



赤い魔女と白い悪魔と黒い人間

## 説 明 書

(C) 2000 WYVERN ALL RIGHTS RESERVED

## 目 次

<b>0. はじめにお読みください</b>	<b>2</b>
0-1. ソフト概要.....	2
0-2. 作者への連絡先.....	2
0-3. このアプリケーションの取り扱い種別.....	2
0-4. 動作環境.....	2
0-5. インストール・アンインストール方法.....	2
<b>1. 動作環境詳細</b>	<b>3</b>
1-1. 必要なシステム.....	3
1-2. その他.....	3
<b>2. インストール、アンインストール方法やアプリケーションの構成</b>	<b>4</b>
<b>3. ストーリー</b>	<b>5</b>
<b>4. 操作方法・画面説明</b>	<b>6</b>
4-1. キーの割り当て.....	6
4-2. 【ゲーム画面】の説明.....	7
4-3. 【M E N U 窓】の説明.....	8
4-4. 【アイテム・装備窓】の説明.....	9
4-5. ゲームの簡単なルール.....	10
4-5. セーブ（ゲームの状態を保存）とロード（ゲームの状態を復元）.....	11
4-7. ゲームに詰まった.....	12
<b>5. 制作環境</b>	<b>13</b>
<b>6. 各動作確認 PC</b>	<b>14</b>
<b>7. 謝辞等</b>	<b>15</b>
<b>8. 利用規約や連絡先</b>	<b>16</b>

## 0. はじめにお読みください

この度は【FLEIA】を手にとって下さってありがとうございます。というか誰も手にしないと思いますが・・・規約や操作法をお読みいただいて気軽に遊んでやってください。

利用者向け説明書の概要を以下に示します。詳細は各章をご覧ください。

### 0-1. ソフト概要

2D アクションゲームです。キーボード又はゲームコントローラを利用し遊ぶ事が出来ます。ボスを倒せば終了となります。

**このアプリケーションの利用は無料ですが、アプリケーションを使用して、いかなる事が生じても当方は一切関知しません。** 詳細は<8. 利用規約や連絡先>をご覧ください。

### 0-2. 作者への連絡先

お問い合わせは以下までお願いします。

[http://hp.vector.co.jp/authors/VA005648/  
garv@excite.co.jp](http://hp.vector.co.jp/authors/VA005648/garv@excite.co.jp)

### 0-3. このアプリケーションの取り扱い種別

この作品は【フリーソフトウェア】のアプリケーションで、利用するのにお金は一切かかりません。詳細は<8. 利用規約や連絡先>をご覧ください。

### 0-4. 動作環境

確認済み OS : Vista、XP

メモリ : OS が XP なら 512MB 以上、Vista なら 1024MB 以上

VRAM : 8 MB 以上 (256MB 以上推奨)

その他 : DirectX3 以上

詳細は<1. 動作環境詳細>をご覧ください。

### 0-5. インストール・アンインストール方法

ZIP ファイルを展開するとインストールが完了します。

展開されたファイルを削除しますとアンインストールとなります。

詳細は<2. インストール、アンインストール方法やアプリケーションの構成>をご覧ください。

## 1. 動作環境詳細

MAC じゃない PC ならだいたい OK。たぶん学校や会社の PC で動きます・・・説明になってないので以下に詳細を示します。

### 1-1.必要なシステム

1-1-1:システム表

パソコン	PC/AT 互換機 (NEC PC-9800 シリーズは不可)
OS	WindowsVista、Xp、(Windows98 は未確認です)
メモリ	WindowsXP : 512 メガ WindowsVista 以降: 2048 メガ
ディスク容量	120 メガ
Video カード	8 メガ以上 (ATI のカード推奨) ※1
Sound カード	Microsoft GS Wavetable Synth・DirectSound 対応カード ※2
モニター	640x480 が表示可能な液晶又は CRT
オプション	ジョイスティック対応 (プレイステーションのコントローラ等推奨) ※3
必須環境	DIRECTX3 以降のランタイムのインストール

### 1-2.その他

このゲームは、60KHz のリフレッシュレートでテストしています。

環境によって、ゲームの速度が変わるかもしれません。各自で合わせてください。

**リフレッシュレートの意味がわからない場合は、絶対に PC の設定を変えないでください。**

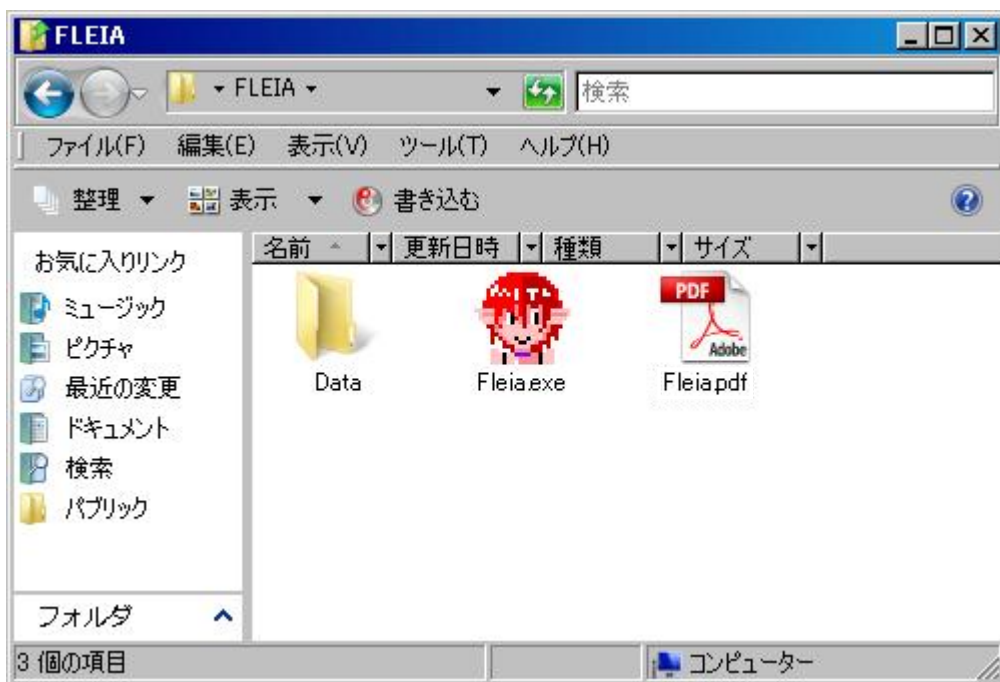
モニターが故障する可能性があります。

※1 Nvidia 製の製品でも動作しますが、一部製品で問題が確認されています。

※2 無くても動作します。

※3 SONY 社のプレイステーション用コントローラだけでは PC に接続できません。  
USB 等に変換が必要になり【変換機】が別途必要になります。

## 2. インストール、アンインストール方法やアプリケーションの構成



### インストール

ダウンロードされた ZIP ファイルを展開すると<FLEIA>フォルダと

1. Fleia.exe      ゲーム実行ファイル
2. Data          ゲーム実行用フォルダ（中は触らない）
3. Fleia.pdf      この説明書

3つの※ファイルが現れます。

Fleia.exe を実行してください。ゲームがスタートします。

### アンインストール

<FLEIA>フォルダを削除すると完了になります。

※お使いの環境によっては、Fleia.exe が Fleia と表示され、exe が表示されない場合がありますが、特に問題はありません。

### 3. ストーリー

一応前作の続編です。最初に断っておきますがストーリーを知っている必要はありません。

標高 3776 メートル。【グレートバンビ連合国】の高層山岳地帯の一角にその町はありました。

町の名は【ランカシャ】といいます。人口 1200 人程の小さな町で、旅行者も病気養生の患者が殆どで、特産物が綺麗な空気と静かだけの何も無い町。8000 メートル級の危険な山岳地帯に囲まれた何も無い町は、首都方面に下山する以外に道は無く、戦前この町に重犯罪者の監獄があった事もあり、人はこの町を監獄都市と呼びます。

この辺鄙な町に燃えるような赤髪の少女【フレイア (Fleia※1)】と、【クラウド】という元宮廷魔導師の「魔法の先生」が住んでいました。

【フレイア】と【クラウド】は師弟関係で、【フレイア】は昼食後、師匠の【クラウド】に町外れの森に呼び出され、「修行をしてこい」と言われ、(実は言っていない) 遺跡の大きな井戸に蹴り落とされるのです。

蹴り落とされた先は洞窟が広がっており、左右を見渡すと【フレイア】は宝箱を発見します。中には小うるさそうな【汚い虫】が閉じ込められており、助けると【汚い虫】が「道案内をする」と言いだしました。かくして【汚い虫】と【フレイア】は、地下洞窟脱出の為、共に進む事になるのですが・・・

#### 主な登場人物

フレイア・ファウスト h153cm w40kg 戦災孤児。魔法士の資格を取るため、毎日頑張っているしい。

クラウド・ケンブファー h186cm w68kg 元宮廷魔導師。ランカシャの地方ロード補佐に左遷。ある目的の為にフレイアを預かる

ロッド・アーカライト h172cm w60kg 父が憲兵総監。父とは仲が悪い。幼少時に厳格な帝政教育を受けた影響により、民主主義に希望を持つ。

ライム・デニス h164cm w48kg フレイアに優しい。家族や詳細は不明。

パンチョさん h160cm w70kg ハゲでデブでチビで口が悪い。大富豪の倅らしい。

ナオミ・ポリゲ h175cm w52kg 元宮廷幕僚長。戦災復興課に左遷。故あって【汚い虫】に化ける。【全ての知】の存在を証明に尽力。

吉田直樹 h180cm w102.6kg 元吉田組局長。黒い仮面を被り「ブラックパンサー」と名乗り、【ランカシャ】に住み着いている謎の不良中年。

イタリンガー・イエフィム h184cm w72kg 隣国サン共和国の元特別守護職吉田組 2 番隊組長。隣町で役人をしている。

ディウス・クフィール h191cm w100kg 元吉田組 3 番隊組長。グレートバンビ連合に潜り込み、首都の戦災復興課にパート勤務している

エルボーするゴリラ h180cm w103kg 腕時計をし、携帯電話を持っている。かなり凶暴。飲食店【ゴリ村】を経営。

ルウ社長 h182cm w86kg 元宮廷聖騎士筆頭。王から魔獣討伐の任を受け、討伐後も城には戻らず、魔窟で自ら魔王(社長)を名乗った男。

※1 (Freja, Freyja) はよく間違えられるスペルで、Fleia は母親に与えられた(ゲーム内で)正しいスペルです。

## 4. 操作方法・画面説明

ゲームを操作するには、キーボードやジョイスティックを使用します。

### 4-1. キーの割り当て

それぞれの動作に、キーが割り振られています。以下に【操作の割り当て表】を示します。尚ジョイスティックは、Menu のオプションから割り当てを変更することが出来ます。変更結果は【SAVE】にて保存されます。間違った設定を行うと**操作不能**になるかもしれませんので注意してください。

表 4-1-1 操作の割り当て

キーボード	ジョイスティック※3	主な効果
4 ←	左	左への移動、カーソル左移動
6 →	右	右への移動、カーソル右移動
8 ↑	上	上を差す、昇降機上昇、カーソル上移動 人物と会話（奥に居る場合）
2 ↓	下	しゃがむ、昇降機下降、カーソル下移動 下を見る※1、土管に入る※2
Z SPACE	肯定（ジャンプ）ボタン	ジャンプ、選択肢の肯定
X	否定（攻撃）ボタン	選択肢の否定、攻撃、人物との会話
C	ITEM 利用ボタン	選択されている ITEM を利用する
V	MAGIC 利用ボタン	選択されている MAGIC を利用する
A、S	ITEM 選択ボタン	ITEM を選択する
D、F	MAGIC 選択ボタン	MAGIC を選択する
ESC	Menu ボタン	メニューを出す
TAB		フルスクリーン↔ウインドウモード切替

ウインドウモード時は、ウインドウの大きさで画面の大きさが変わります。

本来このゲームは、トラップを避けゴールに辿り着くゲームで、元々ジャンプしかアクションは無かったのです。おまけ要素として攻撃や魔法を追加した結果、複雑になりました。

※1 2秒くらい長押しする。ただし、機能しない場所もあります（ボスとの戦闘中等）

※2 入れない土管が殆どですが、その中に入れる土管があります（前作で要望が多々あったので機能追加しました）

※3 JOYSTICK はメーカーによりボタンの名前も数も違うので、表には【役割】が記してあるだけで、各動作は実際にボタンを押して確認をしてください。JOYSTICK はプレイステーション用の物を推奨します。（ボタンの数が多いので）

## 4-2. 【ゲーム画面】の説明

以下にゲーム画面の図と各説明を示します



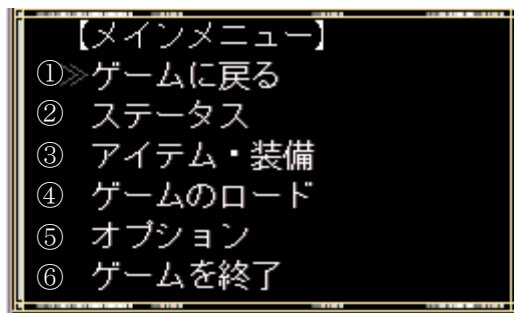
図・4-2-A ゲーム画面

- ① 主 人 公：コイツを動かしてゲームを進めましょう。
- ② H P：ヒットポイント（体力）は敵に接触すると減ります。0になるとゲームオーバーです。
- ③ M P：マジックパワー（根性）があると魔法道具が使えます。
- ④ E X P：経験値は敵を倒すと上昇し、一定の値になると能力がアップします。
- ⑤ Y E N：円はフレリアが住んでいる国で通用するお金です。敵を倒すと増えます。
- ⑥ 視覚バー1：フレリアの体力と攻撃を与えた敵の体力が見えます。
- ⑦ M A G I C：魔法道具一覧。四角く囲まれたものが選択している魔法道具です。
- ⑧ I T E M：アイテム一覧。四角く囲まれたものが選択しているアイテムです。
- ⑨ 視覚バー2：魔法道具を使うと⑨の位置にMP残量を現す視覚バーが現れる。
- ⑩ 入 り 口：①を⑩の所に移動さ、せ上を押すと建物の中に入れます。下で入る場所も有り。

#### 4-3. 【MENU窓】の説明

4-2 の画面で【MENU (ESC)】ボタンを押すと【MENU窓】が出ます。

最初の【スタート画面の MENU】はアイテム関連を除き、ゲーム中の MENU とほぼ同じ為、割愛します。



図・4-3-A MENU窓

- ① ゲーム画面に戻る。
- ② フレィアの能力を表示。
- ③ アイテム一覧・アイテムを装備。
- ④ 保存したゲームを再開。
- ⑤ ジョイスティックの設定・音量変更。
- ⑥ ゲームを終了する。

#### 4-4. 【アイテム・装備窓】の説明



図・4-4-A アイテム・装備窓

・持ち物一覧と装備品が表示されます。

- ① 指輪：攻撃力（ATTACK）が向上する装備品一覧
- ② チョーカー：防御力（DEFENSE）が向上する装備品一覧
- ③ ペンダント：効率（EFFICIENCY）が向上する装備品一覧（④の利用効率）
- ④ 魔法道具：MPを消費し、サポート魔法を発動できるアイテムの一覧
- ⑤ 消費アイテム：フレイアのHPやMPが回復するアイテム一覧
- ⑥ 貴重アイテム：貴重品一覧（装備の必要は無し、所持するだけで効果が発揮されます）
- ⑦ コメント：選択されている装備品やアイテムの説明
- ⑧ ステータス：装備品の効果を現した値

・操作方法

【↑】・【↓】キーで操作する装備品やアイテムの種別が変わります。

【←】・【→】キーで装備する品やアイテムが選べます。

【肯定】・【否定】キーで【アイテム・装備窓】から【ゲーム画面】へ移行します。

上の画面では、ペンダントが選択されており、ペンダントの装備が変更できます。

現在【ラジオペンダント】が装備され、画面下部に装備品の説明が出ています。

尚、【アイテム】や【魔法道具】（MAGIC）は【アイテム・装備窓】では利用は出来ません（4-2の画面で利用してください）

#### 4-5.ゲームの簡単なルール

- ・ とにかく先へ進み、ボスを倒す。倒せなかったら、ひたすら敵を倒しレベルを上げる。
- ・ HP（体力）がゼロになるとおしまいです。
- ・ 敵に当たるとダメージがあり、HPが減ります。
- ・ 否定ボタンで出した魔法弾を敵に当て、敵を倒すことができます。
- ・ 魔法道具はMP（精神力）が0になると動作を停止します。
- ・ HPとMPは基本的に自然回復しません。
- ・ たくさん敵を倒すとフレリアがレベルアップし、ゲームを進め易くなります。
- ・ HPが0になる前にフレリアの状態をSAVE（保存）できます。（【祠】で）
- ・ HPが0になってもSAVEしておけばLOAD（再開）できます。
- ・ 通常アイテムは、基本的にHPやMPを回復する消費アイテムです。
- ・ 鍵等の物語にとって重要なアイテムは持っているだけで効果があります。
- ・ 人物の近くで【否定】を押すと話が出来ます。たくさん情報を集めましょう！



図・4-5-A 会話窓

- ・【自動販売機】や【お店】でアイテムを購入する場合、Y E N（金）が必要になります。



図・4-5-B 買い物窓

- ・ Y E Nは敵を倒すと手に入ります。
- （意味はありませんが相場です：日本国円 1円 = 0.9円 グレートパンビ連合国 YEN）
- ・ アイテムは上限を超えて持てません。

金ピカに光るコインがたまに出ますが、集めても何ものなりません。

Y E Nとも何も関係ありません。

#### 4-5.セーブ（ゲームの状態を保存）とロード（ゲームの状態を復元）

##### ・セーブ

このゲームでは【へんな像】のある【祠】という場所でセーブができます。それ以外の場所ではセーブできません。

##### ・ロード

最初の画面や、ゲーム画面から【MENU】から呼び出して、いつでもロードすることができます。ただし、【MENU】を呼び出せない状態（会話、イベント）では利用できません。

#### 4-7.ゲームに詰まった

気合で何とかしてください。

Web の掲示板かメールでお知らせくとお答えします。

前作では、【ゲームの全体マップ】を作成するプログラムがあり、全体マップを BMP で確認しながらゲームを進める事が出来ましたが、今回はありません。前作には「暗号化」や「圧縮」や「その他難しい処理」を行う、中核となるプログラムを無償で手伝う「おてっだいさん」(WhyPic の人) がいましたが、今回は居ないので、便利ツールは無いです。

**私は難しい事ができません。何をするのも気合でカバーします。なので皆さんも気合でカバーしましょう。**

迷ったらとにかく、いろんな場所に行き色々調べましょう！

実は広そうに見えて狭いマップ・・・気になるところで上を押すと・・・



## 5. 制作環境

### 環境

WindowsVista

C 言語

### データ作成ツールなど

#### アクセサリーにあるペイント

キャラクターの絵は、基本はコレで作成

#### 256 色エディターEDGE

キャラクターを編集する段階で、作業が面倒くさくなったので利用

最初からコレをつかっておけば「ペイントなんか要らんかったんや」状態でした。

#### i\_view32

絵の全体的な加工に使いました。すごく高性能です。

#### 効果音エディタ\_D

サクサク効果音が作れました。

#### Music Studio Producer

MIDI (BGM) の編集に利用しました。とても多機能で高性能です。

### 他

前作を作った時に作成したプログラムソース、キャラクター、音楽を再利用しています。

Fleia.pdf は全て Word で作成し、pdf へ変換しています。

## 6. 各動作確認 PC

表 6-1-1 テスト動作結果

OS	CPU	グラボ	結果	備考
Windows Vista	Core2E8500	HD6870	◎	FLEIA のテスト環境
Windows Vista	Core2E8500	GT250	○	フルスクリーンモード×
Windows Vista	Core2E8500	9800GT	◎	ドライバが新しいと GTS250 同様※1
Windows Vista	Core2E8500	RH4350	◎	
Windows XP	Atom N450	GMA3150	◎	

◎：問題なし ○：動作はします △：動作するかも ▲：たぶん動作しない ×：動作しません

### PC9800 シリーズ等

PC9821Xa10	K6-266	GA-RUSH6-6MB	Windows98	×	動作しません
PC9821Cb	486Sx	GRAM-1MB	Windows95	×	動作しません
PC9801VF	V30	GRAM-192KB	MSDOS5.0	×	動作しません
PC-286VF	80286	GRAM-192KB	EPSONDOS3.3	×	動作しません

※1 NVIDIA のビデオカードは 9800GT 世代の後期のドライバからフルスクリーンの動作がおかしくなりました。（“おかしくなった”としか言い様がなくてすいません）Window モードでは問題なく動きました。（検証ハードは上を参考）

## 7. 謝辞等

### ○ 謝辞

- ・ BIO100% : JOYSTICK の関数を使わせていただきました。  
ソース : DirectInput ラッパ関数 Copyright (C)1996 Bio\_100% All Rights Reserved.

### ○ 協力者

- ・ 飯沼さん : ゲームテストや当たり判定の関数のテスト及び作成をして頂きました。

## 8. 利用規約や連絡先

ZIP 格納されている<Fleia.exe><Fleia.pdf><Data オルダとその全ての中身>のファイル（以後、本パッケージ）を利用するには、以下の項目に御同意いただけない場合は、ご利用頂けません。

本パッケージを利用した場合、以下の全項目に御同意頂いた事とします。

### ・本パッケージの取り扱い

本パッケージは【フリーソフトウェア】です。P D Sではありません。

本パッケージの利用は無料です。

お借りしている著作物を除き、Fleia.pdf（以後、本ドキュメント）を含め、Fleia.exe のプログラム（以後、本アプリケーション）やデータ全ての著作権は、作者 wyvern に寄与します。

### ・本ドキュメントに関して

仕様変更等で当ドキュメントの内容は予定無く変更させていただきます。

### ・本アプリケーションの安全性

利用 PC に迷惑がかからないよう何度もテストはしていますが、これは公開された本アプリケーションの動作を完全に保証するものではありません。

コンピュータウイルスに対しては可能な限りの検査を行っておりますが、これは公開された本アプリケーションがウイルスに感染していないことを保証するものではありません。

### ・本パッケージの再配布

無許可での配布や、展示を禁止します。個人単位での配布や展示は問題ありません。以前、一部の企業（法人）が勝手に本プログラムを配布している事があった為、禁止の旨を書きます（そんなに気にしていませんが一応）

### ・本パッケージの運用結果について

本アプリケーションを使用して、いかなる事が生じてもいっさい関知しません。

「フレイアの真似をしてケガをした」

「ハンバーガーを食べ過ぎて太った」

「**パソコンが壊れた！**」

その他、如何なる事が起ころうと作者及び関係者は関知しません。

かなり無責任なようですが、ご理解下さい。

<http://hp.vector.co.jp/authors/VA005648/>

[MAIL:garv@excite.co.jp](mailto:MAIL:garv@excite.co.jp)

wyvern

→