

## 竜吐水 11.3.0

### 【解説】

「竜吐水」は、放水で火を消すシューティングゲームです。

地面から火の手が上がるので、右側の放水塔から放水して火を消してください。

放水するには、放水塔の左上方向にある扇形の領域をクリックします。クリックする位置によって放水の強さと角度が変わります。

火の手が上がる位置はランダムです。火の燃えている地面に水が当たれば火は消えます。炎の部分だけに水が当たっても火は消えません。燃え始めて時間が経つと、消火のためにより多くの水が必要になります。

タンクには連続100秒間放水できるだけの水が有り、水が無くなるまでに消した火の数から、消えずに残った火の数を引いたものが成績になります。

燃え始めの火は簡単に消えますが、時間が経つと消すのが難しくなるので、初期消火が重要です。

バージョン11.3より高速処理が追加されていますが、これはWindows版で動作が遅くなる現象に対応したものです。MacOSXでは効果が無いので規定値のオフのままにしておいてください。Windowsでもオフにして動作速度の低下が無いようならオフにしておく事が望ましいです。

### 【動作環境】

使用するOSによって複数の版があります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について」というドキュメントを参照してください。

### 【インストール】

「竜吐水」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。

起動すると初期設定フォルダに「竜吐水の設定」というファイルを作ります。

### 【配布条件】

「竜吐水」は、Freeware です。複製・配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的な Freeware のルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードやCD-ROMへの掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

## 【バージョン履歴】

2012.05.28 11.3.0

Windows版の動作改善

効果音の調整

2012.04.09 11.2.1

拡散量表示の追加

デザインの微調整

内部処理の調整

2012.03.20 11.2.0

拡散放水の追加

ノズル表示の追加

内部処理の修正

2012.03.03 11.1.3

内部処理の調整

2012.03.02 11.1.2(未公開)

デザインの微調整

内部処理の調整

2012.02.16 11.1.1

内部処理の調整

2012.01.20 11.1.0

消火量計算誤りの修正

水流表示の改善

内部処理の調整

2012.01.05 11.0.0

水流の分解能向上

内部処理の調整

2011.12.05 10.0.1 (WinXP版のみ)

内部処理の調整

2011.12.01 10.0.0 (MacOSX版のみ)

Real Studio 2011に移行

2011.11.25 1.0.4

当り判定の改善

効果音の調整

2011.11.15 1.0.3(未公開)

メニュー名の変更

内部処理の調整

2003.10.01 1.0.2

デザインの修正

効果音の追加

2003.06.21 1.0.1

炎の大きさの調整

内部処理の調整

2003.05.26 1.0.0

初版

2012.5.28 竹内 (Macの変人) 喜代志