

Material Scan

このゲームについて

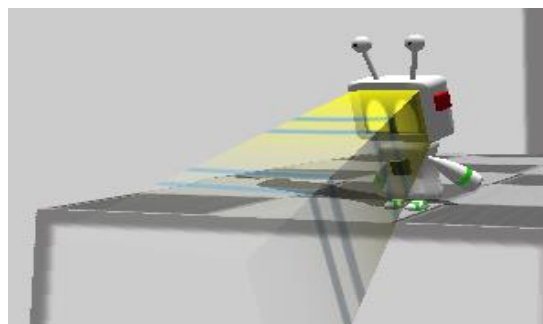
各ステージにあるギミックを、ロボットの特徴である
材質スキャンを使って攻略していくパズルゲーム

操作方法



スキャンアクションについて

スキャンしたオブジェクトの材質に**自身**が**変化**できます。
スキャンできる材質には
金属・ゴム・木などがあります。



素材提供

小森平

<http://taira-komori.jpn.org/>

ポケットサウンド

<http://pocket-se.info/>

動作環境

Windows 7 (動作確認済み), DirectX 9.0c 以上,
ピクセルシェーダ 2.0 以上