

イメージキャプチャ

\$ 1. 序論

本アプリケーションソフトウェアは、画面の任意の部分を捕捉（キャプチャ）し、そのキャプチャした像をクリップボードへコピーできます。




\$ 2. 使い方


1.  ボタンを押す（又は、メニューの<取込み>を選ぶ）。すると、マウスのカーソルが「十字形」になる。
2. 「十字形」のマウスカursorを画面上で動かし、画像をキャプチャしたい場所（四角の領域）を見つけ、その（四角の領域）の角で、マウスの左ボタンを押す。
3. マウスの左ボタンを押したまま、マウスを画面上でドラッグし、画像をキャプチャしたい（四角の領域）の反対側の角で、マウスの左ボタンを離す。
4. すると、本アプリケーションソフトウェアの Window に、キャプチャした画像が表示される。
5. 画像をキャプチャしたい「四角の領域」の、左上角からスタートし、右下角まで、マウスをドラッグすると、キャプチャされた画像は正立となる。一方、右下角からスタートし、左上角まで、マウスをドラッグすると、キャプチャされた画像は鏡映反転像となる。その他の方法では、Y軸鏡映像 や X軸鏡映像となる。

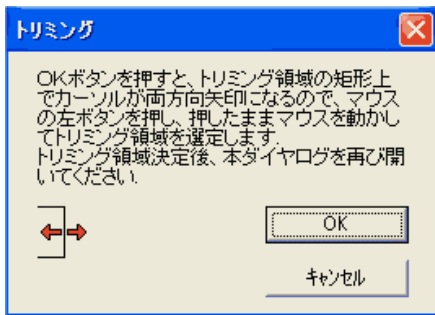


6. キャプチャされた画像の大きさは、本アプリケーションソフトウェアの Window の大きさを変えると変更できる。
7. キャプチャされた画像は、bitmap として、ファイルに保存できる。
なお、bitmap ファイルは、icon ファイルに変換でき、その逆も可能。
8. 本アプリケーションの起動中は、スクリーンセーバは自動的にオフとなります（尚、本アプリケーションの終了後、自動的に元に戻ります）。

\$ 3. キャプチャした像のトリミング

1. まず、本アプリケーションソフトウェアで、画像のキャプチャを行います。
2. その後に、 ボタンを押す（又は、メニューの<トリミング>を選ぶ）。
3. 「トリミング」と云うダイアログを得たら、“OK” ボタンを押す。
4. マウスのポインタを、トリミングを示す「四角い領域の枠線」の上に動かす。
そして、マウスの左ボタンを押し、マウスの左ボタンを押したまま、マウスを画面上でドラッグし、当該の四角い領域の枠線の位置を移動させる。
移動させた所の枠線の位置が決定したら、マウスの左ボタンを離す。

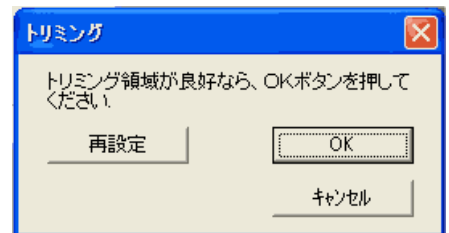
5. 四角い領域の4つの枠線の位置がOKなら、再び、 ボタンを押す（又は、メニューの<トリミング>を選ぶ）。
6. すると、確認のダイアログが出るので、“OK” ボタンを押す。



トリミングの手順



枠線の位置の変更・決定



トリミングの確認

\$ 4. 画像をキャプチャしたい「四角の領域」の角の付近の拡大

1. 画像のキャプチャを正確に行いたい為に、キャプチャしたい「四角の領域」の角の付近を拡大表示したい場合がある。
このような場合には、メニューの<拡大表示>を選ぶ。
2. すると、画面上で移動する所のマウスのポインタの付近が、拡大表示されるので、画像のキャプチャのスタート(の角の)点 と エンド(の角の)点 とを 正確に決められる。

