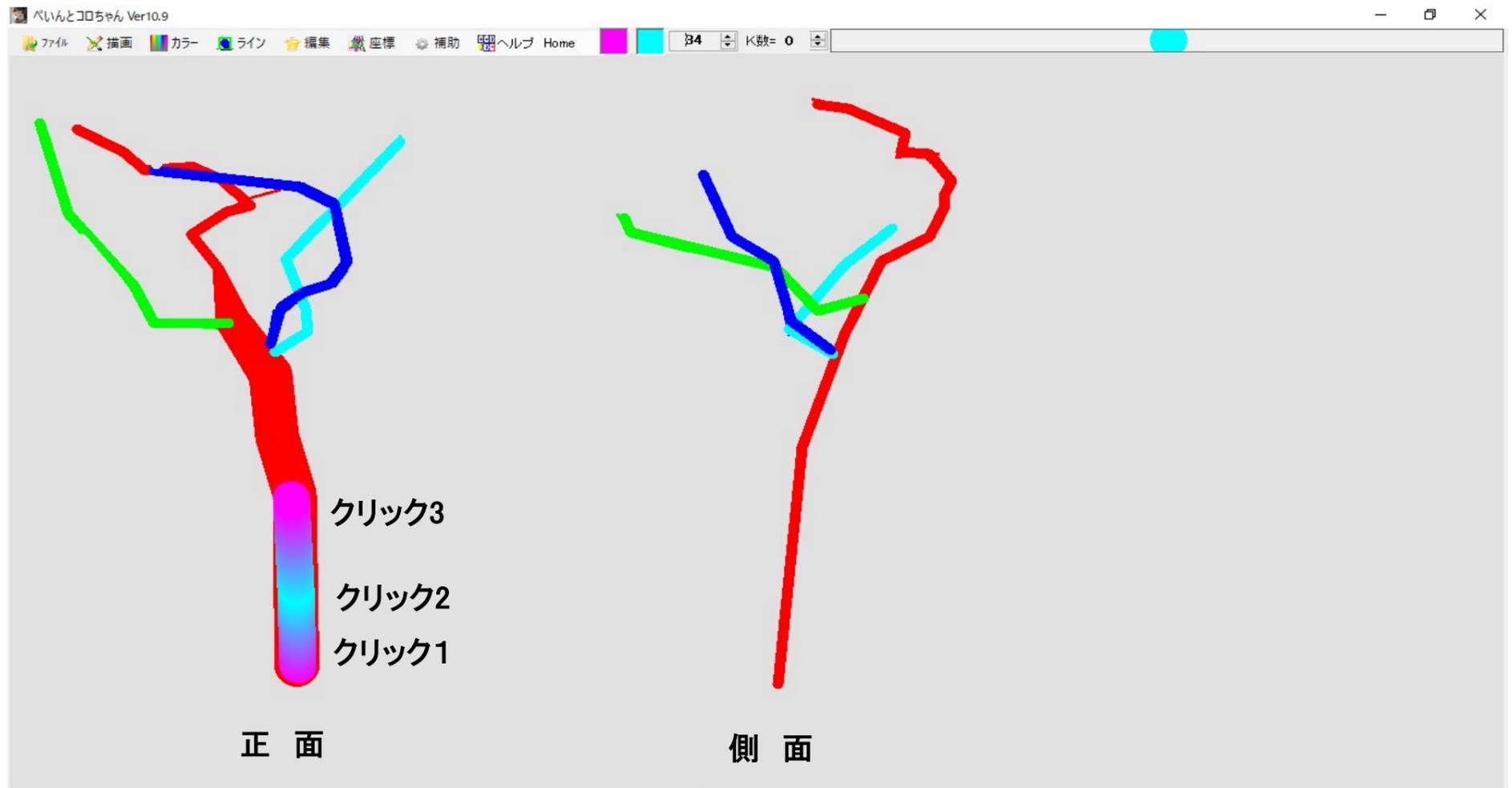


# 3D図形の作成例

※ ライセンス未登録でも作成できますのでお試しください。  
(途中で作成データを保存する場合はライセンス登録をお願いします。)



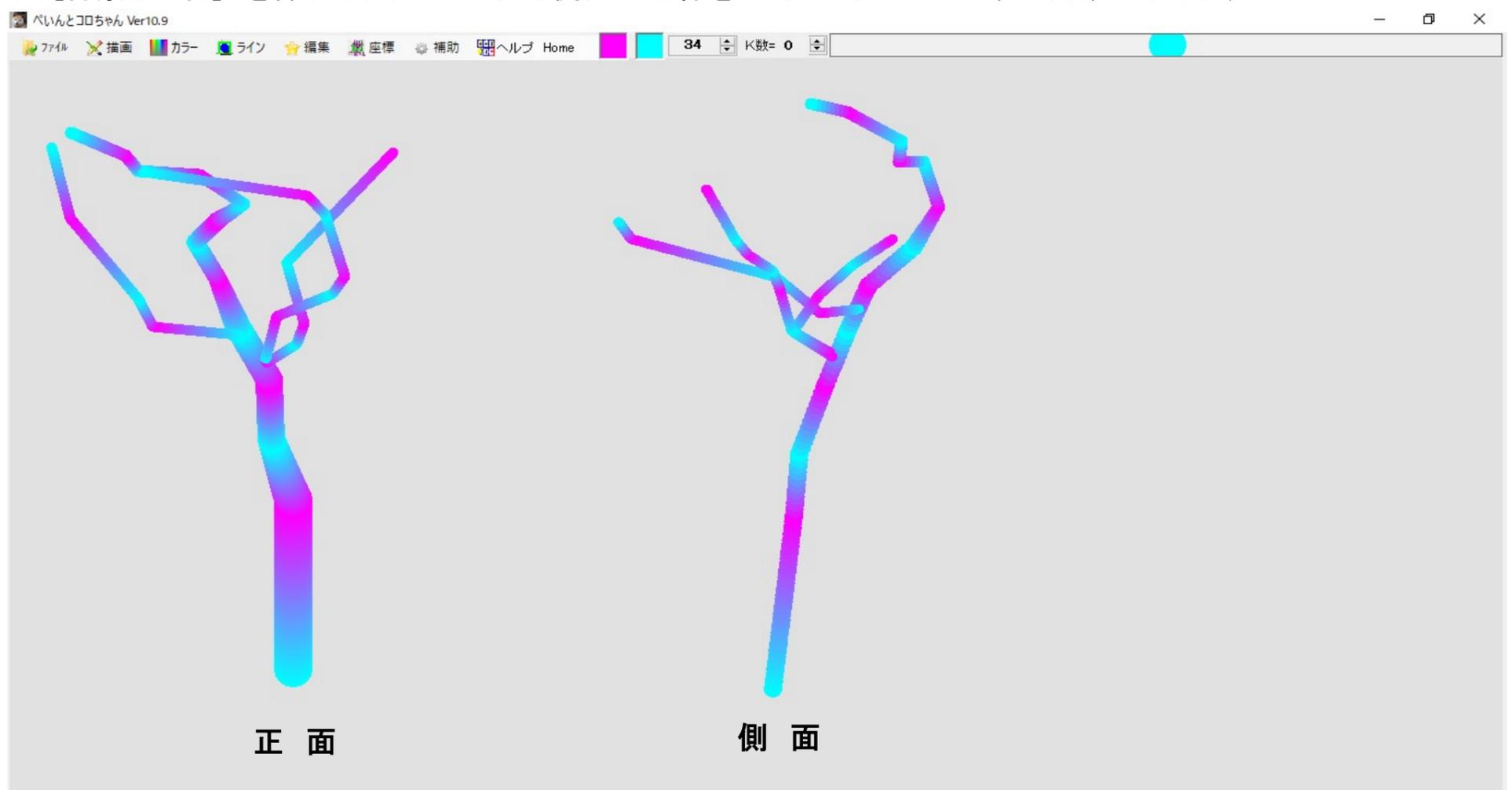
画像例 (ペいんとコロちゃんで作成・保存した画像)

## 1 画像の準備

- (1) 正面と側面の画像を作成(カメラで撮影しペイント等で加工した画像など)
- (2) ペいんとコロちゃんで画像を表示  
ファイル/画像ファイル/呼び出し

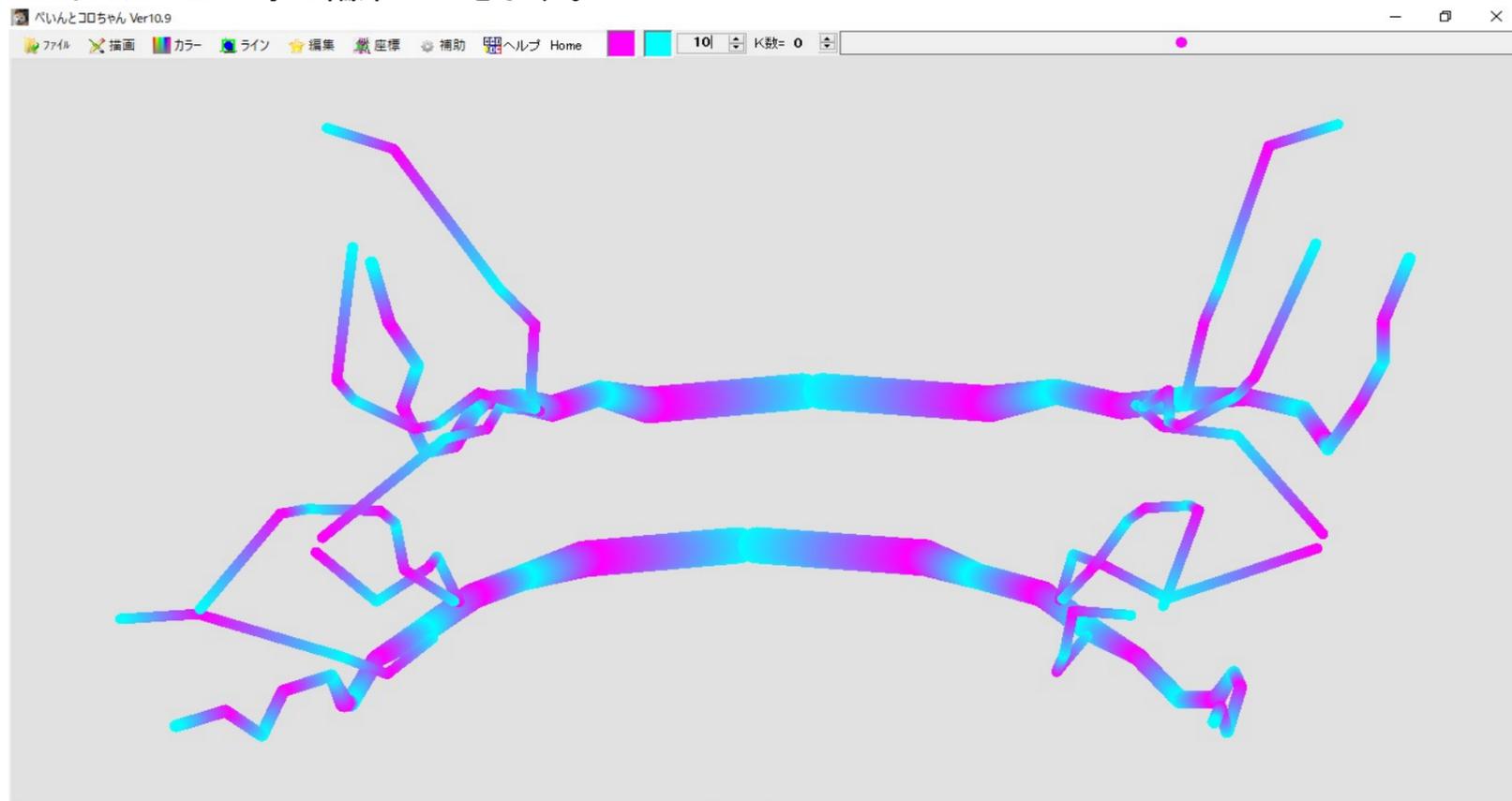
## 2 座標入力

- (1) 色の交互変更指定(マウスクリックごとに自動的に色を替える機能でポイント位置が分かり易い)  
Ctrl+Shift+F7
- (2) 正面座標入力  
正面は太さを変えながらクリック
- (3) 側面座標入力  
[背景と入替](正面側が背景になり側面側がアクティブになる)  
Ctrl+Shift+F7  
側面は太さを考慮せず正面の座標位置と概ね水平位置をクリック
- (4) [背景と入替] を繰り返しながら正面と側面の座標を入力(双方のデータ数が同数になるように)



入力終了画面

- 3 Z座標結合(側面が背景時に実施)  
Ctrl+Shift+F10
- 4 3D図形の回転  
カーソルキーで360度回転します。
- 5 編集  
下・右コピー等で編集ができます。



右コピー、下コピーした画面

### 6 地図から3D道路を作る。

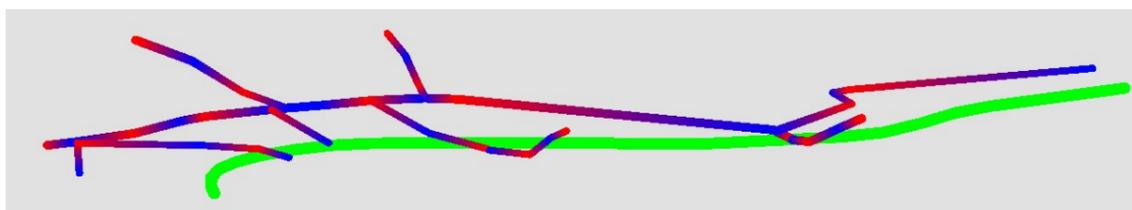
- (1) 色の交互変更指定 Ctrl+Shift+[F7] [背景と入替]と[Z座標結合]は使用しません。
- (2) 画像呼出 ファイル/画像ファイル ※地図画像は別途ご準備下さい。
- (3) K数値が高度(Z座標)になるためPgUp/PgDnで調整しながらマウスをクリックして下さい。
- (4) Ctrl+[1] 後カーソルキーまたはテンキーを操作して回転させて下さい。

※色を変更する場合は  
カラーで色を選択してから  
M1, M2を左クリックして下さい。

M1, M2は同色でも構いません。

M1, M2を右クリックすると  
ペンの色が変更されます。

※線の太さを変える場合は  
[F1]、[F2]キーを操作して下さい。



道路3D.txt として添付しました。

### 7 小宇宙の様な図形を作る。

- (1) 色の交互変更指定 Ctrl+Shift+[F7]
- (2) 太さを変える。[F1][F2]
- (3) 色を変える。[カラー]
- (4) マウス形状を[+]にする。(マウス右クリック)
- (5) 円の中心を2回左クリック。
- (6) (2)~(5)を繰り返す。
- (6) Ctrl+[1]
- (7) カーソルキーまたはテンキーで図形が回転



小宇宙.txt として添付しました。

8 3D面を作る。(王子稻荷で購入した狐面です)



(1) 半面を作成

(2) 凸面一括処理 (Ctrl+Shift+[11])  
(カーソルキーの方向に回転)

※ 凹面一括処理 (Ctrl+Shift+[12])  
(カーソルキーの反対方向に回転)

※ 右回転時の隙間の調整は  
K数値で調整できます。  
(PgUp/Dn)



(3) 完成  
(カーソルキーで回転します)

中央の縦方向に高低差を付ける場合



水色の線をを引き[保存]します。  
※ ライセンス登録後に [保存]が可能になります。

保存した描画データをメモ帳で開き赤線部分を追加します。

253, 681, 480, 681, 480, 1, 9, 0, 255, 255, <u>600</u>
254, 0, 0, 681, 456, 2, 18, 0, 255, 255, <u>630</u>
255, 0, 0, 681, 426, 2, 9, 0, 255, 255, <u>640</u>
256, 683, 342, 683, 342, 1, 7, 0, 255, 255, <u>640</u>
257, 0, 0, 683, 306, 2, 13, 0, 255, 255, <u>630</u>
258, 0, 0, 683, 274, 2, 7, 0, 255, 255, <u>620</u>

※ 細部は描画データプロパティを参照下さい。

