

M's FREECELL 11.0.1

【解説】

「M'sFREECELL」は、もりすけさんの作品で、バージョン0.9.5まではもりすけさんが制作されてたのですが、都合によりメンテナンスが出来ない状態になっているため、バージョン0.9.6以降は私が修正作業をさせて頂く事になりました。

この辺りの経緯については、別に添付している「旧版制作者からのお知らせ」というドキュメントをお読みください。

そのままでは新しいシステムへの対応等で困難が発生していたので、バージョン1.0.0で完全に作り直しました。プログラムは全面的に作り直しましたが、基本的な構成や殆どの素材と一部のプログラムロジックは引き継いでいます。

以下はオリジナル版のドキュメントの冒頭です。

フリーセルというのはトランプのひとり遊びです。

Windows98やMeなんかにはおまけでついていますが、マックにはありません。

しかしこれがハマるのです、たくさんの人がハマっています、私もハマったのです(現在進行中)。

そして21世紀のお正月の事です、年末にひどくなりはじめた風邪が治まったのは年末年始休暇もあと一日となった1月3日だったのです。

さてフリーセルでも遊ぼうかと思ったものの、我が家のWindowsマシン(vaio)は子供達に占領されてしまっていました。

そして待つことや行列に並ぶことが嫌いな私は作りはじめたのです....

もりすけ

「M's FREECELL」は、ごく普通のフリーセルです。フリーセル以外にカルキュレーション、クロンダイク、ゴルフ、エイトオフ、ユーコン、ピラミッドの7種類のゲームが遊べます。

ゲーム番号(初期状態)は1から32000まで有ります。Windows等に付属の物とゲーム番号の互換性はありません。

ルールの説明が分かり難いかもしれませんが、一般的なルールなので多分大丈夫でしょう。

カードのデザインで“リアル”は本物のカードに近い絵になりますが、リアル過ぎて視認性は少々悪いです。“コントラスト”はオリジナルをベースに視認性を優先にしているので、視力などの都合で画面が見辛い場合にはこちらを使ってください。

フリーセルでは全てのゲーム番号を制覇したいという報告を頂いていますが、それ以外のゲームでは全てのゲーム番号でクリアできる保証は有りません。フリーセル以外はオマケという事で御容赦願います。

詳細はアプリケーション内の「ヘルプ」メニューの「M's FREECELLの説明」を見てください。

【動作環境】

使用するOSによって複数の版が有ります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について」というドキュメントを参照してください。

【インストール】

「M's FREECELL」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。

起動すると初期設定フォルダに「MsFREECELLの設定」「MsFREECELLの成績00」「MsFREECELLの成績01」「MsFREECELLの成績02」「MsFREECELLの成績03」「MsFREECELLの成績04」「MsFREECELLの成績05」「MsFREECELLの成績06」というファイルを作ります。

【配布条件】

「M's FREECELL」は、Freeware です。複製・配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的な Freeware のルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードやCD-ROMへの掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

【バージョン履歴】

2013.05.06 11.0.1

効果音の調整

2013.04.08 11.0.0

カードデザインの追加

操作性の改善

効果音の調整

内部処理の調整

2012.07.30 10.1.2

内部処理の調整

2012.04.11 10.1.1

内部処理の調整

2012.04.05 10.1.0(未公開)

成績印刷機能の追加

効果音の変更

細かな動作の調整

内部処理の修正

2012.03.08 10.0.3

デザインの微調整

効果音の追加

内部処理の調整

2012.02.14 10.0.2

内部処理の調整

2012.01.27 10.0.1

内部処理の調整

2012.01.17 10.0.0

Real Studio 2011に移行

2012.01.14 2.1.1

マップ表示の改善

カーソル表示の調整

2011.08.04 2.1.0

直前の番号に戻る機能の追加

内部処理の調整

2010.12.12 2.0.0

ゲームルール(ユーコン)の追加

ゲームルール(ピラミッド)の追加

効果音の変更

カード配置の微調整

細かな動作の改善

内部処理の調整

2010.09.01 1.2.1

エイトオフの動作修正

細かな動作の改善

内部処理の調整

2007.10.02 1.2.0

ゲームルール(ゴルフ)の追加

ゲームルール(エイトオフ)の追加

細かな動作の改善

内部処理の調整

2007.02.22 1.1.0

ゲームルール(カルキュレーション)の追加

ゲームルール(クロンダイク)の追加

ダブルクリック・右クリック操作の追加

成績書出し機能の追加

内部処理の調整

2006.12.16 1.0.1

Carbon版の不都合対応

内部処理の調整

2006.11.28 1.0.0

全面作り直し

:

2005.03.14 0.9.6

開発引継

REALbasic 3.5Jに移行

:

2001.01.04 0.1.0

オリジナル初版

2013.5.6 竹内 (Macの変人) 喜代志