

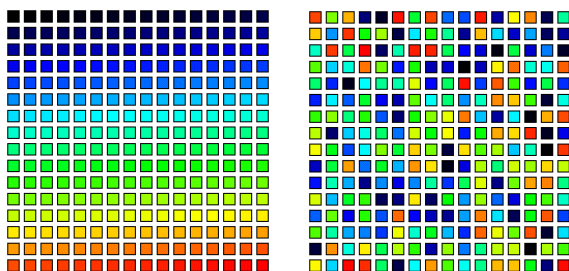
パレット色順序変更

\$ 1. 序論

本アプリケーションソフトウェアは、16色/256色（グレースケールも含む）のビットマップのカラーパレットの色順序を、ランダムに、変更するものです。








註:

- (1) 2色（グレースケールも含む）のビットマップのカラーパレットは、2つの色しかないので、パレットの色順序を、ランダムに変更しても無意味なので、行いません。
- (2) 16万色のビットマップにはパレットがないので、パレットの色順序を変更する事は不可能です。
- (3) 16色/256色（特に、グレースケールの16色/256色）のビットマップ中のピクセル値は、直接的には、ピクセル強度を示していないにも拘わらず、素人のプログラマで（この事実を）知らない人が居るようです。それで、そのような人が作成したソフトウェアをテストする意味で、本アプリケーションソフトウェアを作りました（256 grayscale bitmap の palette の色順序を変更してテストすれば良い）。

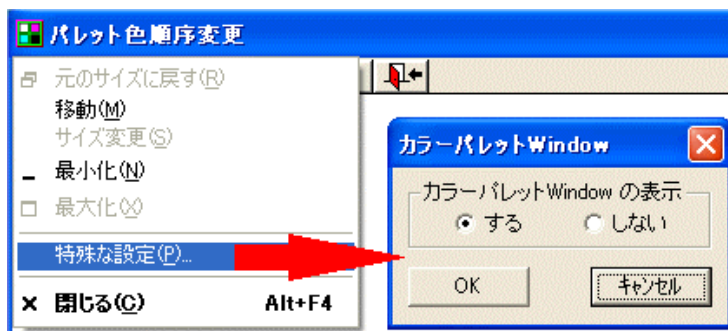


カラーパレットの色順序を、ランダムに変更しても、ビットマップ中のピクセル値を適正に修正すれば、表示されるビットマップの外観は、全く不変です。

\$ 2. 機能

-  16色/256色（グレースケールも含む）のビットマップファイルを開きます。
-  開いたビットマップファイルのカラーパレットの色順序を、ランダムに、変更します。
-  ビットマップのカラーパレットをクリップボードへコピーします。
-  カラーパレットの色順序が変更されたビットマップを、名前を付けて保存します。
-  バージョン情報を示します。
-  (本ファイル.)
-  本アプリケーションソフトウェアを終了します。

\$ 3. その他



"カラーパレットWindow" は、表示・非表示を選択できます。