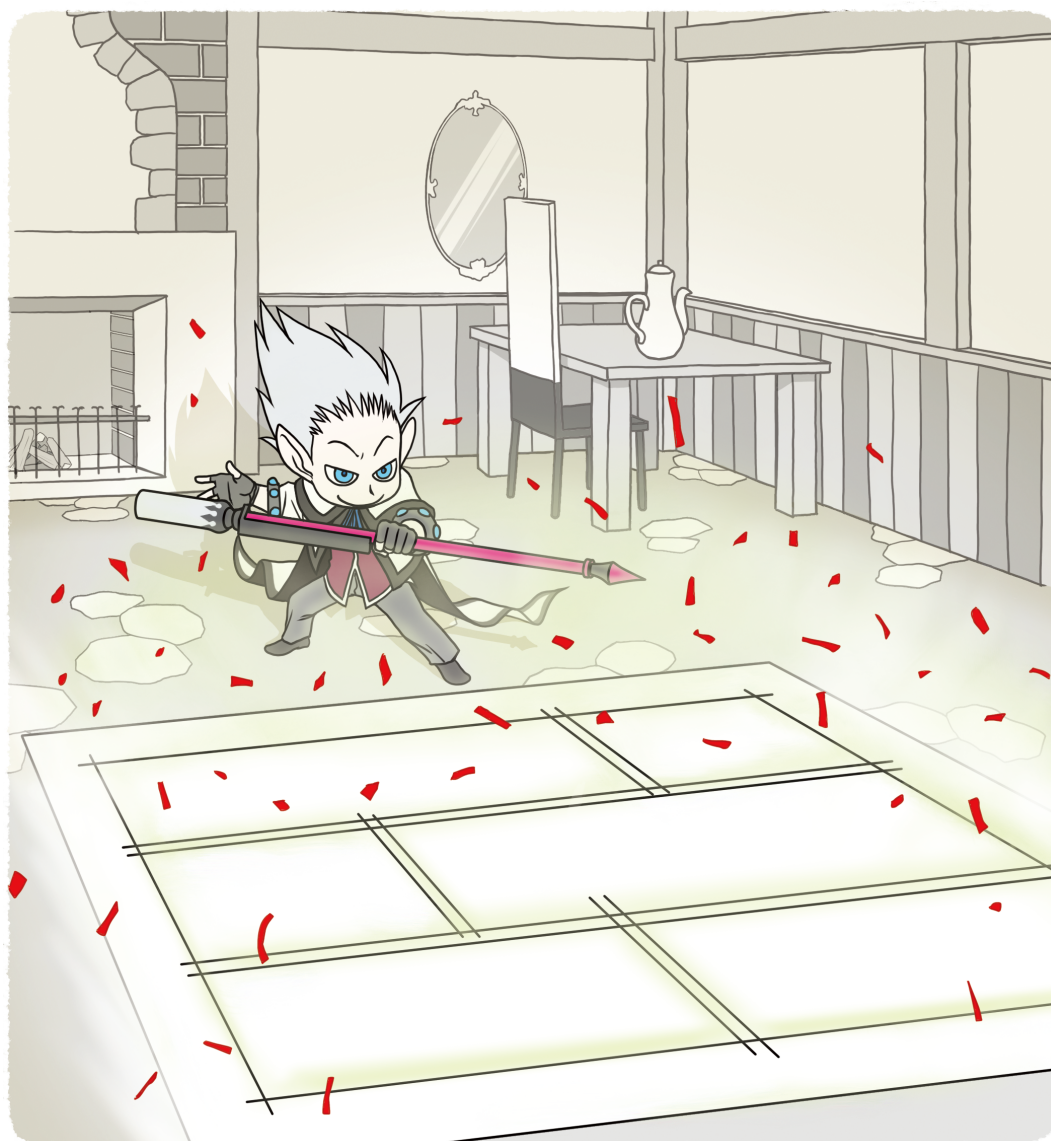


ケセルマイケル



Ver. 1.00

—— ユーザーズマニュアル ——

操作する前に必ずお読みください

■警告

グラフィックディスプレイを長時間見続けしないでください。

グラフィックディスプレイを長時間見続けて、眼や肩、首、腕、他の体の一部に不快感を感じたときには、すぐにコンピュータの使用をやめ、不快感がなくなるまで休息してください。不快感が継続する場合は、すぐに医師に相談してください。

■ご注意

1. このソフトウェアをご使用の前に、必ずユーザーズマニュアルをよく読み、内容を理解して、マニュアルにしたがってご使用ください。
2. 本書の内容は大日本スクリーン製造株式会社の許可なく複製、改変などを行うことはできません。
3. 製品の改良により、本書の内容と製品に合致しないところがあったり、また本書の内容の一部を将来予告なしに変更することがあります。
4. 本書の内容については万全を期して作成しておりますが、万一ご不明な点や誤り、記載漏れなどお気づきの点がございましたら、弊社までご連絡ください。
5. 弊社では、本プログラムおよびソフトウェアの運用を理由とする損失逸失利益などの請求につきましては、本操作説明書の誤記、記載漏れなどにかかわらずいかなる責任も負いかねますので、あらかじめご了承ください。
6. 弊社の製品、プログラムおよびソフトウェアにおいて、お客様側での改造または分解、誤用、設置環境の不備等、当社の支配できない状況によって生じる損害についての責任は当社では負いません。
7. その他本ソフトウェアの使用条件につきましては、ケセルマイケルの使用許諾契約書に定められておりますので、ご使用前によくお読みください。

各社の商標等

● Copyright (c) 2011 DAINIPPON SCREEN MFG. co., ltd. All rights reserved.

● Microsoft、Windows、Windows Server、Windows XP、Windows Vista、Windows 7 は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標です。
Internet Explorer は 米国 Microsoft Corporation の登録商標です。

● 本製品は、libtiff を含んでいます。

Copyright (c) 1988-1997 Sam Leffler

Copyright (c) 1991-1997 Silicon Graphics, Inc.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS-IS" AND WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS, IMPLIED OR OTHERWISE, INCLUDING WITHOUT LIMITATION, ANY WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

IN NO EVENT SHALL SAM LEFFLER OR SILICON GRAPHICS BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY KIND, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER OR NOT ADVISED OF THE POSSIBILITY OF DAMAGE, AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

● 本製品は、OpenCV Library を含んでいます。

Copyright (C) 2000-2008, Intel Corporation, all rights reserved.

Copyright (C) 2008-2009, Willow Garage Inc., all rights reserved.

Third party copyrights are property of their respective owners.

This software is provided by the copyright holders and contributors "as is" and any express or implied warranties, including, but not limited to, the implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose are disclaimed. In no event shall the Intel Corporation or contributors be liable for any direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages

(including, but not limited to, procurement of substitute goods or services; loss of use, data, or profits; or business interruption) however caused and on any theory of liability, whether in contract, strict liability, or tort (including negligence or otherwise) arising in any way out of the use of this software, even if advised of the possibility of such damage.

● 本製品は、libjpeg を含んでいます。

libjpeg 6b (6.2) - The Independent JPEG Group's JPEG software.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane.

All Rights Reserved except as specified below.

The Graphics Interchange Format (c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated.

● その他の会社名、および商品名は、各社の商標または登録商標です。

本書の構成

本書は、次のように構成されています。

ユーザーズマニュアル編

ケセルマイケルを使用する上で必要なシステム構成と、インストールやアンインストール、各機能の使用方法について説明します。

チュートリアル編

サンプルの漫画原稿を例にして、ソフトを操作する上でのテクニックや作業時間の短縮につながる情報を記載しています。

本書の表記

本書では説明に、以下のアイコンを使用しています。



本文中で説明できなかった補足説明や、知っておくと便利な情報を記載しています。



操作の手順を説明しています。ゴシック体は操作手順、明朝体は操作の結果を表しています。

・項目名は [], ボタン名は 〈 〉 で囲んで表記しています。

目 次

ユーザーズマニュアル編

第 1 章 ケセルマイケルのセットアップについて	2
セットアップ	2
セットアップを始める前に	2
KeserumichaelPre.zip の構成	2
ケセルマイケルのインストール	3
ライセンス認証について	5 - 1
ケセルマイケルのアンインストール	6
第 2 章 ケセルマイケルについて	7
操作の流れ	7
ケセルマイケルの起動と終了	8
ケセルマイケルの起動	8
ケセルマイケルの終了	8
第 3 章 ケセルマイケルの操作について	9
画面構成	9
メニューとアイコンについて	9
ラインクッキー機能について	14
ユーザークッキーについて	15
ラインクッキーの設定について	15 - 1
ダスト診断について	16
ダスト診断の流れ	16
ダストサイズについて	18
グレーダストについて	19
第 4 章 ショートカットキー一覧	20

チュートリアル編

第 1 章 ラインクッキリ講座	22
ラインをくっきりさせよう	22
ユーザークッキリモード詳細設定	23
第 2 章 ダスト診断講座	24
クロダストを探しだそう	24
シロダスト診断	25
グレーダスト診断	26
ピンホールダスト診断	26
ダスト診断パラメーター講座	27
鉛筆原稿クリーンアップ講座	27
製品仕様	28

ユーザーズマニュアル編

ケセルマイケル 1.00

第 1 章 ケセルマイケルのセットアップについて

セットアップ

ケセルマイケルの推奨動作環境やメディアの構成、セットアップの手順について説明します。

セットアップを始める前に

ケセルマイケルを使用するコンピュータの推奨動作環境は次のとおりです。

- コンピュータ本体：PC/AT 互換機
 - 推奨 CPU 1.8GHz プロセッサ以上、内部メモリ：2GB 以上
 - HDD 空き容量 1 GB 以上推奨
 - オペレーティングシステム
 - Microsoft® Windows® 日本語オペレーティングシステム
 - Windows® XP Home Edition (Service Pack3) (32bit)
 - Windows® Vista® Home Premium (Service Pack2) (32bit)
 - Windows® Vista® Home Premium (Service Pack2) (64bit)
 - Windows® 7 Home Premium (Service Pack1) (32bit)
 - Windows® 7 Home Premium (Service Pack1) (64bit)
- Microsoft および Windows は米国およびその他の国における米国 Microsoft Corporation の登録商標または商標です。

Keserumichael ダウンロード版の構成



ポイント

ダウンロードされた「Keserumichael100.zip」をダブルクリックして解凍して頂くと、フォルダ内に次のファイルが展開されます。

- ケセルマイケルのインストーラ（ファイル名：KeserumichaelInstaller100.exe）
- はじめにお読みください（ファイル名：はじめにお読みください.txt）
- ケセルマイケルマニュアル PDF（ファイル名：ユーザズマニュアル100.pdf）
- サンプル画像フォルダ（フォルダ名：サンプル画像）
- ケセルマイケル使用許諾契約書.pdf

Keserumichael CD パッケージの構成



ポイント

CD内に次のファイルがあります。

- ケセルマイケルのインストーラ（ファイル名：KeserumichaelInstaller100.exe）
- はじめにお読みください（ファイル名：はじめにお読みください.txt）
- ケセルマイケルマニュアル PDF（ファイル名：ユーザズマニュアル100.pdf）
- サンプル画像フォルダ（フォルダ名：サンプル画像）
- ケセルマイケル使用許諾契約書.pdf

ケセルマイケルのインストール

CD版はCD内のファイルで、ダウンロード版は圧縮ZIPファイルを解凍して、ケセルマイケルのインストールを行います。

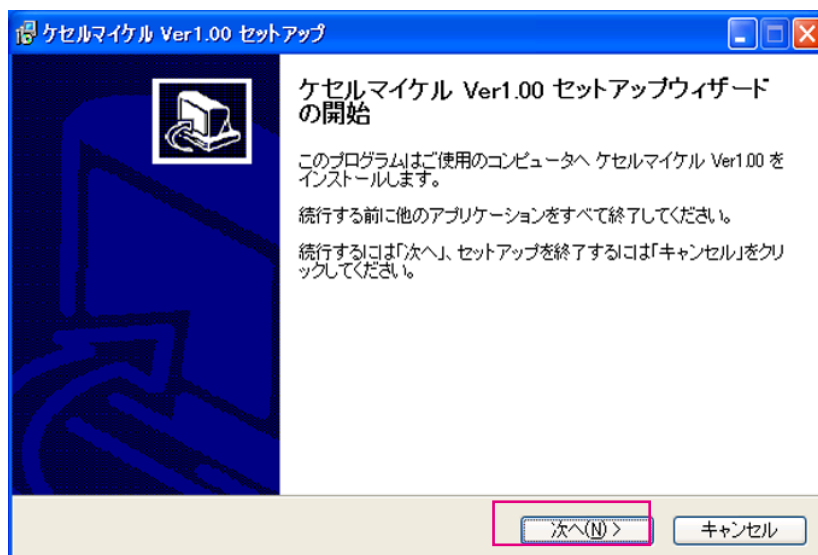


- ・ケセルマイケルは、必ず「管理者ユーザー」の権限でログインしてからインストールを行ってください。
- ・「管理者ユーザー」の権限でインストールするため、一般アカウントでログインを行ってもケセルマイケルを使用できます。

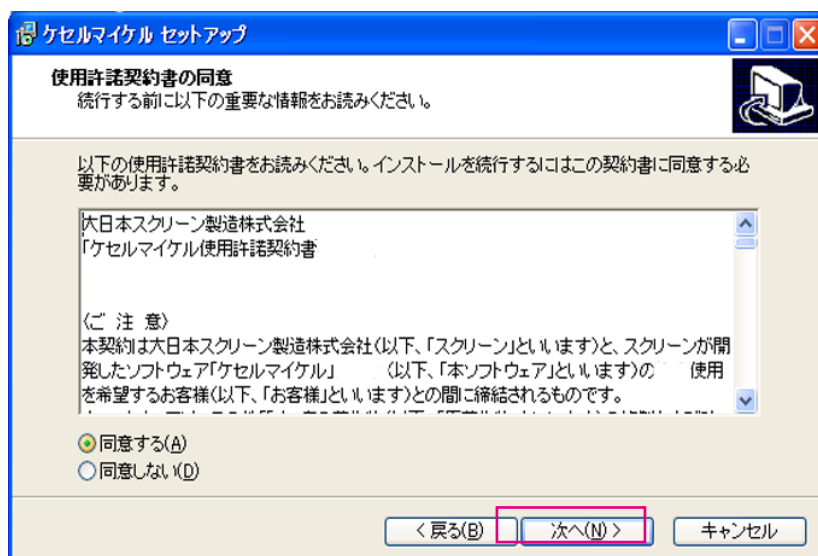
操作手順



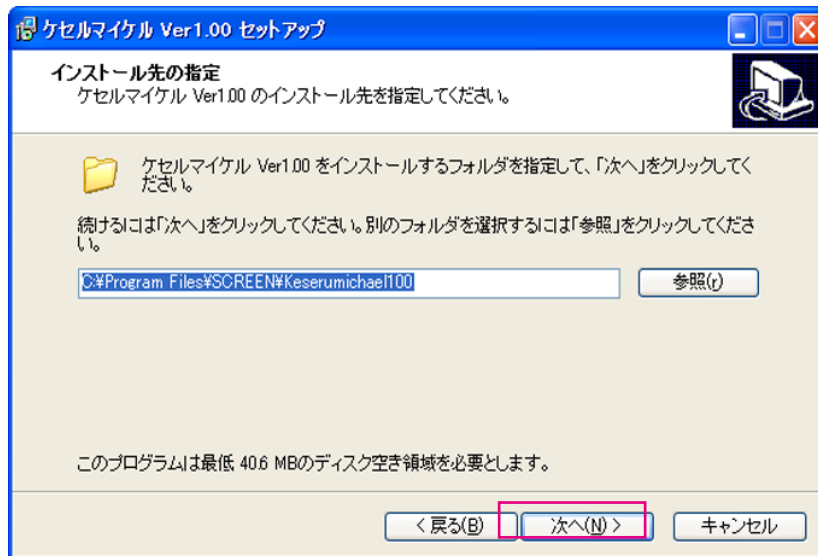
1. コンピュータを起動し、「管理者ユーザー」の権限でログインしてください。
2. KeserumichaelInstaller100.exe をダブルクリックします。
セットアッププログラムが起動しますので、〈次へ〉ボタンをクリックします。



3. [使用許諾契約書の同意] の画面が表示されます。
内容をご確認いただき、〈同意する〉のラジオボタンを ON にし、〈次へ〉ボタンをクリックします。

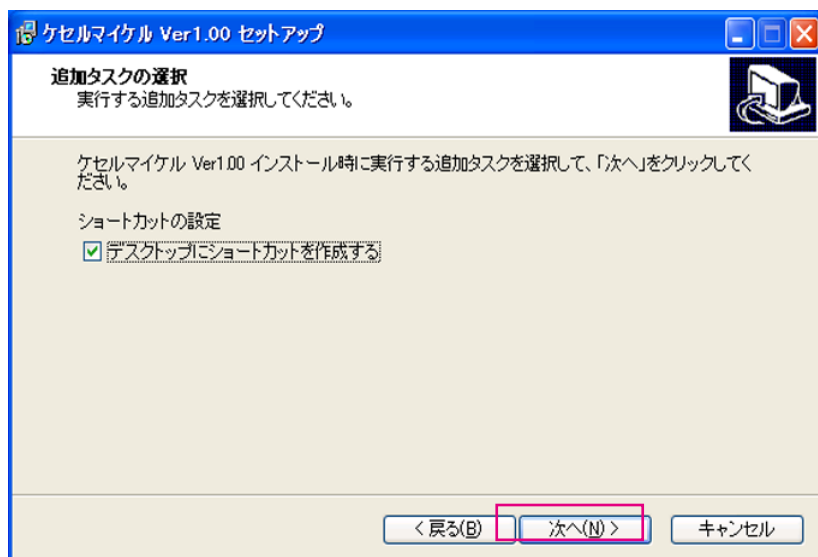


4. [インストール先の指定] の画面が表示されます。
インストール先をご確認いただき、〈次へ〉 ボタンをクリックします。



〈参照〉 ボタンをクリックし、[フォルダ参照] 画面からインストール先を変更が行えます。

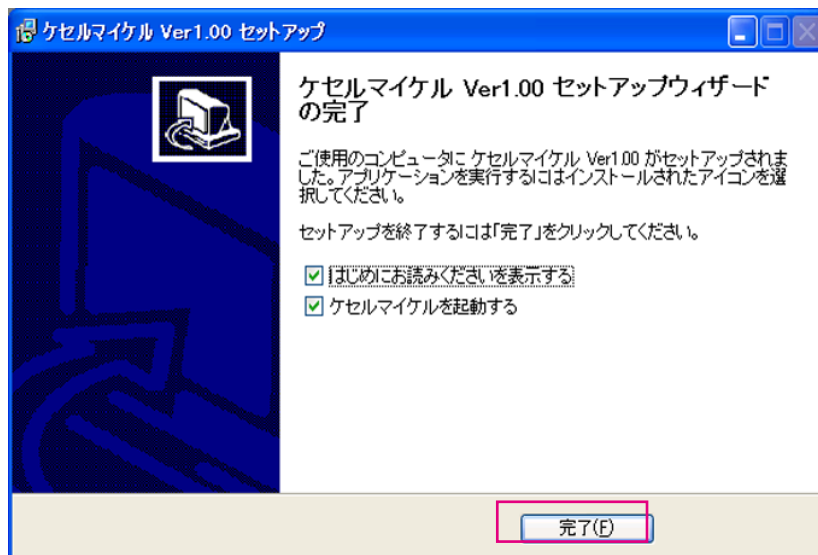
5. [追加タスクの選択] の画面が表示されます。
内容をご確認いただき、デスクトップにショートカットが必要な場合は、チェックマークをつけて 〈次へ〉 ボタンをクリックします。
デスクトップにショートカットが不要な場合は、〈次へ〉 ボタンをクリックします。



6. [インストール準備完了] の画面が表示されます。
インストール先をご確認いただき、〈インストール〉 ボタンをクリックします。
インストールの処理が行われます。



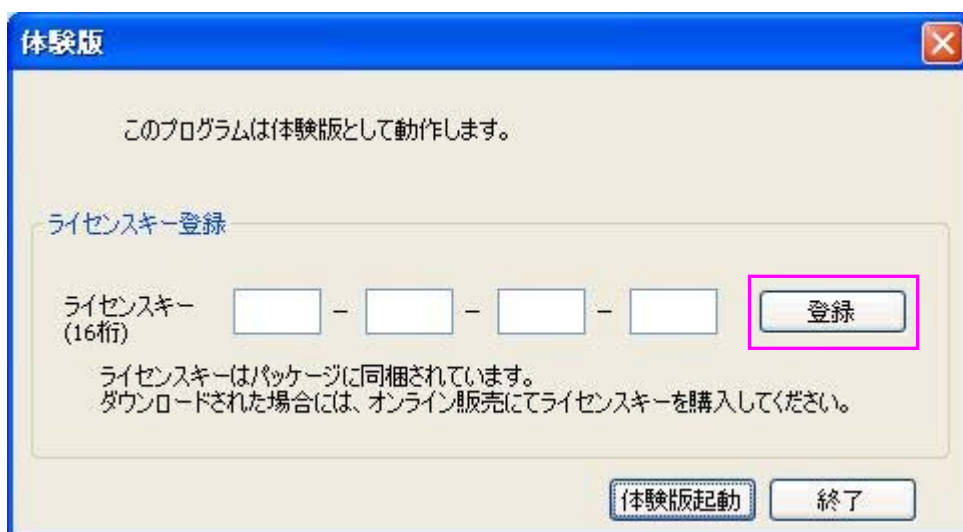
7. しばらくすると、次の画面が表示されます。
内容をご確認いただき、必要な項目にチェックマークをつけて〈完了〉ボタンをクリックします。



ライセンス認証について

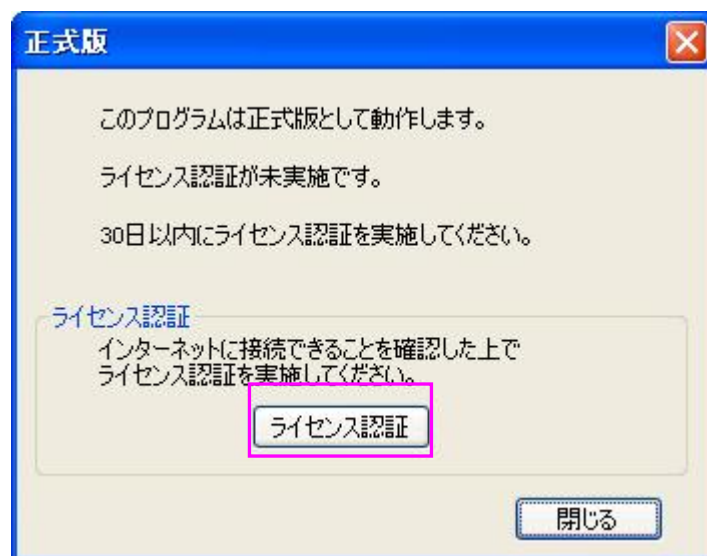
重要 これからの作業につきましてはご使用されているパソコンが、インターネット環境に接続されている環境で必ず行って下さい。インターネットに接続していない場合には一定期間後に体験版としてファイル保存が出来なくなります。

ダウンロード版では、購入されたオンライン販売サイトからライセンスキーがメールなどで送られてきます。CD パッケージ版では パッケージ内にライセンスキーカードが同梱されています。製品版として使用するには、起動時に表示される画面にライセンスキーを入力してください。入力されない場合には〈体験版起動〉ボタンで体験版（※ファイル保存機能無し）として起動します。



ライセンスキー入力後 〈登録〉ボタン を押してください。
入力間違いのないように入力してください。

ヒント 「0(ゼロ)と0(オー)、1(イチ)と1(アイ)の入力間違いをふせぐため0(オー)、1(アイ)はライセンスキーには使用していません。」



ご使用されているパソコンがインターネット環境に接続されていることを確認して 〈ライセンス認証〉 ボタンを押します



上記 画面が表示されます。これ以降起動時は製品版として起動します。認証がされない場合には起動時に再度ライセンス認証操作の画面が表示されますのでインターネット環境に接続されていることを確認して再度行ってください。

ケセルマイケルのアンインストール

ケセルマイケルは、次の方法でアンインストールを行います。

- スタートメニュー→プログラム→ ケセルマイケルフォルダVer 1.00 → ケセルマイケルVer1.00のアンインストールをクリックしてアンインストールを行います。
- スタートメニュー→コントロールパネルからアンインストールを行います。

ここでは、Windows7のコントロールパネルからのアンインストールする場合について説明します。



ポイント

コントロールパネルからのアンインストールについては、ご使用のコンピュータが Windows XP の場合は【プログラムの追加と削除】を、Windows Vista/ Windows 7 の場合は【プログラムと機能】コマンドを使用してください。

操作手順



1. スタートメニューの【コントロールパネル】コマンドを選択します。
2. 【プログラムの機能】アイコンをダブルクリックします。
3. アプリケーションのリストからケセルマイケルVer1.00を選択し、右クリック後に【アンインストール】をクリックします。
4. 確認のダイアログボックスが表示されますので、〈はい〉ボタンをクリックします。
5. アンインストールの処理が終了すると、処理が完了したダイアログボックスが表示されますので、〈OK〉ボタンをクリックします。

第2章 ケセルマイケルについて



ポイント

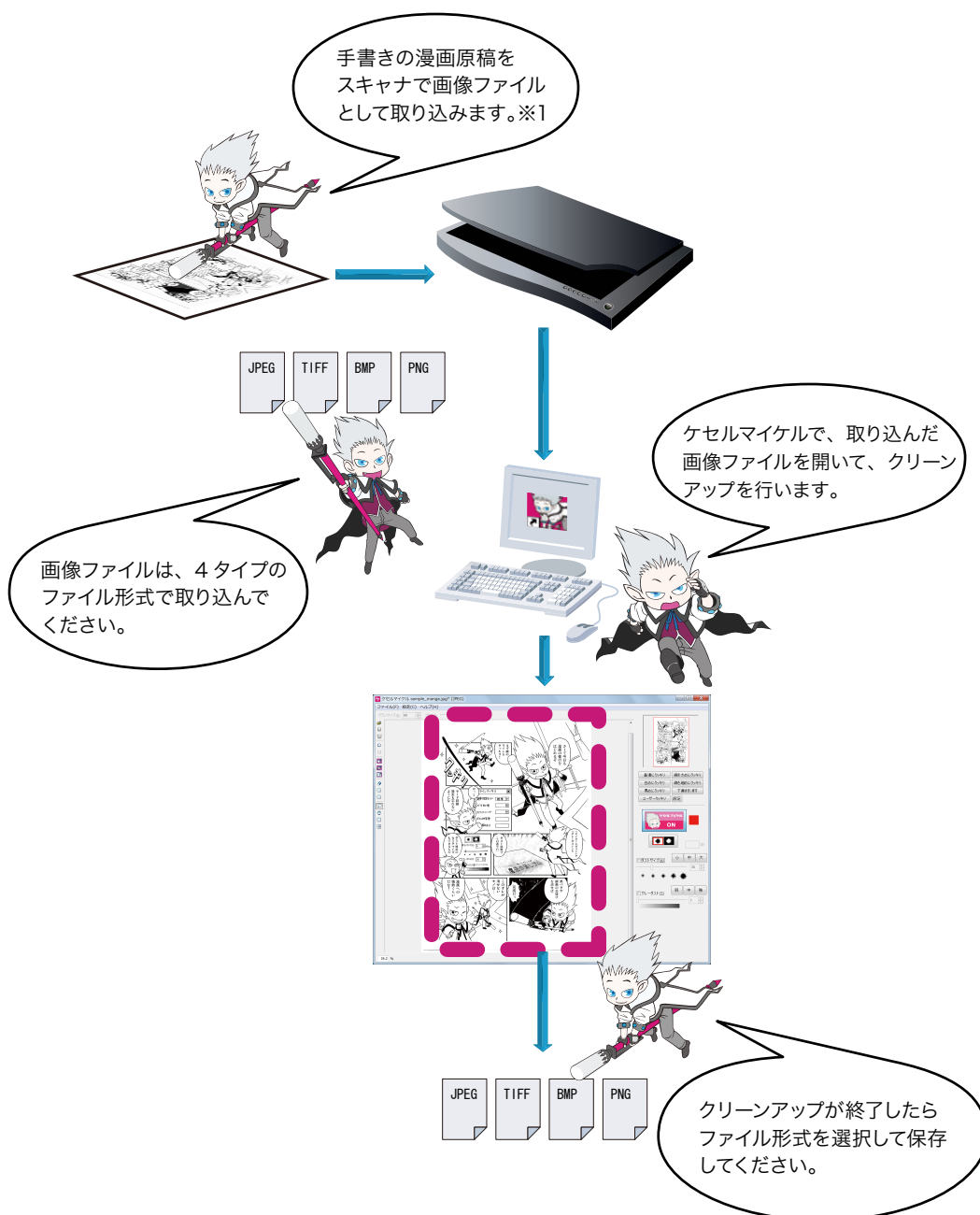
ケセルマイケルは、漫画原稿をスキャナで画像データとしてスキャンした画像ファイルを使用します。ケセルマイケルをご使用になる前にスキャナのマニュアルをよく読み、ケセルマイケルに対応した画像形式をご確認ください。

ケセルマイケルに対応した画像形式については、JPEG、TIFF、BMP、PNGの4タイプです。

操作の流れ

ケセルマイケルは、手書きの漫画原稿をスキャナでデジタルデータ化した場合に発生するダストや、漫画原稿上の下書き線、消し残しをクリーンアップするソフトです。

クリーンアップの操作については、各種クリーンアップボタンのワンクリックでダストをクリーンアップしたり、自動診断機能でクリーンアップが必要な部分を指定配色でプレビューします。



※1 ご使用になるスキャナのマニュアルをよく読み、PCへの画像ファイルの取り込みを行ってください。

ケセルマイケルの起動と終了

ここでは、ケセルマイケルの起動と終了について説明します。

ケセルマイケルの起動

ケセルマイケルは、次の方法で起動します。

- スタートメニュー→プログラム→ケセルマイケルVer1.00フォルダ→ケセルマイケルVer1.00から起動する。
- デスクトップのケセルマイケルショートカットをダブルクリックする。

ケセルマイケルの終了

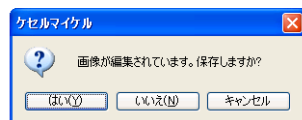
ケセルマイケルは、次の方法でプログラムを終了します。

- ファイルメニューから「終了」コマンドを選択します。
- メイン画面右上の閉じるアイコンをクリックします。



ポイント

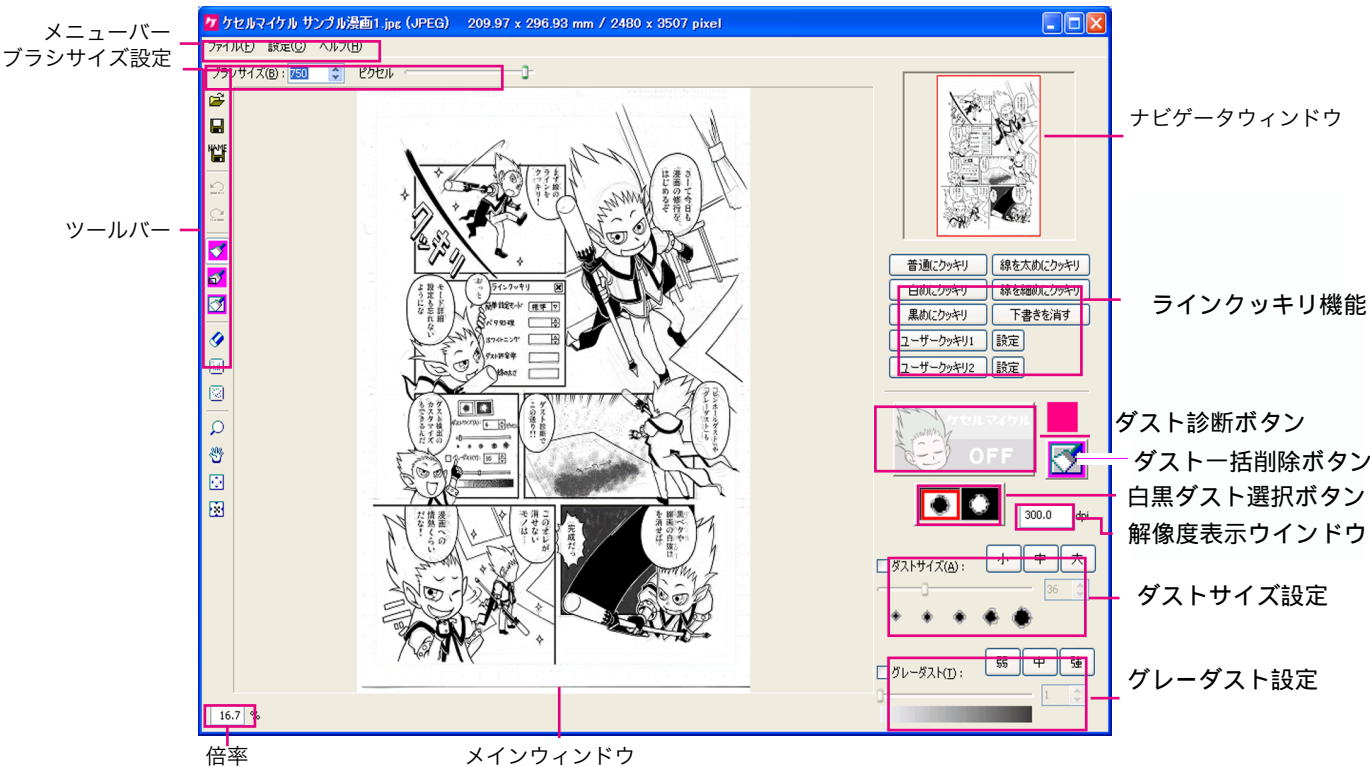
画像に変更がある状態で終了する場合は、次のウィンドウが表示され、作業途中のファイル処理が確認されるので、目的のボタンをクリックしてください。



第3章 ケセルマイケルの操作について

画面構成

ケセルマイケルのメイン画面は、複数のメニューとアイコンで構成されています。



メニューとアイコンについて

ケセルマイケルのメニュー、アイコン、設定ボタン類について説明します。

ファイルメニュー

項目	説明
開く	画像ファイルを開きます。
保存	画像のファイル名を変更せずに、作業中の画像ファイルを保存します。
別名で保存	画像のファイル名を新たに指定して保存します。
終了	ケセルマイケルを終了します。



※ ケセルマイケルはグレー画像専用のクリーンアップソフトです。2 値データのファイルも取り扱えますがラインクッキリ機能では効果ができません。ダスト診断、ダストサイズでの除去は機能し効果ができます。

※ ケセルマイケルで取り扱える入出力ファイルフォーマットは以下になります。

JPEG, TIFF, BMP, PNG

ファイル保存について

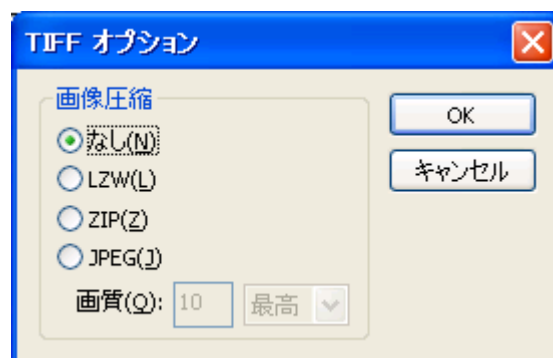
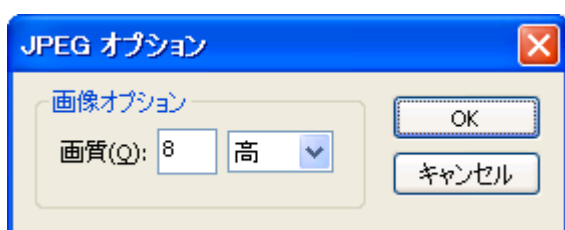
※ 別名保存では以下のようになります。

- ・ モノクロ 2 値 (1bit) 入力データはモノクロ 2 値で保存します。
- ・ RGB, CMYK 入力データはグレー画像で保存します。
- ・ 上書き保存の場合は元画像の圧縮方法で保存します。ただし未対応の圧縮方法の場合は未圧縮で保存します。
- ・ 別名保存時に対応している圧縮は TIFF の LZW, JPEG, ZIP です。
- ・ 別名保存で JPEG, TIFF, BMP, PNG へのそれぞれの変換が可能です。
- ・ JPEG 保存の場合、圧縮レベルを指定することができます。

※ JPEG の CMYK 入力データは RGB に変換した上でグレー画像に変換します。(ダイアログ表示がでます)

TIFF/JPEG 画像の保存

TIFF/JPEG 画像は、保存する場合に各画像形式に準拠したオプションウィンドウが表示されます。目的にそったラジオボタンを選択して保存してください。





ポイント

・ RGB/CMYK 形式のカラー画像を開く場合

ケセルマイケルは、グレイ画像専用のクリーンアップソフトです。

ケセルマイケルで RGB/CMYK 形式のカラー画像を開く場合は、次のダイアログボックスが表示されます。目的のラジオボタンを選択し、<OK> ボタンをクリックすると、選択したラジオボタンにそったグレイ画像に変換され、メインウィンドウに表示されます。

RGB 形式

CMYK 形式

項目	説明
R 色をグレイに / G 色をグレイに / B 色をグレイに	3 色から選択した色にそって画像データをグレイ化します。
C 色をグレイに / M 色をグレイに / Y 色をグレイに / K 色をグレイに	4 色から選択した色にそって画像データをグレイ化します。
視感度を使う (RGB 混合) / 視感度を使う (CMYK 混合)	RGB/CMYK の各色に固有の係数を設定してグレイ化します。
暗い色を選択する (RGB 混合) / 暗い色を選択する (CMYK 混合)	RGB の場合は、各画素のミニマムの値をグレイ化します。 CMYK の場合は、各画素のマックスの値をグレイ化します。

設定

項目	説明
ダスト診断色設定	ダスト診断時のプレビューの色の設定を行います。デフォルトは赤色になります。クリックすると色の設定ウィンドウが表示されます。このウィンドウでは、[基本色]のデフォルト設定と色作成ボタンで作成した色の 2 種類から色の選択が行えます。

ヘルプ

項目	説明
ケセルマイケルヘルプ	クリックするとケセルマイケルのマニュアル (PDF 形式) を表示します。
ケセルマイケルについて	クリックするとバージョン情報 ケセルマイケルウィンドウを表示します。



ポイント

マニュアル (PDF 形式) の閲覧には、Adobe Reader が必要です。

Adobe Reader については、Adobe の HP をご確認ください。

ツールバー

項目	説明
 (開く) アイコン	ファイルメニューの開くと同じ動作を行います。
 (保存) アイコン	上書き保存します。
 (別名で保存) アイコン	別名で保存できます。
 (元に戻す) アイコン	操作を 1 段階元に戻します。 操作を元に戻せない場合は、このアイコンはグレイアウトで表示されます。 履歴情報は最大 10 回まで記憶します。
 (やり直し) アイコン	操作を 1 段階やりなおします。 操作をやり直せない場合は、このアイコンがグレイアウトで表示されます。 履歴情報は最大 10 回まで記憶します。
 (ダスト除去ブラシツール) アイコン	ブラシ領域に対して、ダストだけをクリーンアップします。
 (ダスト除去矩形ツール) アイコン	ドラッグ指定した矩形領域に対して、ダストだけをクリーンアップします。
 (ダスト一括除去) アイコン	アイコンをクリックすると画像全体のダストだけをクリーンアップします。
 (消しゴムツール) アイコン	ブラシ領域を、白 (黒ダスト時) または黒 (白ダスト時) で塗りつぶします。
 (多角形消しゴムツール) アイコン	多角形で選択した領域を、白 (黒ダスト時) または黒 (白ダスト時) で塗りつぶします。
 (なげなわ消しゴムツール) アイコン	なげなわで選択した領域を、白 (黒ダスト時) または黒 (白ダスト時) で塗りつぶします。
 (ズームツール) アイコン	画像の表示倍率を調整します。
 (手のひらツール) アイコン	画像の表示位置を調整します。
 (ウィンドウサイズに合わせる) アイコン	画像の表示倍率を、ウィンドウサイズに合わせます。
 (ピクセル等倍) アイコン	画像の表示倍率をピクセル等倍にします。

倍率

項目	説明
倍率	メインウィンドウに表示されている画像の倍率を表示します。また、倍率を数値入力するだけで画像の拡大 / 縮小が行えます。

ブラシサイズ設定

項目	説明
ブラシサイズ	ダスト除去ブラシツールと消しゴムツールのアイコン選択時のブラシサイズを表示します。ダスト除去ブラシツールと消しゴムツールのアイコンが選択されていない場合は、グレースアウトで表示されます。ブラシのサイズの変更は、スライダーの左右移動、数値ボックスの上下アイコンのクリック、ピクセルサイズの数値入力でおこなえます。

メインウィンドウ

項目	説明
メインウィンドウ	画像ファイルを表示します。


ナビゲータウィンドウ

項目	説明
ナビゲータウィンドウ	メインウィンドウの画像表示が画像ファイル全体のどの部分を表示しているのか、赤い矩形で囲って表示します。

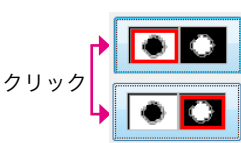
ラインクッキリ機能

項目	説明
ラインクッキリ機能	<p>画像ファイルの線画レベルの補正を行います。補正については、予め設定された [普通にクッキリ]、[白めにクッキリ]、[黒めにクッキリ]、[線を太めにクッキリ]、[線を細めにクッキリ]、[下書きを消す] の6種類と、ユーザーの漫画原稿に合わせてラインクッキリのパラメータをカスタマイズできる [ユーザークッキリ] の合計8種類の補正が行えます。</p> <p>[ユーザークッキリ] のパラメータをカスタマイズする場合は、[設定] をクリックして表示されるユーザークッキリ - 詳細設定ウィンドウで設定できます。</p> <p>ラインクッキリ機能の詳細については、「ラインクッキリ機能について」を参照ください。</p>

ダスト診断ボタン

項目	説明
 <p>クリック</p> <p>(ダスト診断ボタン)</p>	<p>ボタンをクリックすると白黒ダスト選択ボタンの設定にそったダストの診断が行われ、メインウィンドウの画像ファイルに指定した配色でダストが表示されます。</p> <p>また、ダスト診断ボタン右横の配色表示をクリックすると色の設定ウィンドウが表示され、ダスト診断時の配色の変更が行えます。</p> <p>ダスト診断ボタンの詳細については、「ダスト診断」を参照ください。</p>

白黒ダスト選択ボタン

項目	説明
 <p>クリック</p> <p>(白黒ダスト選択ボタン)</p>	<p>ボタンをクリックすることで、白 / 黒ダストの検出対象の切り替えを行います。選択中の検出対象は、ボタン上に赤の矩形で表示されます。</p>

解像度表示ウィンドウ

項目	説明
解像度表示ウィンドウ	読み込み時に解像度を取得し、表示します。

ダストサイズ設定

項目	説明
ダストサイズ <input type="button" value="小"/> <input type="button" value="中"/> <input type="button" value="大"/>	チェックボックスにチェックマークを付けると有効になります。ダストサイズの値については、スライダーの左右移動、数値ボックスの上下アイコンのクリック、ピクセルサイズの数値入力でおこなえます。
(小、中、大ボタン)	ボタンをクリックするとボタン毎に設定されたダストサイズの値が適応されます。また、ボタンをクリックするとグレーダスト設定がグレーアウト表示になります。

グレーダスト設定

(弱、中、強ボタン)	ボタンをクリックするとボタン毎に設定されたグレーダストの値が適応されます。また、ボタンをクリックするとダストサイズ設定がグレーアウト表示になります。
<input type="button" value="弱"/> <input type="button" value="中"/> <input type="button" value="強"/>	



ポイント

- ・ダストサイズ設定とグレーダスト設定についての詳細は、ダスト診断についてを参照ください。
- ・ダストサイズ設定の小、中、大ボタンは、白黒ダスト選択ボタンの選択状況によって、ダストサイズのデフォルト値が変動します。
- ・グレーダスト設定の弱、中、強ボタンは、白黒ダスト選択ボタンの選択状況によって、グレーダストのデフォルト値が変動します。



ポイント

解像度の表示

解像度がデータファイル内で不明の場合は、「不明です」のダイアログを出し72dpiを設定します、適切な解像度を入力してください、入力した解像度で保存できます。

ラインクッキリ機能について

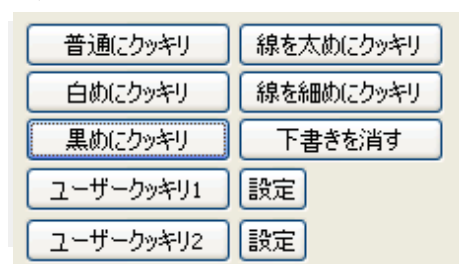


ここでは、ラインクッキリ機能の概略について説明します。漫画原稿に対して効果的に使いたい場合は、チュートリアル編の第1章 ラインクッキリ講座を参照ください。

ラインクッキリ機能は、漫画原稿のペン入れを行った線画の部分を強調する機能です。

6種類の設定ボタンから、目的に合った設定を選択してください。

また、ラインクッキリの機能をより効果的に使用したい場合は、ユーザークッキリボタンと設定ボタンを併用して、原稿のタッチに対応した個別のパラメータのカスタマイズが行えます。

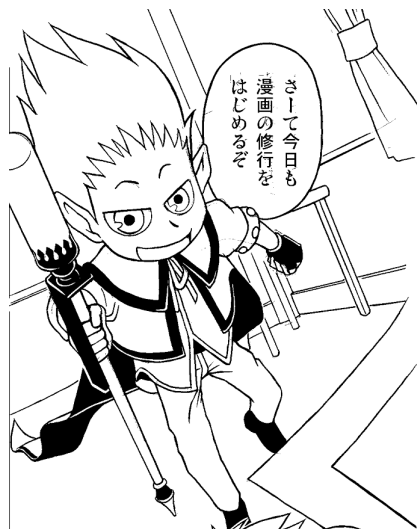


6つの設定ボタンから目的に合った設定をクリックしてください。

ユーザークッキリは、設定ボタンで入力したパラメータが反映されます。



クリック前



クリック後



6種類の設定ボタンのパラメータの値を確認される場合は、ユーザークッキリについてを参照ください。

ユーザークッキーについて

ユーザークッキーは、原稿のタッチに対して、効果的なパラメータ設定をユーザークッキー - パラメータ設定ウィンドウから行います。
ここでは、ユーザークッキー-パラメータ設定ウィンドウの操作について説明します。



- 1. 設定ボタンをクリックします。
ユーザークッキー - パラメータ設定ウィンドウが開きます。
- 2. 各パラメータの値を設定します。
各パラメータの詳細は、次のとおりです。

ユーザークッキー - パラメータ設定

モード名:

ユーザークッキー1ボタン

ベタ処理:

50

ベタ(0 - 100)

ホワイトニング:

65

シロ(0 - 100)

描画線の太さ:

1

(0.10 - 10.00)

柱を調査対象にしない:

5

% (0 - 30)

ユーザークッキーに登録

キャンセル

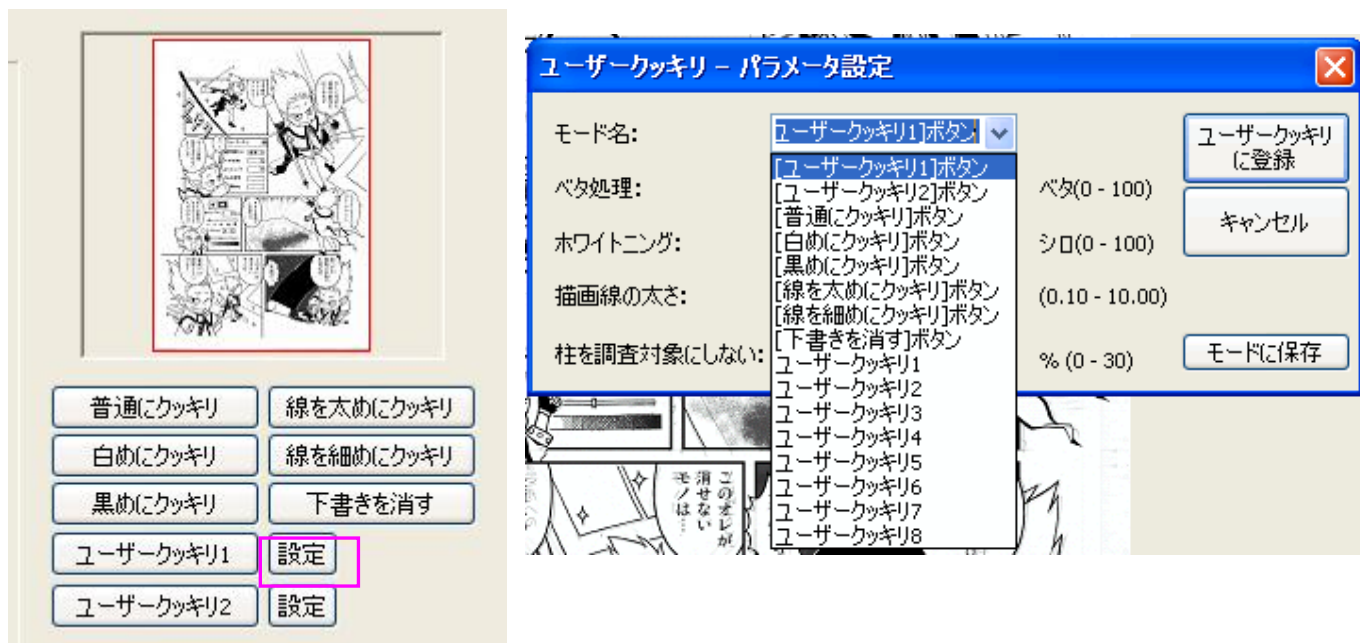
モードに保存

項目	説明
モード名	プルダウンバーに 6 種類のラインクッキーの設定と登録したオリジナルの設定が表示されます。目的の設定を選択してください。選択後は、各設定のパラメータの値が表示されます。
ベタ処理	黒ベタとして処理する値を設定します。値を大きくすれば黒ベタと判断して処理される範囲が拡大します。0-100 の値を手入力、または上下の矢印をクリックして入力してください。
ホワイトニング	白として処理する値を設定します。値を大きくすれば白と判断して処理される範囲が拡大します。0-100 の値を手入力、または上下の矢印をクリックして入力してください。
描画線の太さ	描画線を太く、または細くする値を設定します。値を 1.0 より大きくすると太く、値を 1.0 より小さくすると細く処理されます。
柱を調査対象にしない	原稿の枠をラインクッキー処理の分析対象から外す値を設定します。0-30 の値を手入力、または上下の矢印をクリックして入力してください。

ラインクッキーの設定について

ラインクッキーの設定値を確認することができます。

ユーザークッキーの〈設定〉ボタンを押してください。ユーザークッキーパラメータ設定画面が表示されて画面表示の〔普通にクッキー〕など6種を選択して下さい。

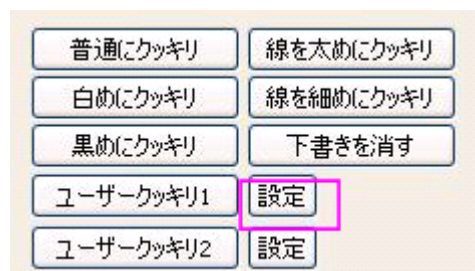


6 種の設定値 設定の変更は出来ませんがユーザークッキーに設定を変更して8種登録できます。



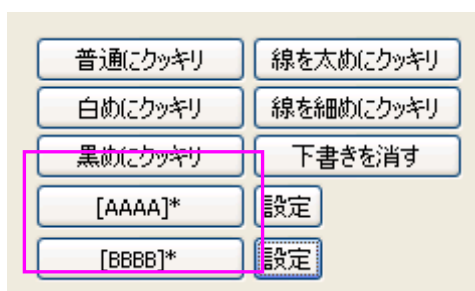
ユーザークッキーパラメータ設定について

ユーザークッキーの2つのボタンに設定値を自由に変更登録することが出来ます。



〈ユーザークッキー1〉ボタンと〈ユーザークッキー2〉ボタンに登録できます。

例 ユーザークッキー1に AAAA の名前で登録 ユーザクッキー2に BBBB を設定した表示です。

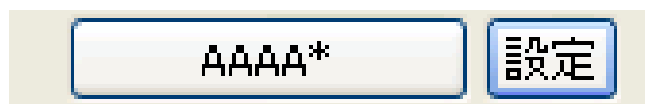


AAAA のモード名で登録する場合の方法

設定ボタンを押します。 モード名[ユーザークッキー1]を AAAA に変更入力します。ベタ処理以下の設定を目的の数値に変更します。〈ユーザークッキーに登録〉 ボタン を押します。

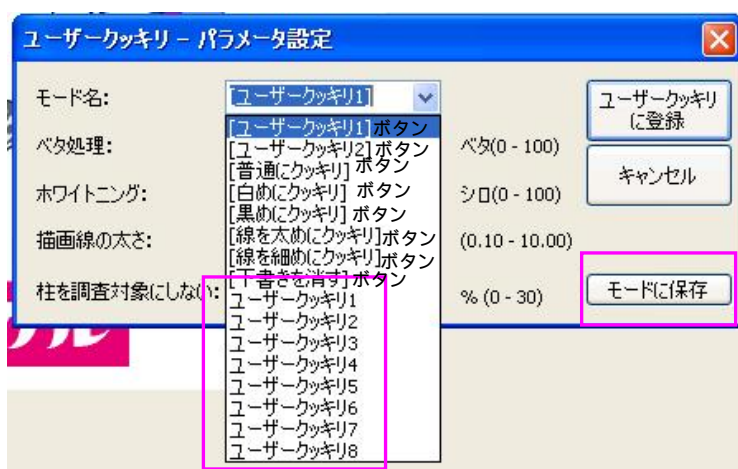


設定されました。

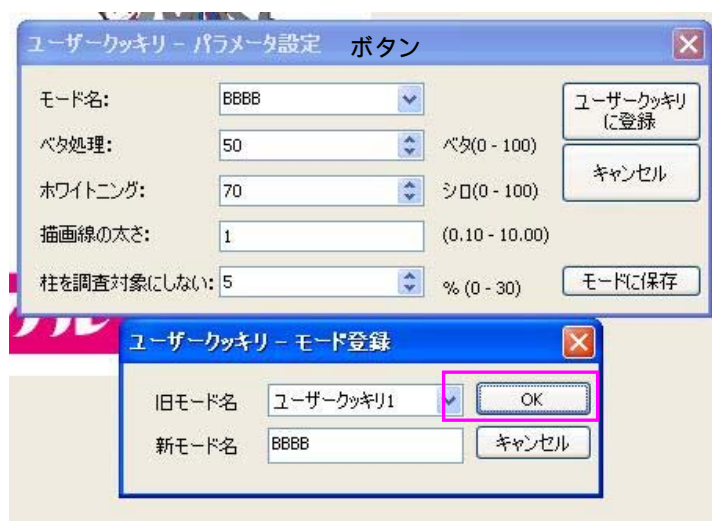


* マークはパラメータが変更されて保存されていないときにボタンの名前に表示されます。

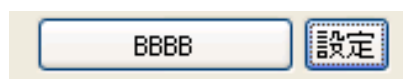
- ※ 「ユーザークッキー1」「ユーザークッキー2」に設定ができますが、別に8つのモードを保存できます。必要なときに保存した8つのモードをボタンに設定できます。



- ※ 「モードに保存」ボタンを押します。旧モード名で変更したいモード名を選びます。新モード名に任意の名前を入力します。「OK」ボタンで登録できます。



例 BBBB と新モード名に登録すると以下の表示になります。



ダスト診断について



ここでは、ダスト診断の概略と作業の流れについて説明します。漫画原稿に対して効果的に使いたい場合は、チュートリアル編の第2章 ダスト診断講座を参照ください。

ダスト診断機能は、ラインクッキリ処理で線画の処理を行った後に、画像の黒場 / 白場に存在する不要なダストを診断し、メインウィンドウに指定した配色でプレビュー表示します。

診断結果によっては、ダストサイズやグレイダストから、パラメータの調整を行って、最適なダスト検出の診断結果を得られるよう再調整が行えます。

ダスト診断の流れ

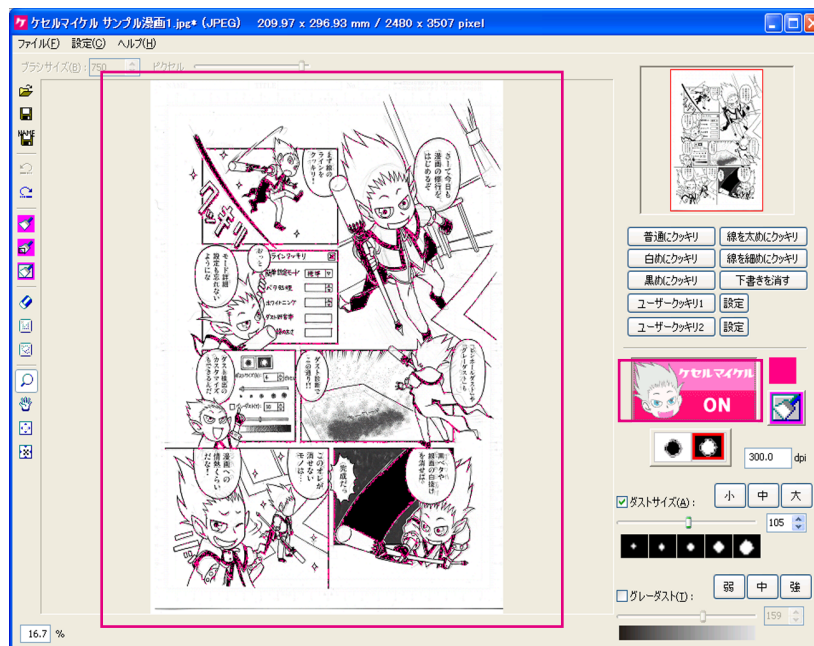
操作手順



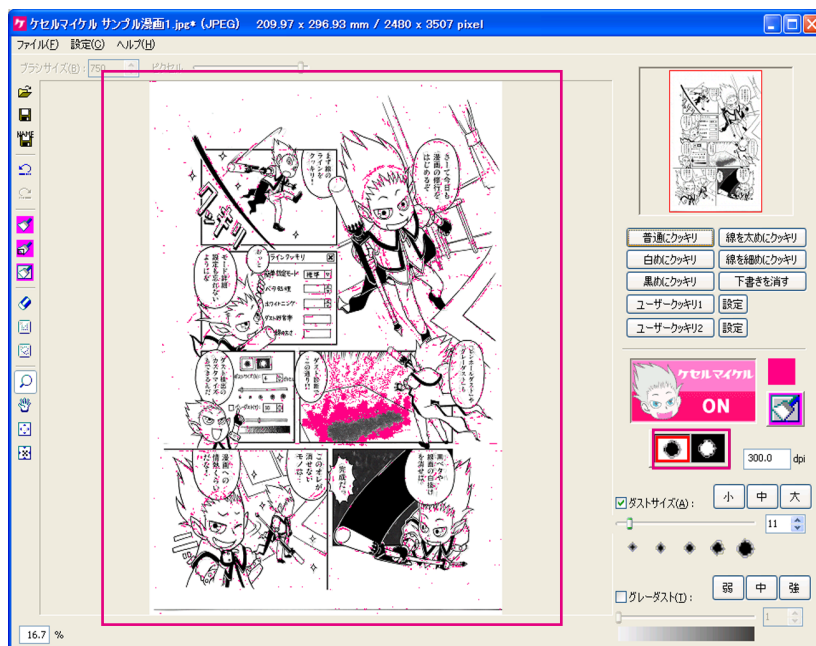
1. ダスト診断する画像ファイルを開きます。

2. ダスト診断ボタンをクリックします。

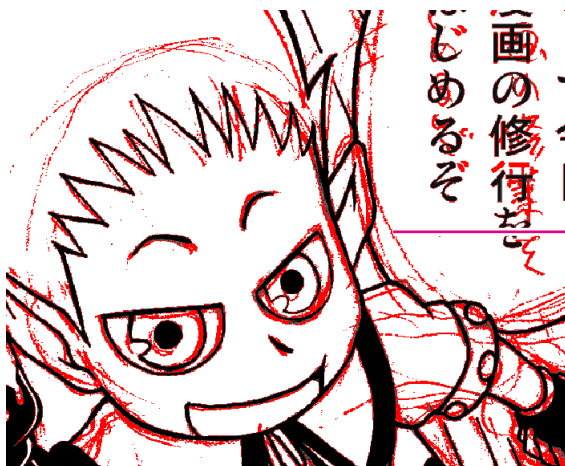
診断結果がメインウィンドウに指定した色でプレビュー表示されます。



3. 白黒ダスト診断ボタンをクリックします。
選択した設定にそって、メインウィンドウにダスト診断のプレビュー結果が表示されます。



4. プレビュー結果を確認します。
診断結果に問題が無ければ手順5にお進みください。
診断結果に問題がある場合は、ダストサイズ/グレーダストのパラメータを調整してください。

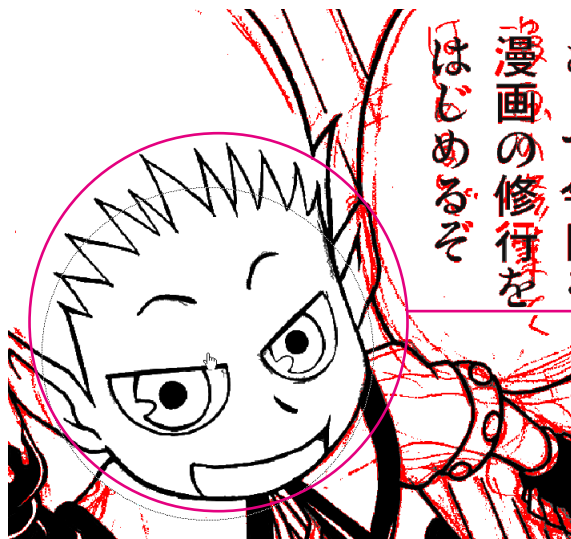


拡大すると細部のダスト診断の結果が確認できます。



ダストサイズ/グレーダストの詳細については、ダストサイズについて、グレーダストについてを参照ください。

5. ダスト除去ブラシツールや消しゴムツールを使用して、ダストのクリーンアップを行います。



クリーンアップを行った部分は、赤色のプレビュー結果が消されていきます。

6. 手順 3. ～ 5. の作業を、黒ダストと白ダストの双方で行います。

7. 全ての作業が終了したら、画像ファイルを保存して作業を終了します。

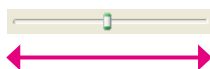



ダストサイズについて

ダストとして検出されるダストのサイズを設定します。

ここで、設定されたパラメータの値より、小さなものがダストとして診断されます。

ダストサイズを有効にするには、チェックボックスにチェックマークを付けると有効になります。

パラメータの変更については、次の方法で変更できます。

項目	説明
 (スライドバー)	スライドバーを左右にスライドさせ、3-1000 までの値が設定できます。
 (上下アイコン)	上下のアイコンをクリックし、3-1000 までの値が設定できます。
 (手入力)	手入力で、3-1000 までの値が設定できます。
 (小、中、大ボタン)	<p>各ボタンをクリックすると、デフォルトの値になります。また、このときに、グレイダストにチェックマークが付いている場合は、自動的に解除され、ダストサイズにチェックマークが入ります。</p> <p>各ボタンの意味は、次のとおりです。</p> <p>小ボタン：小さいダストのクリーンアップ。</p> <p>↑</p> <p>大ボタン：大きいダストのクリーンアップ。</p>



白黒ダスト選択ボタンの設定により、ダストサイズの GUI の表示が次のようになります。



グレーダストについて



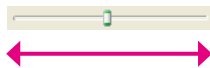



ここでは、グレーダストの概略とパラメータの設定方法について説明します。漫画原稿に対して効果的に使用されたい場合は、チュートリアル編のグレーダスト診断を参照ください。

ダストとして検出されるグレー部分の閾値を設定します。

ここで、設定されたパラメータの値より、画像ファイル上のグレーの濃淡部分のダストとして診断結果が変わります。

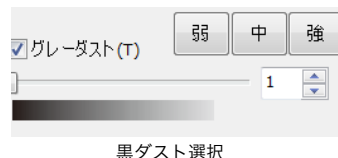
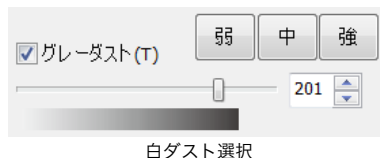
ダストサイズを有効にするには、チェックボックスにチェックマークを付けると有効になります。

パラメータの変更については、次の方法で変更できます。

項目	説明
	(スライドバー) スライドバーを左右にスライドさせ、1-255 までの値が設定できます。
	(上下アイコン) 上下のアイコンをクリックし、1-255 までの値が設定できます。
	(手入力) 手入力で、1-255 までの値が設定できます。
	(弱、中、強ボタン) 各ボタンをクリックすると、デフォルトの値になります。また、このときに、グレーダストにチェックマークが付いている場合は、自動的に解除され、ダストサイズにチェックマークが入ります。 各ボタンの意味は、次のとおりです。 ・黒ダスト選択 弱ボタン：薄いグレーダストを白くします。 ↓ 強ボタン：濃いグレーダストを白くします。 ・白ダスト選択 弱ボタン：濃いグレーダストを黒くします。 ↓ 強ボタン：薄いグレーダストを黒くします。



白黒ダスト選択ボタンの設定により、ダストサイズの GUI の表示が次のようになります。



第4章 ショートカットキー一覧

アイコン類のショートカット一覧です。

目的	キー操作
開く	Ctrl+O
元に戻す	Ctrl+Alt+Z Ctrl+Z
やり直し	Ctrl+Shift+Z Ctrl+Y
ダスト除去ブラシツール	B
ダスト除去矩形ツール	M
一時的にダスト除去ブラシツールと ダスト除去矩形ツールを切り替える	X+ ドラッグ
ダスト一括除去	Delete
消しゴムツール	E
多角形消しゴムツール	Shift+M
なげなわ消しゴムツールへの切り替え	多角形消しゴムツール指定中 +Alt+ ドラッグ
なげなわ消しゴムツール	Shift+L
多角形消しゴムツールへの切り替え	なげなわ消しゴムツール指定中 +Alt+ クリック
ズームツール	Z
ズームイン	Alt+ ホイール Ctrl++ Ctrl+Space+ クリック Ctrl+Space+ ドラッグ
ズームアウト	Alt+ ホイール Ctrl+- Alt+Space+ クリック Alt+Space+ ドラッグ
手のひらツール	Space+ ドラッグ H
ウィンドウサイズに合わせる	Ctrl+0
ピクセル等倍表示	Ctrl+Alt+0

チュートリアル編

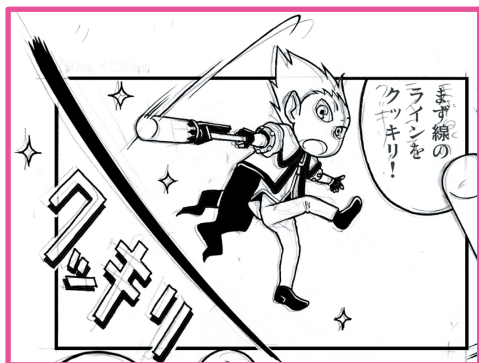
ケセルマイケル 1.00

第1章 ラインクッキリ講座

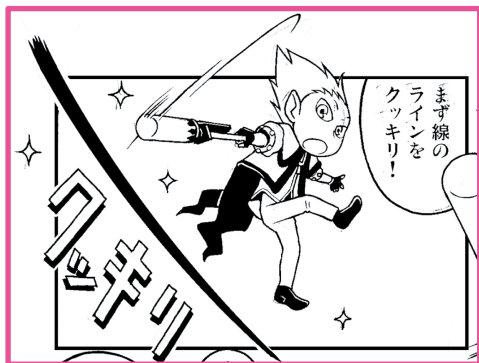
ラインをくっきりさせよう

ペンタッチをクッキリ浮かび上がらせスッキリ仕上げ！

before



after



君が描いた漫画の線をクッキリ浮かび上がらせるツールだよ。

君のタッチに合わせたパラメーターを保存しておけば、次からはボタンひとつで線画をクリーンアップできるんだ！

ラインクッキリモード

普通にクッキリ

線を太めにクッキリ

白めにクッキリ

線を細めにクッキリ

黒めにクッキリ

下書きを消す

ユーザークッキリ1

設定

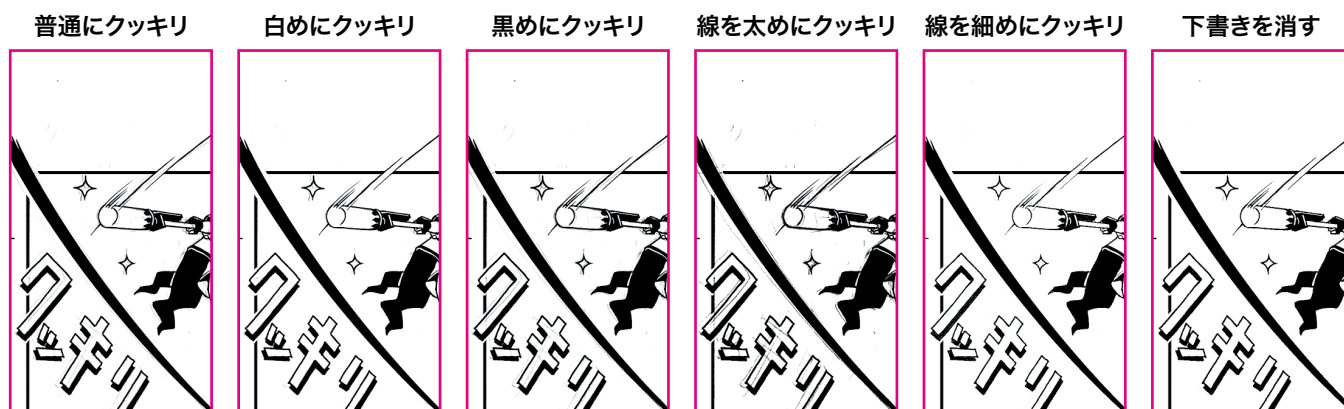
ユーザークッキリ2

設定

6種類の基本設定があるけど
君だけの線をクッキリさせる設定も保存できるよ

ユーザークッキリモード詳細設定

君の描いた線にあわせてクッキリモードを極めよう！



基本設定によるラインクッキリの差

ユーザークッキリ - パラメータ設定

モード名:	ユーザークッキリ1	ユーザークッキリに登録
ベタ処理:	50	ベタ(0 - 100)
ホワイトニング:	65	シロ(0 - 100)
描画線の太さ:	1	(0.10 - 10.00)
柱を調査対象にしない:	5	% (0 - 30)

キャンセル モードに保存

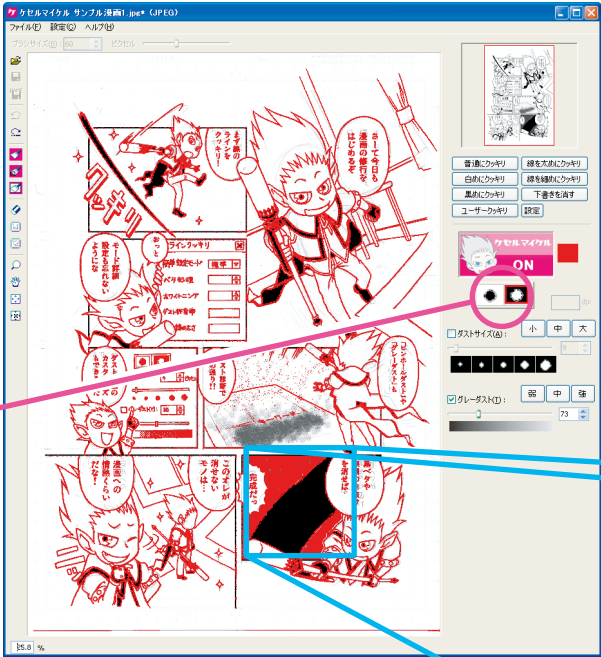
パラメーターの説明

- モード名
目的に併せて、基本の設定をしておいたよ。
まずはここから始めると良いかも。
- ベタ処理
黒の診断をするよ。
この数値を大きくすることで黒と診断されるグレー部分を黒に近づけるよ。
- ホワイトニング
白を診断するよ。
この数値を大きくすることで白と診断されるグレー部分をよりホワイトに近づけるよ。
- 描線画の太さ
この数値で残す線の太さが変わるんだ。
この数値が大きいほどすべての描画線を残せるよ。
- 柱を対象にしない
原稿の枠を対象にしないことでより精度の高いダスト診断ができるよ。
どの程度まで対象にしないかを決められるんだ。



シロダスト診断

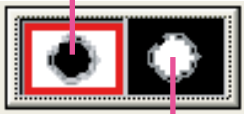
白と黒のメリハリでスッキリ見せる！



白黒ダスト選択ボタン

黒ダスト

白ダスト



ダストサイズ: 小 中 大

ダストサイズ: 小 中 大

ダストサイズ: 小 中 大

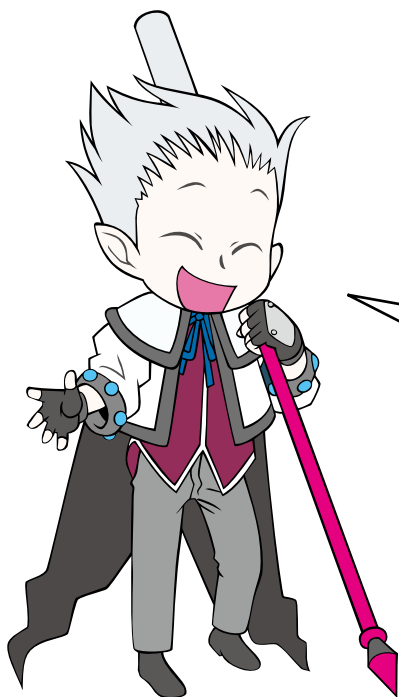
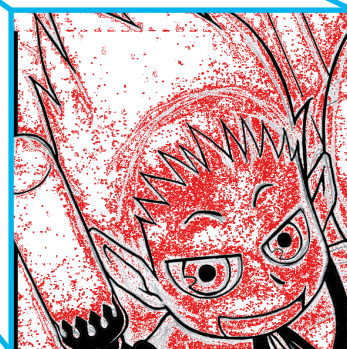
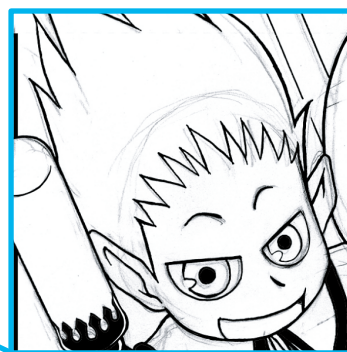
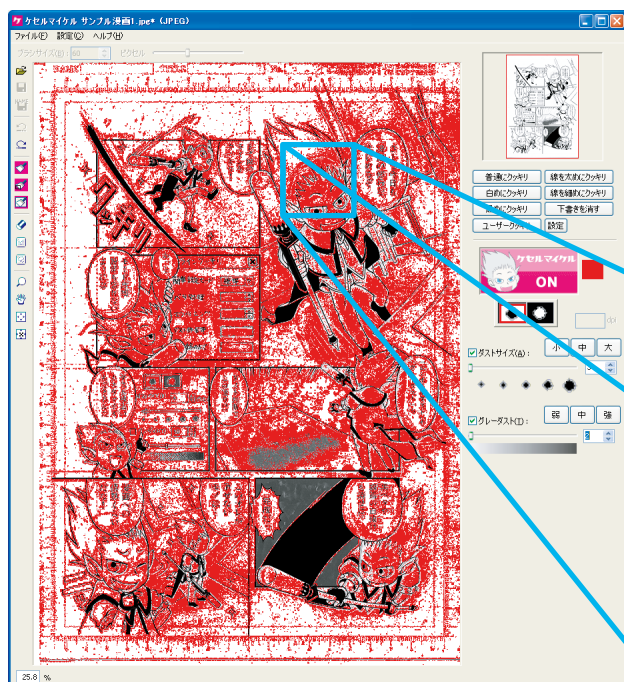
ベタの中の白く抜けた部分を検出してクリーンアップできるよ。
白ダスト診断にすることで白黒が反転して黒ベタの中にある
白い抜けを消せたり、薄くなった線を濃くしたりできるんだ。
ベタもスッキリクッキリ、メリハリのある画面になるよ。



第2章 ダスト診断講座

クロダストを探しだそう

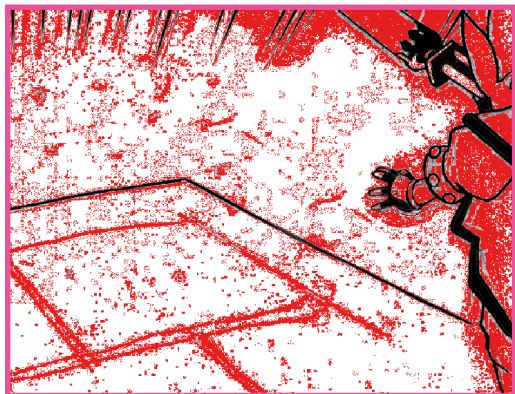
白い場所にあるいろんなダストを探し出す



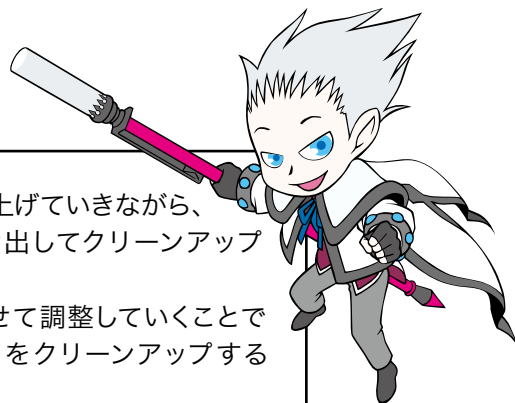
ダストがある場所を色を付けて教えてくれるのがダスト診断だ。
インクが飛んだり、スキャンしたときにでる黒いダスト、モニターでは見えない薄いグレーのダスト。
色んなダストを一度に診断して、そのまま消すこともできるよ。

グレーダスト診断

白く見えてもグレーダストは隠れているよ。

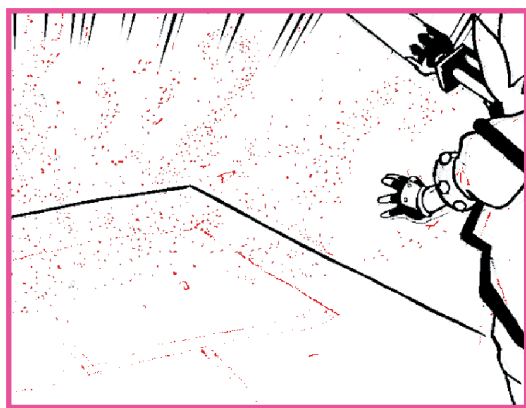


グレーの検出精度を上げていきながら、薄いクロダストを検出してクリーンアップできるんだ。
ダストサイズと合わせて調整していくことで一気にグレーダストをクリーンアップすることができるよ。
裏写り、下書きのクリーンアップも一斉に消去できるから、線画ラフ、鉛筆原稿のクリーンアップにも使えるよ。

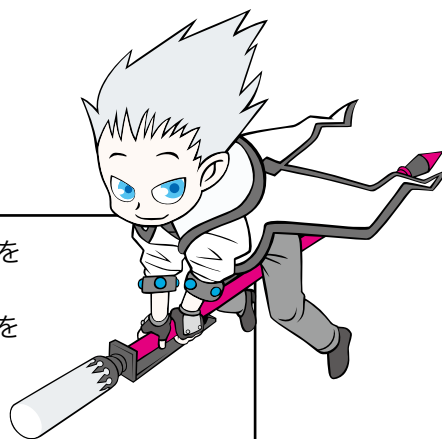


ピンホールダスト診断

どんな小さなダストも確実に見つけ出す！



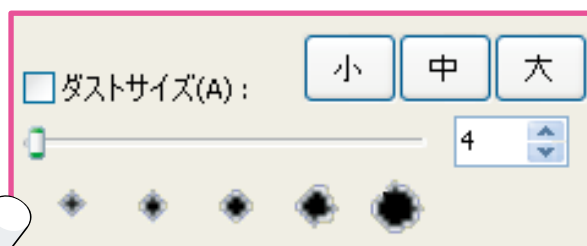
描画とそれ以外のダストをバッチリ診断。
まずはグレーダスト検出を最小に絞り、サイズを変えながら点在するダストを検出・クリーンアップできるんだ。
あまりサイズを大きくすると描画までダストに含まれるから注意しような。
色が変わったところがダストだ！診断完了、一気に消す、消したいところだけ消す、状況にあわせて決めてね。



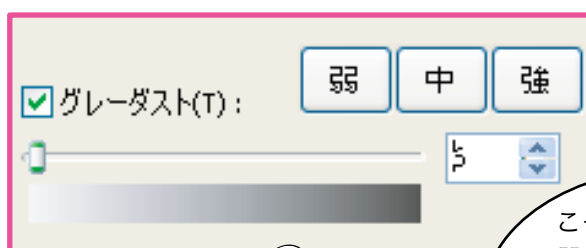
ダスト診断パラメーター講座

ダストサイズスライダー

こっちがダストの
ピクセルサイズを決める
スライダー。



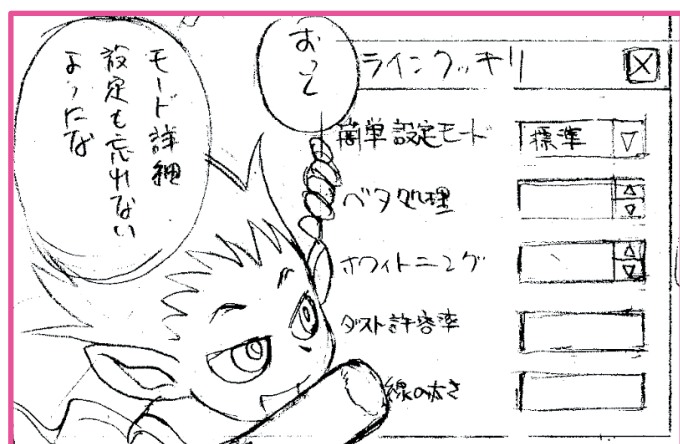
グレーダストスライダー



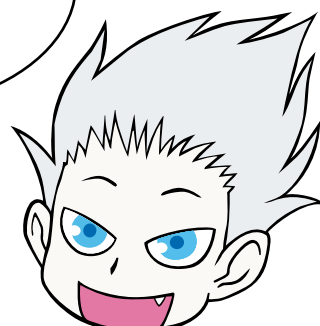
こっちはクロの濃度を
設定するスライダー。
数値が上がるほど薄い
グレーまで検出できる
ようになるよ。

鉛筆原稿クリーンアップ講座

鉛筆で書いた原稿をいい感じの仕上がりにする



鉛筆だけでも主線を
しっかり書いておけば
いい感じの原稿に
仕上がるね



基本仕様

- 基本機能
 - ダスト診断機能（＝ダスト除去プレビュー機能）
 - ラインクッキリ機能
 - ダスト除去機能
 - ダスト除去機能（スクラッチダスト）
 - グレーダスト除去機能
 - 消しゴム機能
- 対応 OS 日本語のみ
 - Microsoft Windows 日本語オペレーティングシステム
 - Windows XP Home Edition(Service Pack 3) (32bit)
 - Windows Vista Home Premium (Service Pack 2) (32bit)
 - Windows Vista Home Premium (Service Pack 2) (64bit)
 - Windows 7 Home Premium (Service Pack 1) (32bit)
 - Windows 7 Home Premium (Service Pack 1) (64bit)

Microsoftおよび Windowsは米国およびその他の国における米国 Microsoft Corporation の登録商標、または商標です。

- 推奨 パーソナルコンピュータ
 - コンピュータ本体 : PC/AT 互換機
 - CPU 1.8GHz プロセッサー以上、内部メモリ : 2GB 以上
 - インストール容量約50MB ハードディスク空き容量 1GB以上を推奨
 - 入出力画像形式 : グレー画像を推奨
 - 2値画像データファイルではラインクッキリ機能では効果無し ダスト診断、ダストサイズでの除去は機能し効果有り。
 - 入出力画像フォーマット : JPEG、TIFF、BMP、PNG
 - 読込可能サイズ 9080×6550 ピクセル以下
 - 保存可能サイズ 9080×6550 ピクセル以下
 - ※ 600dpi 相当で B4 長辺 (364)、短辺 (257) + 約 20mm 相当以下
- 製品マニュアルは PDF にて添付されております。
- ファイルを読むには Adobe Readerが必要となります。Adobe社のホームページをご確認ください。

■ 留意点

- TWAIN には対応していません。
- カラー画像データのゴミ取りはできません。
- PDF データのゴミ取りは直接にはできません。PDF を TIFF に変換すれば可能です。
- PSD ファイルの読込み・保存はできません。
- 紙白や黒ベタをグレー階調のまま仕上げたい原稿のダスト診断除去はできません。

**ケセルマイケル Ver. 1.00
ユーザーズマニュアル**

2011年9月
発 行： 大日本スクリーン製造株式会社
グループG10 商事部