

MAJAN7_01 の使用方法

2011.7.7

1. 参加者の入力

「例 (D,E,M以降の列のデータを消せば本番でも使えます) のシートで説明します。」

- ①最初に参加予定の人の名前を入力
- ②実際に参加した場合には、D列に"1"（半角）を入力。参加していない場合には""（空白）。

2. 点数の入力

順位	総得点	後単位への交換結果	参加=1,不参加=0	名前	トップとの差	一つ上位との差	参加した半荘の回数	1位の回数	2位の回数	3位の回数	4位の回数	1	2	3	4	5	6	
2	18	900	1	Aさん	2	2	2	0	1	1	0	1					17	
1	20	1000	1	Bさん	0	0	2	1	1	0	0	2					18	
17	-48	-2400	1	Cさん	68	48	2	1	0	0	1	3					-51	
6	13	650	1	Dさん	7	1	2	1	0	0	1	-6					19	
13	7	350	1	Eさん	13	1	1	0	0	1	0	7						
12	8	400	1	Fさん	12	1	1	0	1	0	0	8						
11	9	450	1	Gさん	11	1	1	1	0	0	0	9						
14	-24	-1200	1	Hさん	44	31	1	0	0	0	1	-24						
9	10	500	1	Iさん	10	2	1	0	1	0	0	10						
9	10	500	1	Jさん	10	2	1	0	1	0	0	10						
13	8	600	1	Kさん	8	1	1	1	0	0	0	12						
15	-33	-1650	1	Lさん	59	33	1	0	0	0	1	-33						
6	13	650	1	Mさん	7	1	1	0	0	1	0	13						
5	14	700	1	Nさん	6	1	1	0	1	0	0	14						
4	15	750	1	Oさん	5	1	1	1	0	0	0	15						
16	-42	-2100	1	Pさん	62	42	1	0	0	0	1	-42						
3	16	800	1	Qさん	4	2	1	0	0	1	0	16						
0	0	0			20	#NUM!	0	0	0	0	0							
0	0	0			20	#NUM!	0	0	0	0	0							
0	0	0			20	#NUM!	0	0	0	0	0							
参加人数=			17									zero check	0	0	-1	0	0	+19
係数												人数check	+4	+4	+4	+4	+4	-1
50												OK	OK	NG	OK	OK	NG	

③ ④ ⑤

③一つのゲーム（半荘等）が終了したら、一列毎に結果を入力します。

④ゲーム結果の点数の総計が±0になっていない場合は、2行目、23行目、25行目などが赤い表示に変わって警告します。点数を計算し直して、正しい値を入れ直してください。

⑤一つのゲームの参加人数が4人になっていない場合も④と同様の警告が出ます。正しい値を入れ直してください。

1	A	B	C	D	E	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	AA	AB	AC	AD
2	順位	総得点	他単位への変換結果	参加=1,不参加=0	名前	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
3	0	0	0																				
4	0	0	0																				
5	0	0	0																				
6	0	0	0																				
7	0	0	0																				
8	0	0	0																				
9	0	0	0																				
10	0	0	0																				
11	0	0	0																				
12	0	0	0																				
13	0	0	0																				
14	0	0	0																				
15	0	0	0																				
16	0	0	0																				
17	0	0	0																				
18	0	0	0																				
19	0	0	0																				
20	0	0	0																				
21	0	0	0																				
22	0	0	0																				
23		参加人数=			0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
24			係数			0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
25			50			na																	
26																							
27																							
28																							
29																							

では、本番用シートを使ってお楽しみください。
 楽しい麻雀大会になることをお祈りいたします。

(※) なお、C 列 25 行に係数を入力できるようにしてあります。俗に言う「テン5」なら50, 「テンピン」なら100を入力すると、得点に係数を乗じた値が、C 列の各名前の横に表示されます。大会終了時の計算に便利ですので、併せてご利用下さい。