

忿荼利傑多利 10.0.0

【解説】

「忿荼利傑多利」は、サイコロの目で勝敗のほとんどが決まる運試し対戦ゲームです。

忿荼利(赤鬼)と傑多利(青鬼)が7×7の盤上で勝負します。交互にサイコロを振って出た目の数だけ以下の動作のいずれかを実行します。

動作1: 上下左右の隣の柵に移動する。行く先の柵に相手の鬼がいる時は、相手を踏んで上に乗ります。

動作2: 相手を蹴る。上下左右の隣の柵に相手がいる時だけ可能で、自分は動かず相手が一柵後ろに下がります。相手が盤の端にいて後ろに下がれない場合でも蹴る事は可能ですが、その場合相手は動きません。

自分の番になった時に相手に踏まれている場合は、動く事ができないのでパスして相手の番になります。最初お互いに12点持っていて、相手を踏むと2点、相手を蹴ると1点が相手から自分に移ります。これで先に持ち点が無くなった方が負けです。

人間対Mac又は人間対人間でゲームができます。Mac側には「弱Mac」「並Mac」「強Mac」の3レベルありますが、勝敗には運の要素が大きいのでレベルには関係しない事も多いです。

対戦設定の機能は、プレイヤーを登録してプレイヤーごとの対戦成績を記録するものです。登録するプレイヤーの数に制限は有りませんが、数件程度を想定しているので、多くなると動作が重くなる可能性があります。

タイトルの「忿荼利傑多利」は「ふんだりけったり」の当て字です。一応鬼の名前という事になっていますが意味は有りません。

【動作環境】

使用するOSによって複数の版があります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について」というドキュメントを参照してください。

【インストール】

「忿荼利傑多利」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。

起動すると初期設定フォルダに「忿荼利傑多利の設定」と「忿荼利傑多利の記録」というファイルを作ります。

【配布条件】

「忿荼利傑多利」は、Freeware です。複製・配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的な Freeware のルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードやCD-ROMへの掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

【バージョン履歴】

2013.04.06 10.0.0

Real Studio 2011に移行

効果音の調整

デザインの調整

2013.03.15 1.2.3

メニュー名の変更

効果音の調整

内部処理の調整

2004.01.21 1.2.2

対戦成績ウインドウの状態保存

内部処理の調整

2002.12.04 1.2.1

効果音の追加

動作タイミングの調整

内部処理の調整

2002.11.06 1.2.0

対戦設定の追加

動作タイミングの調整

内部処理の調整

2002.04.29 1.1.0

速蹴りモード追加

Mac側の思考ルーチン追加

効果音の追加

細かな動作の修正

REALbasic 3.5Jに移行

2001.05.13 1.0.0

初版

2013.4.6 竹内 (Macの変人) 喜代志