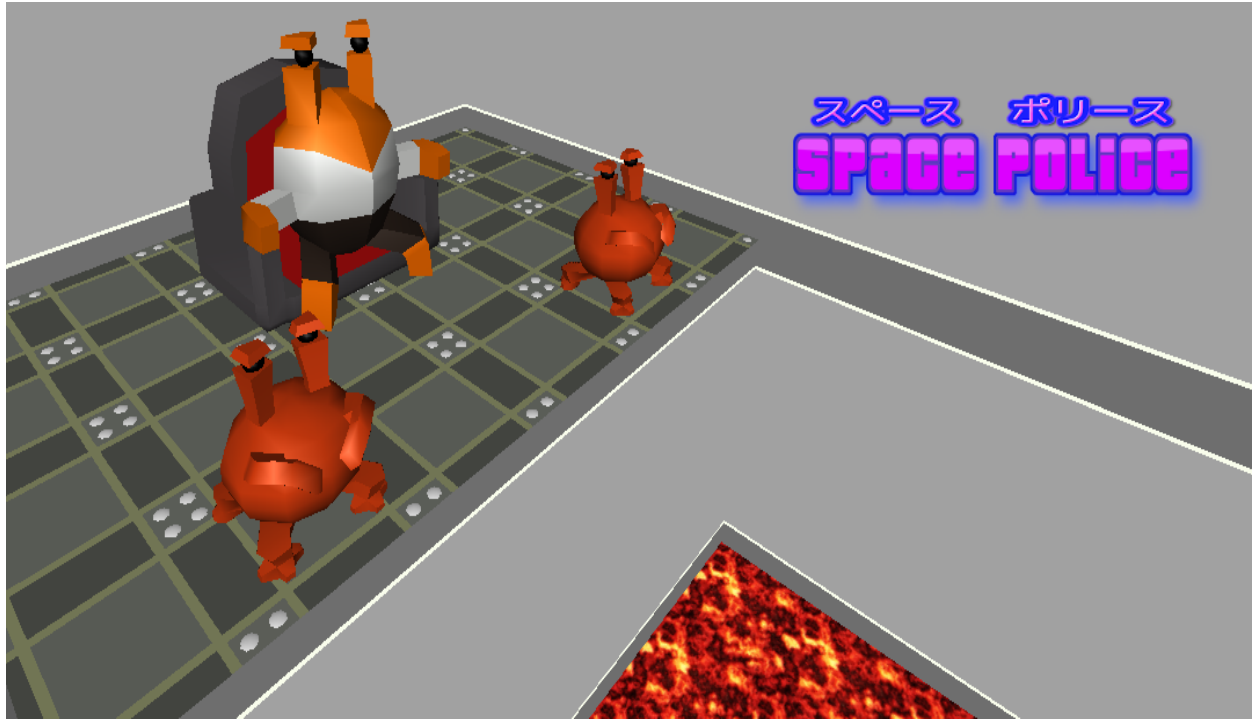


説明書

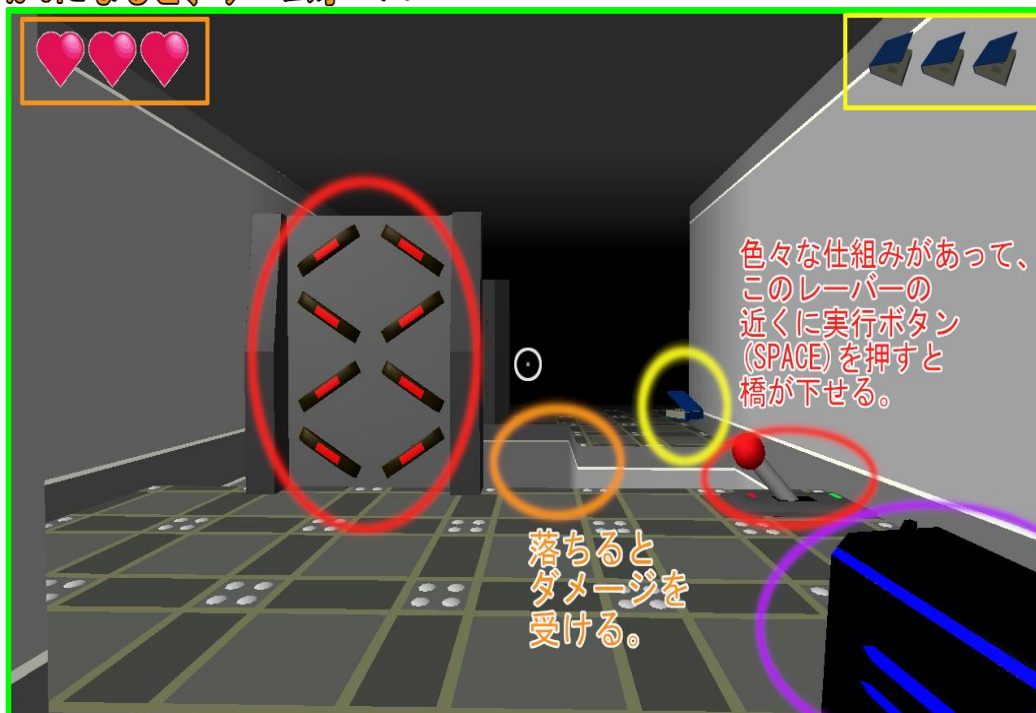


Space Police では、プレイヤーは警察官として、犯罪者の基地に潜入し、犯罪者のボスを逮捕することが目的です。基地にある様々な仕組みを生かし、敵を撃ちながらボス部屋を目指します。

画面の見方

ライフが0になると、ゲームオーバー

3つ集めると、達成の1つクリア

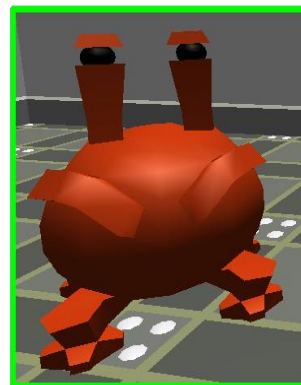


左クリックで銃を撃って、敵などを凍らせる。

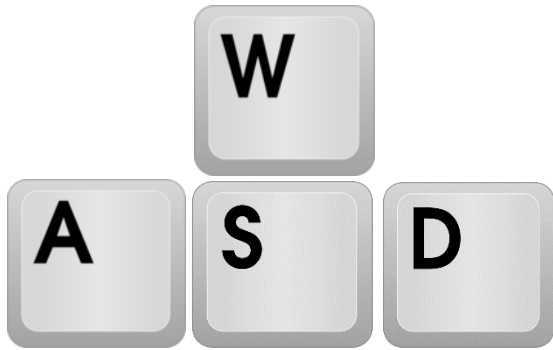


敵に近づかないで。
見つけたら、撃って！！

ボスを見つけ、
逮捕しよう！！



操作



動き



ジャンプ



撃つ

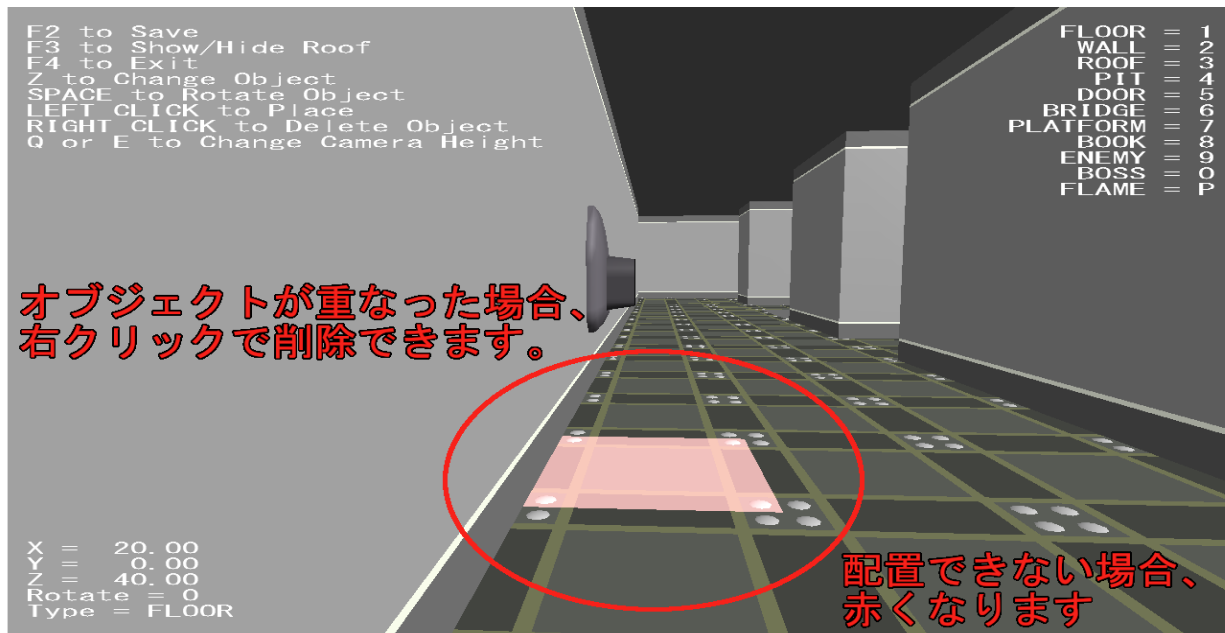


実行

ステージエディター

管理関係のボタン

オブジェクトを呼ぶためのボタン

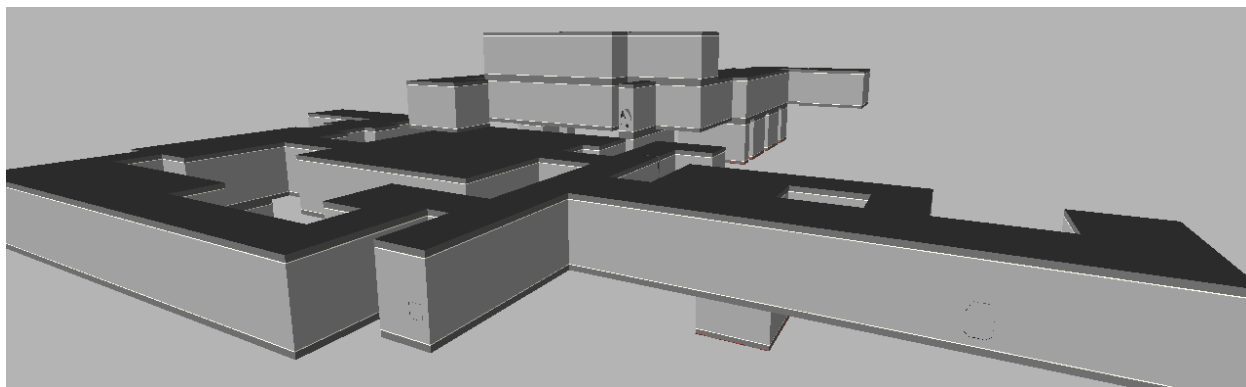


位置と種類を表す

ゲーム内にもステージエディターがあります。タイトル画面又ステージセレクト画面から(F8)を押すと、ステージエディターに入ります。

エディター内の操作についてはエディター内にも書かれていますが、以下にも説明します、

- 動きは同じボタンを使っています。
- 'Q' 'E' ボタンでカメラの高さの調整。
- 'X' 'C' ボタンでオブジェクトの高さの調整。
- マウスで位置を選んで。
- 左クリックでオブジェクトを置きます。
- 右クリックでオブジェクトを消します。
- 'Z' ボタンでオブジェクトの種類を変えます。
- 'SPACE' ボタンでオブジェクトを回転させます。(対応オブジェクトのみ)
- '1', '2',... ボタンでオブジェクトを選択することもできます。
- 'F2' ボタンでセーブ。処理のため、セーブされたステージはすぐに使えることはできません。セーブが時間かかるので、ご注意ください。
- 'F3' ボタンで壁や屋根を隠します。
- 'F4' ボタンでステージセレクト画面に戻る。



作者

神戸電子専門学校
ゲームソフト学科

レオナルド スティブン ドイアタント

最新版の入手先: <https://www.vector.co.jp/soft/winnt/game/se520868.html>