

-----  
M'sFREECELL 旧版制作者からのお知らせ  
2005.3.14 もりすけ  
-----

私がこのM'sFREECELLのファーストバージョンを公開してから4年と2ヶ月が経過した時のことでした。  
このゲームを遊んでいた方からメールをいただいたのです。  
ゲームが用意している32000面をすべて解きましたという内容でした。

作った本人にもすべてを解く人が現れるということは考えていませんでした。  
それもあまり間をおかずお二人の方からいただいたのです。

さらにお一方は「今度はノーミスで制覇したいので記録を初期化する方法を教えてください」と書かれてあったのです。  
驚きと同時に少し困った状況を迎えたことに気がつきます。

というのは今はマックが私の手近に無いからです。  
正確を期すためにはプログラムを確認した上でマックで動作を確認しなくてははいけません。  
しかしマックは無い、、、。

そんな時に私の過去の作品の話題をきっかけに交流を持たせていただいていたマック向けソフトを現役で作られている竹内さんに助けを借りようと思い立ったのです。  
現在私が使用しているWindowsマシンには以前持っていたマックのファイルのバックアップが残っています。  
その中から保管されていた最も新しいバージョン(0.9.3)に関するファイル群を送付したのでした。

竹内さんは面倒なプログラム解説を気持ちよく応じていただいたと同時に、私が厚かましくお願いした「Windows用の実行ファイルを作ってもらえませんか」という依頼にも対応いただいたのです。  
もともと開発に使っていたREALbasicという言語は、現在ではWindows用の実行ファイルを出力できるのです。

それから数日後に元のプログラムに潜在している多くの問題点や行儀作法の悪い部分が改善版が到着しました。  
そして0.9.6バージョンの公開を私から提案したわけです。

当ゲームのリニューアルでお手数をおかけしてしまいました竹内様に改めて感謝を申し上げます。