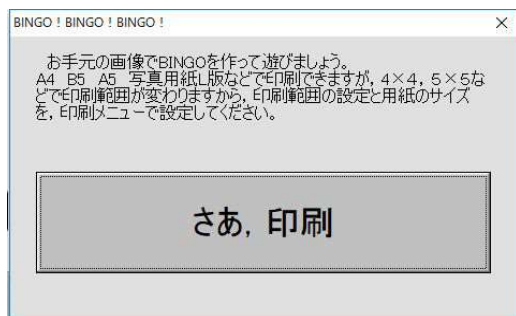


Bingo ! Bingo ! Bingo !

HIKOZAの教材・教具

- ① Bingo ! Bingo ! Bingo ! が立ち上がると、図1の枠が表示されます。設定・印刷の流れは、以下の通りです。

図 1

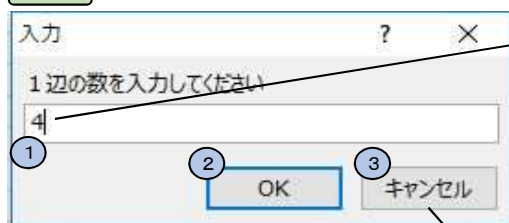


印刷ボタン

さあ、Bingoを印刷しましょう。

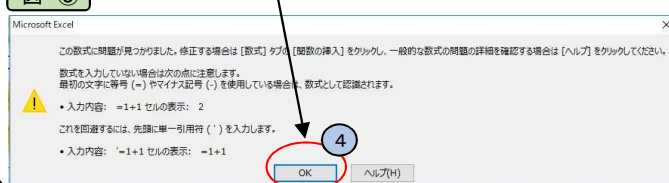
- ② 次に図2の入力枠が表示されます。1辺の数を入力してOKボタンをクリックします。

図 2



空白のまま②のOKボタンを押したときは、下の画面(図3)が表示され、④のOKボタンを押すと図1画面にもどります。

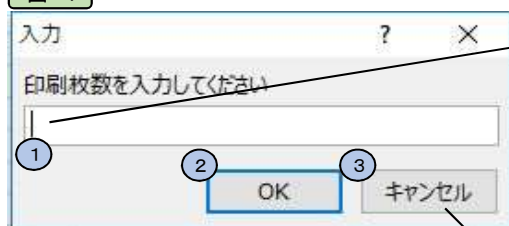
図 3



③のキャンセルボタンを押したときは、再度図1が表示されます。

- ③ 次に図4が表示されます。印刷枚数を入力してOKボタンをクリックします。

図 4



空白のままOKボタンを押した場合は、上の画面が表示され、OKボタンを押すと③の画面に戻ります。

③のキャンセルボタンを押した場合は、図1に戻ります。

- ④ Bingoで使う画像を選択し、印刷する。

図 5



次に④が表示されます。

①の枠からBingoに使う画像を保存したフォルダを選択します。②に表示された画像から表示画像数以上の画像を選択します。例えば1辺4の時は、16画像以上選択します。

そして、③の「開く」ボタンを押すと印刷が始まります。選択画像からランダムにBingoに表示されます必要画

【画像の準備】

印刷に使う画像は、あらかじめフォルダを作っておき、その中に入れておきましょう。

【画像の選択】

Bingoで使う画像を保存したフォルダを選びます。画像の選択は、Ctrlキーを押しながら選択するか、1枚画像を選択して反転させShiftキーを押したまま別の画像を選択すると、一度に複数の画像を選択できます。

⑤ 印刷設定について

印刷を始める前に、印刷メニューから用紙の選択やレイアウトを設定します。同一のBingoを複数印刷する場合は、まず、印刷枚数を1枚にし印刷します。印刷されたBingoは、シートにそのまま残っていますから、印刷メニューで枚数を設定して印刷します。

⑥ 画像サイズについて

画像のサイズが小さいと、ギザギザになります。逆に、画像サイズの大きい写真を使うと印刷に時間がかかりますから、前もって画像サイズを小さくしておきます。

⑦ 終了の仕方

指定された枚数を印刷し終えたら、シート右上の×ボタンを押して終了です。