

Bwars

◆概要

Bwars はリアルタイムのウォーゲームです。常に変化する状況を判断しながら自分の軍を指揮して敵を打ち破らねばなりません。

◆遊び方

ゲーム中のチュートリアルで学べます。

◆プレイ時間

メニューで各ミッションに記しています。1 ゲームだいたい 10 分ですが、キャンペーン後半のミッションは 30～60 分かかることもあります。

◆素材提供

ゲーム中のクレジットから確認できます。

◆視点移動の速度調整

【↑】、【↓】で視点移動の水平速度アップ、ダウン

【↑ + (Left)Shift】、【↓ + (Left)Shift】で視点の高さ移動の速度アップ、ダウン

【L】ゲーム開始時の視点位置に戻る。(ゲーム中にマップを見失った時に)

※移動速度の設定は自動的に保存されゲーム全体に適用されます。

設定は

Mac：ユーザー名／ライブラリ／Preferences／unity.kanokoga.Bwars.plist

Win：(レジストリ) HKCU\Software\kanokoga

に保存されます。

◆連絡先

制作：カノコガ (kanokoga)

メール：kanokoga@gmail.com

ブログ：はなもんで観測所 (<http://kanokoga-hanamon.blogspot.jp/>)

ツイッター：<https://twitter.com/kanokoga>

タンブラ：ふきだまりスケッチ (<http://hukidamari-sketch.tumblr.com/archive>)

感想や要望などお待ちしております！

兵器デザイン：M. WOLVERINE (えむ・うるぶりに)

サイト：うるぶらんど (http://www.linkclub.or.jp/~wol/wol_top.htm)