

# Material Scan

## このゲームについて

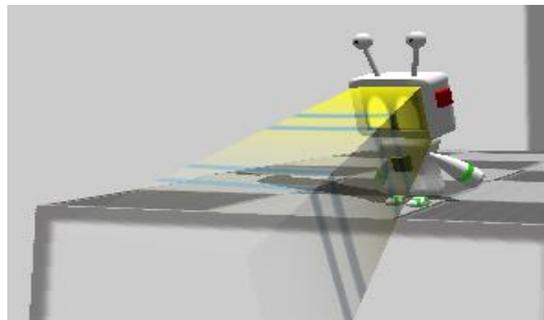
各ステージにあるギミックを、ロボットの特徴である  
**材質スキャン**を使って攻略していくパズルゲーム

## 操作方法



## スキャンアクションについて

スキャンしたオブジェクトの材質に**自身**が**変化**できます。  
スキャンできる材質には**金属・ゴム・木**などがあります。



# 素材提供

小森平

<http://taira-komori.jp.org/>

ポケットサウンド

<http://pocket-se.info/>

# 動作環境

Windows 7 (動作確認済み), DirectX 9.0c 以上,  
ピクセルシェーダ 2.0 以上