

Stacker

Macintosh版

ドキュメント

(v1.1)

2013/12/17

株式会社クオッカ

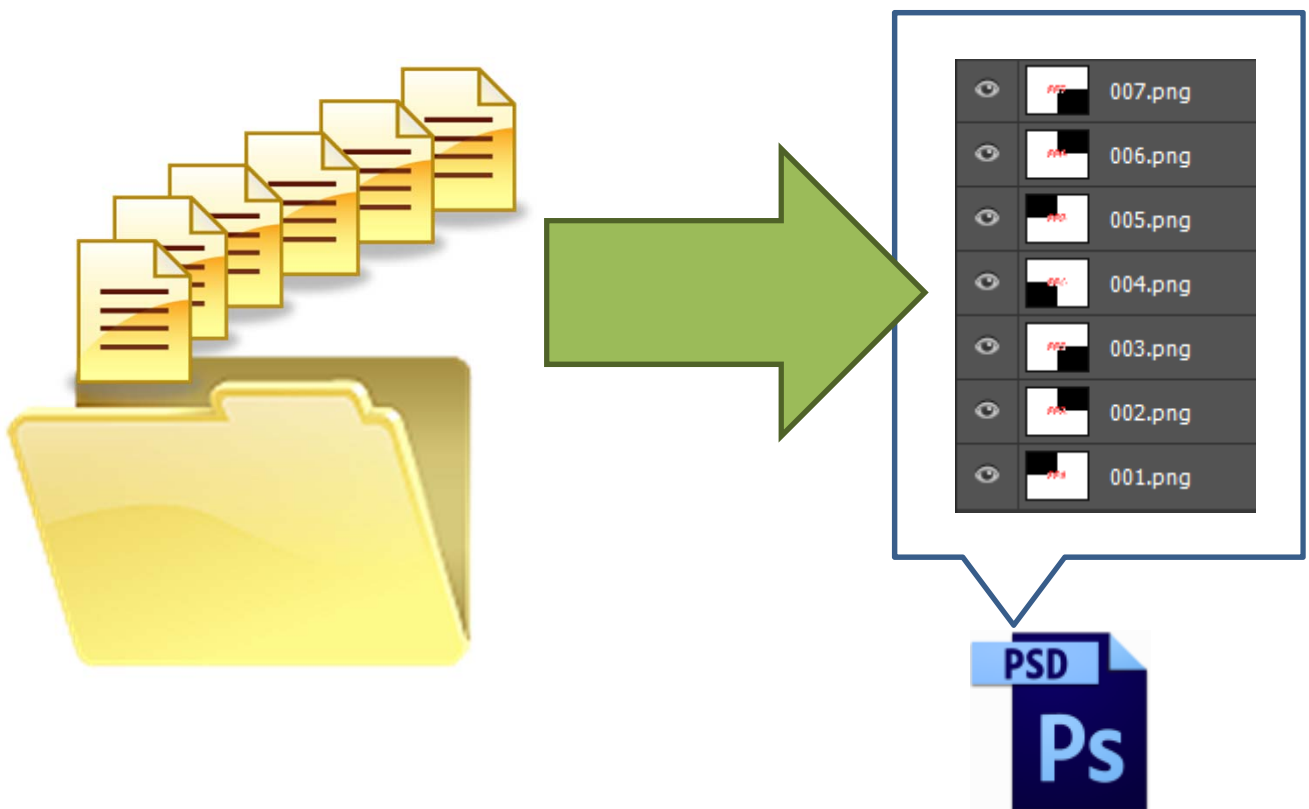
担当者: 中尾 利雄

更新履歴





- 1.1: Windows版のページが混ざっていたのを削除。
- 1.0: 初期バージョン

Stackerとは

- Stackerは以下の機能を搭載しています。
 - 指定フォルダから複数の画像ファイルを読み取る
 - PSDファイルのレイヤーとして各ファイルを積層する
 - 白または黒色に透過処理を行う



対応OS

名称	バージョン	32ビット	64ビット
 Snow Leopard	10.6	○	○
 Lion	10.7	○	○
 Mountain Lion	10.8	—	○
 Mavericks	10.9	—	○

注: 32ビットモードは10.8以降で廃止になりました。

対応画像フォーマット

名称	拡張子
BMP	.BMP
GIF	.GIF
JPEG	.JPG .JPEG
PNG	.PNG
TIFF	.TIF .TIFF
PICT	.PIC .PICT .PCT

インストール

1. 初期条件:なし
2. Stacker_(日付).dmgをダブルクリックします。



3. ウィンドウが表示されたら、Stackerのアイコンを Applicationsフォルダにドラッグ・アンド・ドロップします。



4. デスクトップ上のStackerを取り出します。



5. アプリケーション フォルダ等からStackerを起動できます。

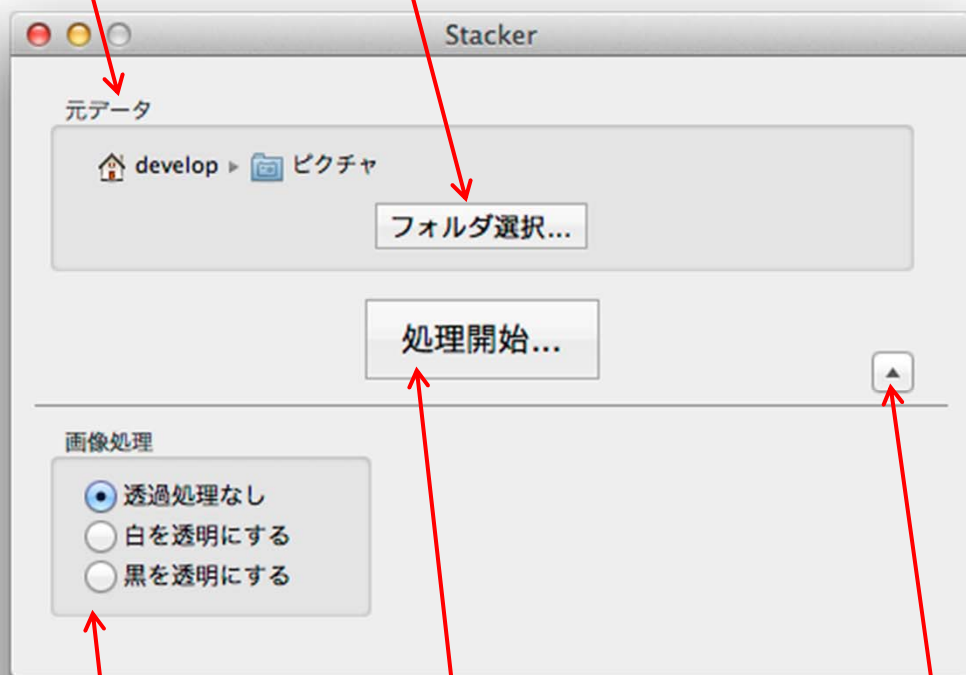


画面の説明

メイン画面

元データが保存されているフォルダ

元データフォルダの選択



ウィンドウの縮小/展開

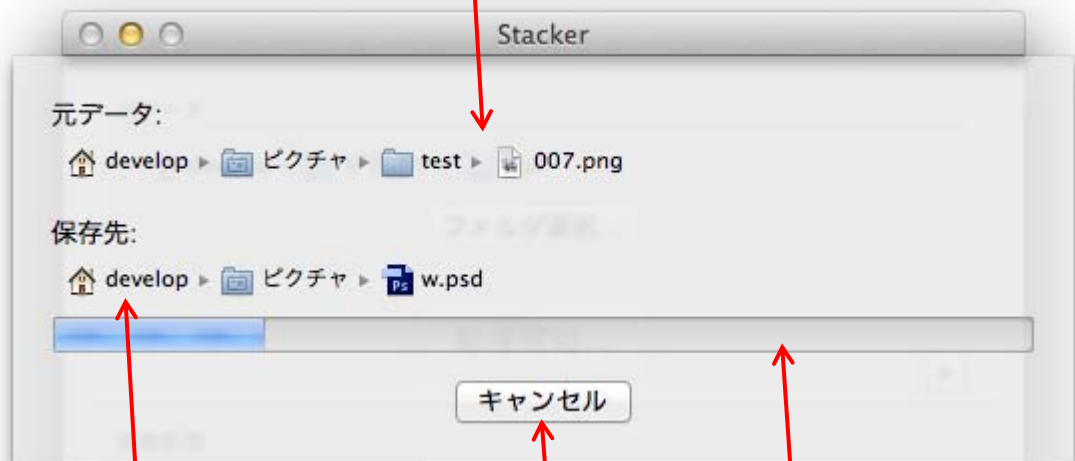
PSDファイル名の指定
およびPSD生成処理の開始

画像処理方法の選択

画面の説明

処理中画面

読み取り中のファイル名



生成中のファイル名

進捗状況

処理の中止

メニュー/ショートカットキー



ショートカット	説明
⌘+O	元データのフォルダ選択
⌘+S	PSDファイル名の指定、PSD生成処理の開始
⌘+.	PSD生成処理の中止

最近使ったフォルダはDockからも選択できます。



エラーメッセージ

- ・「元データのフォルダに画像ファイルがありません」
元データフォルダーの指定を確認してください。
- ・「画像ファイルの読み取りでエラーが発生しました。」
画像データが壊れていないか確認してください。

開発編

開発環境

- ・開発OS : Mac OS X 10.8 (Mountain Lion) 64ビット
- ・IDE : Xcode 4.4 + OS X 10.6 SDK

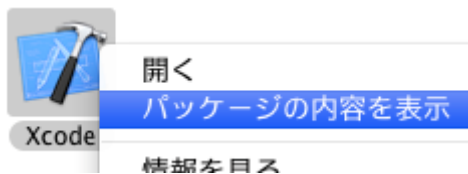


※他のOSとXcodeの組み合わせでは
XcodeやSDKが使えない可能性があります。

- ・ 開発言語
 - ・ Objective-C
- ・ 使用ライブラリ
 - ・ PSDWriter (<https://github.com/bengotow/PSDWriter>)
 - ※Stackerのプロジェクトに含まれています。

開発環境の構築

- ・ MacOSX 10.6.sdkをXcode4.4に移植
 - 1) Xcode4.4 と Xcode4.3.3 for Lionを入手する。
 - 2) Xcode4.3.3 for Lionのパッケージの内容を表示する。



- 3) 以下のフォルダを開く。
Contents/Developer/Platforms/MacOSX.platform/
Developer/SDKs
- 4) MacOSX10.6.sdkを適当な場所にコピーする。



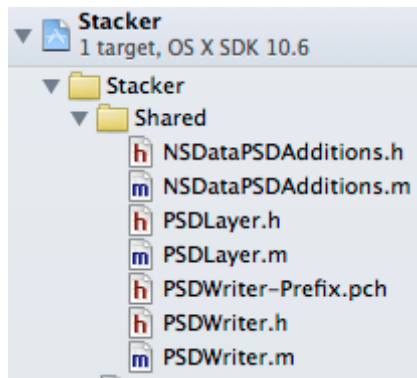
- 5) Xcode4.4の同じ場所へMacOSX10.6.sdkをコピーする。

開発方法(1)

Xcode 4.4を起動し、Stacker.xcodeprojを開く。
※他のバージョンのXcodeが起動しないように注意。

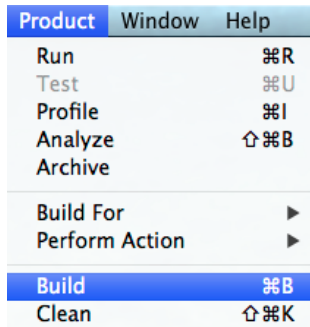


PSDWriterはプロジェクトの中に含まれているので、同時に開発できます。



開発方法(2)

XcodeのメニューからProduct – Buildを選択します。



以下のフォルダにStacker.appが作成されます。

(Release版)

~/Library/Developer/Xcode/DerivedData/
Stacker-(ランダムな文字列)/Build/Products/Release

(Debug版)

~/Library/Developer/Xcode/DerivedData/
Stacker-(ランダムな文字列)/Build/Products/Debug

インストーラーはApp2DmgにStacker.appを
読み込ませて作成します。

<https://itunes.apple.com/jp/app/app2dmg/id509064279?mt=12>

