

操作説明

目次

(1) パスワードの入力	2
(2) 基本ルール	2
(3) 全体構成	2
①シート構成	3
②各種操作指示欄	4
【モード選択】	4
【問題選択】	4
【読込】	4
【開始/停止】	5
【経過時間】	5
【ミス回数】	5
【完成割合】	5
【塗潰消去】	6
③塗り潰し欄と数字記載欄	6
④記録記載欄と記録初期化指示欄	7
(4) 基本的な遊び方	8 ~ 9

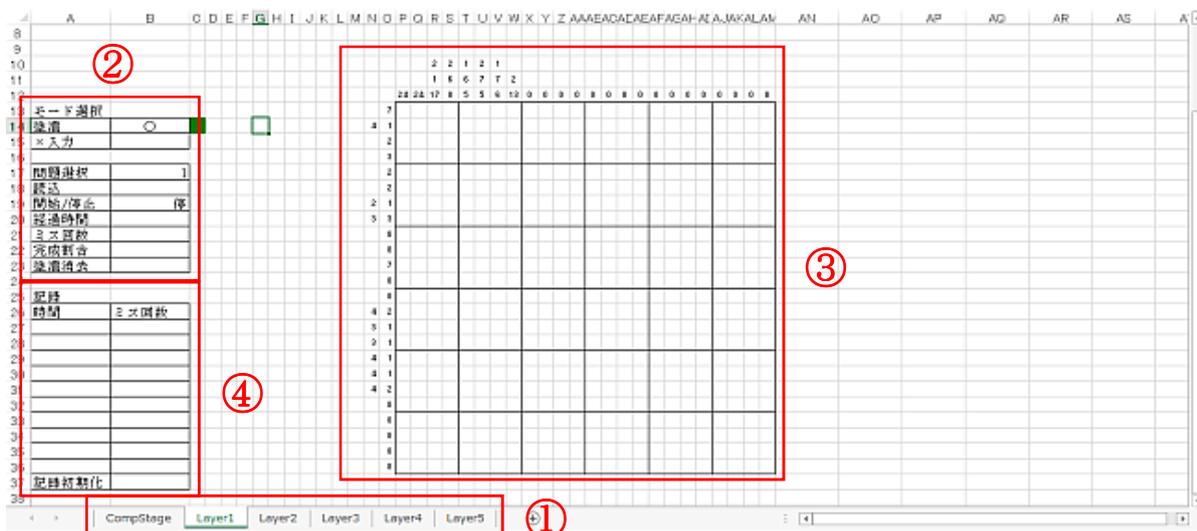
(1) パスワードの入力
 ファイルを開く際にパスワードが必要になります。
 3 回入力を間違えると、ファイルを閉じます。

(2) 基本ルール

- Layer1 ~ 5 での塗り潰しや各種操作指示は、基本的にダブルクリックで行います。ダブルクリック以外の方法で塗り潰すと、正常にゲームを終了することができません。
- 時間制限はありません。
- 5 回ミスをするとうゲームオーバーでやり直しになります。
- 無料版では問題数は 1 問しか設定されていませんが、有料版では問題数は 20 問設定されています。
- 問題によっては長い時間を要するものもありますので、適度に休憩をとりながらお楽しみください。

(3) 全体構成

- ①シート構成
- ②各種操作指示欄
- ③塗り潰し欄と数字記載欄
- ④記録記載欄と記録初期化指示欄



①シート構成

初期状態では 6 つのシートが存在します。

CompStage	Layer1	Layer2	Layer3	Layer4	Layer5
-----------	---------------	--------	--------	--------	--------

シート名	内容
CompStage	<p>完成したイラストを画像化して保存しておくためのシートです。 当シートで可能なゲーム操作はありません。 ※シート内容を変更しないようご注意ください。</p>
Layer1	<p>1 色目の色で塗り潰しを行うシートです。 当シートで可能なゲーム操作は以下です。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・モード選択 (塗り潰 / ×入力) 塗り潰モードと×入力モードの切り替え。 ・問題選択 ドロップダウンリストから問題番号を選択。 ・読込 各問題の設定を読み込む。 ・開始/停止 塗り潰モードまたは×入力モードの開始と停止の切り替え。 ・塗り潰消去 塗り潰し指定領域の内容を消去。 ・記録初期化 ・ダブルクリックによる塗り潰し指定領域の塗り潰し。 ・ダブルクリックによる塗り潰し指定領域への×の入力。 <p>※シートのスタイルを変更しないようご注意ください。</p>
Layer2	<p>2 色目の色で塗り潰しを行うシートです。 当シートで可能なゲーム操作は以下です。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・モード選択 (塗り潰 / ×入力) 塗り潰モードと×入力モードの切り替え。 <p>※シートのスタイルを変更しないようご注意ください。</p>
Layer3	<p>3 色目の色で塗り潰しを行うシートです。 当シートで可能なゲーム操作は以下です。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・モード選択 (塗り潰 / ×入力) 塗り潰モードと×入力モードの切り替え。 <p>※シートのスタイルを変更しないようご注意ください。</p>
Layer4	<p>4 色目の色で塗り潰しを行うシートです。 当シートで可能なゲーム操作は以下です。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・モード選択 (塗り潰 / ×入力) 塗り潰モードと×入力モードの切り替え。 <p>※シートのスタイルを変更しないようご注意ください。</p>
Layer5	<p>5 色目の色で塗り潰しを行うシートです。 当シートで可能なゲーム操作は以下です。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・モード選択 (塗り潰 / ×入力) 塗り潰モードと×入力モードの切り替え。 <p>※シートのスタイルを変更しないようご注意ください。</p>

②各種操作指示欄

【モード選択】

塗潰モード : B14 セルをダブルクリックすると塗潰モードに切り替わります。
範囲内のセルの塗り潰しを行うことができます。

×入力モード : B15 セルをダブルクリックすると×入力モードに切り替わります。
範囲内のセルに×を入力することができます。

この切り替え操作だけは Layer1 ~ 5 それぞれのシートで行うことができます。

モード選択	
塗潰	○
×入力	

モード選択	
塗潰	
×入力	○

【問題選択】

B17 セルを選択すると、ドロップダウンリストから問題番号を選択することができます。
無料版では、問題数は 1 問しか設定されていませんのでリスト選択はできませんが、
有料版では 20 問設定されています。

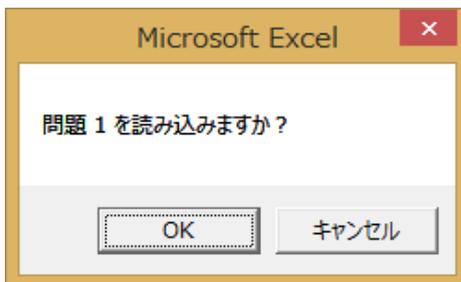
問題選択	1
読込	
開始/停止	停
経過時間	
ミス回数	
完成割合	
塗潰消去	

問題選択	1
読込	1
開始/停止	2
経過時間	3
ミス回数	4
完成割合	5
塗潰消去	6
	7
	8

【読込】

B18 セルをダブルクリックすると、選択した問題の設定を読み込むことができます。
読み込みには少し時間がかかる場合がありますので、完了のメッセージが表示されるまで
しばらくお待ちください。また以降に記載する【塗潰消去】の説明を参考にしながら、
B23 セルをダブルクリックして塗り潰し済みの内容をいったん全て消去してから問題の
読み込みを行ってください。

問題選択	1
読込	
開始/停止	停
経過時間	
ミス回数	
完成割合	
塗潰消去	



【開始/停止】

B19 セルをダブルクリックすると、開始と停止のモードを切り替えることができます。

「停」表示状態：停止モード

塗り潰し作業を行うことができません。

開始モードから停止モードに切り替わると、切り替わり直後の時間を内部的に記録し、B20 セルに経過時間を入力します。

※時間制限はありませんので、時間はリアルタイム表示されません。

「始」表示状態：開始モード

塗り潰し作業を行うことができます。

切り替わり直後の時間を内部的に記録します。

※時間制限はありませんので、時間はリアルタイム表示されません。

問題選択	1
読込	
開始/停止	停
経過時間	
ミス回数	
完成割合	
塗潰消去	

問題選択	1
読込	
開始/停止	始
経過時間	
ミス回数	
完成割合	
塗潰消去	

問題選択	1
読込	
開始/停止	停
経過時間	0:00:05
ミス回数	
完成割合	
塗潰消去	

【経過時間】

B20 セルには経過時間が表示されます。

操作欄ではありませんので、変更しないようにご注意ください。

開始モードから停止モードに切り替わった時のみ時間を更新します。

時間制限はありませんので、時間はリアルタイム表示されません。

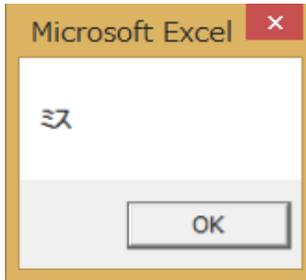
【ミス回数】

B21 セルには塗り潰しを間違えた回数が表示されます。

操作欄ではありませんので、変更しないようにご注意ください。

塗り潰すセルを間違えると 0.5 秒間だけメッセージボックスが表示され、B21 セルの数値が更新されます。ミス回数 5 回でゲームオーバーになり、塗り潰しが消去され、やり直しになります。

問題選択	1
読込	
開始/停止	始
経過時間	0:00:12
ミス回数	
完成割合	
塗潰消去	



問題選択	1
読込	
開始/停止	始
経過時間	0:00:12
ミス回数	1
完成割合	
塗潰消去	

【完成割合】

B22 セルにはイラストの完成割合が表示されます。

操作欄ではありませんので、変更しないようにご注意ください。

正しいセルを塗り潰す度に B22 セルの数値が更新されます。塗り潰し忘れが無いか参考にしてください。

問題選択	1
読込	
開始/停止	始
経過時間	0:00:44
ミス回数	1
完成割合	
塗潰消去	

問題選択	1
読込	
開始/停止	始
経過時間	0:00:44
ミス回数	1
完成割合	0.2%
塗潰消去	

(4) 基本的な遊び方

- 数字記載欄に記載された数字情報に基づき、塗り潰し欄を塗り潰します。
- 間違ったセルを塗り潰すと 0.5 秒間だけ「ミス」というメッセージが現れ、ミス回数カウントが更新されると共に、間違ったセルの塗り潰しがキャンセルされます。
- 数字が「0」の場合は、その行または列に塗り潰すセルが無いことを意味します。確実に塗り潰さないセルが判明した場合には「×」を入力しておくとも便利です。
- 入力した×はイラストとしてカウントされません。塗り潰すべきセルに×を入力してもミス表示やミス認識はされません。塗り潰しのためのヒントとして上手にご利用ください。

The screenshot shows a Microsoft Excel spreadsheet with a grid. The top row contains numbers: 2, 2, 1, 2, 1. The second row contains numbers: 1, 6, 6, 7, 7, 2. The third row contains numbers: 24, 24, 17, 8, 5, 5, 6, 13, followed by 11 zeros. The grid has columns 1-13 and rows 1-8. A 'ミス' (Miss) message box is displayed in the center, with an 'OK' button. Red arrows point to various cells: a green cell at (7,1) labeled '正しいセルの塗り潰し' (Correct cell shading), a green cell at (7,10) labeled '間違ったセルの塗り潰し' (Incorrect cell shading), a cell at (7,6) containing '×' labeled '正しいセルへの×入力' (× input to correct cell), and a cell at (2,1) containing '×' labeled '間違ったセルへの×入力' (× input to incorrect cell).

