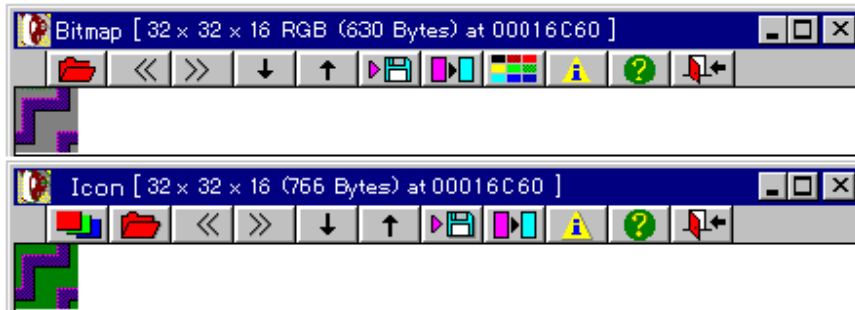


# ビットマップ・チェッカー アイコン・チェッカー

## 概観



## ボタン



アイコンファイルの透明部分を置き換える色の設定



ファイルの選択と、選択されたファイル中のビットマップ / アイコンの表示



前のビットマップ / アイコンの表示



次のビットマップ / アイコンの表示



縮小ビットマップ / アイコンの表示



拡大ビットマップ / アイコンの表示



表示されているビットマップ / アイコンの、名前を付けての保存



表示されているビットマップ / アイコンの、別のビットマップ (\*) / アイコン (\*) への置換



開かれたビットマップ・ファイル (2,16,256色) のカラー・パレットの色の変更



御案内ダイアログ・ボックスの表示



(このファイル)



アプリケーションの終了

(\*) : 表示ビットマップ / アイコンと同一のサイズ・幅・高さ・色数のビットマップ / アイコンが別に用意されていれば、表示ビットマップ / アイコンと置換ができます (RLE圧縮形のビットマップは、原則、置換はできません)。

ビットマップが表示されたとき、タイトル・バーにはビットマップの  
幅×高さ×色数 圧縮形式 (DIB時のサイズ) at ファイル中の番地  
が表示されます。

アイコンのときは、  
幅×高さ×色数 (ICO時のサイズ) at ファイル中の番地  
が表示されます。