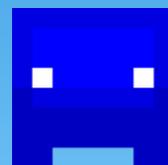


たしとて



取扱説明書

はじめに

Windows 7、Vista、XPで
動作確認をしております

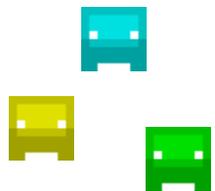
DirectX 9.0c以上の
インストールが必要となります

キーボードとマウスを使用して遊びます

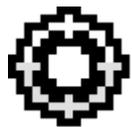
目次

ゲームの概要	4
画面説明	5
操作方法	6
敵が落とすもの	7
スキル	8
トロフィー	9
著作権について	10

ゲームの概要



押し寄せる敵を迎え撃とう！！



自機はカーソルの方向に自動で弾を発射します。
たくさんの敵を迎え撃ち高得点を狙いましょう。

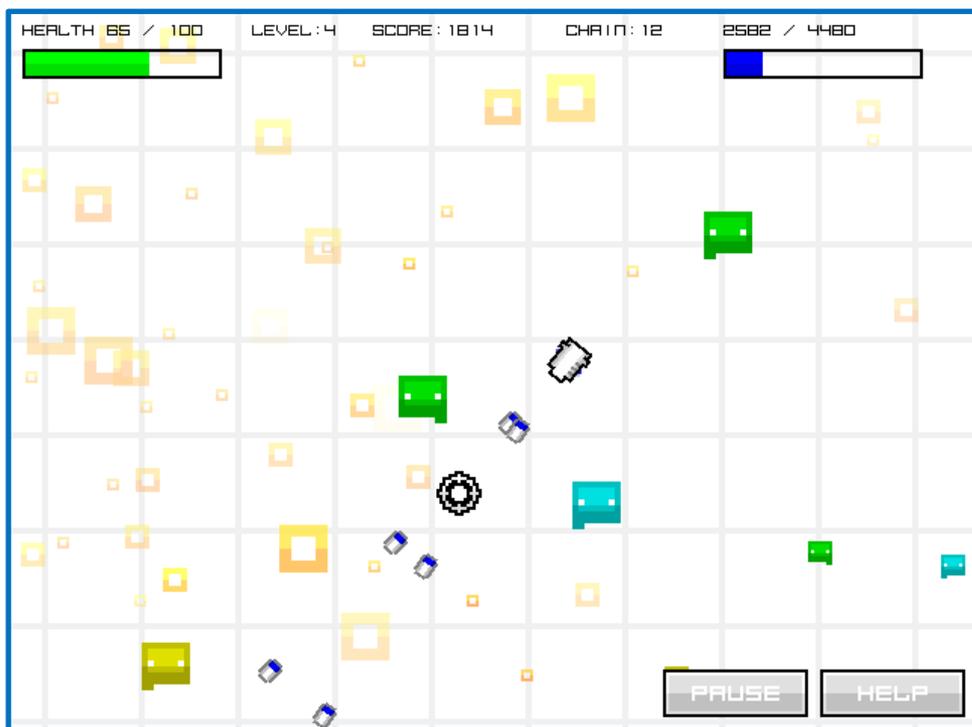


自機が敵に当たると体力が減ります。



体力が0になるとゲームオーバーです。

画面説明

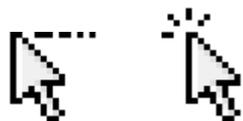
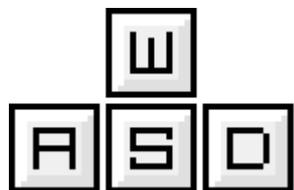


画面上部に「体力」「レベル」「スコア」「連鎖数」「経験値」が表示されています

画面右下に「ポーズ」「ヘルプ」に進むボタンが表示されています

フィールドには「自機」「弾」「敵」「ゴールド」などが表示されています

操作方法



WASDキーがカーソルキーで自機を移動します

マウスのポイントでカーソルを移動します

マウスのクリックが

PAUSEボタンのクリックで「ポーズ」を開きます

マウスの右クリックが

HELPボタンのクリックで「ヘルプ」を開きます

敵が落とすもの

アイテム



体力を回復します



一定時間弾の発射間隔が短くなります



一定時間弾の発射数が増えます



一定時間無敵になります

ゴールド



ゴールドを集めるとレベルアップして
スキルポイントが増えます
スキルポイントはポーズメニューで使います

スキル

レベルアップするとスキルポイントが増えます

スキルポイントをポーズメニューで使うことで
自機のを能力を上げることができます

ポーズメニューはマウスのクリックか
P A U S E ボタンのクリックで開きます



トロフィー



ノルマを達成するとトロフィーを獲得します

トロフィーをコンプリートすると
ゲームスタート時のスキルポイントが増えます

「ブロンズ」のトロフィーをコンプリート：+ 2

「シルバー」のトロフィーをコンプリート：+ 4

「ゴールド」のトロフィーをコンプリート：+ 6

著作権について

このゲームには以下のフリー素材を使用しております

フリー音楽素材 効果音素材 [Senses Circuit] BGM MIDI WAVE MP3 無料ダウンロード
<http://www.senses-circuit.com/>

フリー音楽素材こんとどうふえ
<http://conte-de-fees.com/>

ザ・マッチメイカアズ2nd 【フリー効果音素材】
<http://osabisi.sakura.ne.jp/m2/>

Miffies | mfs.jp.org
<http://mfs.jp.org/>

素材屋カワイイダケジャー★可愛い素材2万点以上★
<http://www.dakeja.net/>