

むしばみ 10.0.1

【解説】

「むしばみ」は20×20の範囲に並んでいるタイルを消すゲームです。直接消したタイルではなく、消えたタイルによって周囲から切り離された領域の広さで得点が入ります。

四方を別のタイルで囲まれていない(最外周も含む)タイルは、選択して消す事ができます。タイルには矢印が付いていて、タイルが消えると、そのタイルに付いている矢印の側に隣接したタイルも連鎖的に消えていきます。

タイルが無い空白の領域で周囲から切り離されてしまったタイルの領域は、脱落して無くなり、同時に脱落したタイル枚数の2乗が得点になります。同時に脱落したタイルと言うのは、タイルが1枚消したタイミングで周囲から切り離された全ての領域のタイルです。

タイルを選択して消す事のできる回数は最初20回です。タイルが脱落すると、同時に脱落したタイル枚数の平方根だけ残り回数が増えます。平方根は端数切り捨てです。ゲーム終了時に余った残り回数は得点に加えられます。

【動作環境】

使用するOSによって複数の版があります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について」というドキュメントを参照してください。

【インストール】

「むしばみ」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。

起動すると初期設定フォルダに「むしばみの設定」というファイルを作ります。

【配布条件】

「むしばみ」は、Freeware です。複製・配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的な Freeware のルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードやCD-ROMへの掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

【バージョン履歴】

2013.03.17 10.0.1

効果音の追加

内部処理の調整

2013.03.01 10.0.0

Real Studio 2011に移行

2013.02.22 1.0.2

メニュー名の変更

効果音の調整

内部処理の調整

2003.11.30 1.0.1

終了動作の変更

内部処理の調整

2003.10.16 1.0.0

初版

2013.3.17 竹内 (Macの変人) 喜代志