

## ■ユタカ設計カスタマイズコマンド利用ガイドブック<準備編>

### ■ 1. はじめに

カスタマイズコマンド集は、ツールボックスに登録して利用するようにします。そのため、コマンドファイルを CAE2D の所定のフォルダへコピーし、コマンドをツールボックスに登録する必要があります。

これらの作業に失敗すると、CAE2D が起動しなくなる恐れがあります。

作業前に、メニュー記述ファイル (C:\¥cae¥cif¥ma¥menucif.txt) のバックアップを取った上で、作業を行ってください。

メニューのカスタマイズ方法の詳細については、CAE2D 付属の取扱説明書

「CAE2D の CAE 2 D 運用の手引 <ユーティリティ編>

第 3 章 メニューのカスタマイズ 3.3.3 ツールボックス(\_TOOLBOX1~\_TOOLBOX10)」を参照してください。

### ■ 2. コマンド一覧

アイコン	コマンド名	コマンドファイル名	アイコンファイル名
	寸法(〃)	YUTA_DIMDO.nap	Y-DIMDO.bmp
	寸法高さ	MODE_SUNTAKA.nap	Y-SUNTAKA.bmp
	引出水垂	MODE_HKDSSSEN.nap	Y-HKDSSSEN.bmp
	スケール	SCALE_MOJI.nap	Y-SCALE.bmp
	尺度一覧	ZUZOU_SCALE.nap	Y-ZUZOU.bmp
	図象切替	CHNG_GAZOU.nap	Y-GAZOU.bmp
	重量合計	JYUURYOU.nap	Y-JYUURYOU.bmp
	タイトル	TITLE_VIEW.nap	Y-TITLE.bmp
	図面情報	ZUMEN_INFO.nap	Y-Z-INFO.bmp

※：各コマンドの機能・操作方法については、ユタカ設計カスタマイズコマンド利用ガイドブック<操作編>を参照してください。

### ■ 3. コマンドを利用するまでの手順

コマンドを利用するには、以下の作業を行います。

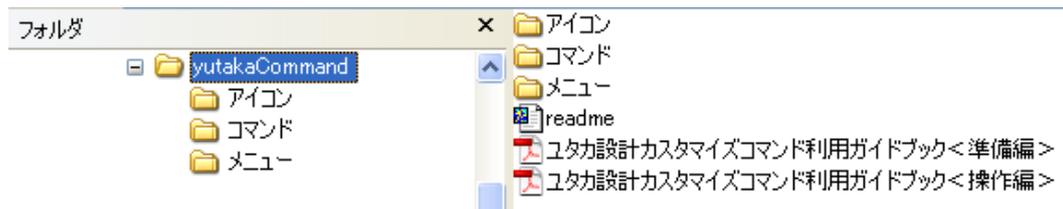
1. ダウンロードした Zip ファイルを展開します。
2. コマンドファイル（拡張子.nap）を、所定のフォルダへコピーします。
3. アイコンファイル（拡張子.bmp）を、所定のフォルダへコピーします。
4. コマンドをツールボックスに登録します。

次章より、その手順の詳細を示します。

尚、CAE2D は、C:\cae フォルダにインストールされているものとします。

### ■ 4. Zip ファイルの展開

圧縮されている Zip ファイルを展開します。展開後のフォルダ構成は以下のようになります。



### ■ 5. コマンドファイルコピー

以下の9つのファイルを、展開したコマンドフォルダから、C:\cae\obj フォルダにコピーします。

CHNG_GAZOU.nap	JYUURYOU.nap
MODE_HKDSEN.nap	MODE_SUNTAKA.nap
SCALE_MOJI.nap	TITLE_VIEW.nap
YUTA_DIMDO.nap	ZUMEN_INFO.nap
ZUZOU_SCALE.nap	

※：すでに同じファイルが存在する場合、コピーを中止してください。弊社カスタマイズコマンドのファイル名を、既存のファイル名と被らない名称に変更してください。変更後、再度コピーを行ってください。その後の手順で、ファイル名を入力する箇所は、変更したファイル名を入力してください。

### ■ 6. アイコンファイルコピー

以下9つのファイルを、展開したアイコンフォルダから、C:\cae\cif\menuicon フォルダにコピーします。

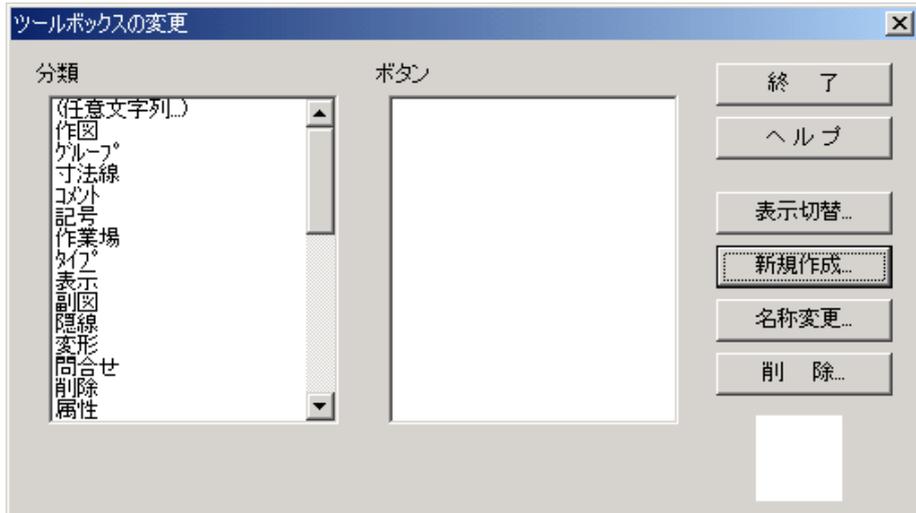
Y-DIMDO.bmp	Y-GAZOU.bmp
Y-HKDSEN.bmp	Y-JYUURYOU.bmp
Y-SCALE.bmp	Y-SUNTAKA.bmp
Y-TITLE.bmp	Y-Z-INFO.bmp
Y-ZUZOU.bmp	

## ■ 7. コマンド登録

9つのコマンドを、ツールボックスに登録します。例では、コマンドを「TOOLBOX10」に登録します。「TOOLBOX10」がすでに使用されている場合は、未定義のツールボックスで登録を行ってください。メニューのカスタマイズを熟知されている場合、C:\¥cae¥cif¥ma¥menucif.txt を直接編集する登録方法もあります。詳細は、8章を参照してください。

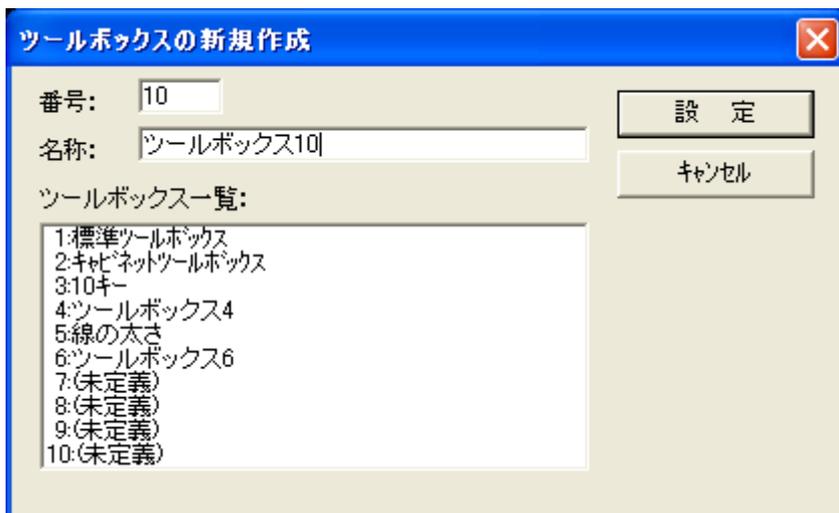
### ■ 7-1.

CAE2D メニューの[オプション]-[ツールボックスの変更]を選択します。[ツールボックスの変更] ダイアログが表示されます。



### ■ 7-2.

[ツールボックスの変更] ダイアログの [新規作成] ボタンをクリックします。[ツールボックスの新規作成]ダイアログが表示されます。例では、TOOLBOX10 にコマンドを登録します。そのため [番号:] に「10」  
[名称:] に「ツールボックス 10」と入力します。



■ 7-3.

[設定] ボタンを押すと、空のツールボックスが作成されます。



■ 7-4.

[ツールボックスの変更] ダイアログの [分類] から、[ (任意文字列) ] を選択します。選択すると、[任意文字列の登録] ダイアログが表示されます。



表示されたら、

[定義文字列:] に、「@COM YUTA\_DIMDO」 ←※必ずこの通り入力して下さい。

[表示文字列:] に、「寸法(//)」 ←※好みの文字列でも構いません。

[ビットマップ名:] は、「Y-DIMDO.bmp」を選択してください。

■ 7-5.

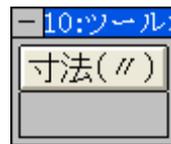
[任意文字列の登録] ダイアログの [設定] ボタンをクリックすると、マウスカーソルに、白の



□が表示されます。その状態で、7-3で表示された  をクリックします。ツールボックス内に、アイコン、または「寸法(//)」が表示されます。



アイコン表示の場合



コマンド名表示の場合

■ 7-6.

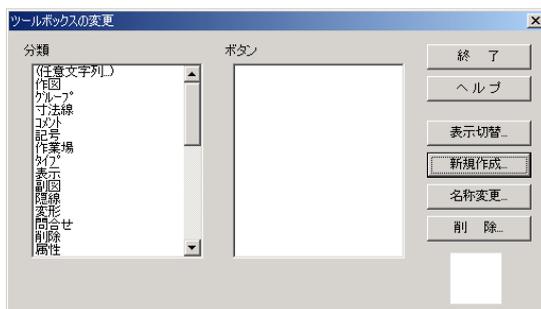
コマンドの数分、7-4、7-5の手順を繰り返し、コマンドを登録します。

「任意文字列の登録」における、各コマンドの [定義文字列:]、[表示文字列:]、[ビットマップ名:] は、以下の通りです。

コマンド名	定義文字列:	表示文字列:	ビットマップ名:
// (同じ) 化	@COM YUTA_DIMDO	寸法(//)	Y-DIMDO.BMP
寸法位置高さ揃え切替	@COM MODE_SUNTAKA	寸法高さ	Y-SUNTAKA.BMP
引出線水平垂直切替	@COM MODE_HKDSSEN	引出水垂	Y-HKDSSEN.BMP
スケール文字作成	@COM SCALE_MOJI	スケール	Y-SCALE.BMP
図象尺度一覧表示	@COM ZUZOU_SCALE	尺度一覧	Y-ZUZOU.BMP
要素指定図象切替	@COM CHNG_GAZOU	図象切替	Y-GAZOU.bmp
重量合計	@COM JYUURYOU	重量合計	Y-JYUURYOU.bmp
表題・副題表示	@COM TITLE_VIEW	タイトル	Y-TITLE.BMP
図面情報作成	@COM ZUMEN_INFO	図面情報	Y-Z-INFO.bmp

■ 7-7.

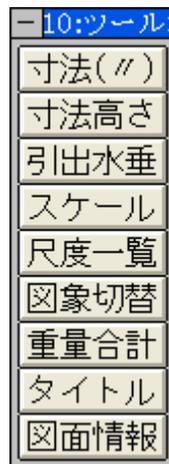
全ての登録が完了したら、[ツールボックスの変更] ダイアログの [終了] ボタンを押します。これで準備は完了です。



CAE2D の画面に、以下のようなツールボックスが表示されます。



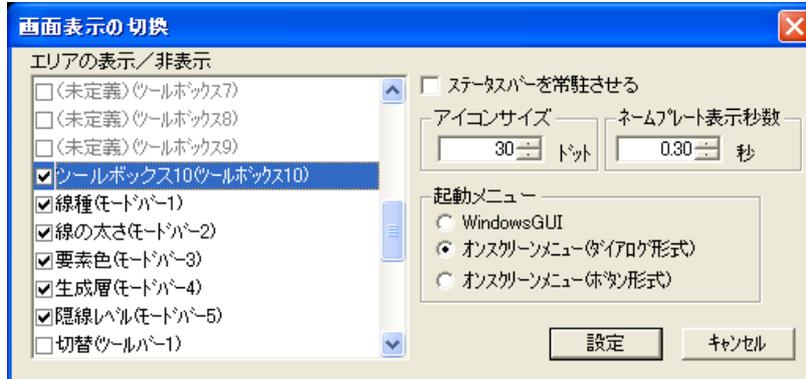
アイコン表示の場合



コマンド名表示の場合

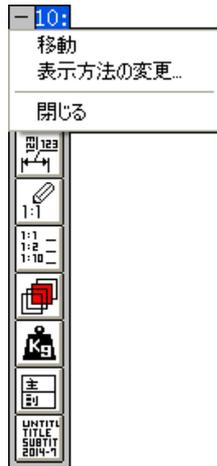
## ■ 7-8. ツールボックスが表示されない場合

CAE2D メニューの[オプション]-[画面表示の切換]を選択します。[ツールボックスの変更] ダイアログが表示されます。ツールボックス 10 (ツールボックス 10) に、チェックを入れて、[設定]ボタンをクリックしてください。ツールボックスが、CAE2D の画面上に表示されます。

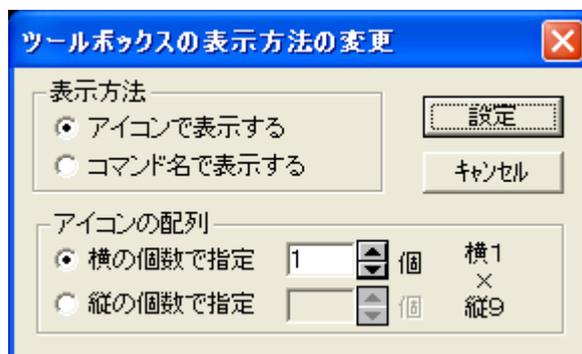


## ■ ツールボックスの表示方法の変更の仕方

メニューバーをクリックします。[表示方法の変更]を選択します。



「ツールボックスの表示方法の変更」ダイアログが表示されます。[表示方法]のオプションから、[アイコンで表示する][コマンド名で表示する]のいずれかを選択します。選択後、[設定]ボタンをクリックします。



## ■ 8. コマンド登録（編集による登録）

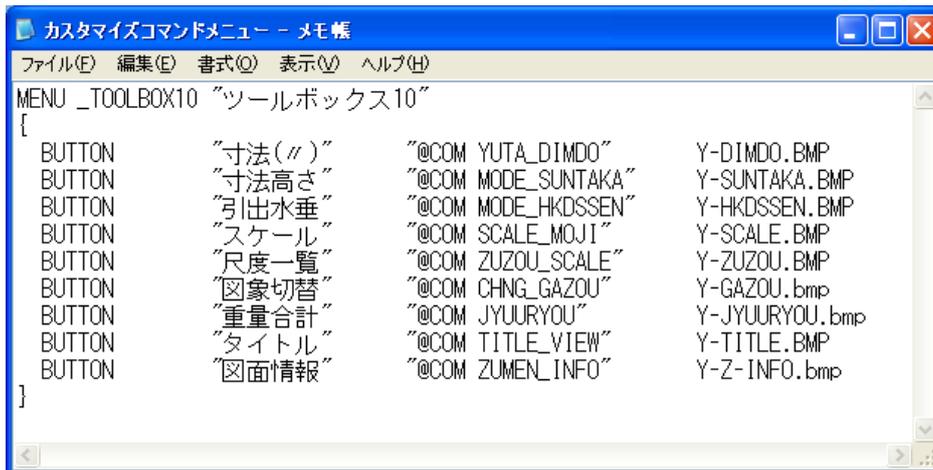
9つのコマンドの登録を、メニュー記述ファイル（C:\¥cae¥cif¥ma¥menucif.txt）を編集して行います。メニュー記述ファイルがない場合は、メモ帳等のエディタを使用して作成してください。

### ■ 8-1.

メニュー記述ファイルの編集を開始する前に、現在のメニュー記述ファイルのバックアップを行ってください。

### ■ 8-2.

展開したフォルダのメニューフォルダから、カスタマイズコマンドメニュー.txt を開きます。



```
カスタマイズコマンドメニュー - メモ帳
ファイル(F) 編集(E) 書式(O) 表示(V) ヘルプ(H)
MENU_TOOLBOX10 "ツールボックス10"
{
  BUTTON      "寸法(/)"      "@COM YUTA_DIMDO"      Y-DIMDO.BMP
  BUTTON      "寸法高さ"     "@COM MODE_SUNTAKA"    Y-SUNTAKA.BMP
  BUTTON      "引出水垂"     "@COM MODE_HKDSSSEN"   Y-HKDSSSEN.BMP
  BUTTON      "スケール"     "@COM SCALE_MOJI"      Y-SCALE.BMP
  BUTTON      "尺度一覧"     "@COM ZUZOU_SCALE"     Y-ZUZOU.BMP
  BUTTON      "図象切替"     "@COM CHNG_GAZOU"     Y-GAZOU.bmp
  BUTTON      "重量合計"     "@COM JYUURYOU"        Y-JYUURYOU.bmp
  BUTTON      "タイトル"     "@COM TITLE_VIEW"     Y-TITLE.BMP
  BUTTON      "図面情報"     "@COM ZUMEN_INFO"     Y-Z-INFO.bmp
}
}
```

### ■ 8-3.

「カスタマイズコマンドメニューメモ帳」のメニュー[編集]-[全て選択]を選択します。



```
カスタマイズコマンドメニュー - メモ帳
ファイル(F) 編集(E) 書式(O) 表示(V) ヘルプ(H)
MENU_TOOLBOX10 "ツールボックス10"
{
  BUTTON      "寸法(/)"      "@COM YUTA_DIMDO"      Y-DIMDO.BMP
  BUTTON      "寸法高さ"     "@COM MODE_SUNTAKA"    Y-SUNTAKA.BMP
  BUTTON      "引出水垂"     "@COM MODE_HKDSSSEN"   Y-HKDSSSEN.BMP
  BUTTON      "スケール"     "@COM SCALE_MOJI"      Y-SCALE.BMP
  BUTTON      "尺度一覧"     "@COM ZUZOU_SCALE"     Y-ZUZOU.BMP
  BUTTON      "図象切替"     "@COM CHNG_GAZOU"     Y-GAZOU.bmp
  BUTTON      "重量合計"     "@COM JYUURYOU"        Y-JYUURYOU.bmp
  BUTTON      "タイトル"     "@COM TITLE_VIEW"     Y-TITLE.BMP
  BUTTON      "図面情報"     "@COM ZUMEN_INFO"     Y-Z-INFO.bmp
}
}
```

### ■ 8-4.

「カスタマイズコマンドメニューメモ帳」のメニュー[編集]-[コピー]を選択します。

■ 8-5.

CAE2D で使用しているメニュー記述ファイル (C:\¥cae¥cif¥ma¥menucif.txt) をメモ帳で開きます。そして、カーソルを最後の行まで移動します。

```

MENUCIF - メモ帳
ファイル(F) 編集(E) 書式(O) 表示(V) ヘルプ(H)
DIVIDE 2
RADIO      "太"           "@OPT H"
RADIO      "普通"        "@OPT M"
RADIO      "細"          "@OPT L"
RADIO      "極細"       "@OPT LL"
}

DIVIDE 1
BUTTON     "カレント図象" "@OPT ACC"
}
    
```

■ 8-6.

「MENUCIF - メモ帳」のメニュー[編集]-[貼り付け]を実行します。

```

MENUCIF - メモ帳
ファイル(F) 編集(E) 書式(O) 表示(V) ヘルプ(H)
DIVIDE 1
BUTTON     "カレント図象" "@OPT ACC"
}

MENU_TOOLBOX10 "ツールボックス10"
{
BUTTON     "寸法(//)"      "@COM YUTA_DIMDO"      Y-DIMDO.BMP
BUTTON     "寸法高さ"     "@COM MODE_SUNTAKA"    Y-SUNTAKA.BMP
BUTTON     "引出水垂"     "@COM MODE_HKDSSSEN"   Y-HKDSSSEN.BMP
BUTTON     "スケール"     "@COM SCALE_MOJI"      Y-SCALE.BMP
BUTTON     "尺度一覧"     "@COM ZUZOU_SCALE"     Y-ZUZOU.BMP
BUTTON     "図象切替"     "@COM CHNG_GAZOU"     Y-GAZOU.bmp
BUTTON     "重量合計"     "@COM JYURYOU"        Y-JYURYOU.bmp
BUTTON     "タイトル"     "@COM TITLE_VIEW"     Y-TITLE.BMP
BUTTON     "図面情報"     "@COM ZUMEN_INFO"     Y-Z-INFO.bmp
}
    
```

■ 8-7.

「貼り付け」が完了したら、「MENUCIF - メモ帳」を保存します。

■ 8-8.

カスタマイズコマンドは、CAE2Dを再起動すると使用できるようになります。

2014年9月

ユタカ設計カスタマイズコマンド利用ガイドブック<準備編>

株式会社 ユタカ設計

愛知県豊川市大崎町下金居場170

TEL : 0533-85-5077

E-mail : [infom@yutaka-pa.com](mailto:infom@yutaka-pa.com)