

蛭族襲来 10.0.0

【解説】

「蛭族襲来」は、矢を射て標的に当てるシューティングゲームです。「竜吐水」がベースになっていますが、中身は完全に新規作成です。

蛭族などの標的の出現はパターンで決まっています、ある程度のランダム要素はありますが大きく変動することはありません。

「蛭族襲来」の発端は、AriAruさんからの「竜吐水」の水が矢のように見えるとの指摘でした。それならば、これをベースに矢を射るゲームを作ってみようかという事になったのです。グラフィック素材も、AriAruさんが「WanderWorldWalkers」の素材を公開されていたので、これを流用させて頂きました。また、弓兵の絵だけは無かったのでAriAruさんへ書き起こして頂きました。私にはこれだけ細かな絵を描く力はないので、AriAruさんの協力が無ければ全く違った雰囲気になっていたでしょう。

【動作環境】

使用するOSによって複数の版があります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について」というドキュメントを参照してください。

【インストール】

「蛭族襲来」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。

起動すると初期設定フォルダに「蛭族襲来の設定」というファイルを作ります。

【配布条件】

「蛭族襲来」は、Freeware です。複製・配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的な Freeware のルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードやCD-ROMへの掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

【バージョン履歴】

2012.05.19 10.0.0

初版

2012.5.19 竹内 (Macの変人) 喜代志