

カシオfx-5800P水準測量プログラム 昇降式・器高式計算

<http://yatihoko.com/>

入力順番	Program	入力方法
1	SUIJYUN ClrMemory	MODE、5:PROG、1:NEW、EXE File Name?、タイトル名、EXE
2	" SUIJYUNSOKURYOU "	FUNCTION、6:CLR、2:Memory、EXE
3	Lbl 0	ALPHA、"、表示文字、ALPHA、"、EXE
4	" KIKOUSIKI=1 "	FUNCTION、7:Lbl、数値(ラベル)、EXE
5	" SYOUKOUSIKI=2 "	ALPHA、"、表示文字、ALPHA、"、EXE
6	" INPUT 1 OR 2 " ? → A	ALPHA、"、表示文字、ALPHA、"、EXE
7	A = 1 ⇒ Prog " SUB-3 "	FUNCTION、3:PROG、1:?, FUNCTION、3:PROG、2:→、変数、EXE
8	A = 2 ⇒ Prog " SUB-4 "	変数、ALPHA、=、数値、FUNCTION、3:PROG、▽、▽、3:⇒、SHIFT、Prog、ALPHA、"、サブルーチン名、ALPHA、"、EXE

カシオfx-5800P水準測量プログラムSUB-3 器高式計算

<http://yatihoko.com/>

入力順番	Program	入力方法
	SUB-3	MODE、5:PROG、1:NEW、EXE
1	" KIKOUSIKI "	File Name?、タイトル名(サブルーチン)、EXE
2	" BM(GL) " ? → G	ALPHA、"、表示文字、ALPHA、"、EXE
3	" BS " ? → B	ALPHA、"、表示文字入力、ALPHA、"、FUNCTION、3:PROG、1: ?、FUNCTION、3:PROG、2: →、変数、EXE
4	G + B → I	ALPHA、"、表示文字入力、ALPHA、"、FUNCTION、3:PROG、1: ?、FUNCTION、3:PROG、2: →、変数、EXE
5	" IH " : I ▲	変数+変数、FUNCTION、3:PROG、2: →、変数、EXE
6	Lbl 0	ALPHA、"、表示文字、ALPHA、"、SHIFT、:、変数、SHIFT、▲
7	" FS " ? → F	FUNCTION、3:PROG、7:Lbl、数値(ラベル)、EXE
8	I - F → J	ALPHA、"、表示文字入力、ALPHA、"、FUNCTION、3:PROG、1: ?、FUNCTION、3:PROG、2: →、変数、EXE
9	" JIBANDAKA " : J ▲	変数-変数、FUNCTION、3:PROG、2: →、変数、EXE
10	" RETURN=1 "	ALPHA、"、表示文字、ALPHA、"、SHIFT、:、変数、SHIFT、▲
11	" END=2 "	ALPHA、"、表示文字、ALPHA、"、EXE
12	RETURN=1	ALPHA、"、表示文字、ALPHA、"、EXE
13	END=2	繰り返しなら1
14	INPUT 1 OR 2 " ? → C	終わりなら2
13	C = 1 ⇒ Goto 0	変数+変数、FUNCTION、3:PROG、2: →、変数、EXE
14	C = 2 ⇒ " END "	変数、ALPHA、=、数値、FUNCTION、3:PROG、▽、▽、3: ⇒、FUNCTION、3:PROG、8:Goto、数値(ラベル)、EXE
15	Return	変数、ALPHA、=、数値、FUNCTION、3:PROG、▽、▽、3: ⇒、ALPHA、"、文字、ALPHA、"
		FUNCTION、3:PROG、▽、▽、▽、▽、2:Return

カシオfx-5800P水準測量プログラムSUB-4 昇降式計算

<http://yatihoko.com/>

入力順番	Program	入力方法
	SUB-4	MODE、5:PROG、1:NEW、EXE
1	" SYOUKOUSIKI "	File Name?、タイトル名(サブルーチン)、EXE
2	Lbl 0	ALPHA、"、表示文字、ALPHA、"、EXE
3	" BS " ? → B	FUNCTION、3:PROG、7:Lbl、数値(ラベル)、EXE
4	" FS " ? → F	ALPHA、"、表示文字入力、ALPHA、"、FUNCTION、3:PROG、1:?、FUNCTION、3:PROG、2:→、変数、EXE
5	B - F → S	ALPHA、"、表示文字入力、ALPHA、"、FUNCTION、3:PROG、1:?、FUNCTION、3:PROG、2:→、変数、EXE
6	" SHOUKOU " : S ▲	変数-変数、FUNCTION、3:PROG、2:→、変数、EXE
7	" BM(GL) " ? → G	ALPHA、"、表示文字、ALPHA、"、SHIFT、:、変数、SHIFT、▲
8	G + S → J	ALPHA、"、表示文字入力、ALPHA、"、FUNCTION、3:PROG、1:?、FUNCTION、3:PROG、2:→、変数、EXE
9	" JIBANDAKA " : J ▲	変数+変数、FUNCTION、3:PROG、2:→、変数、EXE
10	" RETURN=1 "	ALPHA、"、表示文字、ALPHA、"、SHIFT、:、変数、SHIFT、▲
11	" END=2 "	ALPHA、"、表示文字、ALPHA、"、EXE
12	RETURN=1	ALPHA、"、表示文字、ALPHA、"、EXE
13	END=2	繰り返しなら1
14	INPUT 1 OR 2 " ? → C	終わりなら2
13	C = 1 ⇒ Goto 0	ALPHA、"、表示文字入力、ALPHA、"、FUNCTION、3:PROG、1:?、FUNCTION、3:PROG、2:→、変数、EXE
14	C = 2 ⇒ " END "	変数、ALPHA、=、数値、FUNCTION、3:PROG、▽、▽、3:⇒、FUNCTION、3:PROG、8:Goto、数値(ラベル)、EXE
15	Return	変数、ALPHA、=、数値、FUNCTION、3:PROG、▽、▽、3:⇒、ALPHA、"、文字、ALPHA、"、FUNCTION、3:PROG、▽、▽、▽、2:Return

カシオfx-5800P座標プログラム 水準測量計算「使用方法」

<http://yatihoko.com/>

順番	プログラム実行時の表示	説明・入力方法
		※sub-3,4(サブルーチン)プログラム両方も入力しておいてください。
1	MODE、5:PROG、2:RUN、SUIJYUN、EXE	プログラムを選択して実行(EXE)
2	KIKOUSIKI=1	器高式なら1
3	SYOUKOUSIKI=2	昇降式なら2
4	1 OR 2 IN?	1又は2を入力、EXE
5	1	器高式を選択なら、1を選択して、EXE
6	KIKOUSIKI BM(GL)?	ベンチマーク(又は地盤高)を入力、EXE
7	BS?	BSを入力、EXE
8	IH 〇〇.〇〇〇	器械高の表示、EXE
9	FS?	FSを入力、EXE
10	JIBANDAKA 〇〇.〇〇〇	地盤高の表示、EXE
11	RETURN=1	繰り返しなら1
12	END=2	終わりなら2
13	INPUT 1 OR 2?	1又は2を入力、EXE
5'	2	昇降式を選択なら、2を選択して、EXE
6'	SHOUKOUSIKI BS?	BSを入力、EXE
7'	FS?	FSを入力、EXE
8'	SHOUKOU 〇〇.〇〇〇	昇降の表示、EXE
9'	BM(GL)?	ベンチマーク(又は地盤高)を入力、EXE
10'	JIBANDAKA 〇〇.〇〇〇	地盤高の表示、EXE
11'	RETURN=1	繰り返しなら1
12'	END=2	終わりなら2
13'	INPUT 1 OR 2?	1又は2を入力、EXE