

Tombstone 10.1.0

【解説】

「Tombstone」は単純なシューティングゲームで、HKTさん開発の「キャプトゥン」が基になっています。このため、私の他の作品とはちょっと雰囲気が変わっています。

シューティングですが、闇雲に撃ちまくってもクリアするのは難しくなっています。敵機の動きを読んで対応する必要があるので、パズル的な要素も有ります。

フィールド内で上下左右に移動する自機を操作してフィールド内に現れる敵機を破壊してください。自機から発射される弾は円形の輪です。上方向にのみ発射可能で、発射されると徐々に萎んでいきます。弾の破壊力は直径に比例するので、自機から離れるほど破壊力は減少します。

自機が一定量の損傷を受けると、自機は破壊されてゲーム終了になります。

フィールドの下部にある補給基地に自機をドッキングすれば、一定回数は自機の損傷を修理する事ができます。残りの修理回数が0の時にドッキングした場合は、そこでゲーム終了になります。

「Tombstone」では、自機が破壊されてゲーム終了した場合は得点が0になります。クリアするか、危なくなったら尻尾を巻いて逃げ出すか、とにかく生還しなければ得点は無しという事です。

ゲームはArea-1からArea-5まで5つ有り、最初はArea-1のみ選択可能です。決められた条件を満たせば、次のゲームを選択可能になります。Area-1は練習用なので難易度は低くなっていますが、Area-2から先はちょっと難しいです。

各ゲームの所要時間は、おおよそ以下のとおりです。

- Area-1 約5分
- Area-2 約12分
- Area-3 約12分
- Area-4 約12分
- Area-5 約3分

ゲーム中は相当に集中するため、長時間続けると疲れが溜まる可能性があるので注意してください。

キーボードの種類によっては初期状態のままではゲームの操作が出来ない事があるかもしれません。そのような場合は「操作キーの設定」で操作キーを再設定してみてください。

高速処理はWindows版で動作が遅くなる現象に対応したものです。MacOSXでは効果が無いので規定値のオフのままにしておいてください。Windowsでもオフにして動作速度の低下が無いようならオフしておく事が望ましいです。

【動作環境】

使用するOSによって複数の版があります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について」というドキュメントを参照してください。

【インストール】

「Tombstone」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。

起動すると初期設定フォルダに「Tombstoneの設定」というファイルを作ります。

【配布条件】

「Tombstone」は、Freeware です。複製・配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的な Freeware のルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードやCD-ROMへの掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

【バージョン履歴】

2012.06.03 10.1.0

Windows版の動作改善

内部処理の調整

2012.03.11 10.0.1

内部処理の修正

2012.02.04 10.0.0

Real Studio 2011に移行

2012.01.29 1.1.1

細かな動作の調整

2011.11.09 1.1.0

エリアの追加

得点の追加

敵機動作の微調整

効果音の追加

メニュー名の変更

内部処理の調整

2004.12.21 1.0.2

内部処理の修正

2004.12.20 1.0.1

デザインの微調整

内部処理の調整

2004.09.01 1.0.0

初版(正式版)

2004.06.07 0.1.0

予告編

2012.6.3 竹内 (Macの変人) 喜代志