

# EINSAM アインザニムコンフリクト KONFLIKT

一取扱説明書一



EINSAM  
アインザニムコンフリクト  
KONFLIKT

# 一取扱説明書一



## 1. 目的

このゲームは、自身がジープの操縦者となり、敵を倒しミッションをクリアしていく TPS（サードパーソン・シューター）のアクションシューティングゲームです。

各ミッションを遂行し、任務を達成してください。

全てのミッションをコンプリートし、悪の手から人々を守り、ゲームクリアを目指してください。

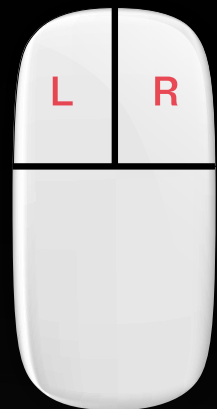
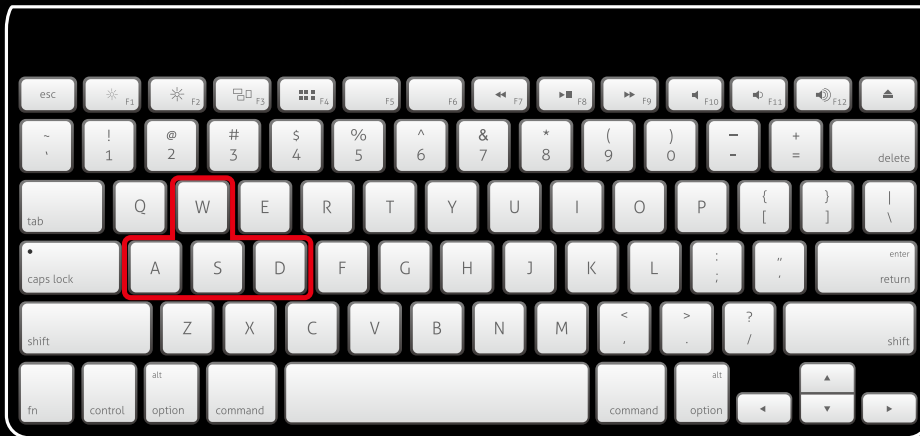


# 一取扱説明書一



## 2. 操作方法

操作はキーボードとマウスを同時に使用します。



### 【キーボード】



esc ——— プレイ中はポーズ画面表示  
ポーズ画面とタイトル画面  
ではゲーム終了。

### 【マウス】

L ——— 左クリック  
射撃

撃ち過ぎるとオーバーヒートします。

R ——— 右クリック  
視点変更

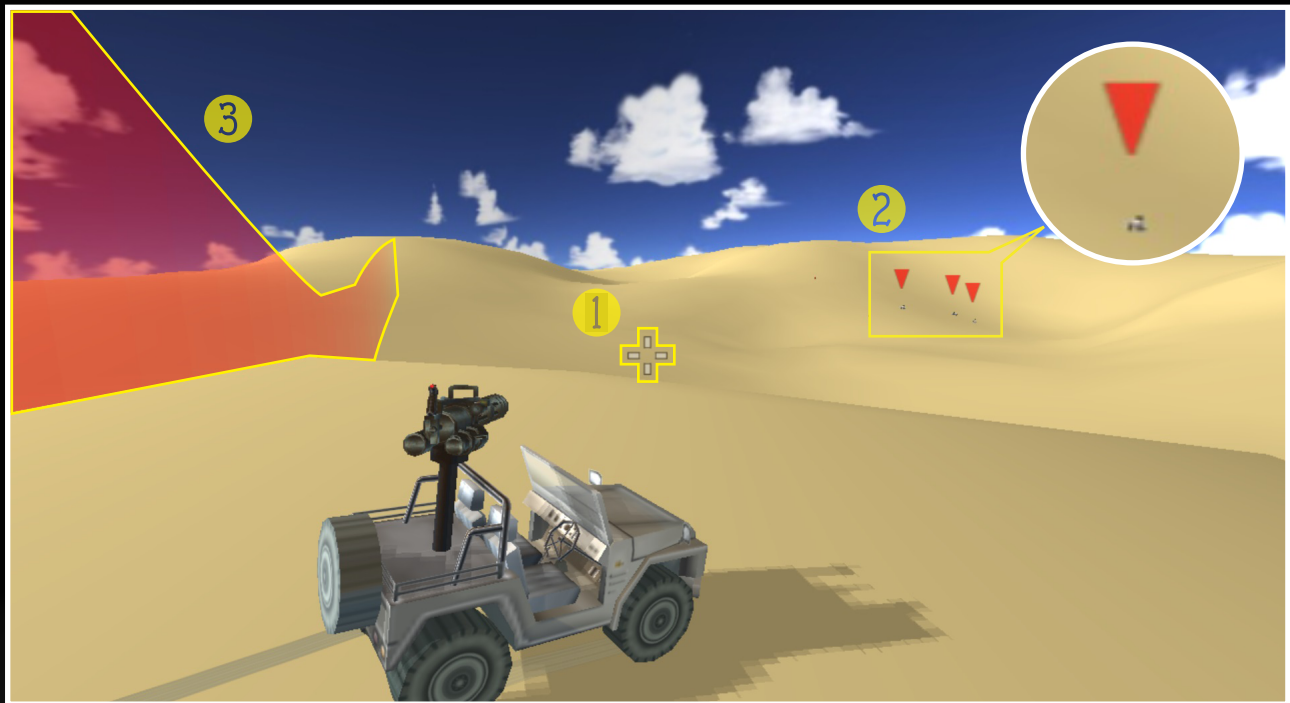




# 一取扱説明書一



## 3. 画面の説明



|          |  |
|----------|--|
| ① 照準     | マウスで動かします。                             |
| ② 敵の位置   | マウスで照準を合わせ、前進し近づきます。                   |
| ③ マップ境界線 | 境界線より外へ出て、一定時間経過すると逃走扱いで、ゲームオーバーとなります。 |

## 4. 素材提供

DOVA-SYNDROME 様

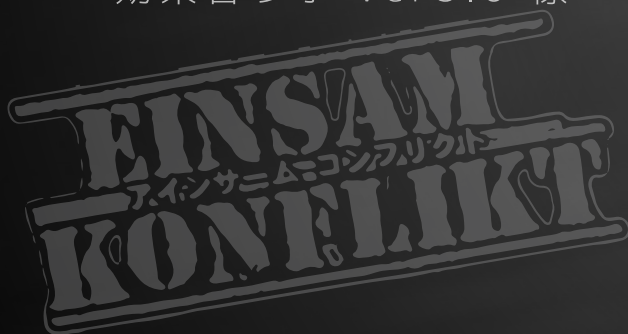
Free3D 様

効果音ラボ ver3.0 様

<https://dova-s.jp>

<https://free3d.com>

<https://soundeffect-lab.info>



2017 年 12 月 18 日更新

神戸電子専門学校 エンターテインメントソフト学科

中田智也