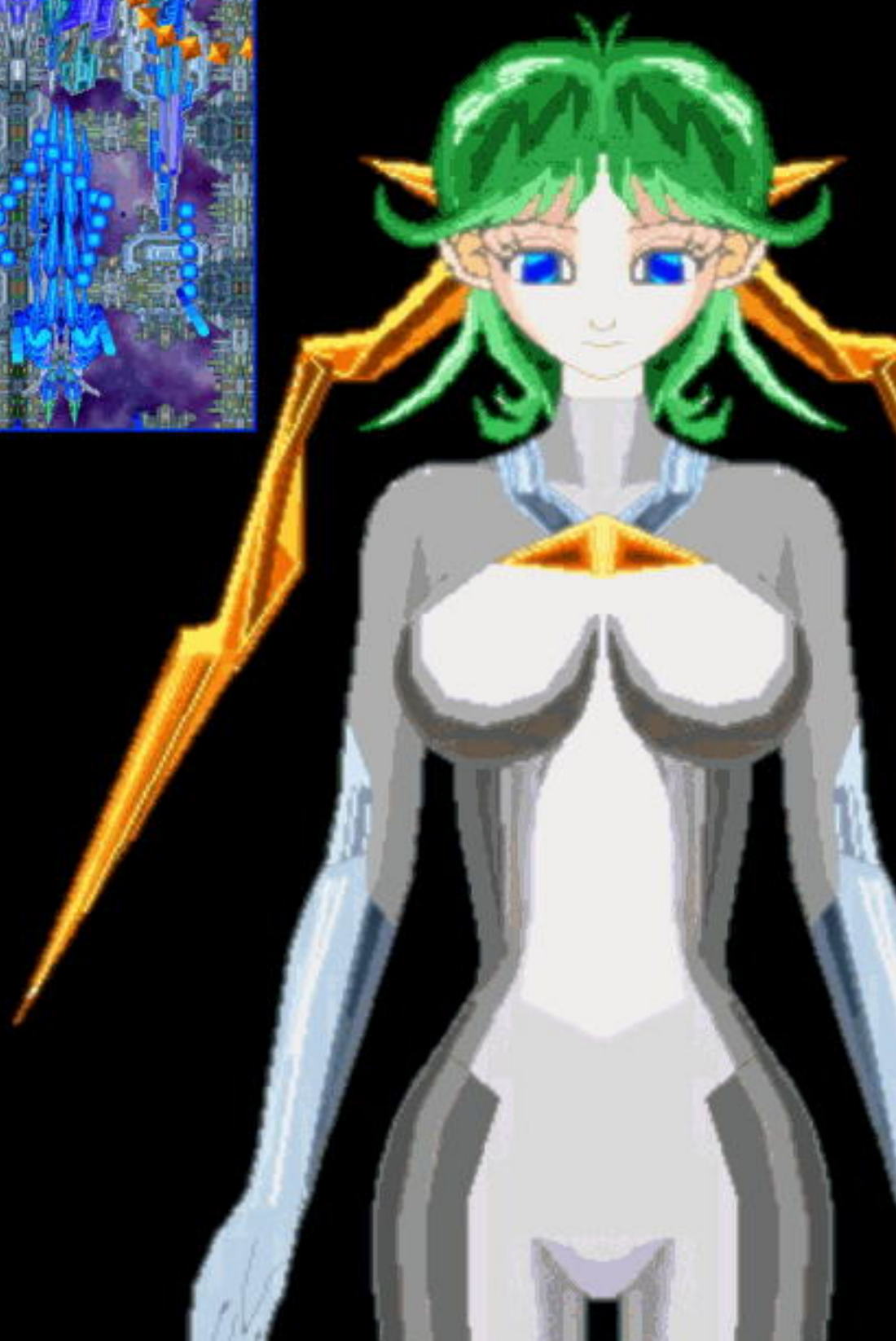


レイヤーは、このシューティングを考えていた  
シューティングをイメージしていた





今わかるのは、  
シューティングを  
イメージすること・・・









**SF SHOOTING BATTLE**  
**LAYER RAY RHYTHM**

**LAYER RAY**

**RAYHAWK GAME WORLD**





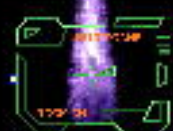




03179977 0000179977 LIFE063

ALL CLEAR !!

Thank You For Playing!  
Good Night





# LAYER RAY RHYTHM

RAYHAWK GAME WORLD

LAYER RAY

TADASHI KITAMURA

2010.12.11