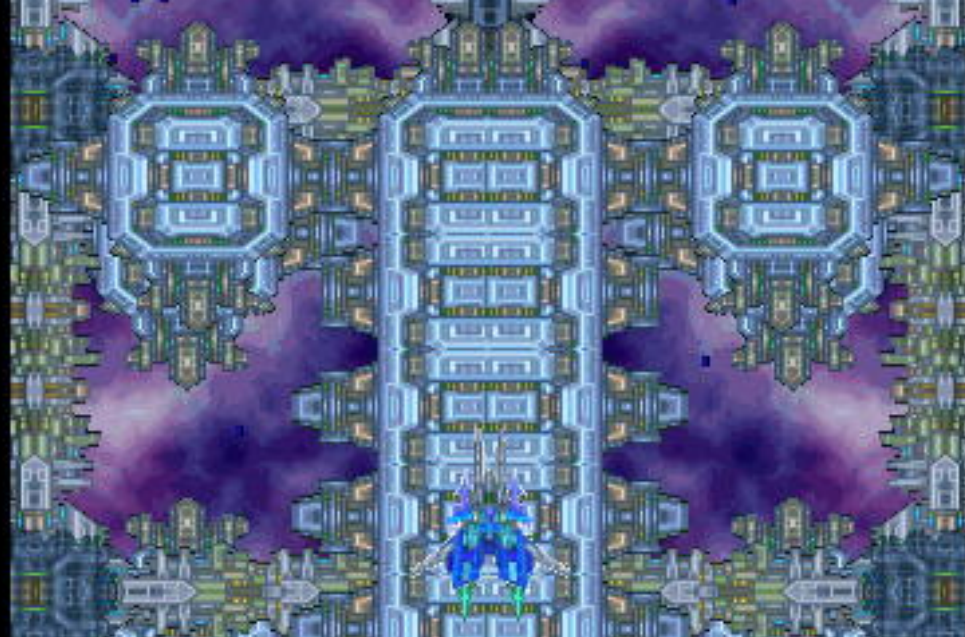




LAYER RAY SHOOTING GAME

RAYHAWK GAME WORLD





レイヤー

起動！

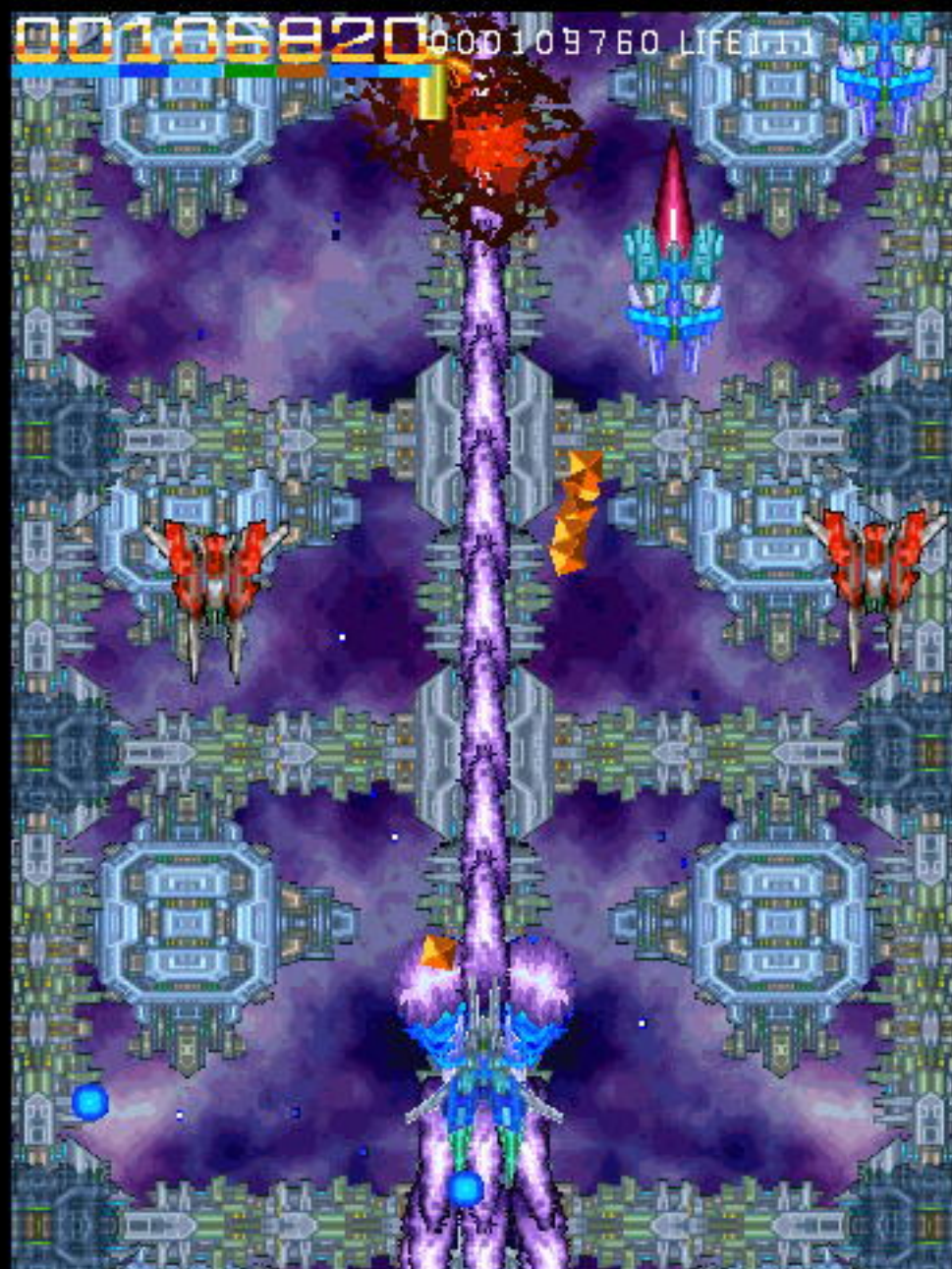


超時空のシューティング レイヤーレイリズムの謎を解く！



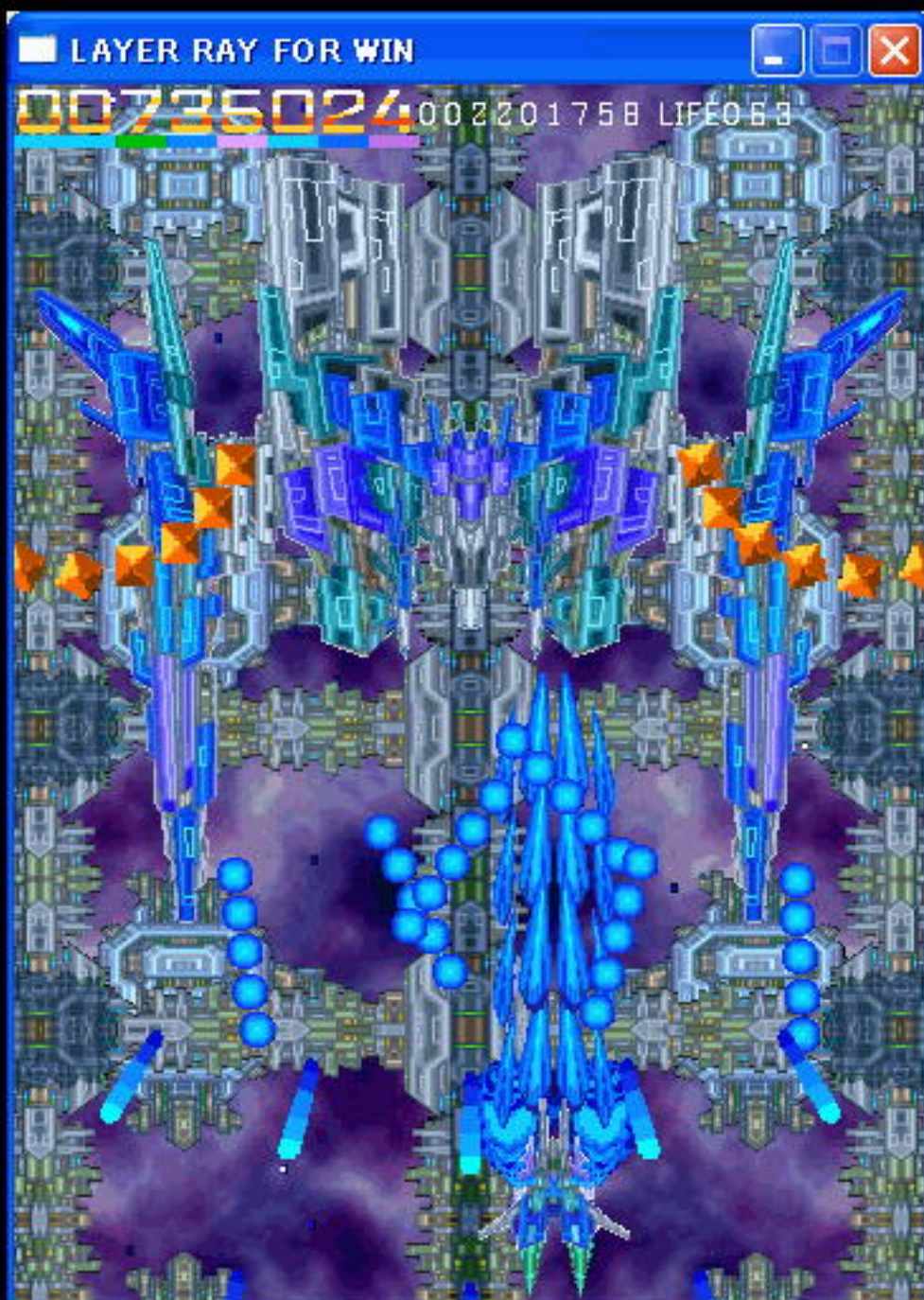
出撃直後の戦闘！敵戦闘機が至近距離から
ライン弾流を攻撃してきた！
パワーアップショットが撃てない今、広範囲に
散らばる敵を撃墜できない！

青い超速時空戦闘機レイヤーを操る
レイシー＝アイ＝レイヤーがパイロットと
なり敵、グラフィクス帝国と戦う
SFシューティング！



レイシーは、母国の星ブルーレイスターを敵の侵略
から救い出し、自ら所属する宇宙警察グレイヤー
を勝利に導くことができるのだろうか！？

SFシューティングバトル！
レイヤーシューターの戦闘が始まり、
1時間20分後に強敵が全貌を
現した！



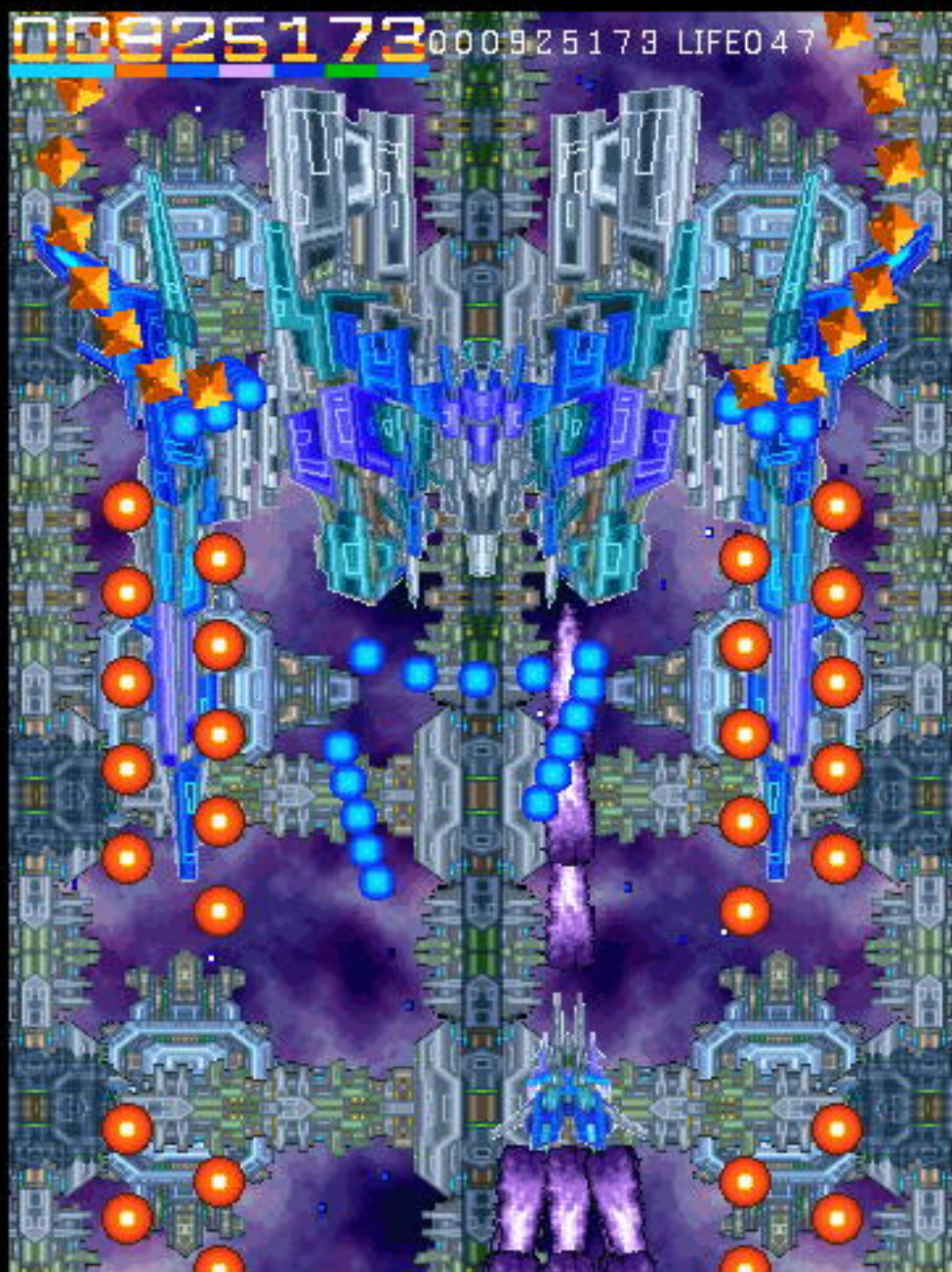
ブルーエイチタイプの大型機から扇弾と
ライン弾流+レーザー攻撃を重ねてくる！
確実に避けて攻撃だ！

レイヤーの本気！ノーマルレーザーをパワーアップ
させてオートウェーブレーザーを両翼から発射！
敵のコアを追撃せよ！



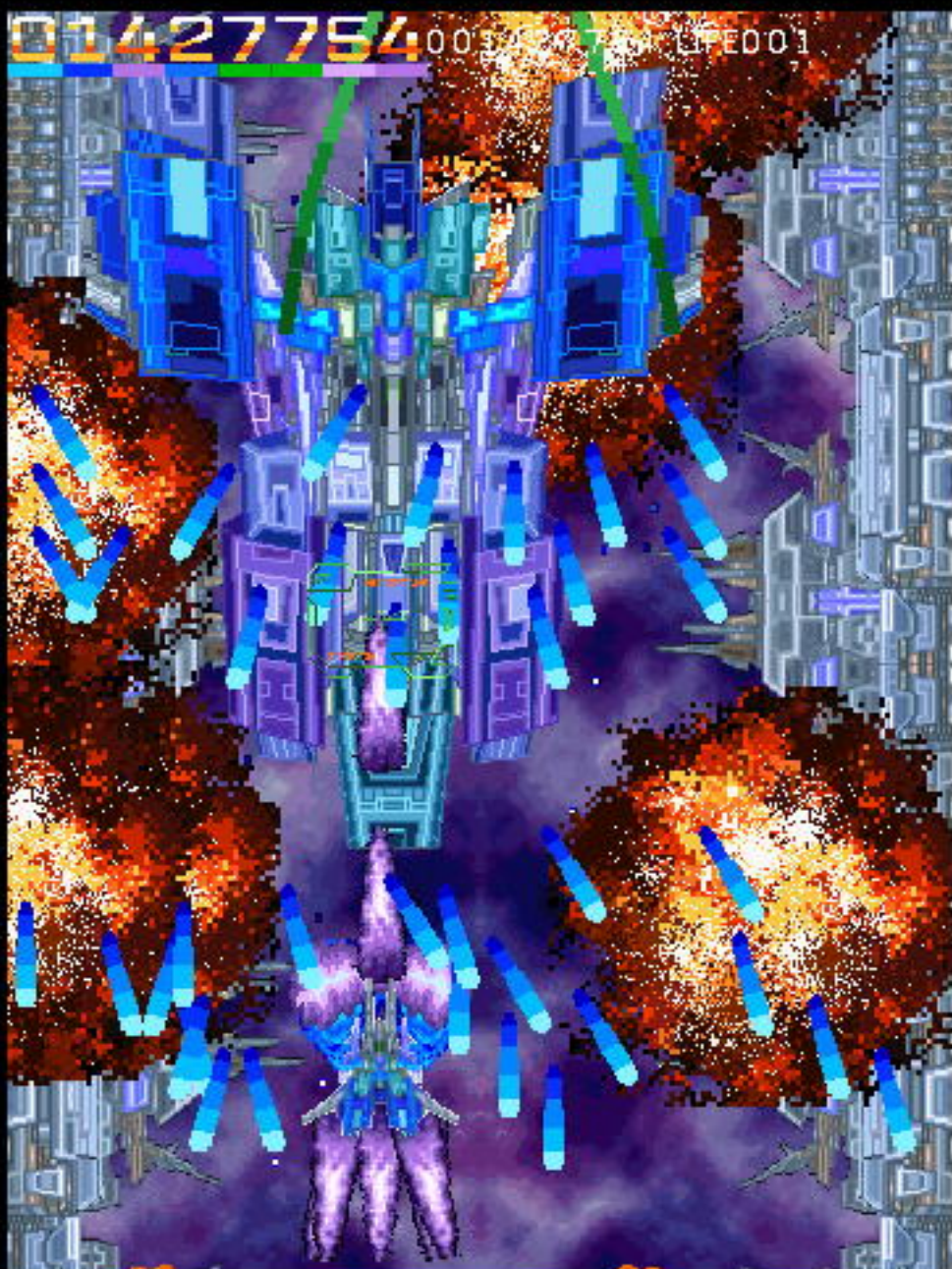
フルスクリーンモードのほかに
ウィンドウモードでもSFシューティングを
プレイできる！

TEKIの多種多様な攻撃に苦戦を強いられる！
しかし、27分後にレイヤーは、この戦いに勝利
するだろう・・・。

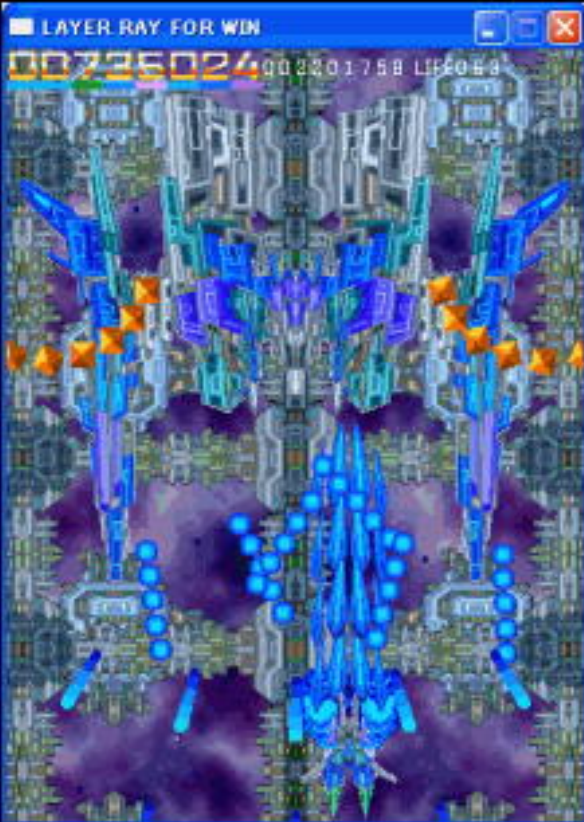


レイヤーは、予感していた。

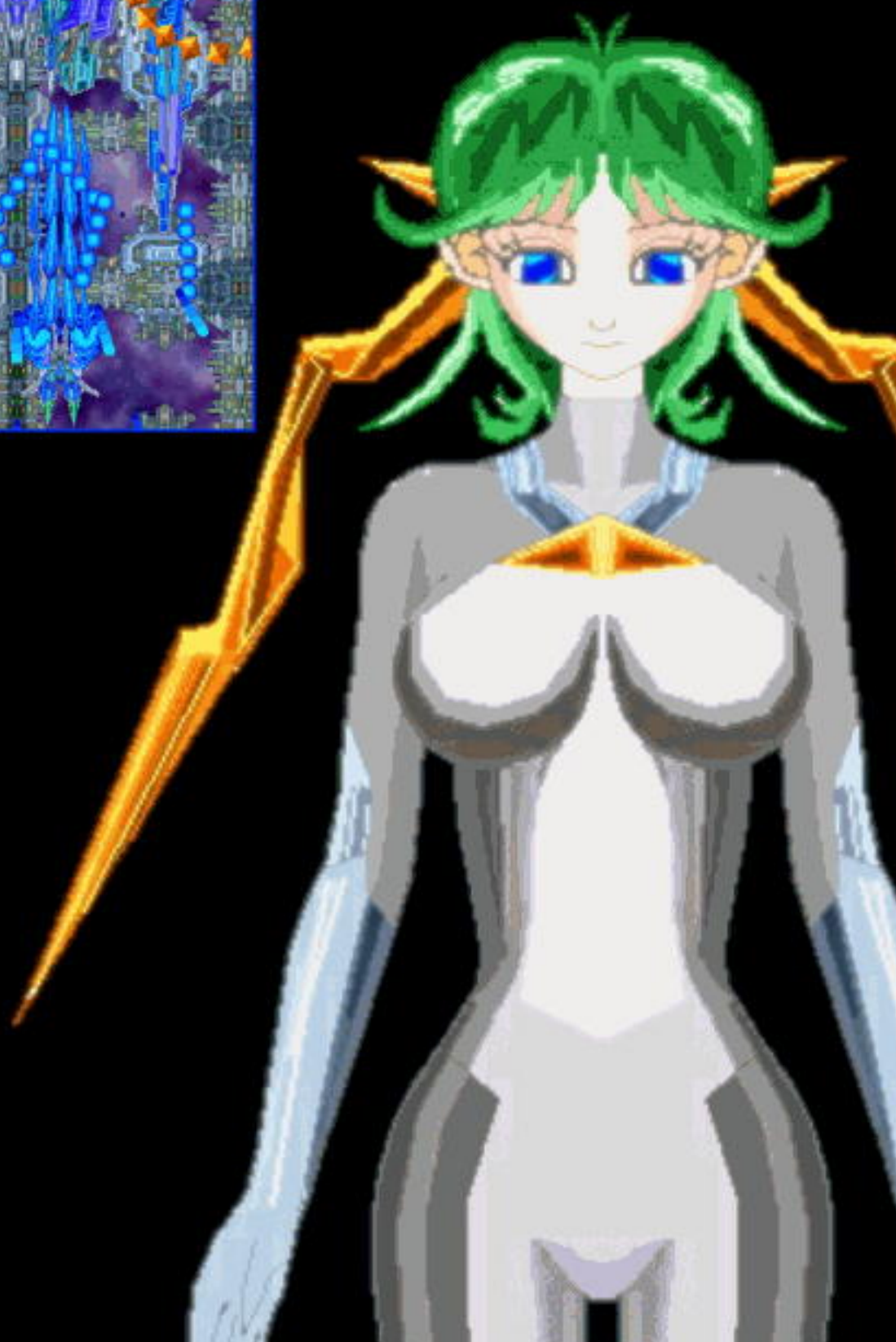
レイヤーレイリズムの謎とは一体！？
シューティングの戦闘中に解明できるの
だろうか！？



レイヤーは、このシューティングを考えていた
シューティングをイメージしていた



今わかるのは、
シューティングを
イメージすること・・・





SF SHOOTING BATTLE
LAYER RAY RHYTHM

LAYER RAY

RAYHAWK GAME WORLD





001113922 LIFE015

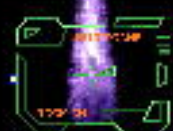
12399243012399243 LIFE001



03179977 0000179977 LIFE063

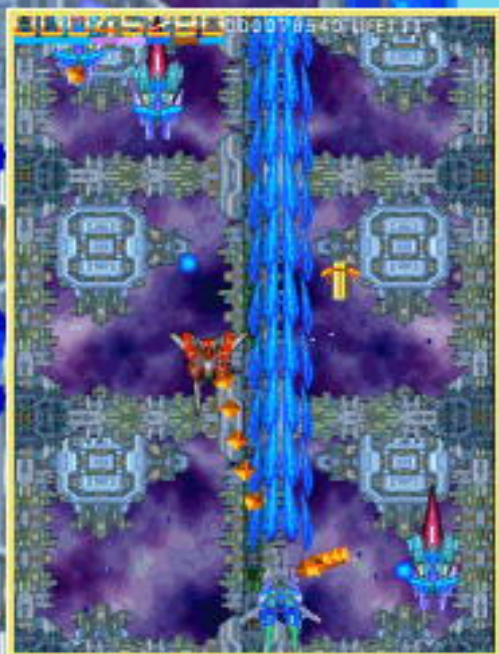
ALL CLEAR !!

Thank You For Playing!
Good Night



超時空のシューティング レイヤーレイリズムの謎を解く！

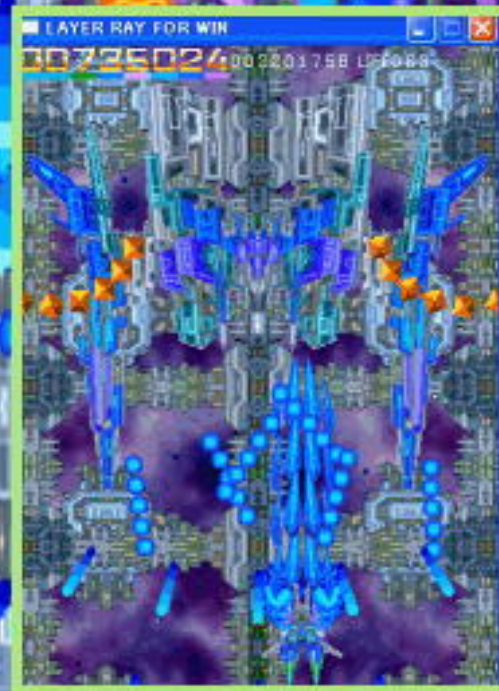
青い超時空戦闘機レイヤーを操る
レイシー=アイ=レイヤーがパイロットと
なり敵、グラフィクス帝国と戦う
SFシューティング！



出撃直後の戦闘！敵戦闘機が至近距離から
ライン弾流を攻撃してきた！
パワーアップショットが撃てない今、広範囲に
放らばる敵を撃墜できない！

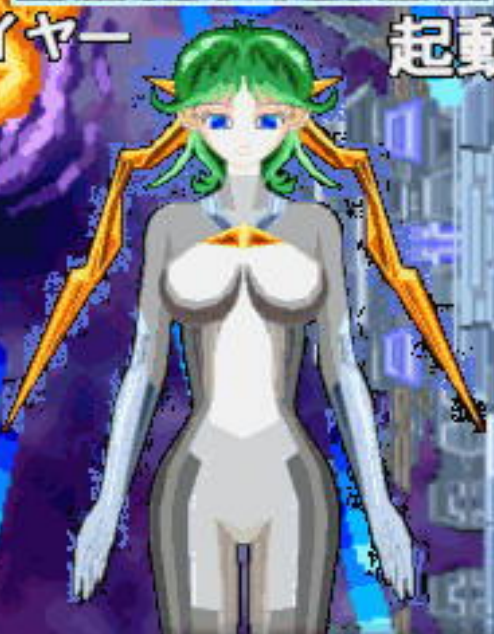
レイシーは、母国の星ブルーレイスターを敵の侵略
から救い出し、自ら所属する宇宙警察グレイヤー
を勝利に導くことができるのだろうか！？

SFシューティングバトル！
レイヤーシューターの戦闘が始まり、
1時間20分後に強敵が全敵を
現した！



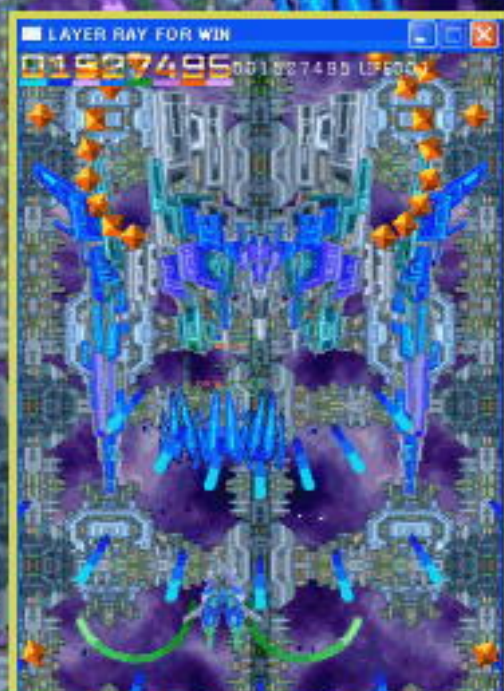
ブルーエイチタイプの大規模機から扇弾と
ライン弾流+レーザー攻撃を重ねてくる！
確実に避けて攻撃だ！

レイヤー 起動！



レイヤーの本気！ノーマルレーザーをパワーアップ
させてオートウェーブレーザーを両翼から発射！
敵のコアを追撃せよ！

TEK1の多種多様な攻撃に苦戦を強いられる！
しかし、27分後にレイヤーは、この戦いに勝利
するだろう……

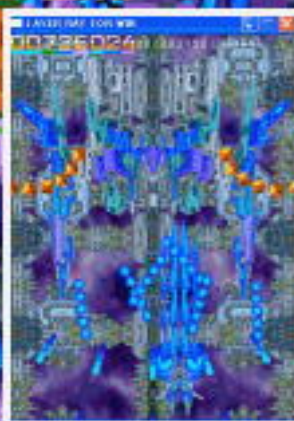


フルスクリーンモードのほかに
ウィンドウモードでもSFシューティングを
プレイできる！

レイヤーは、予感していた。

レイヤーレイリズムの種とは一体！？
シューティングの戦闘中に解明できるの
だろうか！？

今わかるのは、
シューティングを
イメージすること……



レイヤーは、このシューティングを考えていた
シューティングをイメージしていた





**SF SHOOTING BATTLE
LAYER RAY RHYTHM**



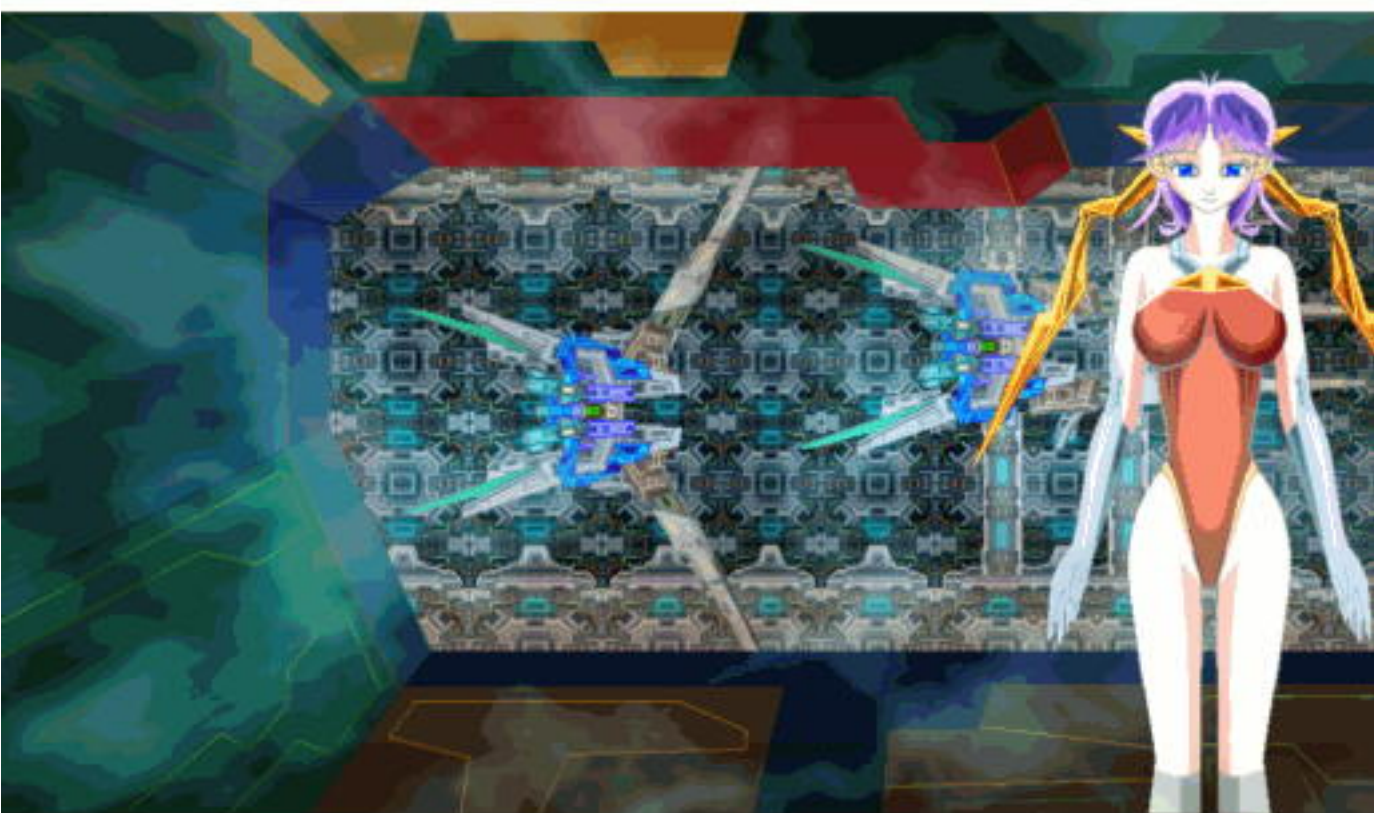
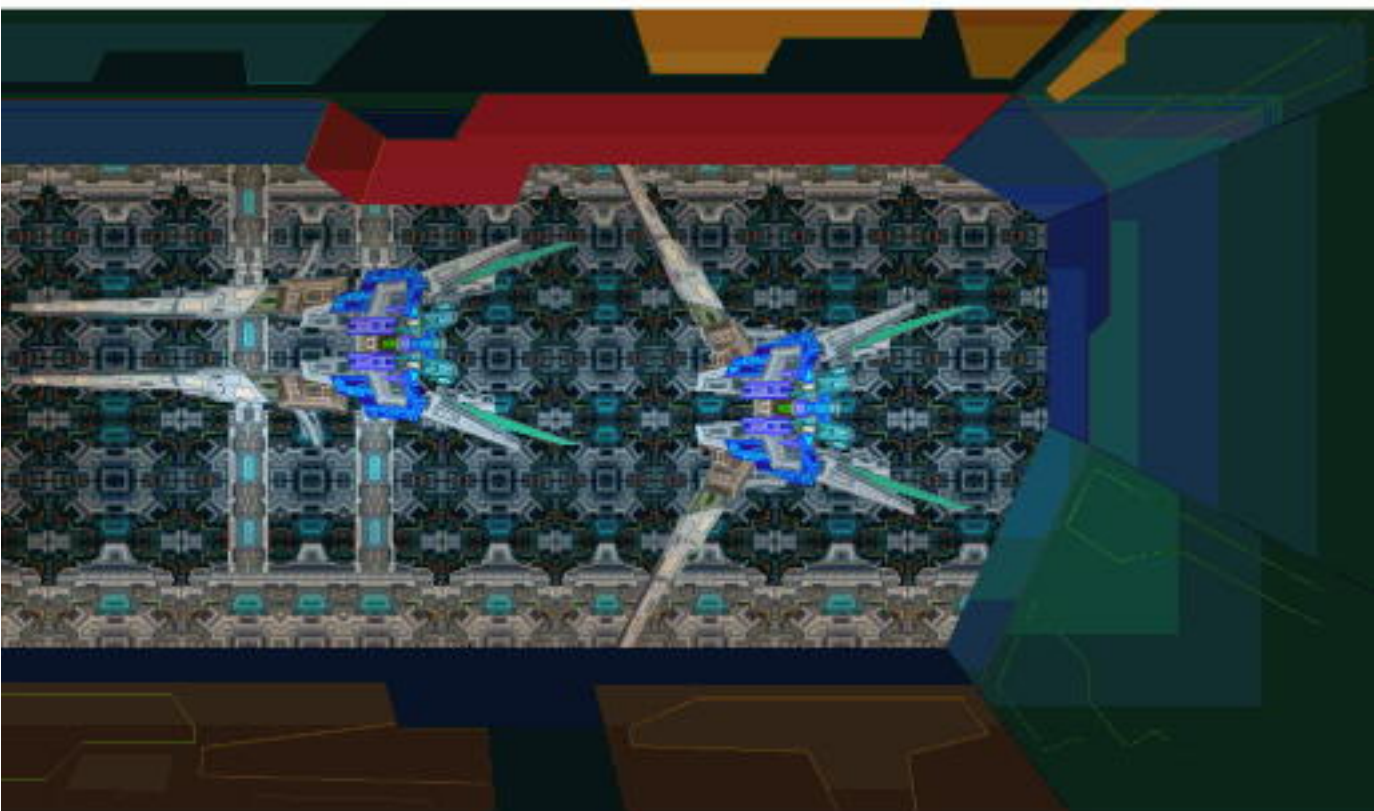
LAYER RAY

SF SHOOTING



爽快なSFメカニックシューティング！
ドット絵で製作したキャラクター&ゲーム画
名場面を紹介。 Windows XP/Vista/7対応の

RAYHAWK ゲーム





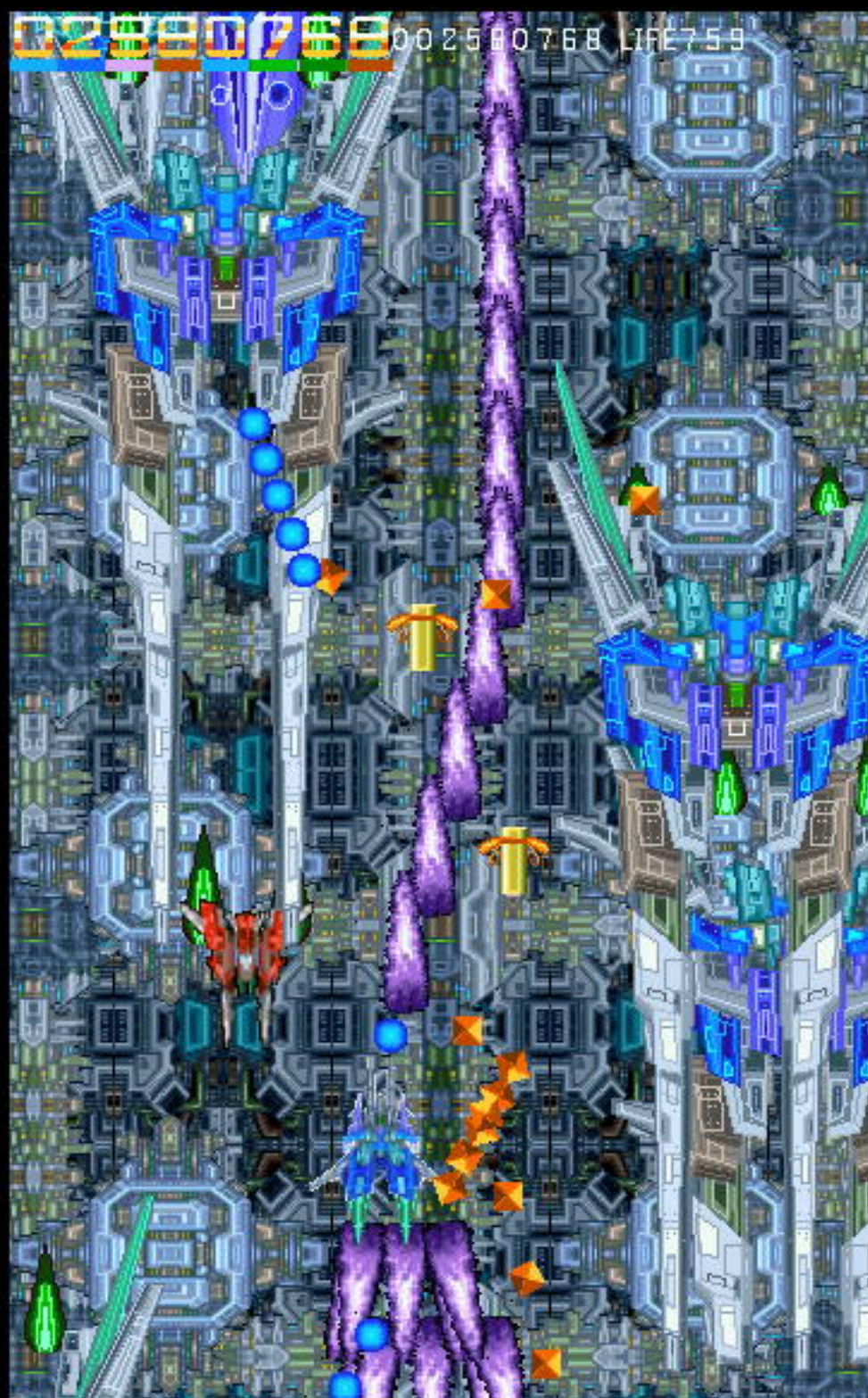


LAYER RAY SHOOTING BATTLE



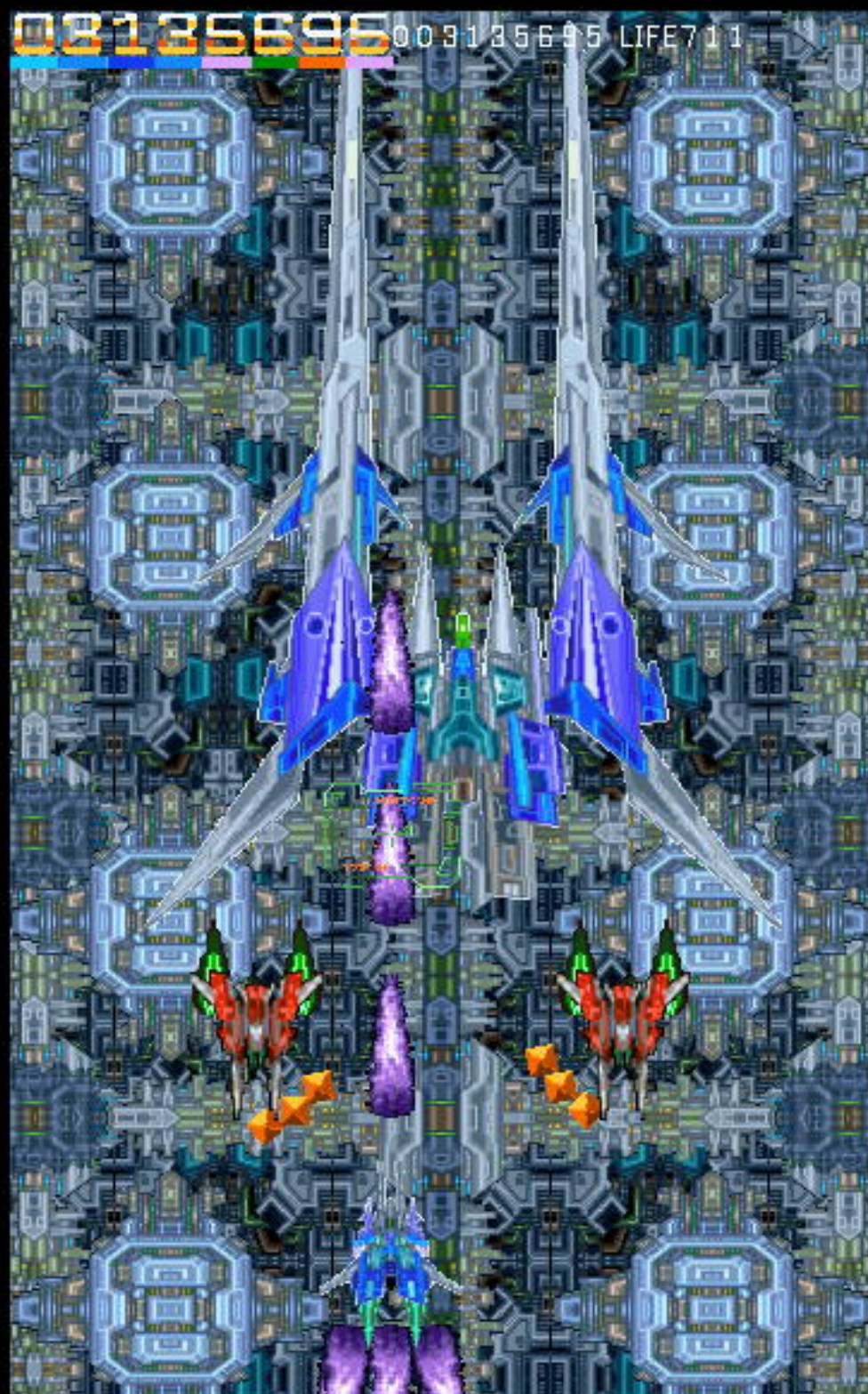
TEKI ZERO2OPTION FORCE

MECHANIC STAR SCROLL

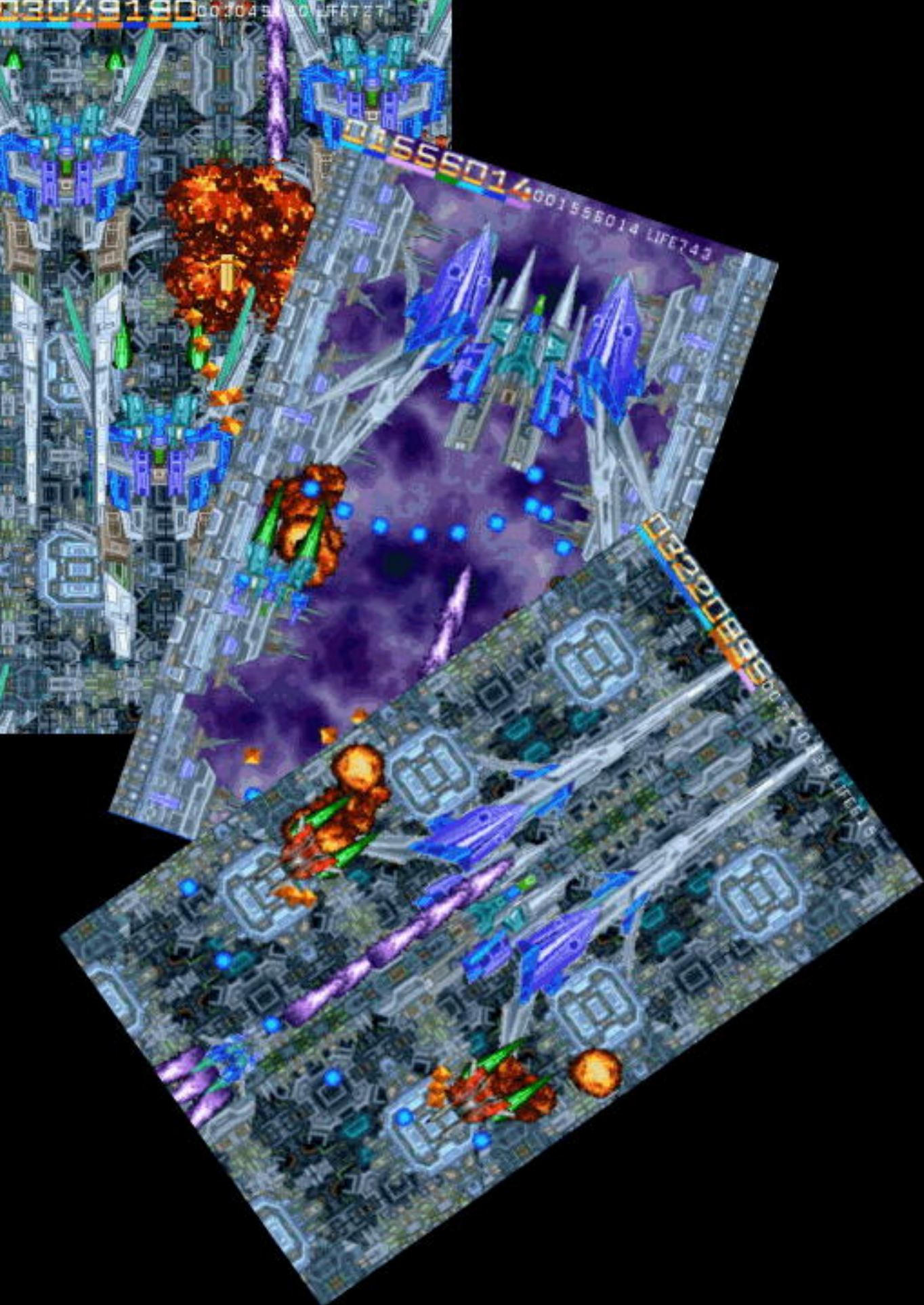


SHOOTING LAYER

SF MECHANIC SHOOTING



LAYER SHOOTING









LAYER RAY RHYTHM

RAYHAWK GAME WORLD

LAYER RAY

TADASHI KITAMURA

2010.12.11