

コプリン 10.1.0

【解説】

「コプリン」は双六の変種です。

互いにコースの両端からスタートして、交互に回転板を回して出た数ずつ進み、先に反対側まで到達したほうが勝ちです。コースは5×5の枡の上を折り返しながら進むので、同じ枡を2回ずつ通る事になります。

枡には絵の描いてある所があって、「酒」の枡に止まると1回休みです。また、「酒」→「悪酔茸」や「悪酔茸」→「酒」のように連続して止まった場合には、悪酔いして2回休みになります。「旋回」の枡に止まると進行方向が90度曲ります。左右どちらに曲るかは枡によって違いますが、常に正しい進行方向に向かって曲ります。「？」の枡に止まった場合には、その枡を「悪酔茸」「酒」「旋回」のどれかに変える事ができます。変えた絵の効果は次にその枡に止まる時から有効になります。

ゲームのルールを「千鳥足モード」にすると、悪酔いした時にも「旋回」の枡と同様に進行方向が曲ります。

動きはランダムに出る数字に依存しているので完全に運任せですが、「？」の枡に止まった時に何を選ぶかが後の進行に影響します。

動きのルールは単純なのですが、ちょっと変わっていて最初は解り難いかもしれません。やっているうちにすぐに慣れるでしょう。

対戦設定の機能は、プレイヤーを登録してプレイヤーごとの対戦成績を記録するものです。登録するプレイヤーの数は数件程度を想定していますが、制限は有りません。

【動作環境】

使用するOSによって複数の版があります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について」というドキュメントを参照してください。

【インストール】

「コプリン」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。

起動すると初期設定フォルダに「コプリンの設定」と「コプリンの記録」というファイルを作ります。

【配布条件】

「コプリン」は、Freeware です。複製・配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的な Freeware のルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードやCD-ROMへの掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

【バージョン履歴】

2017.09.07 10.1.0

効果音の追加・変更

内部処理の調整

2013.03.30 10.0.0

Real Studio 2011に移行

効果音の調整

2013.03.10 1.1.3

メニュー名の変更

効果音の調整

内部処理の調整

2003.05.05 1.1.2

効果音の追加

消音機能の追加

内部処理の調整

2002.11.12 1.1.1

内部処理の調整

2002.10.16 1.1.0

千鳥足モードの追加

対戦設定の追加

2002.03.04 1.0.1

終了判定の改善

「始」ボタンの追加

効果音の修正

2001.12.15 1.0.0

初版

2017.9.7 竹内 (Macの変人) 喜代志