

絡繰島 0.9.0

【解説】

「絡繰島」は、所々に奇妙な仕掛けの有る無人島を歩き回るだけのゲームです。

島を歩き回るだけで特に目的は有りません。全フィールドを踏破する事が目的と
言えば目的ですが、完全踏破した場合でも、その旨のメッセージ等は有りません。

現バージョンは暫定版です。取りあえずマップは完成していますが、装置類はさら
に増やす予定です。

【操作】

「絡繰島」はUnityで作成されているので、基本操作はUnityPlayerです。起動す
ると設定画面になるので、ウインドウサイズを選んでください。960×600が標準
です。

標準の 16:10 以外の比率のウインドウサイズも選択肢に表示されるようになって
いますが、標準以外のサイズを選んだ場合はウインドウ内に余白が発生します。

“Windowed”のチェックを外すとフルスクリーン表示になりますが、この際は実
際の画面と同じ縦横比のサイズを選ばないと表示が歪みます。

設定画面で、これ以外の項目は触らないでください。

“Play!”ボタンを押すとゲーム画面になります。後はゲーム内に説明が有ります。

【動作環境】

使用するOSによって複数の版が有ります。動作環境や版毎の制限事項について
は、別に添付している「動作環境について_Unity」というドキュメントを参照して
ください。

【インストール】

「絡繰島」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動でき
るので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削
除するだけで構いません。

起動すると設定や履歴記録のためのファイルを作ります。ファイルの場所は動作
環境に依存します。

【配布条件】

「絡繰島」は、Freeware です。複製・配布は自由ですが、内容の変更等は出来
ません。その他、一般的な Freeware のルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロード
やCD-ROM等への掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要
です。

【バージョン履歴】

2020.04.24 0.9.0

暫定版

2020.4.24 竹内 (Macの変人) 喜代志