

# Cubot

## 取扱説明書

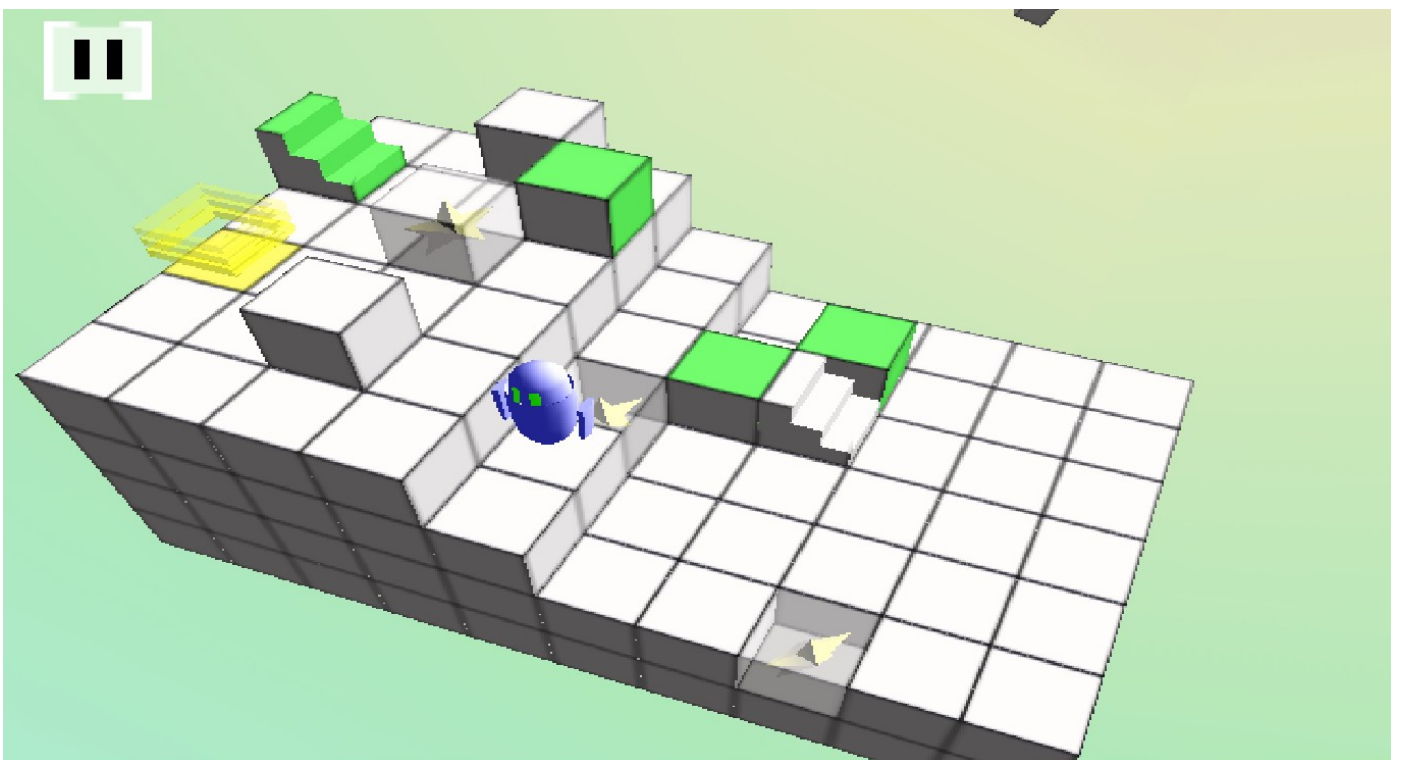
神戸電子専門学校  
エンターテインメントソフト学科  
井上 慧

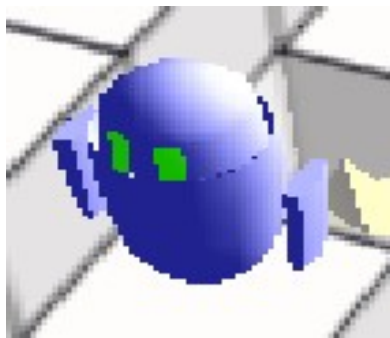
# ゲーム概要

このゲームでは一人で行動できないロボットをプレイヤーがマウスを操作し、各ステージのゴールまで導くゲームになります。ステージは端から崩れていくので落とされないように素早く行動しましょう。

クリアするとブロックを回収でき、多いほどハイスコアを狙えるので是非狙っていきましょう。また緑色のブロックは白色より回収した際のスコアが高いため高得点を狙うために、緑色を多く回収しましょう。

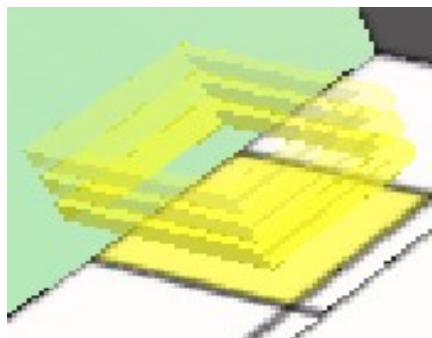
## 画面の見方





## Cubot

電脳空間に突然現れたブロックを回収するため開発されたプログラム。サルベージブロックに近づくとその周り全てのブロックを回収できる。



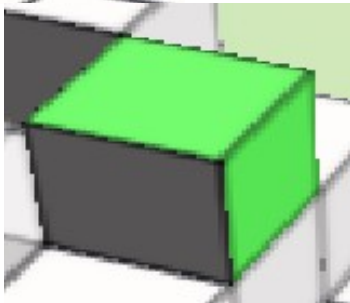
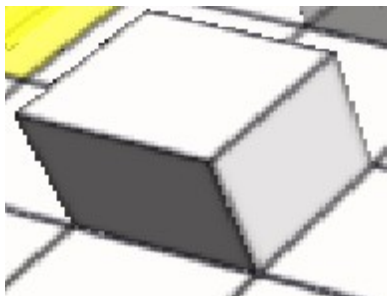
## SalvageBlock

Cubot が接触すると回りのブロックを回収できるブロック。



## BonusBlock

中に星が格納されているブロック。  
各ステージに必ず3つ用意されており、回収するとスコアが得られ新たなステージ解放のためにも集める必要がある。



## Block

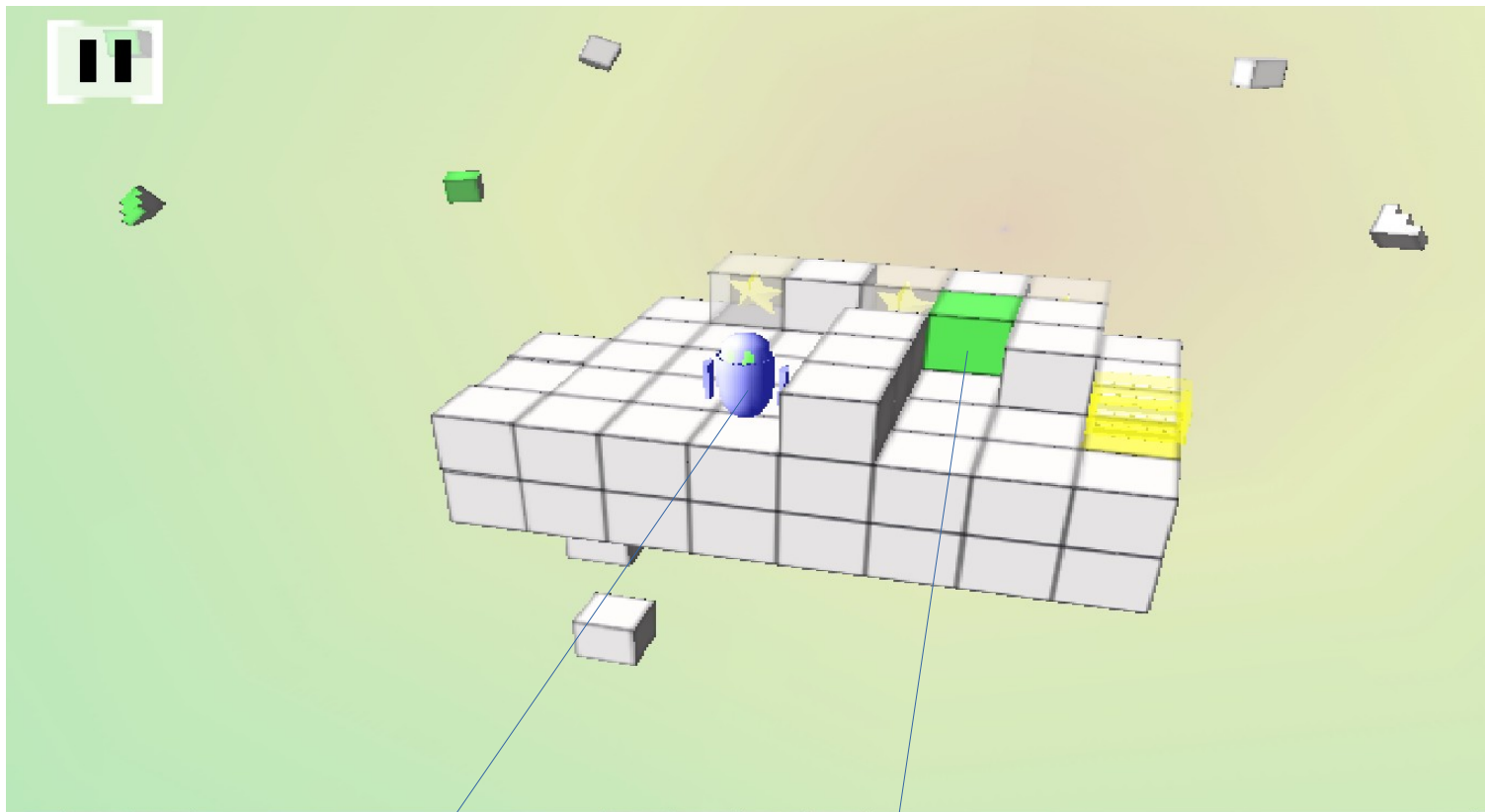
四角い形状のブロック。緑色は動かせることができるが、4回動かすと白い色になってしまう。



## Stair

階段になっているブロック。  
これを使うと段差を登ることが可能。緑色は動かせることができるが、4回動かすと白い色になってしまう。

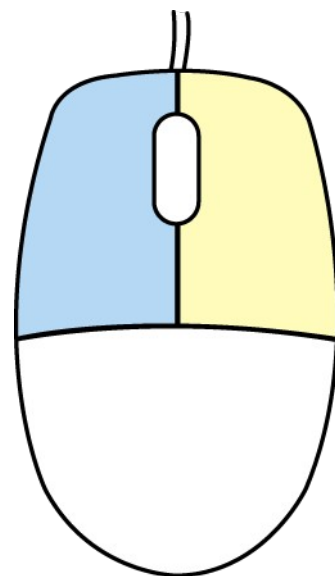
# 操作説明

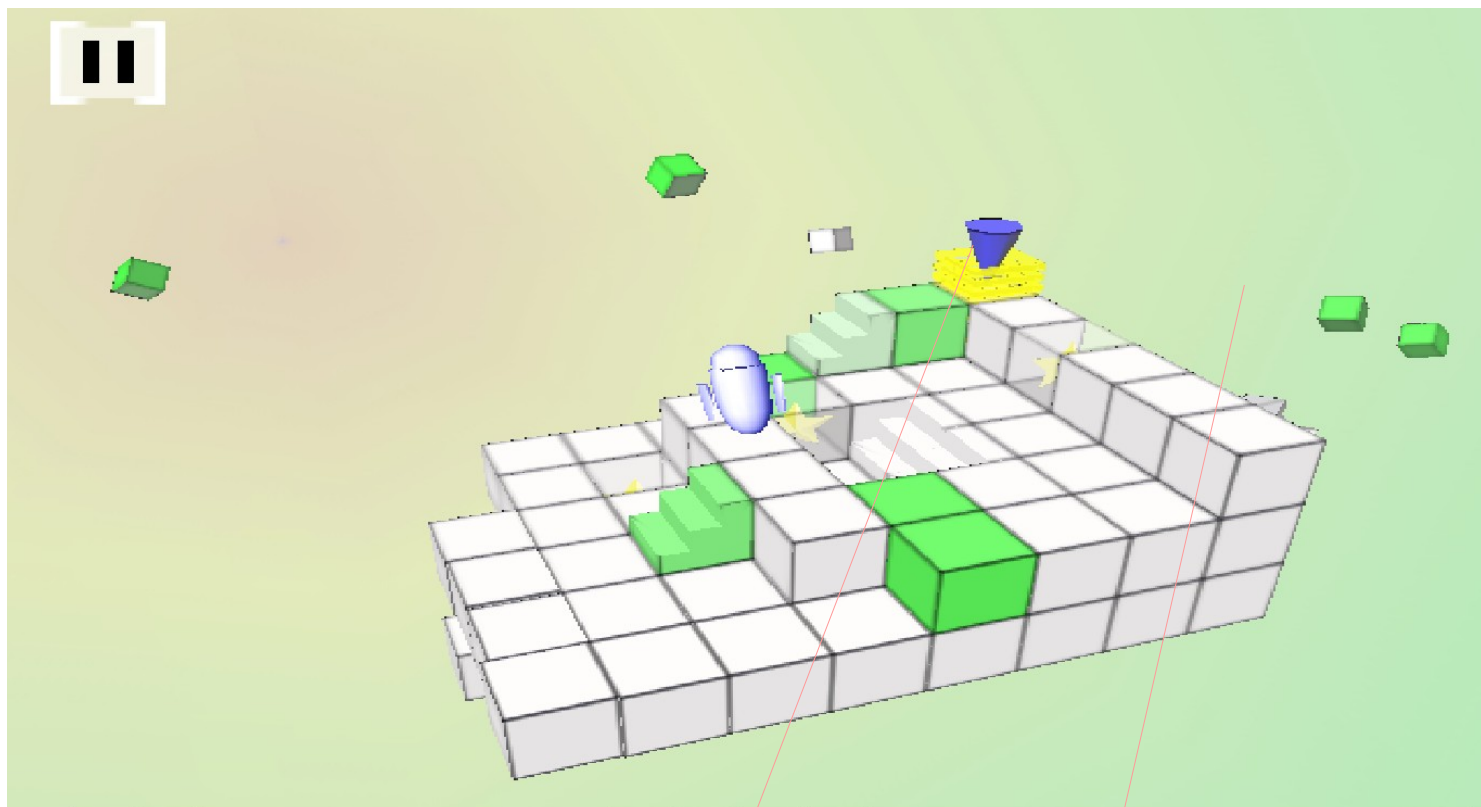


Cubot はクリックを押し続けると  
マーカーが出現する。

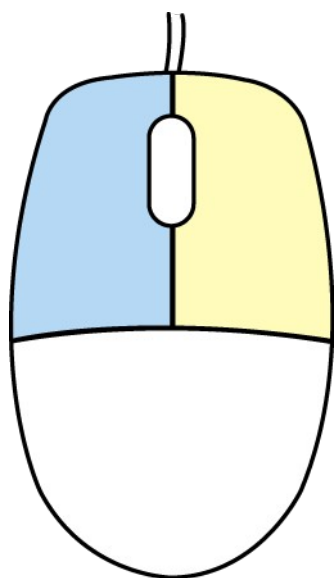
左クリック

MoveBlock はクリック後  
ドラッグ移動できる。





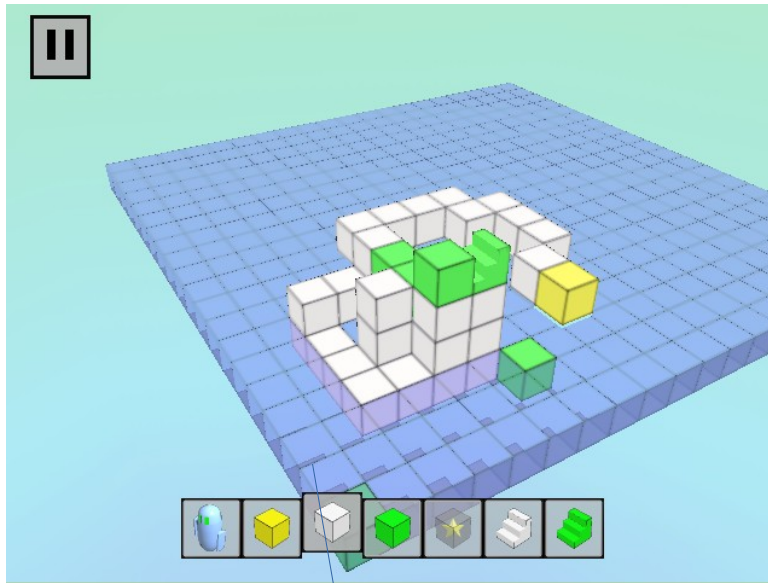
右クリック



押しっぱなしでマウスをスクロールするとカメラが **Cubot** を中心に回る。

素早く1回入力するとセットしたマーカーが消え、**Cubot** の動きも止まる。

# ステージエディット



スペースキー : メイクブロックを消す

シフトキー : メイクブロックより上のオブジェクトの描画を消す

W キー : メイクブロックを上へ移動

S キー : メイクブロックを下へ移動

A キー D キー : 設置するオブジェクトのタイプを変更

Q キー E キー : 設置オブジェクトの回転

右クリック : カメラの回転

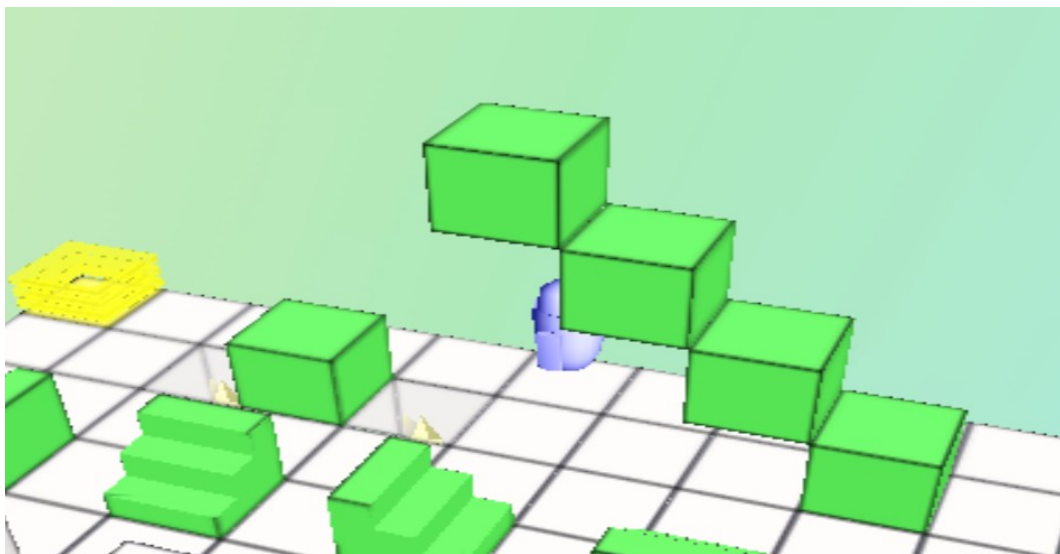
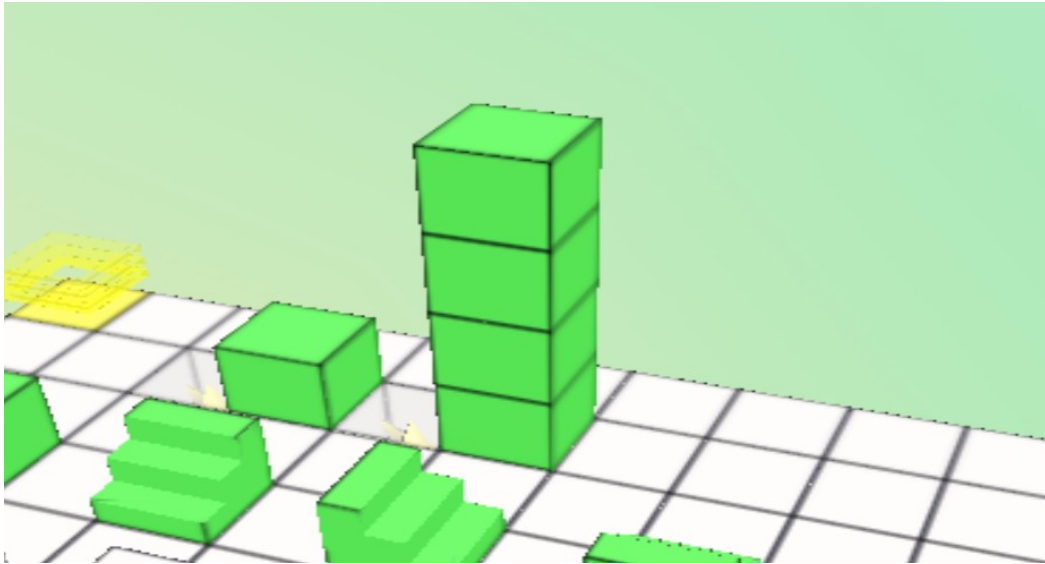
ホイールクリック or 同時クリック : カメラの移動

## 注意

作成したステージを遊ぶためにはテストモードでクリアしなければいけません



# ヒント



ブロックは崩れるとき、または動かし終わった後にのみ重力が発生するため積み上げられたブロックを下から動かしていけば階段のような形にできる。



# 素材提供

//音声素材

フリー BGM 様

<http://taira-komori.jp/index.html>

フリー素材 くらげ工匠 様

<http://www.kurage-kosho.info/>

MUSIC is VFR 様

<http://musicisvfr.com/>

MusMus 様

<http://musmus.main.jp/>

DOVA-SYNDROME 様

<http://dova-s.jp/>

//フォント

iamcal.com 様

<http://www.iamcal.com/>