

はりみち 10.0.0

【解説】

「はりみち」はブロックを消して領域を繋げるゲームです。

フィールド上に矢印の付いたブロックが並んでいて、フィールド左側の赤い部分が先手の領域、右側の青い部分が後手の領域です。先手・後手交互に自分の領域に接しているブロックをひとつ消す事ができます。消したブロックの矢印が指している側に隣接するブロックが有る場合そのブロックも消えて、隣接するブロックが無くなるまで連続して消えます。消えたブロックの跡は自分の領域になり、自分の番で相手の領域と繋がったほうが勝ちです。

ブロックはゲーム開始するたびにランダムに並べられるので、先手後手のどちらが有利かは毎回変わります。

一気に大量に消える事は少ないですが、稀には長い経路ができる事が有ります。複雑な経路は判り難く、思わぬ時に勝負がついてしまう事があるので注意してください。Mac側は次の1手で勝てる経路がある場合に見落としをしないので、慎重にやらないとなかなか勝てないかもしれません。

対戦設定の機能は、プレイヤーを登録してプレイヤーごとの対戦成績を記録するものです。登録するプレイヤーの数に制限は有りませんが、数件程度を想定しているため、多くなると動作が重くなる可能性があります。

【動作環境】

使用するOSによって複数の版が有ります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について」というドキュメントを参照してください。

【インストール】

「はりみち」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。

起動すると初期設定フォルダに「はりみちの設定」と「はりみちの記録」というファイルを作ります。

【配布条件】

「はりみち」は、Freeware です。複製・配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的な Freeware のルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードやCD-ROMへの掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

【バージョン履歴】

2013.04.02 10.0.0

Real Studio 2011に移行

効果音の調整

2013.03.12 1.1.3

メニュー名の変更

効果音の調整

内部処理の調整

2004.02.19 1.1.2

デザインの調整

内部処理の調整

2003.04.26 1.1.1

68k版の動作改善

内部処理の調整

2002.11.10 1.1.0

対戦設定の追加

動作タイミングの調整

デザインの調整

2002.03.23 1.0.0

初版

2013.4.2 竹内 (Macの変人) 喜代志