

RGB 10.1.0

【解説】

「RGB」は、間違い探しゲームです。

赤色の“R”,緑色の“G”,青色の“B”の3種類の文字が100個並んでいる内に1個だけ色が正しくない文字があるので、それを探してください。

100点から毎秒2点の速さで減点される点数の正しい文字を当てた時点の残りが得点で、これを7回試行した最低が最終の得点になります。

単純なルールで何も難しい事は無いのですが、やってみると思った以上に間違いの文字が見つからない事もあります。

状況によって特定の色が見辛い場合があるかも知れないので、R,G,Bの何れかの文字を白く表示出来るように文字の配色を変更可能です。

【操作】

「RGB」はUnityで作成されているので、基本操作はUnityPlayerです。起動すると設定画面になるので、ウィンドウサイズを選んでください。640×480が標準です。

標準の4:3以外の比率のウィンドウサイズも選択肢に表示されるようになっていますが、標準以外のサイズを選んだ場合はウィンドウ内に余白が発生します。

“Windowed”のチェックを外すとフルスクリーン表示になりますが、この際は実際の画面と同じ縦横比のサイズを選ばないと表示が歪みます。

設定画面で、これ以外の項目は触らないでください。

“Play!”ボタンを押すとゲーム画面になります。後はゲーム内に説明があります。

【動作環境】

使用するOSによって複数の版があります。動作環境や版毎の制限事項については、別に添付している「動作環境について_Unity」というドキュメントを参照してください。

【インストール】

「RGB」は特にインストール作業を必要とはしません。どこからでも起動できるので適当な場所に置いておいてください。不要になった場合も単にファイルを削除するだけで構いません。

起動すると設定や成績記録のためのファイルを作ります。ファイルの場所は動作環境に依存します。

【配布条件】

「RGB」は、Freeware です。複製・配布は自由ですが、内容の変更等は出来ません。その他、一般的な Freeware のルールに従って下さい。

なお、配付に関しては自由に行って構いません。ネットワークへのアップロードやCD-ROM等への掲載等、どのような媒体に転載する場合でも、作者の承諾は不要です。

【バージョン履歴】

2020.08.01 10.1.0

配色選択の追加

音量調節の追加

2020.07.15 10.0.0

初版

2020.8.1 竹内 (Macの変人) 喜代志