

ろくろ 10.1.0

【解説】

「ろくろ」は、回転板を指定された位置で止めるだけの非常に単純なゲームです。

回転板は約1秒で1回転します。この周囲を32分割した位置のどこかにマークが表示されるので、回転板の矢印がマークの位置に来た時にクリックして止めます。

回転板が正しく止まれば10点で、位置が1ステップずれる毎に3点減点され、マークが表示されてから停止するまでの回転数1回転毎に2点減点されます。減点されてマイナスになった場合は0点です。

これを10回繰り返して1ゲームです。

タイミングを合わせてクリックするだけなので、考える必要はありませんが集中力は必要です。

高速処理はWindows版で動作が遅くなる現象に対応したものです。MacOSXでは効果が無いので規定値のオフのままにしておいてください。Windowsでもオフにして動作速度の低下が無いようならオフしておく事が望ましいです。

詳細はアプリケーション内の「ヘルプ」メニューの「ろくろの説明」を見てください。

【動作環境】

使用するOSによって複数の版があります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について」というドキュメントを参照してください。

【インストール】

「ろくろ」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。

起動すると初期設定フォルダに「ろくろの設定」というファイルを作ります。

【配布条件】

「ろくろ」は、Freeware です。複製・配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的な Freeware のルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードやCD-ROMへの掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

【バージョン履歴】

2012.06.07 10.1.0

Windows版の動作改善

内部処理の調整

2012.04.30 10.0.3

内部処理の調整

2012.04.27 10.0.2(未公開)

内部処理の調整

2012.03.16 10.0.1

効果音の追加

内部処理の修正

2012.02.28 10.0.0

Real Studio 2011に移行

2012.02.27 1.0.2

メニュー名の変更

内部処理の調整

2012.02.22 1.0.1(未公開)

効果音の変更

デザインの微調整

内部処理の調整

2006.02.06 1.0.0

初版

2012.6.7 竹内 (Macの変人) 喜代志