

デジわく君 V2.1 マニュアル 暫定版(2020/12/04)

様々な写真・イラストなどに枠線をつけ、絵を描く練習をするためのツールです。

このソフトでは、そのような枠線を『デジ枠』と呼ぶことにします。
(市販の道具などとはサイズ・比率などが異なります。ご了承ください
また、画材・ペイントツールなどは各自でご用意下さい。)

ファイルの説明

dw_manual

『デジ枠くん』のマニュアルです。

dgwk_exe フォルダ内

digiwaku21.exe デジわく君の本体です。

*別フォルダにコピーして使用されることをお勧めします。

また、同一フォルダ内に、テスト用として何枚か画像を同梱いたしました。

d_help210_d.txt

操作方法などが記載されたテキストファイルです。

(Q キーで表示されるヘルプと同じ内容です)

dgwk_print フォルダ

デジわく君アプリ内のデジ枠を紙などにプリントしてご使用ください。

また、レイヤ機能付きのペイントソフトなどでも使用できます。

使う前に拡大・縮小などでサイズ変更し、レイヤの一番上に置いて、
乗算もしくは白(255, 255, 255)を透過してご使用下さい。

dgwk_mini フォルダ

比較的ミニサイズのデジタル絵作成用のデジ枠を用意しました。

レイヤ機能付きのペイントソフトなどレイヤの一番上に置いて、
乗算もしくは白(255, 255, 255)を透過してご使用下さい。

my_dgwk フォルダ

マイデジ枠で利用できるオリジナル枠をいくつか用意しました。

操作方法

このアプリを起動させると、『デジわく君』実行ファイルがあるフォルダ内の画像が
枠を通した状態で表示されます。

画像は、

Jpeg ファイル（拡張子 jpg）

Jpeg ファイル（拡張子 jpeg）

Jpeg ファイル（拡張子 jpe）

Png ファイル（拡張子 png）

Bmp ファイル（拡張子 bmp）

Gif ファイル（拡張子 gif）

の順に、その中で名前順にソートされます。

そのフォルダ内でのデジわく君で閲覧できる画像数は、タイトルバーに
（現在の画像番号/フォルダ内の画像数）と表示されています。

起動フォルダ内に画像がない場合は、エラーが出ますので、アプリを別なフォルダにコピー
するか、後述の『画像読み込み(m キー)』で、フォルダ移動して下さい。

主な画像の操作などはキーボードで行います。

Shift キー もしくは **Ctrl キー**

デジわく君の画面中央にセンター基準となる十字を表示します。
その他にもオプション的な役割をします。

画像の切り替え

同一フォルダ内にある別の画像に切り替えます。

Space キー

次の画像に切り替えます。

BackSpace キー

前の画像に切り替えます。

マウスで左ボタンを押しながら左右にスワイプしても切り替えられます。

左→右 前の画像 右→左 次の画像

・画像を切り替えると、回転度数・拡大率・上下左右反転・画像の移動ドット数はリセットされます。（後述の画面サイズを切り変えた場合も同様です）

デジ枠・ノート枠線・ライト・ブラインド・モノクロ等のモードは保持されます。

- ・拡大率は、デジわく君のスクリーンの大きさに合わせた拡大率になります。
- ・フォルダ内の画像数が多い場合は、後述の『画像読み込み（m キー）』を使うこともおすすめします。
- ・画像サイズが大きいと、読み込みに時間がかかります。ご注意ください。

*フォルダ内の画像が多すぎる場合は、すべての画像を読み込めなくなる可能性もあります。ご注意ください。

（目安として同一フォルダ内に 3000～4000 枚程度まで）

また、ファイル名が長すぎると読み込めなくなる可能性もあります。ご注意ください。

数字キー・もしくはテンキーの数字

デジ枠の形の変更を行います。

数字	デジ枠の形	Shift(Ctrl)なし	Shift(Ctrl)あり
1	縦横の比率 4:3	縦横 4 分割	縦横 3 分割
2	縦横の比率 3:4	縦横 4 分割	縦横 3 分割
3	縦横の比率同じ(正方形)	縦横 4 分割	縦横 3 分割
4	縦横の比率 16:9	縦横 4 分割	縦横 3 分割
5	方眼紙	色違い無し	2 マス毎に色違い
6	大学ノート	ノート縦に使用	ノート横に使用
7	A4B5 コピー紙・横	8・4 つ折り	縦横 3 分割
8	A4B5 コピー紙・縦	8・4 つ折り	縦横 3 分割
9	マイデジ枠	デジ枠反転等	デジ枠読み込み
0	デジ枠無し	デジ枠無し・復帰	* 1

大学ノートモードでは、中央にガイドラインが表示されます。

*1 ブラインド・ノート枠・ライト関係・モノクロモード・デジ枠カラー、ヘルプなどを解除・初期化します。

また、数字のキーを何度か押すと、モードを以下のように切り替えます。

- ・1・2・3・4 スクリーンに合わせたデジ枠サイズ
 スクリーンの縦横 75%サイズ
 サブスクリーンに合わせたサイズ
 スクリーンに合わせたデジ枠サイズ + ×状のガイド
 スクリーンの縦横 75%サイズ + ×状のガイド
 サブスクリーンに合わせたサイズ + ×状のガイド
- ・5 マス目サイズの変更 (6 段階)
- ・6 ノートの幅の変更 (2 段階) 上部にガイド線・下部にガイド線
 横モードの場合は左側にガイド線・右側にガイド線
- ・7・8 スクリーンに合わせたデジ枠サイズ(4×2 分割)
 スクリーンの縦横 75%サイズ (4×2 分割)
 サブスクリーンに合わせたサイズ(4×2 分割)
 スクリーンに合わせたデジ枠サイズ(2×2 分割)
 スクリーンの縦横 75%サイズ (2×2 分割)
 サブスクリーンに合わせたサイズ (2×2 分割)
 (縦横 3 分割モードの場合は、分割数は変わりません。)
- ・9 マイデジ枠の左右反転・画面内におさまるようにサイズ変換
- ・0 デジ枠の消去及び復帰 (マイデジ枠未ロードで 9 キーでも同様)

Enter キー+Shift(Ctrl)

デジ枠の外部(方眼紙・大学ノートの場合は区切り線の外側)にブラインドをかけます。

(デジ枠の枠の色で塗りつぶします。)

もう一度押すと、ブラインド状態を解除します。

デジ枠モード・デジ枠カラー・画像の明るさ・区切り線の幅・カラーモードは変わりません。

マイデジ枠は、基本的にはマイデジ枠の画像の外側にブラインドをかけますが、デジ枠モードやデジ枠の大きさによってはブラインドされない事もあります。

マウスの右クリック

デジ枠を一時的に消します。(通常は 0 キーではなく、こちらをお使い下さい。)

マイデジ枠

自分で作成したデジ枠を使うことができます。

デジ枠として使える画像ファイルは、png, bmp, gif, jpeg(非推奨)です。

Png ファイルで作成することを推奨します。

完全な白(255,255,255)及び完全な黒(0,0,0)を透過します。

Shift+9 キー(テンキーも可)で、マイデジ枠を読み込みます。

ロードしたマイデジ枠は、デジわく君のスクリーンの中心にセットされます。

(マイデジ枠の移動はできません。ご注意ください)

マス目タイプの場合ははみ出るぐらいサイズを大きめに作った方が、ウインドウサイズをリサイズした際にも利用できます。

変換モードは以下の 6 種類になります。(9 キーを押すことで切り替えます)

- 1・通常
- 2・左右反転
- 3・ウインドウサイズに収まるようにサイズ調整
- 4・ウインドウサイズに収まるようにサイズ調整+左右反転
- 5・ウインドウサイズを満たすようにサイズ調整
- 6・ウインドウサイズを満たすようにサイズ調整+左右反転

マイデジ枠未ロードの場合は、9 キーはデジ枠消去・復帰キーになります。

一度マイデジ枠をロードすると、アプリ終了までデジ枠消去キーとして使えません。

画像に拡大・縮小・回転・移動など

画像の拡大・縮小

キー	Shift(Ctrl)なし	Shift(Ctrl)あり
S	画像の縮小 1%単位	画像の縮小 10%単位
D	画像の拡大率を 100%に戻す	
F	画像の拡大 1%単位	画像の拡大 10%単位

拡大率の最少は 5%、最大は 3200%です。

画像の拡大率を合わせる

V 画像の拡大率を、現在使用しているデジ枠のサイズに合わせます。

回転角度が 46～134 度もしくは 226～314 度の場合は、
90 度(270 度)回転した状態に合わせた拡大率になります。

B 画像の拡大率を、デジわく君のスクリーンサイズに合わせます。

回転角度が 46～134 度もしくは 226～314 度の場合は、
90 度(270 度)回転した状態に合わせた拡大率になります。

Shift キーもしくは Ctrl キーを押さずに V もしくは B

デジ枠(もしくはデジわく君のスクリーンサイズ)内に画像全体が入るように拡大率が変わります。

画像サイズにより、上下もしくは左右に空きが生じる拡大率になります。

Shift キーもしくは Ctrl キーを押しながら V もしくは B

デジ枠(もしくはデジわく君のスクリーンサイズ)全体に画像が入るように拡大率が変わります。

画像サイズにより、画像が上下もしくは左右がはみ出して見えない拡大率になります。

マイデジ枠使用時は、モードによって変換されるサイズが異なります。

また、方眼紙・大学ノートの場合は枠線内に合わせります。

デジ枠無しの場合はデジわく君のスクリーンサイズに合わせます。

画像の回転(1 度単位)

キー	Shift(Ctrl)なし	Shift(Ctrl)あり
W	左回りに 1 度回転	左回りに 15 度単位で回転
E	角度を 0 度に戻す	
R	右回りに 1 度回転	右回りに 15 度単位で回転

画像の回転(90 度単位)

キー	Shift(Ctrl)なし	Shift(Ctrl)あり
X	画像を左に 90 度回転	画像の拡大率を現在使用している
C	画像を右に 90 度回転	デジ枠のサイズに合わせて回転

*その前の回転の角度にかかわらず、回転後の角度は 90 度の倍数になります。

基準の状態から右回りに何度回転したかが表示されます。

(左回りに 45° 回った場合は 315° になります。)

HSP の基本機能のみでの回転ですので、あまり綺麗にはいかないようです。ご了承下さい。

画像の上下・左右反転

Y 通常状態

U 左右反転

H 上下反転

J 上下左右反転

画像の移動

N 上下左右移動量をリセット(0,0)します。

カーソルキー 上下左右に画像を移動させます。(デジ枠は移動しません。)

上下左右 画像の 1 ドット単位(拡大率 100%を基準)

Shift キーもしくは Ctrl キーを押しながらだと、速く移動します。(画像サイズによって加速スピードが異なります)

マウスの左ボタンを押しながらドラッグでも移動できます。この場合、なるべく中央からドラッグを開始して下さい。

区切り線の移動(方眼紙・大学ノートモードのみ)

デジ枠・その他

I・K 左右(大学ノート・横に使用モードのときは上下)に区切り線を表示し、移動させます。(Shift キーもしくは Ctrl キーを押しながらだと速く移動します)

A デジ枠の色を切り替えます。

Shift キーもしくは Ctrl キーを押しながらだと逆順に切り替えます。

*一部外枠のみになる、デジ枠全体が消える色の組み合わせもあります。

画像の明るさ変更(色の加算・減算方式)

T 明るくします。(加算方式)

G 暗くします。(減算方式)

O 画像の明るさ変更のライトを ON/OFF を切り替えます。

F4 画像の明るさ変更のライトを OFF にします。

Shift(Ctrl)+P・F5 ライト ON 及びライトの色を変えます。(Shift+F5 で逆順)

初期状態ではライトの色は黒になっています。(加算・減算ともに変化なし)

使用するときは **Shift(Ctrl)+P** か **F5** キーで色を設定して下さい。

Shift キーもしくは Ctrl キーを押しながらだと明るさの単位を 10 単位で変更します。

調整できる数値は[-255~+255]です。

メインウインドウのバーの **li 1>0** の、左側の数字がライトの色モードで、右側の数字が明るさです。(プラスは加算・マイナスは減算になります。)

ライトの色は **O** キーで一度消灯し、もう一度 **O** キーを押して点灯すると確認できます。

マイナス(減算・暗くする)時は、反転された色で表示されます。

画像のロック

セットが終わったら、メインスクリーンのロックを行って下さい。

L 画像・デジ枠の状態を準ロックします。2回目でロックします。

＊Shift を押しながらで最前面表示(前面モード)かつロック状態になります。

P 準ロック・ロック状態を解除します。

準ロックすると、以下の事ができなくなります。

- ・画像の拡大縮小(S・D・F キー、及びマウスホイール)
- ・回転(W・E・R キー、及びマウスの左右ボタンを押しながらホイール)
- ・移動(カーソルキー及び画面ドラッグ)
- ・右クリックスワイプによる画像の反転(Y・U・H・J キーでは可能)
- ・スクリーンサイズの変更
- ・画像の切り替え(Space・BackSpace キー、及び左クリック左右スワイプ)
- ・ロード(M キー、及びマウスの左右・ホイールボタン同時押し)

＊主に画像の位置や拡大率などの調整ができなくなります。

ロックすると上記に加え、以下のこともできなくなります。(準ロック状態では可能です)

- ・デジ枠の種類変更(準ロック状態では数字・テンキーの 0～9 キーでのみ可能)
- ・ライトの色(Shift+P キー)・明るさの変更(T・G キー)
- ・大学ノート、方眼紙モードでの区切り線の移動(I・J キー)
- ・ライト、ブラインド、ノート枠、デジ枠カラー等の初期化(0+Shift キー)
- ・ヘルプの閲覧(Q キー)＊ロック中はロック時に可能な事がダイアログで表示されます

ロック状態でも以下のことは可能です。

- ・中心に十字表示(Shift・マウスホイールボタン)
- ・デジ枠の一時消し(右クリック)
- ・バージョン情報表示(Alt キー)＊前面モードが解除され、通常のロック状態になります

以下の操作は、ロック時、メインウインドウからのみ操作が可能です。

- ・画像の反転(Y・U・H・J キーでのみ可能)
- ・デジ枠の消去・復帰(数字・テンキーの 0 キーでのみ可能)
- ・デジ枠の中心線に補助ガイドの表示(F10 キー)
- ・ライトの ON・OFF(O キー)
- ・デジ枠の色の変更(A キー) ・
- ・カラー(F1 キー)、モノクロ(F2 キー)、セピア色モード(Shift+F2 キー)への変換
- ・ブラインドモードの ON・OFF(Shift+Enter キー)

その他の操作

M 画像をロードします。

*別フォルダ内の画像をロードすると、 **Space** キー・**Backspace** キー・スワイプによって移動できる画像が、移動先フォルダの画像になります。(フォルダ単位での移動になります。)

ファンクションキー

F1	画像をカラーモードにする
F2	画像をモノクロモードにする (+Shift もしくは+ctrl でセピアに)*
F3	デジ枠のカラー変更
F4	ライト・OFF
F5	ライト・ON 及び色変更 (+Shift もしくは+ctrl で逆順)
F6	ライト・暗くする (+Shift もしくは+ctrl で加速)
F7	ライト・明るくする (+Shift もしくは+ctrl で加速)
F8	未実装(V2.1 現在)
F9	未実装(V2.1 現在)
F10	中心線に分割ガイドの表示 ON/OFF

*モノクロからセピア・もしくはセピアからモノクロに切り替える場合は、先に **F1** を押して、カラーに切り替えてから行ってください。

Alt キー

デジわく君のバージョン情報及び、デジ枠・使用画像情報などを表示します。
(ヘルプ消去・前面モードも解除されます)

Q キー

ヘルプを表示します。続けて **Q** を押すとヘルプを進めます。
(ロック時は、ロック時に可能な事のダイアログが表示されます)

Shift+Q キー

メイン・サブウインドウのサイズを変更します。
サブウインドウに表示される指示に従って、変更して下さい。
(メイン・サブウインドウ共に、最少は 320×240 最大は 1920×1080 です。)

ESC キー

デジわく君を終了するか問いが出ます。(前面モードは解除されます)
マウスでメインウインドウに対してできる操作

マウスだけでも以下の操作が可能です。

- ・左ボタンドラッグ

画像を移動します。なるべく中央から開始して下さい。

- ・横スワイプ・左ボタン(左ボタンを押しながら、デジわく君ウインドウ内を横に移動)

画像を切り替えます。右から左で次の画像に、左から右で前の画像に

左ボタンを押した地点から、ウインドウサイズの $\frac{5}{6}$ を横に移動してください。

- ・縦スワイプ・左ボタン(左ボタンを押しながら、デジわく君ウインドウ内を縦に移動)

デジ枠を変更します。(特定の 16 種類のデジ枠)

- ・右クリック

デジ枠を一時的に消します。(通常は 0 モードではなくこちらをお使い下さい)

- ・右ボタンを押しながらスワイプ

画像を反転します。反転する方向はマウスのスワイプの方向次第です。

- ・中央のホイールボタンを押す

中心に十字のガイドを出します。

- ・中央のホイール回転

拡大率を 10%の倍数で変更します。(マウスの右ボタンを押しながらだと 40%単位で変更)

ただし、途中でデジわく君のウインドウサイズに合う倍率がある場合は、その倍率にも合わ
ります。

- ・左右のボタンを押しながら中央のホイール回転

画像を 15 度単位で回転させます。

- ・左、中央、右ボタン同時押し

画像ロード画面になります。 画像ロード・フォルダ移動します。

サブウィンドウ

Z サブウィンドウを前面に表示します。

メインウインドウ表示中に、**Z** キーを押すと、サブウィンドウを前面に表示します。
サブウィンドウを非表示にする場合は最小化をご使用下さい。
サブウィンドウは、デジわく君で表示している画像を拡大してみることができます。

マウスの左ボタン・ドラッグ

サブウィンドウ内の画像を移動させます。メインウインドウの方には影響ありません。

右クリック・

一時的にデジ枠を消します。
***Z** キーでも一時的にデジ枠を消します。

マウスのホイール回転

サブウィンドウにおけるズーム拡大率を変更します。
メインウインドウの **25・50・75・100・150・200・250・300・400・500・600**
700・800・1000・1200・1600%です。

(メインウインドウの拡大率を変更しません。)

Space キーでも変更できます。

L メインウィンドウに切り替えます。

Shift+L サブウィンドウを前面に固定で出します。

P サブウィンドウ前面モードを解除します。

ロックされたメインウインドウとサブウィンドウの両方を前面モードにすると、両ウインドウが他のウインドウ等に優先して前面になります。
その中でも後にクリック(アクティブ化)された方が前面に出ます。
また、バージョン情報を見るか、デジわく君を終了させようとする(問いが出たら)前面モードは解除されます。

右下には現在サブウインドウのマウスポインタ上にあるドットのカラーを RGB 形式で表示する部分があります。(初期では非表示になっています)

右下の部分で左クリックすると、表示します。

もう一度左クリックすると、またその表示を消せます。

その他サブウインドウからでも、メインウインドウに対していくつかの操作ができます。操作できる内容は準ロック状態に準じます。

- ・ デジ枠の種類変更(準ロック状態では 0～9 キーでのみ可能)
- ・ ライトの ON/OFF(O キー)及び色(Shift+P キー)・明るさの変更(T・G キー)
- ・ 大学ノート、方眼紙モードでの区切り線の移動(I・J キー)
- ・ ライト、ブラインド、ノート枠、デジ枠カラー等の初期化(0+Shift キー)
- ・ ヘルプの閲覧(Q キー)*少しマウスで画面を左ドラッグして下さい。

ただし、サブウインドウからマイデジ枠の読み込み(Shift+9 キー)、カラーやブラインド情報などの初期化(Shift+0 キー)はできません。ご注意ください。

ロック状態でもサブウインドウから以下の操作が可能です。

- ・ 中心に十字表示(Shift・マウスホイールボタン)
- ・ デジ枠の一時消し(右クリック)
- ・ バージョン情報表示(Alt キー)
- *メインスクリーン・サブスクリーン共に前面モードが解除されます。

メインウインドウからのみ可能

- ・ 画像の反転(Y・U・H・J キーでのみ可能)
- ・ ブラインドモードの ON・OFF(Shift+Enter キー)
- ・ ライトの ON・OFF のみ(O キー)
- ・ デジ枠の消去・復帰(ロック時は 0 キーでのみ有効)
- ・ カラー(F1 キー)、モノクロ(F2 キー)、セピア色モード(Shift+F2 キー)への変換
- ・ ロック時に可能な事のダイアログ表示(Q キー)
- ・ デジ枠の中心線に補助ガイドの表示(F10)

<著作権>

「デジわく君」および、このマニュアルの著作権は
同人サークル・SkyLove・ゆきむらダイスケが保有いたします。

＊このソフトはフリーウェアです。以下の方法での配布・複製を許可いたします。

- ・ユーザーが所有するパソコン内でのコピー
- ・友人や知り合い等に配布する事
- ・個人制作・同人ソフト等の CD・DVD 等の空き容量に収録する事
- ・学校やカルチャースクール、講座など教育関係での使用

＊無許可での不特定多数へのネットでの配布・複製はご遠慮下さい。

商業誌の付属 CD・DVD などに収録する場合はご連絡下さい。

また、以下の条件もお守りください。

- ・再配布などされる方が自分で作成したように話さないこと。
- ・このソフトだけでお金を取らないこと。
- ・その他公序良俗に反することをしないこと。

<このソフトについて>

このアプリケーションは、おにたま様作成の
Hot Soup Processor Ver.3.51
(基本命令のみで作成しています)
効果音には Shou/Shogo Kawai 様の
KanaWave V0.12 を使用させていただきました。

制作された方・関係された皆様に感謝いたします。

<免責事項>

このソフト利用により生じたいかなる損害などに対しても、著者は責任を負わないものとします。

<奥付け>

2020/12/04 サークル SkyLove ゆきむらダイスケ
デジわく君 V2.1・マニュアル暫定版(2020/12/04)

PixivID: 2137715

ホームページ : <http://sky-love3.blog.jp/>
デジ枠くん(Sky_labo)特設ページ : <https://skylabo.seesaa.net/>
連絡用メールアドレス : yukimura7@yahoo.ne.jp
(*を@に変えてください。)