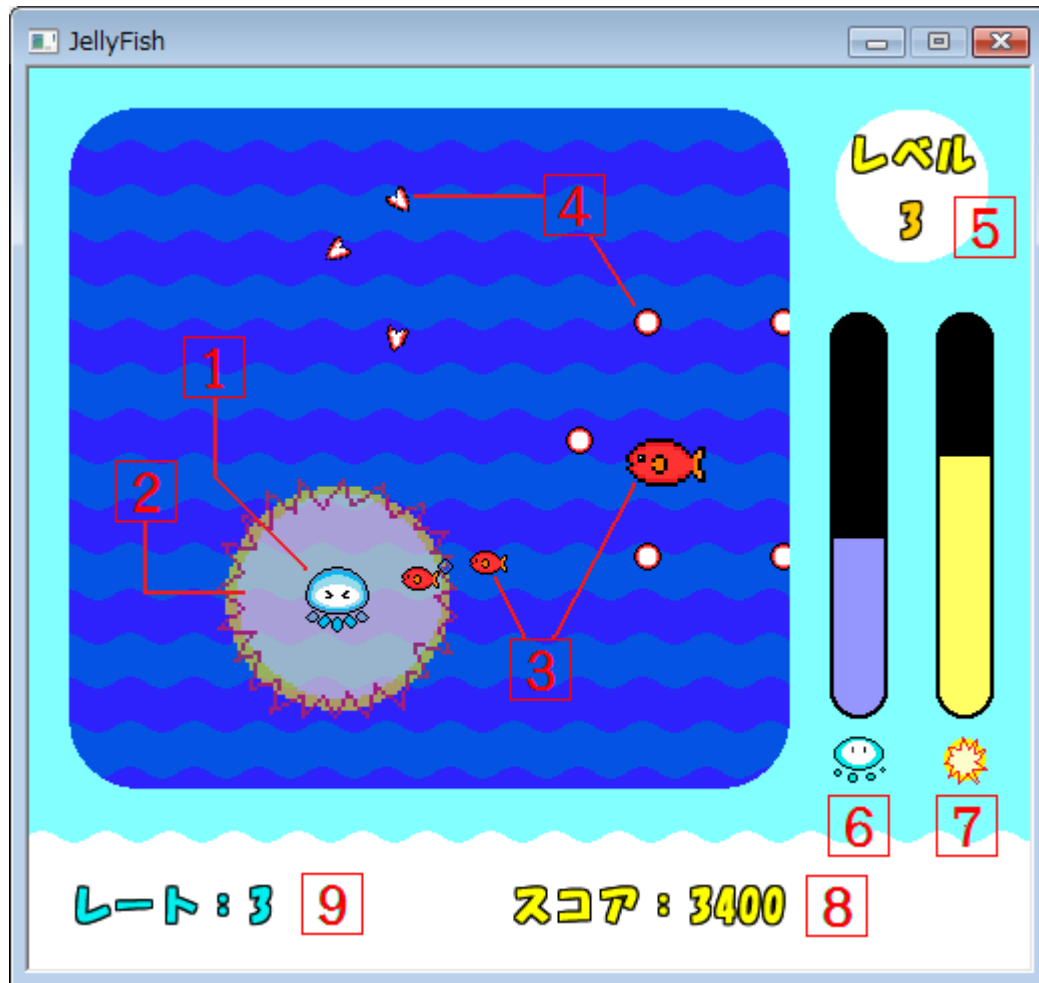
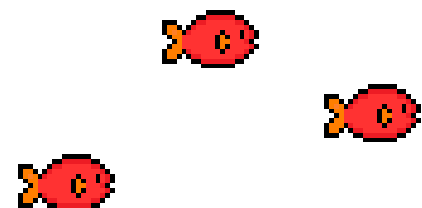


## 【 画面説明 】



- 1 プレイヤー
- 2 電撃（プレイヤーの攻撃）
- 3 敵
- 4 敵の弾
- 5 現在のレベル
- 6 プレイヤーのライフ
- 7 コンボ
- 8 現在のスコア
- 9 現在のレート

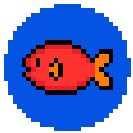


## 【 スコアシステムの説明 】

このゲームにはスコアとレートがあり、レートを上げることでスコアを大きく伸ばすことが重要になります。アイテムはなく、敵を倒すことによってスコアやレートが上がっていきます。

しかし、レートはコンボが発生していなければどんどん下がっていきます。コンボは敵を倒したときに発生し、コンボゲージがカラになるまでの間続きます。また、敵の弾に当たってしまうと、コンボは無くなります。そのときにレートが100以上のときはレートが10分の1に、1万以上のときは100分の1に減ってしまいます。また、レートの上限は100万で、それ以上は増えません。

どの敵を倒すとどうなるかは、以下の通りです。



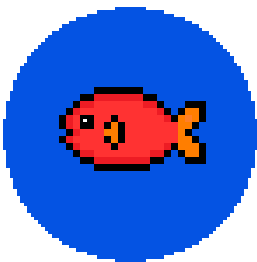
チビウオ：

レートが1上がり、現在のレートがスコアに加算される



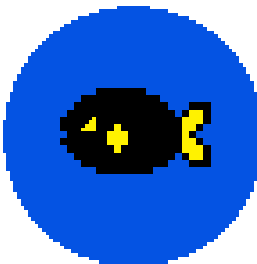
スイミィ：

現在のレートの1割がレートに加算される



デカウオ：

レートが1上がり、現在のレート×10×レートの桁数がスコアに加算される



ボスイミ：

レートを3倍にする

★このゲームでは、ハイスコアに応じてタイトル画面に星が出現します。  
星は5つまで現れ、さらに稼ぐと星の色が変化します。  
出現に必要なスコアは、下の対応表で確認してください。

## 【 攻略のヒント 】



### ◆ 敵の弾に当たってしまったら

敵の弾に当たるとライフも半分失うし、コンボが切れてレートも下がってしまうので大変です。しかし、当たった後のクラゲが点滅している間は無敵です。弾に当たった後しばらくは攻撃ができませんが、無敵時間は攻撃ができない時間の2倍あります。その無敵時間の間に敵を1匹でも倒し、コンボを発生させてから安全な所へ逃げましょう。

### ◆ 敵に弾を撃たせない

レベルが上がってくると敵の攻撃が激しくなり、弾をよけるのが難しくなります。しかし実は、敵はプレイヤーの攻撃の届く範囲にいるときは弾を撃ちません。その性質を利用して、敵に攻撃させないように立ち回することで、高レベルでも生き残りやすくなります。

しかし、チビウオとスイミィは攻撃のタイミングが掴みづらく、また数も多いので無理に近づいて1匹倒してもあまりメリットがありません。逆にデカウオとボスイミは、攻撃するときには止まっているので狙いやすく、数が少ない代わりに1匹の撃つ弾が多いので、優先的に近づいて倒していきましょう。

### ◆ スコアの稼ぎ方1・敵の狙い方

スイミィとボスイミは倒すとレートが大きく上がるので、優先して倒しましょう。特にボスイミは出現率が低く、倒すとレートが3倍になるので最優先で狙いましょう。

デカウオはレートの桁数によって得られるスコアが変わり、レートが1のときはチビウオの10倍ですが、レートが1万だとチビウオの50倍のスコアになるので、レートが高いときはこちらも狙っていきましょう。

### ◆ スコアの稼ぎ方2・レートとコンボ

レベルが上がってくるとコンボを切らさないようにするのが難しいですが、レートが高くなるとコンボが切れても、大きな損失にはなりません。それよりも、レートが高い状態で弾に当たるとレートが大幅に減ってしまうので、レートが高いときはコンボを続けるよりも弾をよけることに集中しましょう。

### ◆ スコアの稼ぎ方3・EXTRAレベルについて

スコアが100万を超えているとき、一定確率でEXTRAレベルに突入します。EXTRAレベルでは、デカウオとボスイミの出現率が大幅に上がるので、スコアを大きく伸ばすチャンスです。弾に当たると終わってしまうので、頑張って生き残りましょう。



## 【 スコアとゲーム内容の対応表 】

スコア	内容
100 点	デカウオが出現するようになる
1,000 点	スイミィが出現するようになる レベルの下限が2になる
10,000 点	ボスイミィが出現するようになる レベルの下限が3になる タイトル画面の1つ目の星を獲得
100,000 点	レベルの下限が4になる タイトル画面の2つ目の星を獲得
1,000,000 点	EXTRA レベルが解放される レベルの下限が5になる タイトル画面の3つ目の星を獲得
5,000,000 点	レベルの下限が6になる
10,000,000 点	レベルの下限が7になる タイトル画面の4つ目の星を獲得
50,000,000 点	レベルの下限が8になる
100,000,000 点	レベルの下限が9になる タイトル画面の5つ目の星を獲得
300,000,000 点	タイトル画面の星が赤色になる
500,000,000 点	レベルの下限が10になる
1,000,000,000 点	タイトル画面の星が青色になる

