

描画データ.txt プロパティ

描画データは「メモ帳」で編集できます。

角度:通常は”0, サイクル ” ※ サイクル:動作解析で使用

No	x1	y1	x2	y2	機能	線の太さ	赤	緑	青	予備
----	----	----	----	----	----	------	---	---	---	----



1	起点(x1、y1)				
2	連続(x2、y2)				
3	自由曲線				
4	自由曲線				
10	楕円:塗らない				
11	楕円:塗りつぶす				
12	楕円:ハッチブラシ				
13	楕円:ブラシ				
14	楕円:テクスチャー				
15	楕円:グラデーション				
20	四角形:塗らない				
21	四角形:塗りつぶす				
22	四角形:ハッチブラシ				
23	四角形:ブラシ				
24	四角形:グラデーション				
30	グラデーション				
40	線:ソリッドペン				
41	線:ブラシ				
50	文字 (y1の次行=角度:0~360)				
60	ペイント:開始				
61	ペイント:終了				
70	時間調整後クリア (y1=10前後)				
80	円 & 囲い				
90	画像呼び出し(左上位置)				
91	画像呼び出し(センター位置)				
96	画像クリア				

文字
フォント
Z1
画像ファイル名

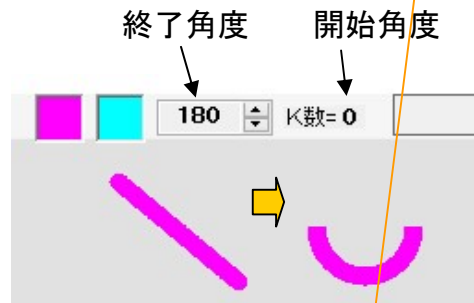
【円弧の作成】

1. 円のデータを直接変更する場合
0

1,453,175,453,175,10,10,255,0,255,
2,0,0,542,251,2,10,255,0,255,

0, 0が開始角度と終了角度になるので
直接変更するか下図のように操作します。

2. ペいんとコロちゃんの画面から操作する場合



直線を引き開始角度と終了角度を設定後
ライン/円を実行すると円弧が作成される。

→ 1,0,0,0,0,90,0,0,0,0,〇〇.jpg

(フォルダ:スライドショー内に画像を配置)

→ 2,0,0,0,0,96,0,0,0,0,