

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```
<course>
```

```
<version>0.8</version>
```

version : 現在は 0.8 固定です。

```
<name>EXAMPLE</name>
```

name : コース名を設定します。
半角英数字のみ 1 ~ 16 文字です。

```
<graphic>GRAPHIC_01</graphic>
```

```
<music>MUSIC_01</music>
```

```
<points>
```

```
<point idx="0">
```

```
<x>-100</x>
```

```
<y>40</y>
```

```
<z>300</z>
```

```
<r>0</r>
```

```
</point>
```

```
<point idx="1">
```

```
<x>100</x>
```

```
<y>40</y>
```

```
<z>300</z>
```

```
<r>0</r>
```

```
</point>
```

```
<point idx="2">
```

```
<x>500</x>
```

```
<y>100</y>
```

```
<z>300</z>
```

```
<r>0</r>
```

```
</point>
```

```
<point idx="3">
```

```
<x>500</x>
```

```
<y>40</y>
```

```
<z>-300</z>
```

```
<r>90</r>
```

```
</point>
```

```
<point idx="4">
```

```
<x>0</x>
```

```
<y>40</y>
```

```
<z>0</z>
```

```
<r>0</r>
```

```
</point>
```

```
<point idx="5">
```

```
<x>-500</x>
```

```
<y>40</y>
```

```
<z>-300</z>
```

```
<r>0</r>
```

```
</point>
```

```
<point idx="6">
```

```
<x>-500</x>
```

```
<y>40</y>
```

```
<z>300</z>
```

```
<r>0</r>
```

```
</point>
```

graphic : グラフィックタイプを設定します。
GRAPHIC_01 ~ GRAPHIC_07 の 7 タイプが設定できます。

music : ミュージックタイプを設定します。
MUSIC_01 ~ MUSIC_05 の 5 タイプが設定できます。

point : コースの座標 (x,y,z) を設定します。
最大 64 ポイント。idx は 0 から付けてください。
xz が水平平面、y が鉛直方向となっています。
r でコースの進行方向左右の傾きを設定します。
設定したポイントの中間点を通る軌道となります。
x と z は -5000 ~ 5000、y は 0 ~ 2000、
r は -360 ~ 360 が設定できます。

point の idx=0 と idx=1 の間がスタート位置になります。

```

</points>
<shapes>
  <shape idx="0">
    <type>ROAD_NORMAL</type>
    <section_start>
      <width>20</width>
      <height>0</height>
      <dent>0</dent>
    </section_start>
    <section_end>
      <width>20</width>
      <height>0</height>
      <dent>0</dent>
    </section_end>
  </shape>
  <shape idx="1">
    <type>ROAD_NORMAL</type>
    <section_start>
      <width>20</width>
      <height>0</height>
      <dent>0</dent>
    </section_start>
    <section_end>
      <width>20</width>
      <height>0</height>
      <dent>0</dent>
    </section_end>
  </shape>
  <shape idx="2">
    <type>ROAD_TUNNEL</type>
    <section_start>
      <width>20</width>
      <height>0</height>
      <dent>0</dent>
    </section_start>
    <section_end>
      <width>20</width>
      <height>0</height>
      <dent>0.5</dent>
    </section_end>
  </shape>
  <shape idx="3">
    <type>ROAD_NORMAL</type>
    <section_start>
      <width>20</width>
      <height>0</height>
      <dent>0.5</dent>
    </section_start>
    <section_end>

```

shape : コースの断面情報を設定します。
最大 64 ポイント。idx は 0 から付けてください。
point の数と同じだけ設定が必要となります。

type : コースの断面タイプを設定します。
ROAD_NONE
ROAD_NOGUARD
ROAD_GUARDFLAT
ROAD_NORMAL
ROAD_TUNNEL
ROAD_RAIL
ROAD_GUARDLOW
ROAD_GUARDHIGH
ROAD_GUARDWIDE

section_start : コースの幅、高さ、窪みを設定します。
width で幅、height で高さを設定します。
width は 10 ～ 50 、 height は 0 ～ 50 が設定できます。
dent は -0.5 ～ 0.5 の値で設定します。窪み率です。

point の idx=0 と idx=1 の中間点から
point の idx=1 と idx=2 の中間点までが
section idx=0 の表す領域となります。
文章で説明するのが難しいので、
別ドキュメントの図を参照してください。

shapes の設定は省略することもできます。

```

        <width>20</width>
        <height>0</height>
        <dent>0</dent>
    </section_end>
</shape>
<shape idx="4">
    <type>ROAD_GUARDHIGH</type>
    <section_start>
        <width>20</width>
        <height>0</height>
        <dent>0</dent>
    </section_start>
    <section_end>
        <width>10</width>
        <height>10</height>
        <dent>0</dent>
    </section_end>
</shape>
<shape idx="5">
    <type>ROAD_NORMAL</type>
    <section_start>
        <width>20</width>
        <height>0</height>
        <dent>0</dent>
    </section_start>
    <section_end>
        <width>20</width>
        <height>0</height>
        <dent>0</dent>
    </section_end>
</shape>
<shape idx="6">
    <type>ROAD_NORMAL</type>
    <section_start>
        <width>20</width>
        <height>0</height>
        <dent>0</dent>
    </section_start>
    <section_end>
        <width>20</width>
        <height>0</height>
        <dent>0</dent>
    </section_end>
</shape>
</shapes>
<effects>
    <effect>
        <type>EFFECT_SPEED</type>
        <position>0.4</position>

```

AceSpeeder3 Plus ではエフェクト設置が制限されています。
エフェクトを設置する場合は AceSpeeder3 Kit をご使用ください。

CREATE モード

エフェクトが含まれているコースは読み込めません。
コースファイルには **effects** タグを含めないでください。

IMPORT モード

エフェクトが含まれているコースを読み込みます。
出力された xml ファイルはエフェクトの有無にかかわらず
すべて読み込むことができます。

effect : コースに設置されるエフェクトを設定します。
type : スピードアップとジャンプアップが設定できます。
EFFECT_SPEED
EFFECT_JUMP

```
<location>CENTER</location>
<size>0.5</size>
</effect>
<effect>
  <type>EFFECT_SPEED</type>
  <position>2.5</position>
  <location>CENTER</location>
  <size>0.5</size>
</effect>
</effects>
</course>
```

position : エフェクトの位置を設定します。
スタート位置からコースの進行方向へどれだけ進んだ
場所にエフェクトボードを配置するかという設定です。
コース座標を 10 ポイント設定した場合は
スタートが 0 でゴールが 10 の 0 ~ 10 で設定します。

location : エフェクトの位置を設定します。
コースの横幅の方向のどの位置に
エフェクトボードを配置するかという設定です。
CENTER
LEFT
RIGHT

size : エフェクトのサイズを設定します。
コースの横幅に大してどれだけのサイズか設定します。
0 ~ 1 の数値を設定します。

effects の設定は省略することもできます。

はじめからコースの全てを作るのは難しいと思います。
すでにあるコースファイルのデーターを変更して試しているうちにコツがつかめます。
慣れてくれば宙返りをするようなコースを作ることもできるでしょう。

AceSpeeder3 Plus www.raingraph.com
© RAINGRAPH Takahiro Nakatani