

うろこ 10.0.4

【解説】

「うろこ」はタイルを消すタイプのパズルです。

“1”から“9”までの数字の書いてある三角形のタイルが並んでいるので、これを全て消してください。

隣接するタイルの数字が同じか1違いであれば、どちらか一方のタイルを消す事ができます。この時に残ったタイルの数字は、元の2つのタイルの数字を足した値の1の位になり、“0”になった場合は、そのタイルも消えます。

初期状態によってはかなり難しい場合もありますが、必ず全てのタイルを消す事ができるようになっています。無制限にやり直しが可能で、手詰まりでゲーム終了しても、再開して「最後へ」を選べば手詰まりの一手前の状態まで戻るなので、時間をかければ必ず解く事ができるでしょう。

詳細はアプリケーション内の「ヘルプ」メニューの「うろこの説明」を見てください。

【動作環境】

使用するOSによって複数の版があります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について」というドキュメントを参照してください。

【インストール】

「うろこ」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。

起動すると初期設定フォルダに「うろこの設定」というファイルを作ります。

【配布条件】

「うろこ」は、Freeware です。複製・配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的な Freeware のルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードやCD-ROMへの掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

【バージョン履歴】

2012.06.18 10.0.4

動作タイミングの調整

内部処理の調整

2012.03.29 10.0.3

内部処理の調整

2012.03.27 10.0.2(未公開)

初期状態の変更

動作タイミングの調整

2012.03.12 10.0.1

内部処理の修正

2012.02.20 10.0.0

Real Studio 2011に移行

2012.02.17 1.0.4

効果音の調整

内部処理の調整

2006.08.25 1.0.3

効果音の追加

メニュー名の変更

内部処理の調整

2006.01.17 1.0.2

内部処理の調整

2005.07.17 1.0.1

最初へ・最後へ機能追加

内部処理の調整

2005.05.09 1.0.0

初版

2012.6.18 竹内 (Macの変人) 喜代志