

\*\*\*\*\*

## BMPパレットカラー変更

\*\*\*\*\*

### \$ 1. イントロダクション

2/16/256色を持つビットマップのカラーパレットを変更できます。

### \$ 2. パレットカラー変更

ビットマップファイルを開くと、"パレットカラー変更" のウィンドウが自動的に表示されます。



### \$ 3. 機能



ビットマップファイルを開きます。 註: 2/16/256 色を持つビットマップ。



画像の縮小表示をします。



画像の拡大表示をします。



"パレットカラー変更" のウィンドウが、他のソフトウェアのウィンドウに 隠されていて見えなときに押します。



画像をクリップボードへコピーします。



画像を(名前を付けて)ファイルに保存します。



バージョン情報を示します。

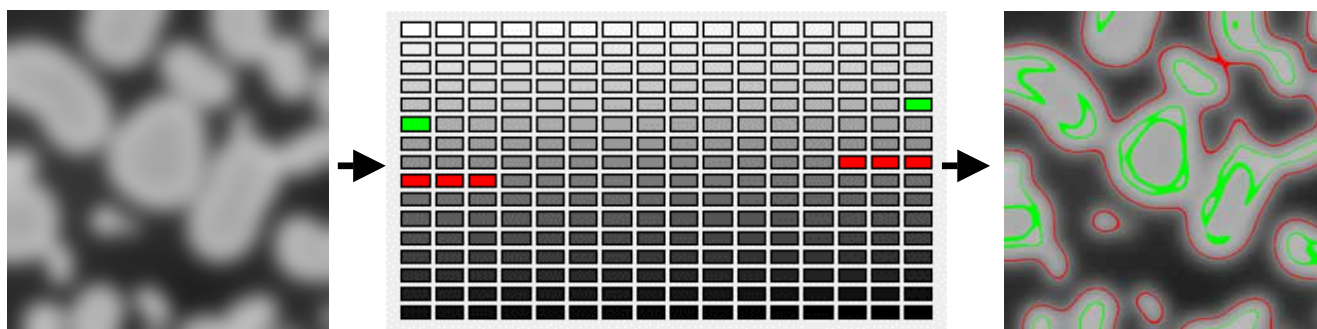


(本ファイル)



本アプリケーションを終了します。

#### \$ 4. 応用例



ぼけたグレースケル画像で、「概略の輪郭線（図では赤色線）」を得たい場合の例．

神田 公生