



**POLYGONALmeister®**

---

## POLYGONALmeister リリースノート

---

Ver.1.2.0

日本ユニシス・エクセレーションズ株式会社

2016/03/01

POLYGONALmeister V1.2.0 をリリースいたします。

## ● ソフトウェアの概要

POLYGONALmeister は、STL データなど三角形の集まりで形を表現するポリゴンデータを編集するためのソフトウェアです。

- ポリゴンデータのファイル形式は、STL、OBJ、PLY、OFF の 4 形式に対応しています。
- Windows ソフトに準拠したユーザーインターフェースで、大容量のポリゴンデータを効率よく表示できるように設計されています。
- Checker、Editor、Cleaner、CleanerPlus、Simplifier の 5 つのラインナップあります。利用できる機能は下表をご覧ください。

区分	機能	Ckecker	Editor	Cleaner	Cleaner Plus	Simplifier
ファイル	読み込み	○	○	○	○	○
	書き出し	×	○	○	○	○
編集	クリーニング	○	○	○	○	×
	スムージング	○	○	×	×	×
	簡略化	○	○	×	○	○
	細分割	○	○	×	×	×
	リメッシュ	○	○	×	×	×
	ラッピング( 版 )	○	○	×	×	×
	穴埋め	○	○	×	×	×
	立体穴埋め	○	○	×	×	×
	デフィーチャ	○	○	×	×	×
	中空化	○	○	×	×	×
	表裏反転	○	○	○	○	×
	フェイス作成	○	○	○	○	×
	フェイス削除	○	○	○	○	×
	シェル削除	○	○	○	○	×
評価	プロパティ	○	○	○	○	○
	座標値表示	○	○	○	○	○
	距離測定	○	○	○	○	○
	距離分布	○	○	○	○	○

- **新機能**

1. 立体穴埋め

メッシュにあいた貫通穴や袋穴を検出して埋めます。

2. デフィーチャ

メッシュの突起など特徴的な部位を，範囲を指示して取り除きます。

3. 中空化

立体のポリゴンメッシュに厚みをつけて，空洞を持つ薄肉立体を作ります。

4. 表裏反転

指示されたシェルの表裏を反転します。

5. フェイス作成

シェル境界上の頂点を三つ指示して，新たにフェイスを作成します。

6. 座標値表示

指示された頂点の座標値を表示します。

7. 距離測定

指示された二つの頂点の間の直線距離を測定します。

8. 距離分布

コマンドを処理する前後のメッシュの差異を，離れ距離に応じた色で表示します。

- **改善機能**

1. クリーニング

自己交差の修正ができるようになりました。

2. スムージング

スムージング方法として，従来の「特徴維持」に加えて，大域的に形状を捉えて滑らかな近似曲面を算出し，その上にポリゴンメッシュを再構成する「鏡面」機能，周囲から1点だけ外れた位置にある頂点を取り除く「外れ点除去」機能を追加しました。

3. 穴埋め機能

最大の穴を除いた全ての穴を選択する機能を追加しました。

4. フェイス削除

削除するフェイス群をマウスドラッグによる領域指示で選択できるよう改善しました。

5. 読み込み

ファイルを図形表示領域にドラッグ&ドロップして読み込めるよう改善しました。

6. ビューイング

右ボタンドラッグによる回転移動で，ドラッグ開始点を回転の中心とするよう改善しました。

- **制限事項**

- POLYGONALmeister は、三角形群のポリゴンデータを編集するためのソフトウェアです。四角形、五角形など、三角形以外の多角形は読み込み時に三角形に分割されます。

- 本書の内容に関し、お気づきの点があれば、弊社へご連絡願います。
- 本書の内容を許可なく複製することは禁止されています。
- 本書の内容は予告なく変更される場合があります。
- 本書に記載されている会社名、商品名は、一般に各社の商標または登録商標です。

以上