

「Tombstone」のバージョン1.0.2以前から1.1.0以降にバージョンアップした際には、「Tombstoneの設定」ファイルはそのまま使用可能で設定や得点も保存されますが、ゲーム内容に関して以下のような変更点があるので注意願います。

【バージョン1.0.2からバージョン1.1.0への変更点】

ゲームの“Area-4”と“Area-5”が追加になり、これに伴い敵機の種類も増えました。

通常は認識出来ない程度ですが敵機の動作が微妙に変わっています。

青シールドが有効な状態では新たに落とし物を拾えなかったのが修正されています。

落とし物を拾った時にも状況に応じて得点が入るようになります。

【バージョン0.1.0(予告編)からバージョン1.0.0への変更点】

旧“Area-1”は、“Area-2”に移り、内容も微妙に変わっています。

“Area-1”には、難易度が低い練習用のゲームが入っています。

自機と敵機や砲弾との当たり判定は、平均して約0.8pixel程度甘くなっています。

2012.2.4 竹内 (Macの変人) 喜代志