

## TOURMALINE HUNTER VERSION 1.01 取り扱い説明書

### 【ソフトウェア名称】

TOURMALINE HUNTER

### 【ソフトの概要】

迷路探索ゲームです.

### 【作者への連絡先】

URL: <http://tondemoronbun.web.fc2.com/>

E-MAIL: [darmath1107@yahoo.co.jp](mailto:darmath1107@yahoo.co.jp)

※私がインターネット上で公開しているプログラム類に関する情報の提供は、上記 URL (私の個人サイト) にて行っております.

### 【取り扱い種別】

フリーウェア

### 【動作環境】

WINDOWS 98, ME, 98SE, 2000, XP, VISTA, 7, 8, 8.1, 10

### 【アンインストール方法】

当該ディレクトリごと削除して頂ければアンインストールは完了します.

レジストリに手を加える仕様ではありません.

当ソフトウェアは、迷路を探索し、迷路内に存在するトルマリンを見つけ出すゲームです。

キーボードの若しくは、ジョイパッドの方向キーでカーソルの移動やキャラクターの移動を行えます。

また、ENTER キー若しくはジョイパッドの1 ボタンで決定、ESC キー若しくはジョイパッドの2 ボタンでキャンセルが出来ます。

当ソフトウェアを起動すると、以下のようなタイトル画面が表示されます。

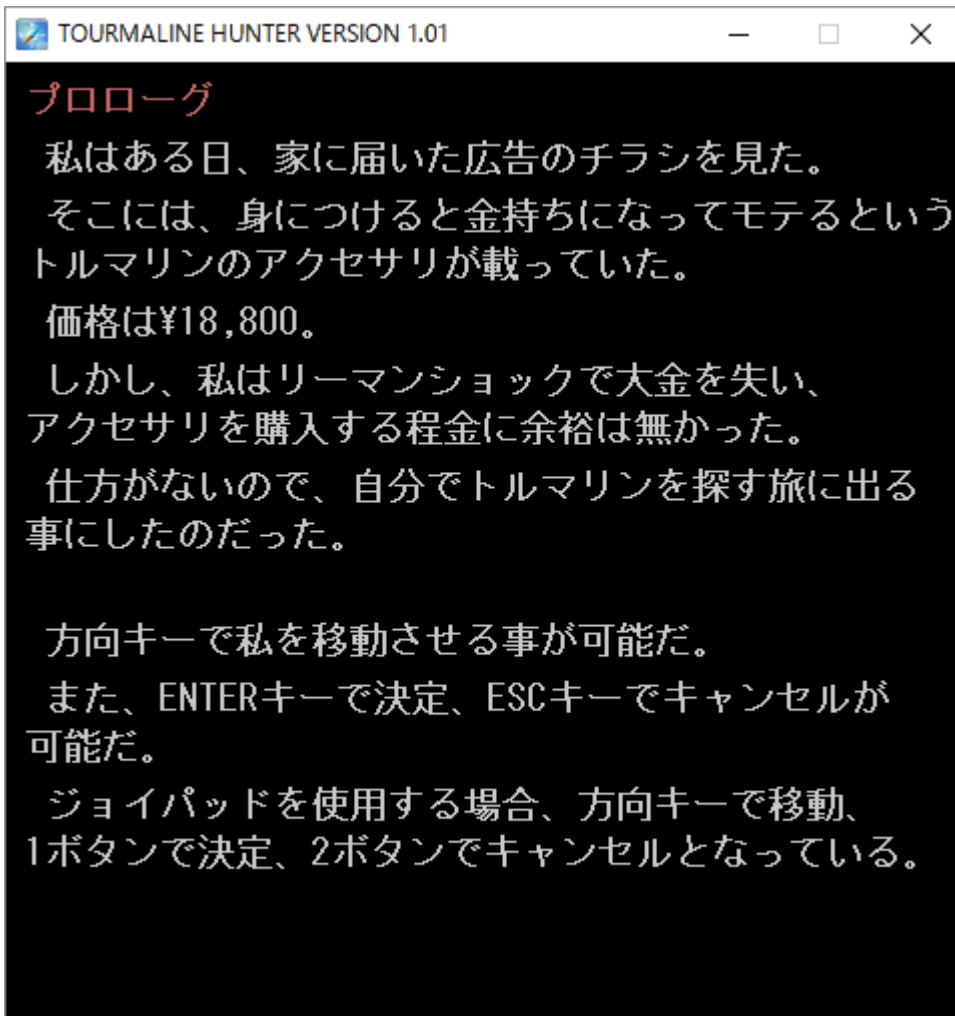


この時、カーソルを上下に移動させて決定する事により、「プロローグ」「旅に出る」「成績照会」「終了」を選択できます。

・「プロローグ」を選択した場合

「プロローグ」を選択すると、以下のようなプロローグを閲覧できます。

決定若しくはキャンセルする事により、タイトル画面に戻る事が出来ます。



・「旅に出る」を選択した場合

「旅に出る」を選択すると、以下のような画面が表示されます。

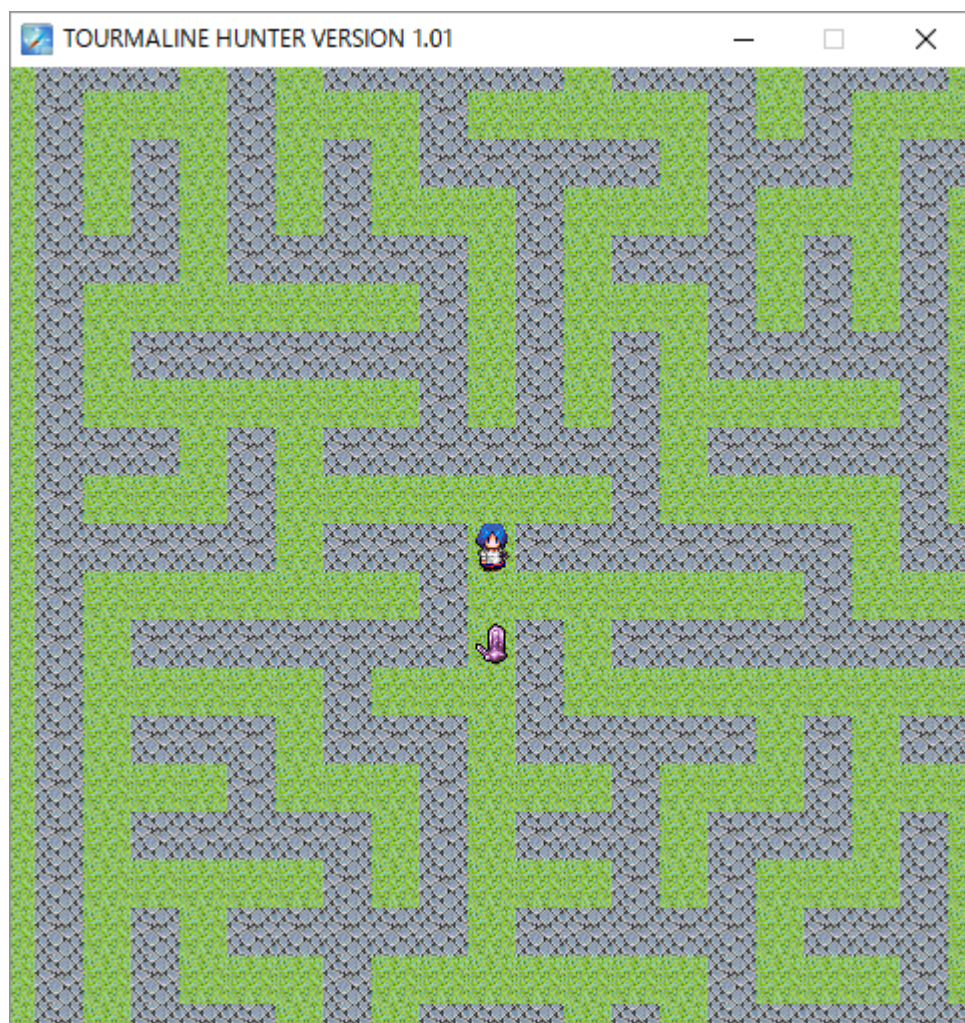


ここで、カーソルキーを移動させ、難易度を選択します。

初級の場合 31×31，中級の場合 61×61，上級の場合 91×91 の大きさの迷路を探索します。

ここで、決定した場合，迷路の探索を開始し，キャンセルした場合，タイトル画面に戻ります。

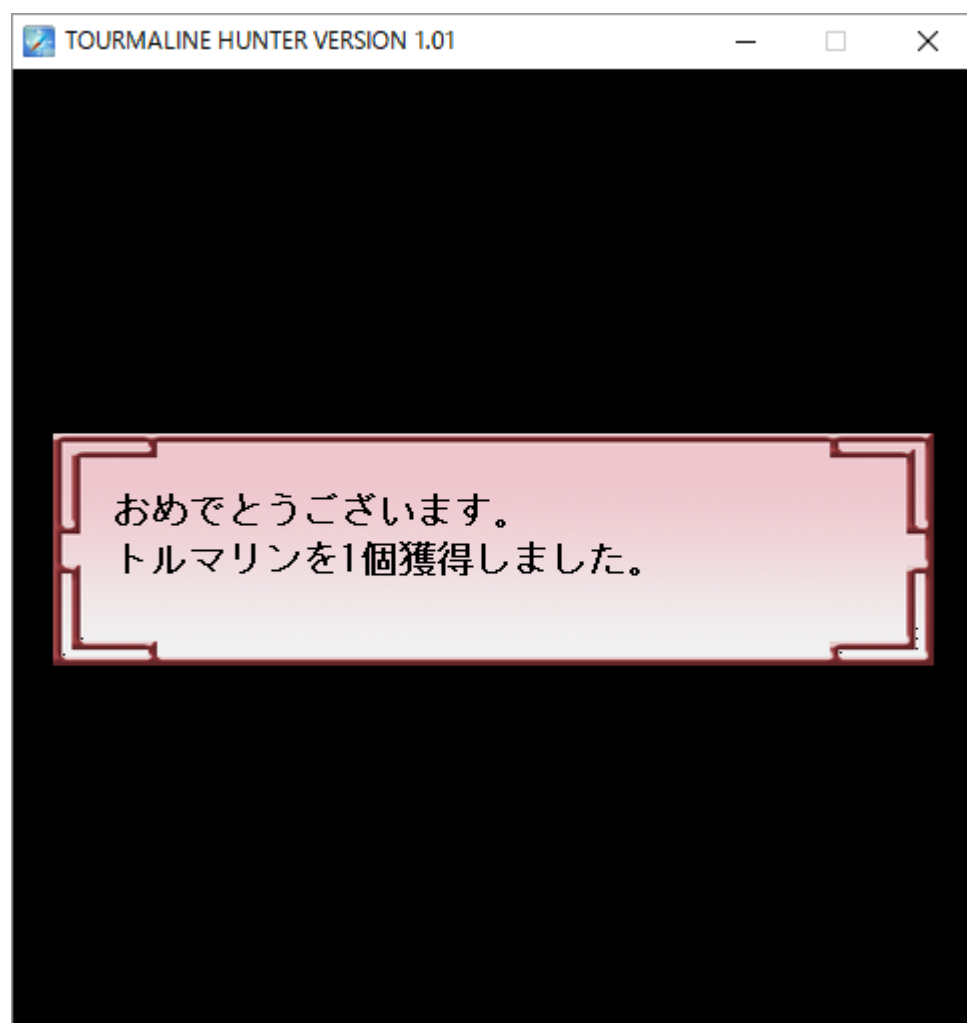
以下の画面は探索中の画面です.



方向キーでキャラクターを移動し、画面上のトルマリンの位置に辿り着く事ができれば、トルマリンを獲得出来ます.

その前にキャンセルすることで、探索を止め、難易度の選択画面に戻る事も出来ます.

トルマリンの場所に辿り着く事が出来ると、以下のような結果が表示されます。



初級コースの場合 1 個，中級コースの場合 4 個，上級コースの場合 9 個のトルマリンが獲得できます。

ここで決定する事により，タイトル画面に戻る事が出来ます。



・「成績照会」を選択した場合

「成績照会」を選択すると以下のような画面が表示され、レベル毎のこれまでにクリアしたコースごとのクリア回数や、これまでに獲得したトルマリンの総数を閲覧できます。



ここで決定若しくはキャンセルする事でタイトル画面に戻る事ができます。

当ソフトウェアには以下のサイトより素材を使用させて頂きました。

<http://sunayume.jp/>・・・迷路探索中のトルマリンの素材，カーソルの素材を使用させて頂きました。

<http://akiroom.com/tkool/>・・・秋山 博紀(AKI)氏のサイトよりキャラクター及びフィールドの素材を使用させて頂きました。

<http://lambretta.chips.jp/sonicpunk/sozai/systemp.htm>・・・メッセージウィンドの素材を使用させて頂きました。

Copyright: Masuda Hironori

URL: <http://tondemoronbun.web.fc2.com/>

E-MAIL: [darmath1107@yahoo.co.jp](mailto:darmath1107@yahoo.co.jp)