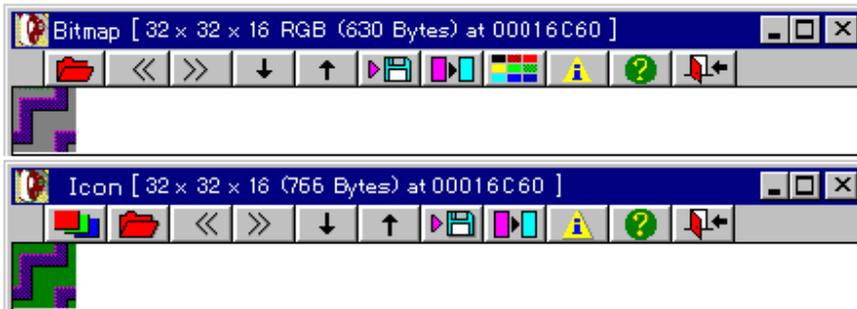


ビットマップ・チェッカー アイコン・チェッカー

概観



ボタン

-  アイコンファイルの透明部分を置き換える色の設定
-  ファイルの選択と、選択されたファイル中のビットマップ / アイコンの表示
-  前のビットマップ / アイコンの表示
-  次のビットマップ / アイコンの表示
-  縮小ビットマップ / アイコンの表示
-  拡大ビットマップ / アイコンの表示
-  表示されているビットマップ / アイコンの、名前を付けての保存
-  表示されているビットマップ / アイコンの、別のビットマップ (*) / アイコン (*) への置換
-  開かれたビットマップ・ファイル (2,16,256色) のカラー・パレットの色の変更
-  御案内ダイアログ・ボックスの表示
-  (このファイル)
-  アプリケーションの終了

(*): 表示ビットマップ / アイコンと同一のサイズ・幅・高さ・色数のビットマップ / アイコンが別に用意されていれば、表示ビットマップ / アイコンと置換ができます (RLE圧縮形のビットマップは、原則、置換はできません)。

ビットマップが表示されたとき、タイトル・バーにはビットマップの
幅x高さx色数 圧縮形式 (DIB時のサイズ) at ファイル中の番地
が表示されます。

アイコンのときは、
幅x高さx色数 (ICO時のサイズ) at ファイル中の番地
が表示されます。